

Sommaire

Édito	1
Permanence	1
Vie de la Fédé	2
Présentation des membres du CA.....	2
AG de la FédéGN 2011.....	3
Festival du film court de GN	3
La FédéGN needs you.....	4
Coopération entre associations.....	4
Membres de la FédéGN.....	5
Evenements	6
NDHC – Nantes.....	6
Gniales.....	7
Rencontres régulières.....	7
Internet	8
Revue du web du GN.....	8
Tous Gnistes	8
Mon premier GN airsoft, la suite.....	8
International	9
Les conventions de GN en Europe	9
LARP Symposium.....	9
LARP week-end.....	9
Les GNiales.....	9
Mittelpunkt	10
Solmukohta.....	10

lettre@fedegn.org



FédéGN, 105 Route des Pommiers,
Centre UBIDOCA, 2905, F-74370
Saint Martin Bellevue
Tél./Fax : 04 67 42 59 28
secretariat@fedegn.org

ÉDITO

La fin de l'année arrive à grand pas. Cette année ATOG et Sarcasmes et Mauvais Esprits nous accueillent en PACA pour l'Assemblée Générale Ordinaire et Extraordinaire le week-end du 9 au 11 décembre 2011. Si ce n'est déjà fait, je vous invite à prendre vos billets à l'adresse suivante: <http://www.weezevent.com/AG-FedeGN-2011>

Je profite de cette dernière lettre pour remercier toute l'équipe de la FédéGN qui a œuvré pour la communauté tout au long de cette année. Je remercie tout particulièrement les administrateurs qui ont dû nous quitter au cours de cette année. Merci pour leurs actions à Isabelle, Bertrand et Eric G.

Marie Pierre Mousset – présidente de la FédéGN

PERMANENCE

Horaires de la permanence:

- Lundi: 9h30-12h30 et 14h-17h
- Mardi: 9h30-12h30 et 14h-17h
- Mercredi: 9h30-12h30
- Jeudi: 9h30-12h30 et 14h-17h
- Vendredi: 9h30-12h30

Pour joindre Sissi : permanent@fedegn.org ou par téléphone: 04 67 42 59 28



PRÉSENTATION DES MEMBRES DU CA

Damien Desnous (alias M. Patate)

Né à Angers, j'ai commencé les jeux de rôles à l'âge de 11 ans, dans un sympathique club de jeux de Rôles : les Gardiens de la Légende. Deux ans plus tard, je faisais mon premier Grandeur Nature (la vache c'était il y a 19 ans...). Il s'agissait de la Pierre Brisée, un med-fantastique « celtique » dont je garde un souvenir magique. Une fois cette découverte, je suis tombé dans le monde du GN... D'abord un GN par an, puis quelques murders (Ah ! Le congrès de la Momie, dans les ruines du château de Beaufort en Vallée)

Parallèlement j'ai continué à découvrir les jeux de rôles, notamment Nephilim et Retrofutur pour lesquels j'ai écrit quelques suppléments, ainsi que les jeux de société.

J'ai ensuite participé à la création d'une association organisant des soirées jeux dans les cafés d'Angers, appelée Au tour du jeu.



Damien Desnous

Retour aux GNs avec la participation à pas mal de jeux dans la région angevine, avec plusieurs associations, avant de devenir un organisateur régulier de l'Antre Des Dragons De la Légende (A3DL). De là, j'ai mis mon nez dans le Conseil d'Administration et dans le bureau de l'association en tant que trésorier, poste que j'occupe toujours d'ailleurs,

Puis un jour, j'ai dû quitter Angers pour Nantes, afin de poursuivre ma carrière dans le monde du jeu, pour changer. Devenu le gérant de la boutique Sortilèges Nantes, j'ai

commencé à faire des infidélités à mon association d'origine en allant jouer ailleurs. C'est d'ailleurs une habitude que j'ai gardée et j'aime beaucoup aller voir comment les choses se passent ailleurs. J'ai donc été jouer chez les Amis de Miss Rachel, chez Mondes Parallèles, chez Terra Ludis, chez ORC, chez Prisme, chez les allemands du Mythodéa. Bref plutôt pas sectaire, curieux et assez ouvert.

Depuis trois ans, je suis le coordinateur de la région Pays de la Loire pour la FédéGN. Je m'occupe aussi de coordonner les Nuits du Huis-Clos, pour lesquelles j'ai créé des documents de référence. Donc si vous avez envie d'en organiser une dans votre région n'hésitez pas à me contacter.

