

La FédéGN cherche toujours plus à se rapprocher de ses membres. La Lettre FédéGN est un exemple parmi d'autres :

- Amélioration de la diffusion des informations par la communication interne
- Parution d'une enquête destinée aux associations de GN (membres et non-membres)
- Recherche de coordinateurs régionaux
- Organisation des GNiales
- Appel à projets
- Soutien aux initiatives locales ou régionales (NDHC...)

Nous sommes convaincus que nombre d'entre vous ont des idées qui pourraient profiter à la communauté : n'hésitez pas à nous les soumettre à cominterne@fedegn.org !!!

Mais c'est également en participant à l'AG que l'on fait entendre sa voix !



Horaires de la permanence :

Lundi : 9h30 à 12h30 et 13h30 à 16h30

Mardi : 9h30 à 12h30 et 13h30 à 16h30

Mercredi : 9h30 à 12h30

Jeudi : 9h30 à 12h30 et 13h30 à 16h30

Vendredi : 9h30 à 12h30

Pour joindre la permanence :

permanent@fedegn.org

ou par téléphone: **04 67 42 59 28**

AG 2012

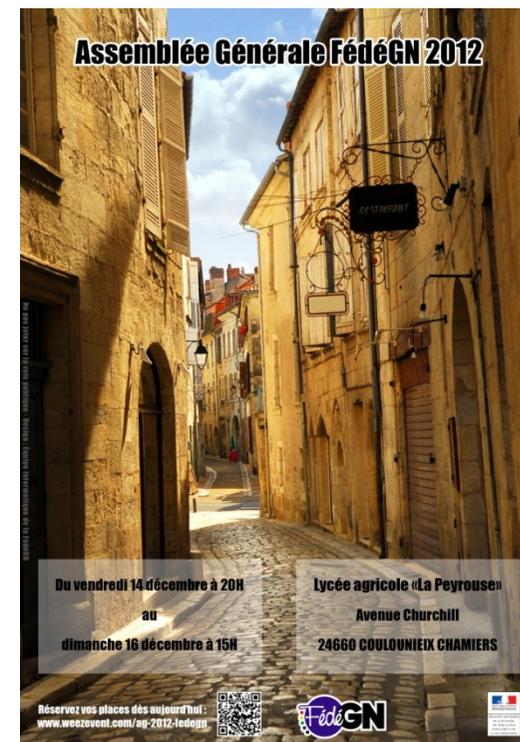
L'Assemblée Générale 2012 de la FédéGN aura lieu le samedi **15 décembre 2012** à partir de 09H30 au :

**Lycée La Peyrouse av. Churchill,
BP 22 24660 Coulounieix-Chamiers cedex**

A cette occasion aura lieu une assemblée générale extraordinaire (nécessaire pour certaines modifications de statuts).

L'assemblée générale se déroulera de 9H30 à 19H, mais les participants sont cordialement invités à être présents le week-end entier : il est en effet possible d'arriver dès le vendredi soir et des ateliers auront lieu pendant la durée du weekend.

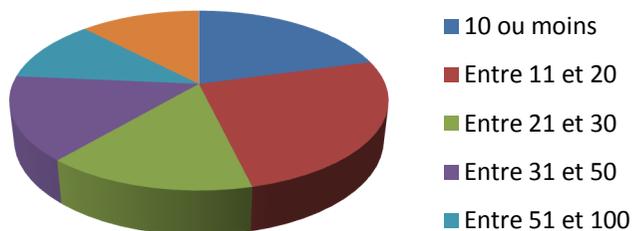
Au plaisir de vous y retrouver nombreux !



Au mois de juillet, la FédéGN lançait une grande enquête destinée aux associations, dans le but de mieux connaître les différents acteurs du milieu et leurs attentes. Plusieurs tendances se dégagent déjà avec les réponses d'une centaine d'associations.