Mes projets à venir : organiser le GN « Ultime Années 20 » avec l'association Mondes Parallèles, organiser quelques murders sur Nantes car j'aime bien ce format et continuer d'aller voir ce qui se fait ailleurs en France. N'hésitez donc pas à me tenir au courant de vos prochains jeux.

Sinon je fais aussi du kin-ball (d'où la photo)... Un sport méconnu, avec une balle de 1m22 de diamètre. Mais c'est trop long à expliquer et vous vous moqueriez de moi. Le mieux c'est de chercher des vidéos sur internet, ou de venir à la Coupe du Monde que mon club organise fin octobre à Nantes !

Pierre Trocmé

Pierre est entré dans le monde du GN à l'âge de 5 ans. C'est en effet en combinant les activités appelées à cette date "anniversaire déguisé" et "on dirait que ..." qu'il comprit le potentiel de cette activité.



Pierre Trocmé

Cependant, et malgré cet éveil précoce, il lui faudrait encore passer par les cases murders partys avec des torchons sur la tête, précédée de la case "jeux de rôles" et, avant celle-ci, "livres dont vous être le héros". C'est seulement une fois ce parcours initiatique accompli qu'il put découvrir qu'en plus d'être pratiquée par d'autres personnes, certaines d'entre elles avaient même écrit des jeux fantastiques qu'il était possible de jouer.

Depuis, alternant huis-clos et plus gros jeu, il a affiné son goût pour les jeux surprenants et immersif, surtout si on y mange bien et dort confortablement.

Il fait partie de l'équipe de l'univers du huis-clos (<http://www.murder-party.org/>) et assume la présidence du vice au sein de la fédéGN. Il est joignable à l'adresse vicepresident@fedegn.org.



Marie Pierre Mousset

Marie Pierre Mousset (Mapie)

Mapie a découvert les jeux de rôles sur table lors de ses années lycée. Quelle merveille ce fut de découvrir en l'an 2000, que l'on pouvait aussi y jouer en Grandeur Nature.

Dans un premier temps, elle joue surtout dans le sud et l'ouest de la France, dans des associations organisant des GN Med Fan. En 2003, elle fait la rencontre de la bande de l'association *Clepsydre*, et c'est avec eux qu'elle organisera ses premiers Gns.

Il y a quelques années, Les Amis de Miss Rachel tirèrent le

voile sur d'autres styles de GN auquel elle s'adonne depuis avec le plus grand plaisir. Elle pratique aujourd'hui tous types de GN, sur Paris mais aussi en province.

Attachée à la notion de communauté du GN, elle est à la FédéGN depuis plus de 3 ans. Elle s'est d'abord chargée de la trésorerie avant d'en prendre la présidence cette année.

AG DE LA FÉDÉGN 2011

L'assemblée générale de la FédéGN organisée par les associations *ATOG* et *Sarcasmes et Mauvais esprits* aura lieu le samedi 10 décembre au Château de l'environnement 84480 Buoux. Au programme du week-end : une assemblée générale, des débats, des repas, des rencontres, des ateliers, le festival du film court de GN et bien plus encore. **Renseignements** : secretariat@fedegn.org et le site de la FédéGN



FESTIVAL DU FILM COURT DE GN

Les films en lice pour l'obtention du prix de la Sainte Grenade décerné par les internautes et le prix de la Fédération décerné suite aux votes des associations de la FédéGN sont diffusés sur internet : <http://www.fedegn.org/tiki-index.php?page=FestivalFilm>



LA FÉDÉGN NEEDS YOU

La FédéGN, c'est aussi une équipe qui travaille pour toute la communauté GNistique. Mais nos actions sont moins nombreuses que nous le souhaiterions car nous manquons de bénévoles. Tous ceux qui veulent nous aider sont donc les bienvenus. Il y en a pour tous les goûts : que vous puissiez vous investir tout au long de l'année ou seulement ponctuellement.



Nous recherchons des personnes pour les activités suivantes :

- **communication interne** : quelqu'un pour s'occuper de la communication interne, en gros un fondu d'internet. Certes nous le sommes tous un peu, mais plus particulièrement quelqu'un qui connaisse facebook et les forums, et qui puisse passer les messages de l'équipe à tous et remonter les commentaires importants à l'équipe.
- **un graphiste** qui veuille bien nous faire une carte de vœux ou participer à l'élaboration de notre nouvelle plaquette.
- **Subventions** : quelqu'un qui nous file un coup de main pour trouver des subventions et nous aider à monter des dossiers. Ce sont par exemple ces subventions qui nous permettent d'aider les actions d'associations en local, mais aussi de monter de plus gros projets comme la recherche sur les billes bio en partenariat avec le CNRS.
- **relations extérieures** : quelqu'un qui fasse le lien avec les grandes écoles et la communauté étudiante.
- **projet communautaire** : quelqu'un qui soit en contact avec des associations faisant du GN vampire
- **communication grand public** : quelqu'un qui veuille participer à l'élaboration d'un dossier de presse sur le GN, ou faire une présentation du GN
- **communication grand public** : nous voudrions faire un ou plusieurs petits films sur le thème: "Le GN expliqué à ma grand-mère". Si vous avez des idées ou des talents de réalisateurs, d'acteurs ou de monteurs faites-le nous savoir.

- **coordination Ile de France** : un adjoint à la coordination Ile de France pour l'airsoft/paintball ainsi qu'une personne qui puisse regrouper les informations dont nous disposons sur les petites mains mais grands génies du GN à savoir nos amis photographes, cuisiniers, etc.
- nous recherchons quelqu'un pour constituer une base de données de **photos de GN** qui puisse illustrer le site internet mais aussi pourquoi pas un site "bonjour GN".
- une personne qui soit en relation avec les **autres fédérations d'airsoft**.
- **éducation populaire** : des personnes motivées par la structuration, la rédaction et le paramétrage d'un projet de wiki du GN
- des aides pour la refonte du **site internet de la FédéGN** (ce peut être pour lister les besoins, pour répertorier les pages actuelles, etc.)

Si vous avez envie de nous aider, n'hésitez pas à contacter notre secrétaire à l'adresse secretariat@fedegn.org ou me contacter à cette adresse, j'espère à bientôt, n'hésitez plus,

Mapie
Présidente de la FédéGN

COOPÉRATION ENTRE ASSOCIATIONS

Parmi les grandes orientations de la FédéGN, on trouve : « *favoriser la qualité et le développement du GN dans une démarche d'entraide* », mais aussi « *encourager la mise en commun de ressources* ».

Mais finalement, qu'est-ce que ça veut dire ?

Est-ce que ça signifie créer un noyau d'associations qui vont travailler ensemble régulièrement ?

Est-ce que c'est du prêt de matériel entre structures ?

Est-ce du partage d'expériences autour d'un verre et de tranches de saucisson ?

Est-ce organiser des co-voiturages pour se rendre sur un GN 'lointain' ?

La *coopération entre associations*, c'est en fait chacune de ces propositions, mais c'est aussi la somme de toutes, ajoutées à d'autres bien plus osées, engagées et désintéressées.

Il me semble qu'au-delà d'une liste exhaustive de « bonnes pratiques », il faut comprendre l'esprit : nous voulons encourager l'ouverture, et la démarche communautaire. De même que la FédéGN ne peut pas être réduite à la somme de ses membres, une association n'est pas un agglomérat d'adhérents. Chacun, à notre manière, dans nos structures respectives, nous avons une manière différente d'organiser, de jouer et de faire jouer, et en quelque sorte, en s'y attardant un peu, on pourrait dégager une sorte de '*philosophie*' (les grands mots sont lâchés !) derrière chaque association.

Celle de la FédéGN pourrait être résumée à mes yeux ainsi « *agir ensemble pour agir mieux* ».

C'est cette volonté qui nous guide quand nous envoyons un débriefing constructif après un GN, c'est elle aussi qui nous pousse à proposer notre aide aux associations « amies » dans leur organisation de jeu, c'est elle encore qui nous invite à nous réunir dans certaines villes chaque mois pour y rencontrer d'autres GNistes, c'est elle toujours qui nous amène à participer au GNiales...

Ainsi, au-delà de nos relations avec nos contacts habituels, nous cherchons à aller vers l'autre, à le rencontrer, à lui apporter quelque chose, avec, peut-être –sans pour autant que ça soit une obligation– la possibilité que celui-ci m'apporte lui aussi un savoir, une expérience, etc... Au-delà de nos associations, au-delà de nos départements, au-delà des régions, et même au-delà des frontières, *nous échangeons, nous partageons, nous donnons.*

La FédéGN encourage ou organise de nombreux vecteurs d'entraide : les GNiales, les rencontres locales, le partage de stock et de matériels, les adresses de sites accueillant des GN, etc.