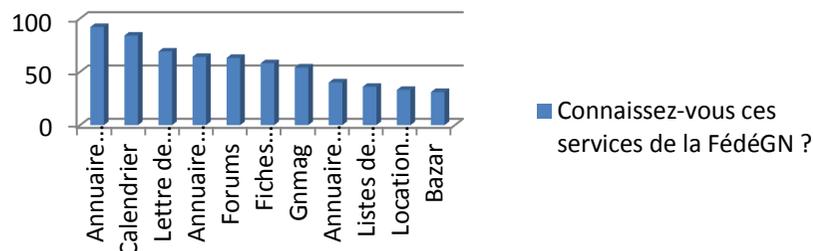
- Les associations attendent de la FédéGN d'être un lieu d'échanges et de soutien aux associations, proche du terrain.
- L'assurance proposée par la FédéGN et son système de gestion avec la carte GN sont au cœur des préoccupations des associations, qui souhaitent un débat sur ce sujet lors de l'AG en fin d'année.

Nombre d'adhérents dans les associations



Beaucoup d'autres informations ressortent de cette enquête, et elles feront l'objet d'un compte rendu détaillé lors de l'AG en décembre, qui sera ensuite disponible en ligne. D'ici là, et si vous n'y avez pas encore répondu, le formulaire de réponse est toujours ouvert en suivant ce [lien](#).

Connaissez-vous ces services de la FédéGN ?



LE BUREAU DE LA FÉDÉGN

Espace Partenaires

Nous continuons à faire grossir cet espace, et un nouveau partenaire vient d'y faire son entrée ! C'est aujourd'hui l'Atelier du GN qui devient partenaire de la FédéGN et vous propose des tarifs très attractifs !



A découvrir immédiatement sur : <http://partenaires.fedegn.net>

Cet espace est destiné à être étoffé au fur et à mesure de la signature de partenariats. Si vous connaissez des professionnels susceptibles d'être intéressés, n'hésitez pas à nous le signaler !

- AD1 Airsoft
- Addictive Paintball
- Atelier du GN
- Billes Paintball
- Disneyland Paris
- Europcar
- Futuroscope
- Hertz
- Kenaz
- La boutique Elixir
- La Perle R@re
- Les magiciens du feu
- ODALYSS Vacances
- Paintball Veckring Sport & Loisirs
- Wonderbox

L'association ARCAN va une nouvelle fois s'associer aux personnels de l'hôpital d'Aincourt dans le Val d'Oise pour organiser le téléthon 2012 le 8 décembre prochain à partir de 10h00. Comme en 2011, les valeureux chevaliers de l'association ERROST ont prévus de se joindre à nous, mais ils ne seront pas seuls et nous espérons d'autres troupes médiévales...

A ce titre, et afin de multiplier les animations, et faire grossir au maximum le public, nous cherchons des associations susceptibles de venir présenter leur façon de jouer.

Pour le moment nous aurons, entre autres :

- Un campement médiéval
- Une partie d'airsoft
- un stand de tir airsoft
- une quête médiévale à destination de mineurs.
- une partie d'airsoft pour mineurs
- une arène de combat à l'épée en mousse
- une démonstration d'escrime médiévale
- un espace archerie

Le site est assez vaste et pour peu que la météo soit avec nous (elle ne peut pas être pire que les deux dernières années), nous pouvons bénéficier :

- d'un jardin japonais
- d'un espace "village" avec plusieurs bâtiments et un château d'eau pour un mini GN

Toutes les associations susceptibles de donner un coup de main, et toutes les bonnes volontés ou visites seront les bienvenues.

Au-delà des animations liées au GN, il y aura aussi les sapeurs-pompiers, un stand sécurité routière, des animations proposées par les bénévoles de l'hôpital. Il sera par ailleurs possible de manger sur place.

Si vous êtes dispo, que vous avez des idées, n'hésitez pas à contacter ARCAN : arcan@fedegn.org

La Guilde de Bretagne a récemment organisé une manifestation particulière :

Les Mystères du miroir

Lors d'une conférence aux Champs Libres sur l'exposition Lewis Carroll, un incident se produit : la salle est plongée dans le noir un court instant. Le miroir présent sur la scène se brise, un flux d'image inspiré d'Alice est projeté sur la scène. Quand la lumière revient, la B.I.C. (Brigade d'Intervention des Contes) présente le pitch suivant aux joueurs :

« Mardi Gras, la conjoncture des étoiles et le cours de la bourse et du pétrole, ont créé un vortex entre la réalité (enfin ce que vous appelez réalité) et l'imaginaire du livre de Lewis Carroll. Plusieurs personnages du livre de Lewis Carroll ont été projetés dans la réalité. Les esprits de ces personnages et de quelques visiteurs ont été échangés dans un chaos absolu. Votre mission : retrouver l'identité des personnages, rassembler le miroir et composer une comptine digne du monde imaginaire d'Alice qui refermera le vortex et renverra les personnages de Lewis Carroll dans leur univers. Vous avez jusqu'à l'heure du thé. »



Une horloge égrène l'heure et remonte le temps.