Dans cette optique, nous cherchons continuellement à apporter de nouvelles idées, parfois initiées localement, parfois expérimentales, parfois abandonnées avant leur mise en œuvre, mais toujours avec cette base solide : vouloir agir ensemble, dans l'intérêt de notre activité. Chaque projet dans cette dynamique, chaque idée, chaque volonté nous intéresse : rapprochez-vous de vos coordinateurs régionaux, ou à défaut de Sissi, permanente de la fédération, pour nous faire partager ce que vous avez en tête : ***et vous, que faites-vous ?***



MEMBRES DE LA FÉDÉGN

Voici la liste des associations membres de la FédéGN au 28 octobre 2011:

- 3 XS Team
- 101°Airsoft
- A3DL
- Airsoft Company 45
- Airsoft Events
- Airsoft Fun et Fairplay
- Airsoft TTA (Tain Tournon et Alentours)
- Airsoft Team Heulinois
- Aléa Jacta Est
- ALSG
- Alter Ego
- Amalgame
- Amis de Miss Rachel (Les)
- Amis du Paint Ball (Les)
- An Termaji (Terre des Rêves)
- ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- ASLG Paintball Clud Plérin
- Association Creuse Airsoft

- Association de Paintball Vallérois
- Athanor
- ATOG
- AUBE
- Au Delà du Rêve (ADR)
- Avalon – Terre de jeux et d'utopies
- Avalon 24
- AVAPS 74
- Black eagle team 95
- Blackhawk Paintball
- Blood Forest Company
- BUDIMPACT
- Bulles de rêves
- C.E.A (Commando d'Entraînement Airsoft)
- Castilla Garona
- Cent Balles et un mars
- Chacals Corps
- Chroniques de Syranon (Les)
- Citadelle de Roq (La)
- Clepsydre
- Cocktail Ludik
- Communauté des Mondes (La)
- Compagnie des Griffons (La)
- Coin Si Tranquille (Un)
- Crazy Paintball Attitude
- Croisée des sept chemins (La)
- Croisée des Epées (La)
- D.A.S.C
- Darkmoon
- DEA Team (Drug Enforcement Airsoft Team)
- Deltacorp Paintball
- Derniers de Solace (Les)
- Diabes du 81 (Les)
- Diseurs de Rêves
- Dragons Joviniens (Les)
- EA team (Essonne Airsoft Team)
- Eden Ball
- EDIL (Espace de Développement de l'Imaginaire Ludique)
- Ekinoxe
- Elfalapom
- Elsass Ritter
- Enquête de Rêves
- Errost
- Eve Oniris
- Experience (L')
- Fantastique Comédie
- FAST (Francilienne airsoft team)
- Faucons Pourpres (Les)
- FFJDR
- Fougères Tactiques 24 (Les)
- FRAP
- Free Airsoft Team
- Gaaspar
- GIAN Eure
- GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)
- GN Aventure
- Gransagne Wolves Paintball
- Groupe Plastic Ball du Littoral
- Guilde de Bretagne (La)
- Héritage d'Hallapandur (L')
- Hestraie (La)
- Hyde Omel
- Imperium Ludi
- Incarna
- INSA Airsoft

- J'en perds mon lutin
- Kas Airsoft
- Krizzcity
- LA 340 (Loisir Airsoft 340)
- LAC (Loisirs Animations Contrisson)
- Légendes d'Espigoule (Les)
- Lga 93
- Ligue des Stratèges (La)
- Lutiniel
- Mad Devil's Regiment
- Malakaa
- Masques de Dana't (Les)
- Masques de Pandore
- Mastodontes (Les)
- Milles Mondes (Les)
- Milsim Azay
- Milsim NC
- MJC Provins section airsoft
- Mondes Parallèles
- Monolithe
- Monts Rieurs (Les)
- Morphée
- MSX (association marseille sports extremes)
- Nature et Fantaisie
- Némésys
- Nocturnes Foréziennes
- Objectif Paintball Sopr 37
- Odyssée de l'Imaginaire
- Opale Rôliste
- ORC (Ouest Rôle et Création)
- Osmodie (Veni ludi vici)
- Oxalis
- Paint Brank's (P-BKT)
- Paint et Fraka
- Paintball 55 Tronville
- Paintball adventure de la Côte d'Opale (PACO)
- Paintball Airsoft Division 22
- Paintball Cerberus 38
- Paintbal Club 47
- Paintball Rangers
- Paintball USMC
- Paintball Valleriois
- Paintball Vallée de l'Oisans
- Paintball-Vallois
- Paintbal Whitesharks 95
- Protox Paintball
- R-Soft
- Rafales 76
- Rage Airsoft
- RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)
- Rangers 76
- REEL
- ReNainssance
- Rev'errance
- Rêve du Sanglier (Le)
- Rêves de Jeux
- Rien que pour vos jeux
- Rôle
- Royaume de la meute (Le)
- S Airsoft
- Sarcasmes et Mauvais Esprits
- Shadow Paintball Team
- Sharkballs
- Sisteron Airsoft
- Soft'alp
- Stratèges et Maléfices

- T.R.O.L.L
- Tactical black cats
- Tactical Woodsball
- Task Force
- Team Airsoft Gleize
- Team Cedric le magicien
- Team des Loups
- Terra Ludis
- Teyrnasia
- The Black Night
- Topik
- Urbicande Libérée
- Voix Eidôlon (Les)
- Wargs
- Woodspaintball



ÉVÈNEMENTS

NDHC – NANTES

Retour sur la NDHC Nantes, le samedi 2 juillet 2011

Sous la houlette de la Fédé GN, 6 associations des Pays de la Loire sont regroupées pour organiser la Nuit du Huis-Clos. Comme l'année dernière, une association « hors région » était invitée. Pour faire suite à *eXpérience*, ce sont les bordelais d'*En Quête de Rêve* qui sont venus nous filer un coup de main.



Voici quelques chiffres :

- ➔ 61 joueurs (dont 1/3 de débutants)
- ➔ 15 orgas, PNJs ou petites mains
- ➔ 5 murders
- ➔ 7 assos de présentes
- ➔ 1 kakémono FédéGN "Pays de la Loire" tout neuf et tout beau
- ➔ 5 litres de mousseux (Un mariage dans la mafia, par Mondes Parallèles)

- ➔ 2 régimes de bananes (Un pirate ne meurt jamais, par Stratèges et Maléfice)
- ➔ 12 bièrebeurre (Une véritable histoire de Moldus, par ORC)
- ➔ 2 litres de thé à la menthe (Casablanca, par En Quête de Rêve)
- ➔ 1 gâteau d'anniversaire rose (La Pension, par A3DL)

Pour sa quatrième année, l'équipe de la NDHC a assuré sereinement la logistique, l'accueil des joueurs, les désistements de dernières minutes, etc. Le rendez vous est d'ors et déjà donné pour l'année prochaine.

GNIALES

Notre loisir puise abondamment à des sources comme le théâtre, le cinéma, l'histoire, les arts martiaux et autres. Toutes ces activités sont basées sur des techniques au départ intuitives, puis très pensées, développées et enfin enseignées.

Le GN, bien plus récent, n'utilise souvent que des embryons de méthodes, majoritairement même pas conceptualisées. Sans prétendre devenir une école du GN, et surtout sans vouloir unifier les méthodes d'organisation, les GNiales ont pour vocation d'être un lieu de transmission d'expériences et d'opinions, que ce soit entre nous ou en faisant venir des experts de l'extérieur.

Les GNiales sont un congrès amical comprenant :

- ➔ des rencontres sur des thèmes pointus et variés ayant vocation de devenir une sorte d'université d'été du GN ;
- ➔ des éléments de salon des associations, permettant de se rencontrer et de se connaître ;
- ➔ d'éventuelles expériences ou happenings.



L'objectif est de :

- ➔ permettre à des organisateurs de GN expérimentés de se connaître et d'échanger ;
- ➔ permettre à des organisateurs peu ou pas expérimentés d'apprendre et de rentrer dans des réseaux ;
- ➔ permettre à des néophytes comme à des habitués de s'informer sur l'activité et sur les associations.

Nouveautés pour cette année :

- ➔ le programme précédemment composé de 2 sortes d'événements, des conférences et des ateliers organisés en parallèle, s'enrichit d'un 3^e programme en anglais. Cela nous permettra de recevoir des conférenciers comme des participants venant du monde entier.
- ➔ chaque événement peut accueillir 40 personnes au maximum, alors réservez votre place sur <http://www.gniales.com> dès que le programme est en ligne ;

- ➔ suivez l'événement GNiales 2011 sur facebook : <http://www.facebook.com/group.php?gid=55069616779#!/event.php?eid=197411553660220>

S'inscrire sur l'événement facebook ne dispense en aucun cas de s'inscrire sur le site des GNiales, une fois que le programme sera en ligne, mais cela nous permet de prévoir le nombre de personnes présentes.

Cela se passera les **19 et 20 novembre 2011** à Montrouge, à 1 km de la porte d'Orléans, un site très facile d'accès en transport en commun.

À très bientôt !