« Les Mystères du miroir » est un jeu grand public qui nous avait été commandé par les Champs Libres (structure regroupant la Bibliothèque de Rennes, le Musée de Bretagne, l'Espace des Sciences) dans le cadre de son exposition « Les Images d'Alice » sur l'iconographie de l'œuvre de Lewis Carroll. Nous avons déjà travaillé avec cette institution il y a deux ans pour un projet de type murder-party, dans le cadre d'une exposition polar.

Ce jeu dure environ 4-5 heures, et les joueurs évoluent par groupe.

Il regroupe 15 PNJ statiques.

L'intérêt de cette animation est multiple :

- amener le GN dans un lieu institutionnel rennais,
- faire découvrir le GN de façon simplifiée au grand public en le faisant jouer,
- amener des ressources financières à la Guilde de Bretagne.



Lettre FédéGN n°85

La mécanique de jeu est la suivante : les joueurs doivent

- retrouver quel esprit était dans quel personnage ou PNJ-visiteur (la Reine de Coeur dans le corps du Roi blanc),
- retrouver les morceaux du miroir d'Alice (en latex bien sûr) éparpillés dans les Champs Libres,
- découvrir via discussion ou énigme quels sont les mots clefs des personnages,
- composer (par groupe) un couplet d'une litanie avec les mots clef. Les joueurs ont trouvé l'air musical auprès d'un PNJ.

Nous avons eu de nombreux débats sur la difficulté de ce jeu pour des personnes n'ayant jamais fait de JdR ou de GN, ainsi que pour trouver l'équilibre entre le gameplay (la mécanique de jeux comme des énigmes) et le roleplay (comment introduire la mécanique du jeu tout en restant dans le rôle).

Au final, cette expérience est une réussite. Les joueurs ont bien compris l'intrigue et la mécanique du jeu et nous avons même été surpris de certaines de leurs initiatives assez inattendues. Cela a permis de consolider notre relation avec les Champs Libres, nous avons d'ailleurs été sollicités cette année par le Musée de Bretagne pour un autre projet en 2013.

Et cela a aussi permis d'avoir une rentrée d'argent, à savoir qu'une prestation comme celle-ci est facturée 2.000€ et qu'une fois tous les frais, accessoires, et costumes payés, nous dégageons 800€. Cet argent sert à racheter du matériel qui peut être prêté aux associations adhérentes à la Guilde de Bretagne*.

Les initiatives régionales sont nombreuses, n'hésitez pas à nous en parler !!!

La Guilde du Grand Nord organise son AGR*

La date est fixée au **02 décembre 2012** à 14h30 à la maison des associations de Flesselles (80).

La salle de réunion est située juste derrière l'église de Flesselles.

Voici l'ordre du jour :

- Tour de table et présentation rapide de chaque association ainsi que des représentants présents.
- Élection du coordinateur (seules les associations adhérentes à la FédéGN peuvent voter)
- Calendrier des événements 2013
- Point sur les sites de jeu
- Informations FédéGN
- Bilan des actions passées
- Projet de la guilde
- Projet Kakémono
- Questions diverses

**Assemblée Générale Régionale*

Oui ! La FédéGN vous recommande de participer au **Festival du Film Court de GN 2012** !



Nous avons reçu peu de films actuellement, vous avez encore toutes vos chances ! :)

Histoire de permettre à tous de participer - et parce que nous avons tardé à lancer le Festival - nous reculons la date butoir au **30 novembre**.

Tous les renseignements se trouvent ici
<http://www.fedegn.org/tiki-index.php?page=FestivalFilm>

Si certains ont des difficultés à télécharger les documents, nous vous proposons de vous adresser à communautaire@fedegn.org . Nous nous ferons un plaisir de vous les faire parvenir par mail...