L'équipe des GNiales

RENCONTRES RÉGULIÈRES

Bretagne

Tous les 1er mardi du mois à 21h au Trollfarceur à Rennes (44 Rue Legraverend 35000 Rennes). Au menu: élixirs bizarres, petits jeux et musiques strange... Sinon, c'est le meilleur moyen de rencontrer un breton Rennais Gniste.

Île de France, avec Rôle et plein d'autres associations

Chaque 1er mardi du mois, à 20h au Bar 'La Place' (ex Renoir), Métro Place d'Italie. 194 avenue de Choisy, Paris 13 (à l'angle entre Tang frères et Mac Donald).

Île de France, avec La Mare Aux Diables

Chaque 1er dimanche du mois, après midi jeux de plateaux de 16h à 20h au Bar '96', situé au 96 boulevard Charonne, Paris 20. C'est libre et gratuit.

Île de France, avec Alkhémia

Chaque 1er jeudi du mois, 'Aux petits joueurs', Passage de la Main d'Or, Paris. C'est le bar d'Olivier, un ancien du Club Loisir Dauphine.

PACA

Chaque 1er mardi du mois à partir de 19h30 à la Perle R@re une boutique de jeux d'Aix en Provence. Au programme : causeries libres et évocation des fantômes des GN passés, puis mini-conférence présentée par un volontaire (thème défini d'une fois sur l'autre) et enfin débat sur la présentation effectuée.

Boissons sans alcool et confiserie en vente sur place.

Contact : Lapinou (Christophe Pichon) nociphchezgmail.com

Tel : 06 31 62 89 07

Rhône - Alpes, avec Wargs

Les Mercredis de l'Antigel, c'est le nouveau rendez-vous mensuel destiné à tous les joueurs et toutes les associations de GN de la région lyonnaise ; une soirée conviviale et informelle avec d'autres amateurs de GN, autour d'un verre, d'une soupe ou d'une bonne tartine dans un restaurant privatisé pour l'événement.

Le premier mercredi de chaque mois, c'est l'occasion de rencontrer d'autres joueurs, d'autres organisateurs, d'autres associations, de parler des jeux que vous avez fait, que vous allez faire, d'échanger des souvenirs, des idées, des envies. RDV au "cuisinier" 108 Montée de la Grande Côte, 69001 Lyon. Contact : lesmercredisdellantigel@gmail.com

Rhône-Alpes, avec Les 2 Tours

Presque tous les vendredis soir, au Family's pub à Grenoble, vers 19h00.

REVUE DU WEB DU GN



Si toi aussi, tu veux devenir le Chuck Norris de l'associatif, lis la revue du web sur la formation des bénévoles ! N'hésite pas à venir partager tes bons plans sur le forum de la FédéGN <http://www.fedegn.org/forum/viewtopic.php?f=18&t=533&start=0&st=0&sk=t&sd=a>



TOUS GNISTES

MON PREMIER GN AIRSOFT, LA SUITE

Yeah Dixie !

Souvenez vous... c'est la Guerre en Louisiane... Nous avons partagé nos informations avec les miliciens sur la localisation des points de respawn. Malgré ses précieuses infos, ils ont décidé de se faire du yankee plutôt que d'aller shooter les lieux de points de respawn que nous avons repéré. Le patriotisme, ça n'a rien de bon. Nous décidons d'y aller seuls avec tout notre courage. Sommes nous à ce point inconscients ?

La réponse est oui car sur le chemin, nous nous retrouvons entre les deux et nous sommes ENFIN touchés. Parce que

j'avoue que je ne suis pas si fière et que j'appréhende depuis le début du jeu de me prendre des billes... surtout il paraît que dans les fesses, ça fait mal... Attention, je me fais tirer dessus... et je ne sens rien du tout donc je continue mon chemin. Les autres joueurs me rappellent gentiment à l'ordre et je tombe à terre. Mon compagnon s'est fait tirer dessus. Nous attendons quelques minutes et allons vers notre village en ruines pour respawn. Heureusement que nous avons collecté des bouteilles de lait pour survivre.

Nous devons nous retaper tout le chemin... Sur la route des affiches "Radio Louisiana for freeway" pullulent. En jeu, cela signifie que les miliciens gagnent du terrain. Là où nous allons c'est l'aigle du président des États Unis qui flotte dans les airs. Bon va falloir faire quelque chose. A ce moment précis, nous sommes gonflés à bloc et espérons bien finir ce jeu de manière héroïque parce que la sauvegarde de l'accent cajun, le vaudou, les crevettes et les alligators, faut se donner bonne conscience, il paraît...

Nous passons à côté d'un premier point de respawn qui est bien avancé sur le terrain... Autour de celui-ci un tas de cadavres de soldats US attendent de respawn, pour faciliter cela un Marines gonfle des ballons qu'il souhaite accrocher. N'écoutez que notre patriotisme (les crevettes, les noms de bled en français etc.), nous lui tirons une rafale de M16 (un fusil d'assaut) dans le dos puis nous tirons sur le point de respawn, représenté par des ballons (les cadavres vont devoir trouver un nouveau point de respawn), et nous nous cassons. Il doit être entre 16h et 17h et c'est la première fois que nous courrons depuis le début du jeu. Ça aussi courir, c'était pas gagné au départ mais l'adrénaline du moment aidant, nous semons nos poursuivants. Philippe, l'organisateur, est présent en PNJ lors de cette scène. Il est bouche bée de l'évolution de nos personnages qui ne payent pas de mine !



Carte du site de jeu

Nous allons chercher le deuxième point de respawn forcément tout en haut de la colline... J'en connais deux qui vont faire une bonne nuit ce soir.

Nous arrivons à notre but et nous donnons le coup de grâce aux Yankees.

Nous retournons vers le point de départ du jeu. Le jeu a l'air d'être fini. Le debrief nous apprend que les miliciens ont repris le dessus et que le fait d'avoir supprimé les points de respawn nous a fait gagner la bataille en affaiblissant nos ennemis. Enfin, nous apprenons que notre leader, dont on n'a jamais vu le visage, a été assassiné. Qui reprendra le flambeau ?

Pas nous, faut pas exagérer quand même !!

Notre ressenti en une phrase : fatigués mais contents !!

Avec l'accord de Philippe, nous lui avons fait notre debrief en tant que GNistes.

Nous lui avons suggéré que les repas seraient mieux pendant le jeu. Nous avons bien senti qu'il y avait moins de joueurs présents lors du déjeuner. Cela nous aurait permis de faire plus de roleplay avec les miliciens par exemple.

Également, afin de nous sentir encore plus impliqués comme villageois, il aurait été intéressant pour nous d'avoir comme mission de protéger le village ou Teddy (notre chef) si nous avions su qui il était. Pour finir afin d'impliquer plus les joueurs, il vaut mieux les mettre sur une piste grâce à une info, une rumeur et aussi que les objets n'aient pas qu'une simple valeur marchande... bref continuer à développer le travail de scénario déjà mis en œuvre.

En conclusion, nous nous sommes bien amusés et nous sommes prêts à repartir pour la Louisiane. Nous avons vraiment apprécié l'accueil et la sympathie des joueurs que nous avons trouvé un peu naïfs ou pas assez méfiants (comment ça, un civil peut me tirer dans le dos!?!)

Respawn* : endroit stratégique où les joueurs sont ressuscités et sans armes pendant un temps donné. Chaque joueur a un point de respawn propre à son groupe de jeu.

Pour voir les photos de cette partie :

<http://www.terresdavalon.com/forum/galerie-2011-05-08.php>

INTERNATIONAL

LES CONVENTIONS DE GN EN EUROPE

Le GN est une activité ludique tout à fait sérieuse. Pour preuve, de multiples conventions ayant pour but de rassembler les GNistes et de réfléchir à divers aspects de notre loisir préféré sont organisées chaque année. Attrapez votre cache-nez, nous allons faire un tour d'Europe.

LARP SYMPOSIUM

Collegalli, Toscane - 30 Septembre / 2 Octobre 2011

S'inspirant du Knutepunkt (ou Knudepunkt ou Knutpunkt ou Solmukhota, c'est selon), le LARP symposium a pour but d'améliorer la coopération entre GNistes italiens et de promouvoir l'échange d'idées entre GNistes d'Italie, d'Europe et du Monde (notez la capitale). Le programme est double, à la fois en Italien et en Anglais afin de s'ouvrir au plus grand public.

Le LARP Symposium cherche des participants pour animer ou participer à des événements en Anglais. Ces événements peuvent être un conférence, un atelier, une table ronde ou un mini-jeu. Le principal atout du LARP symposium n'est pas (seulement) le programme, c'est surtout la rencontre et les échanges avec des GNistes de tout poil, pour s'amuser et se piquer les bonnes idées. Sans oublier la soirée à thème du samedi soir, et la Toscane en automne. Pour plus d'information, allez voir <http://www.larpsymposium.org> et posez toutes vos questions à info@larpsymposium.org.