Au plaisir de découvrir vos créations !

L'Académie d'Endiria

Nous vous avons fait part dans le précédent numéro (84) de ce projet d'échange franco-allemand, mais il apparait nécessaire de mettre un peu plus en lumière la part qu'a joué l'association Incarna dans ce processus...

« L'histoire commence par un courriel du Centre de loisirs pour enfants d'Anglet (Pyrénées-Atlantiques) qui dans le cadre de son jumelage avec Ansbach (Bavière) décide d'accepter la proposition de la ville Allemande à savoir envoyer une vingtaine d'enfants sur un [GN de 4 jours](#).



Le centre de loisirs, conscient de ne pas maîtriser cette activité, décide de contacter la [FédéGN](#), L'équipe en charge de l'intégration des jeunes publics et de l'éducation populaire (Aude, Joséphine et Thomas) s'en empare et cherche des soutiens et bonnes volontés dans les associations membres.

Comme lors de notre voyage dans les terres gelées cet avril pour le Solmukhota, 'El présidente' et moi-même avons pu échanger avec Aude au sujet de notre Animation sur la MJC de Castelginest (Haute Garonne), ce fut tout naturellement que demande arriva jusqu'à [Incarna](#). Après une rapide réunion skype avec l'équipe fédé et une concertation avec Gilles, concepteur avec Stéphane de la Française de Défantômisiation, nous décidons de participer activement à la présentation même si le délai ne nous permettait pas de proposer une adaptation d'un jeu au centre d'Anglet.

Au bilan:

- Une présentation aux animateurs de l'activité Grandeur Nature, des jeux de rôles en général et de leur intérêt socio-éducatif.
- Une présentation aux enfants avec des costumes, armes et règles de jeux.
- Deux ateliers pratiques, un « loup-garou » amélioré pour les initier à la compréhension et l'interprétation d'un personnage et une session de maniement des armes latex autour d'un tournoi de Trollball.
- Et plein de questions / réponses toutes la journée...

Une [galerie](#) pour illustrer l'ambiance...



Yom, pour Incarna

Jumelage...

En fin d'année 2011, le CA a envisagé un projet destiné à soutenir les **échanges inter-associatifs**, et à encourager chaque association à partir à la découverte des autres, notamment pour s'approprier leurs bonnes pratiques, et leurs idées novatrices...

Il s'agit, pour la FédéGN, de donner des moyens financiers pour permettre à des organisateurs d'une association, de participer à l'organisation d'un jeu chapeauté par une autre asso. Ce projet, à titre expérimental, fut nommé « Jumelage ». Le terme est impropre puisqu'il ne s'agit pas d'un échange dans un sens puis dans l'autre, mais bien, au moins pour l'expérience, d'un échange unilatéral, l'objectif étant d'apprendre à se connaître vite, puis travailler ensemble efficacement, pour que chacun apporte aux autres ses compétences, idées et savoir-faire.

Deux associations sont contactées : Eve-Oniris en région parisienne, et les Monts Rieurs en PACA. Les deux associations ont une solide expérience, tout autant que l'envie de se confronter à d'autres pratiques, pour en ressortir grandies.

Marc pour Eve-Oniris, et Marie et David pour les Monts Rieurs, se sont immédiatement montrés enthousiastes, et Marie et David ont dès lors participé à l'organisation du dernier opus de la campagne Eve-Oniris, joué en août dernier.

En attendant une interview des protagonistes dans les pages d'un GN Mag à venir, nous avons souhaité vous faire partager le retour qu'ils nous ont fait sur cette expérience.

Des points très positifs... :

- Rencontrer d'autres organisateurs, élargir son réseau : on ne peut que sortir grandi de discussions avec des inconnus sur un sujet commun, et un projet collectif.
- Découvrir des méthodes de travail différentes, s'enrichir des bonnes pratiques des autres
- Développer l'activité GNistique et les rencontres inter-associatives

- Sortir de sa zone de confort permet de se découvrir des compétences, des talents, mais aussi des préférences de travail.
- Participer pleinement à un projet qui est devenu commun, et pas seulement avoir des PNJ supplémentaires
- Un bon accompagnement de la FédéGN : ce genre de projet nécessite que la FédéGN soit attentive au déroulement sur le long terme, et ce fut le cas.

...Mais pas que !

- L'éloignement géographique et le sujet du travail proposé (création d'un jeu dans le jeu) ont créé une forme d'exercice plutôt autarcique. Cela a également entraîné des interactions denses avec une partie limitée de l'équipe Eve-Oniris
- Le déséquilibre de l'échange (pas de réciprocité pour intervertir les rôles l'année suivante par exemple) a fait qu'au final il s'agit plus de membres d'une association qui participent à une autre organisation. L'association Monts Rieurs en tant que structure s'est très peu impliquée.
- Le manque de valorisation du voyage : il est important que quand ceux qui se déplacent font le trajet pour des réunions, le temps de travail soit optimisé.

Pour un bilan encourageant !

Autant Eve-Oniris que les Monts Rieurs estiment que l'opération doit être reconduite, car elle favorise la curiosité, la lutte contre le clivage entre les régions du Nord et du Sud de la France, et permet de confirmer qu'il y a au moins autant de façons de faire du GN que d'associations organisatrices.

Pour citer Marie : « Si nous souhaitons développer notre activité, lui donner de plus en plus de profondeur, de corps et la faire découvrir à des dizaines de futurs passionnés, cela passe nécessairement par l'échange ! »

Coût de l'opération pour la FédéGN : 794€

Nombre de joueurs : + de 200

Durée du jeu : + de 3 jours

Nombre d'organisateur : + de 20

PARIS / IDF :

Avec Rôle

Chaque premier mardi du mois. Organisé par Rôle, et tout le monde est bienvenu.... L'adresse ? Dernier Bar Avant la Fin du Monde - 19, avenue Victoria 75001 Paris - métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)

<http://www.dernierbar.com/>

Avec La Mare Aux Diables

Chaque 1er dimanche du mois, après-midi jeux de plateaux de 16h à 20h au Bar '96', situé au 96 boulevard Charonne, Paris 20. C'est libre et gratuit.

Avec Alkhémia

Chaque 1er jeudi du mois, 'Aux Petits Joueurs', 59 rue Mouzaïa 75019 Paris. C'est le bar d'Olivier, un ancien du Club Loisir Dauphine.

<http://www.auxpetitsjoueurs.com/>

PACA :

La Perle R@re à Aix en Provence accueille les GNistes chaque mois, et ces réunions démontrent qu'il y a une grosse communauté GNistique en PACA.

On discute, on rit, bref on parle GN sérieusement sans se prendre au sérieux.

C'est le 1^{er} mardi de chaque mois, c'est libre d'accès, et à partir de 19h30. A très bientôt !

www.laperlerare.org/

BRETAGNE :

Tous les 1er mardi du mois à 21h au Trollfarceur à Rennes (44 Rue Legraverend 35000 Rennes). Au menu: élixirs bizarres, petits jeux et musiques étranges.... Sinon, c'est le meilleur moyen de rencontrer un breton Rennais Gniste.

RHÔNE-ALPES :

Avec Wargs

Les Mercredis de l'Antigel, c'est le rendez-vous mensuel destiné à tous les joueurs et toutes les associations de GN de la région lyonnaise ; une soirée conviviale et informelle avec d'autres amateurs de GN, autour d'un verre, d'une soupe ou d'une bonne tartine dans un restaurant privatisé pour l'évènement.

Le premier mercredi de chaque mois, c'est l'occasion de rencontrer d'autres joueurs, d'autres organisateurs, d'autres associations, de parler des jeux que vous avez faits, que vous allez faire, d'échanger des souvenirs, des idées, des envies. RDV au "cuisineur" 108 Montée de la Grande Côte, 69001 Lyon.

Contact : lesmercredisdellantigel@gmail.com

Avec Les 2 Tours

Presque tous les vendredis soir, au Family's pub à Grenoble, vers 19h00.

FédéGN,
105 Route des Pommiers,
Centre UBIDOCA, 2905
F-74370 Saint Martin Bellevue
Tél./Fax : 04 67 42 59 28
secretariat@fedegn.org

Une coquille ? Une info manquante ? Une suggestion d'article ?

N'hésitez pas : cominterne@fedegn.org