LARP WEEK-END

Brno, République tchèque - 28/30 Octobre 2011

Même si le LARP week-end n'est pas une convention ayant pour but de réfléchir au GN, il est une excellente opportunité pour découvrir des jeux différents et des joueurs de l'Europe

de l'Est. Pour sa huitième édition, le LARP week-end cherche des joueurs et des organisateurs venant de pays exotiques (ben oui, vu de la République tchèque, la France est un pays exotique) pour participer à, ou organiser des, petites murder-party. Court of Moravia (CoM) essaie d'atteindre le plus grand nombre et promeut la pratique des murder-party et du GN en général. Les jeux doivent être d'un format court et doivent répondre au concept de "Venez et jouez" cher à CoM. Autrement dit, le joueur n'a pas besoin de se préparer pour jouer le jeu et peut arriver les mains dans les poches s'inscrire une demi-heure avant le début du jeu. Les jeux se jouent en six heures environ : une heure de préparation, quatre heures de jeu, une heure de debriefing et réflexion où l'on voit bien l'influence du GN à la nordique.

Pour plus d'information, allez voir <http://www.larpvikend.cz/en/> et posez toutes vos questions à Lucie Vaškeová vaskeova@courtofmoravia.com qui se fera un plaisir de vous répondre en Français.



LARP week-end

LES GNIALES

19 & 20 Novembre 2011, Paris, France.

La convention francophone du GN atteint sa septième édition. Cette année, la convention est ouverte aux intervenants étrangers et propose une programmation en Français et une programmation en Anglais. Sur deux jours, se succèdent des ateliers, des conférences des tables rondes des débats voire des mini-jeux. Pas de soirée à thème, mais une soirée d'accueil le vendredi soir pour offrir aux participants un autre cadre de rencontres.

Pour plus d'information, allez voir <http://www.gniales.com/>.



GNiales

MITTELPUNKT

13/15 Janvier 2012 à Mayence, Allemagne

La convention germanique s'inspire aussi du Knutepunkt (ou Knudepunkt ou Knutpunkt ou Solmukhota, c'est selon). Le thème de l'année est "Il était une fois le GN". Le Mittelpunkt fait appel à des français pour juste venir goûter l'ambiance unique du Mittelpunkt, mais aussi venir animer un événement. Au choix, des conférences, des ateliers, des mini-jeux et des tables rondes. Pas de soirée à thème le samedi soir, à moins que boire de la bière par litres soit une thématique en soi. L'Allemagne est à la pointe de l'activité Edu-LARP, c'est à dire comment utiliser le jeu comme méthode pédagogique, d'éveil ou de formation. De plus, la week-in généralement bien fournie permet de rencontrer d'autres GNistes avant la convention.

Pour plus d'information <http://www.larp-mittelpunkt.de/>.



SOLMUKOHTA

12/15 Avril 2012, près d'Helsinki, Finlande

La convention GNistique nordique est l'ancêtre de toutes les autres, et c'est aussi la plus imposante en Europe avec plus de 15 pays participants. Selon le pays organisateur, le nom change. Solmukohta est le nom pour la Finlande, Knutepunkt en Norvège, Knutpunkt en Suède et Knudepunkt au Danemark. La convention change de pays chaque année, ce qui donne à l'équipe organisatrice quatre ans pour récupérer d'une édition et organiser la suivante. *A week in Finland* permet de découvrir une région, voire un pays en compagnie de GNistes locaux du 8 au 12 Avril. Pendant la Solmukohta, on cause GN, théorie des jeux, introspection et travail sur soi, Jeepform et Freeform. La soirée à thème du samedi soir est l'occasion de sortir des costumes extravagants en fonction du thème retenu. Comme toutes les autres conventions, ils recherchent des participants pour animer ou participer à des événements en Anglais. Ces événements peuvent être une conférence, un atelier, une table ronde ou un mini-jeu. Comme cette convention est la plus grande, ils éditent même un livre qui rassemble les meilleurs articles sur le GN et ont ouvert un appel à contributions. <http://www.nordicrpg.fi/the-solmukohta-book-2012-call-for-article-proposals/>

Si vous voulez simplement assister à la convention, les inscriptions ouvrent en Décembre 2011.

Pour plus d'information <http://www.solmukohta.org>.

De l'Italie à la République tchèque en passant par la France, l'Allemagne pour finir par la Finlande, le paysage GNistique européen est bien vivant. Qu'attendez-vous, élargissez votre horizon !

Joséphine Verneuil