

Sommaire

Édito.....	1
Vie de la Fédé.....	2
Joueur, Joueuse, qui êtes vous ?.....	2
Vampire, et oui ça aussi c'est du GN. Si si promis.....	2
Les Nuits du Huis-Clos : pourquoi pas chez vous ?....	3
Le documentaire de Planète sur le GN enfin disponible en DVD.....	3
Festival du film court de GN.....	3
Concours de la photo de GN.....	4
Membres de la FédéGN.....	4
Evenements.....	5
La première Nuit Du Huis Clos Le Mans.....	5
Fête du Jeu 2010 : montrons l'airsoft sous toutes ses formes	5
Le monde du jeu 10 – 12 septembre.....	6
Nuit Du Huis Clos – Nantes	6
Conseils pratiques.....	6
Aqua Ferro Paris et le CombatGN.....	6
« Grandeur Nature : vers une démarche éco-responsable »	7

lettre@fedegn.org



16 les Linandes Vertes 95000 Cergy
Tél./Fax : 01 30 75 01 64
secretariat@fedegn.org

C'est l'été,

Les GNistes sont nombreux pourtant à courir la campagne dans des costumes trop chauds. Nombreux ? Oui, mais combien ?

La FédéGN comptait il y a deux ans encore 80 associations. Aujourd'hui, nous sommes plus de 150 associations fédérées. Il est grand temps de rafraîchir les statistiques.

Alors si vous voulez savoir combien vous êtes à jouer dans votre région ? Combien de femmes ? D'hommes ? Quel est le plat préféré des joueurs de l'association d'à côté ? En bref, toutes les questions que vous n'avez jamais osé poser, rendez-vous sur les pages du grand sondage de l'été !

Et c'est promis, pour l'été 2011, on fera un quizz sexo sur le GN.

Baptiste Cazes – président de la FédéGN

JOUEUR, JOUEUSE, QUI ÊTES VOUS ?

Joueur, Joueuse, la FédéGN sollicite quelques minutes de votre temps pour mieux vous connaître à travers un sondage, afin que la FédéGN réponde aux mieux à vos attentes.

Pour y accéder : <http://sondage.fedegn.org>

Par ailleurs, ces informations serviront à construire des propositions pertinentes dans le cadre des travaux de réflexion menés autour de la "licence FédéGN", conformément aux engagements pris et votés lors de la dernière assemblée générale en décembre dernier.

Ces travaux sur la licence se décomposent en 4 volets :

- 1- des travaux de réflexion autour de la définition de la licence, son périmètre, etc.
- 2- des travaux d'analyse financière
- 3- des travaux autour de l'implémentation informatique (web), dans le cadre du fonctionnement quotidien
- 4- des travaux autour de la communication : messages, supports, plaquettes, pense bêtes, etc. afin de communiquer et clarifier de façon simple et claire le fonctionnement.

En espérant vous voir nombreux à répondre à ce sondage (ça nous aidera)

Le groupe de travail licence de la FédéGN



VAMPIRE, ET OUI CA AUSSI C'EST DU GN. SI SI PROMIS

Depuis quelques temps les liens entre la fédé GN et les vampires se renouent. De nombreux contacts, de par le passé, avaient échoués pour de nombreuses raisons, l'ego bien sûr mais aussi la peur de l'autre ou la sensation qu'il y avait un jeu au dessus d'une pratique et vice-versa.

ET bien NON !!!

Aujourd'hui c'est la révolution, comme de nombreuses autres activités, la Fédération Camarilla Française et d'autres associations de jeu GN en continu (on incarne un même personnage sur l'année dans plusieurs scénarios qui se suivent) se sont enfin rendus compte que Contemporain, Murders, med-fan ou vampire: on fait tous du GN.

Parmi tous ces joueurs (qui jouent aussi sur d'autres GN plus classiques) certains ont choisi de se regrouper afin de créer un réseau de jeu, pour Vampire La Mascarade il a été nommé Fédération Camarilla Française.

ENVIE D'UNE NOUVELLE NON-VIE ?

Vampire La Mascarade c'est quoi ? Un GN semi-réel

récurrent dans l'univers de White Wolf. Vous pourrez y retrouver toutes les bases d'un bon GN : costumes, interprétation, improvisation, frissons et bonne humeur, c'est pour vous l'occasion de rencontrer facilement et régulièrement des joueurs de votre région.

Que joue-t-on ? Vous interprétez un vampire (vous l'aurez deviné) dans notre bonne vieille France (ou presque), vous le faites évoluer dans le temps (si vous restez en vie), vous vous faites des amis (un peu), des ennemis (probablement).

Quel est l'intérêt de ce jeu ? Le temps : vous êtes un vampire à longueur d'année, 6 à 10 fois par an "en vrai", et 365 jours par an sur nos forums. Les combats, compétences, dons ténébreux se gèrent au "pierre ; feuille ; ciseaux", il n'y a pas de contact physique.

C'est quoi la mascarade ? 2 règles principales à suivre : Tu ne dévoileras ta nature à quiconque, et tu suivras la trace de tes Anciens. Depuis des siècles les vampires de la Camarilla sont les maîtres cachés de notre civilisation, mais pour ça il faut être un bon père de famille : éliminer les menaces, protéger sa descendance, réussir sa vie sociale et gérer son troupeau d'humains. Et croyez nous, ce n'est pas si facile en 2010 dans le Monde des Ténèbres...

7 villes sont affiliées à la Fédération Camarilla Française et jouent ensemble. Chaque ville joue dans sa chronique locale (scénario sur 1 ou 2 ans) et la chronique nationale, mais chacune de vos actions influera sur le jeu, et même sur le jeu national. Rien n'est figé, ni linéaire. Ceci permet au jeu de se développer dans différents aspects, d'accroître les interactions entre joueurs et vous donne la possibilité de vous déplacer dans différentes villes pour interpréter votre personnage. Une fois par an, la partie nationale fait éclat lors d'un weekend où tous se retrouvent pour clore la chronique.

Rejoignez nous à Amiens, Angers, Grenoble, Lille, Melun, Orléans et Paris : [http://www.camarilla-fr.com / federation-camarilla-francaise@yahoogroupes.fr](http://www.camarilla-fr.com/federation-camarilla-francaise@yahoogroupes.fr)

Et toi à quoi joues-tu ?



LES NUITS DU HUIS-CLOS : POURQUOI PAS CHEZ VOUS ?

Depuis quelques années, la FédéGN coordonne les Nuits du Huis-Clos (NDHC) un peu partout en France. Le principe est simple : proposer dans un même lieu, différents huis-clos afin de faire découvrir l'univers du GN. Sur un format court (4 heures), avec peu de règles et un choix de scénarios plutôt « classiques », la NDHC permet facilement de partager notre passion. C'est aussi l'occasion pour les associations d'une même région d'échanger autour d'un projet commun.

Cette année le Mans et Nantes ont déjà organisé leur édition. Déjà on parle d'autres villes (Rennes, Paris, etc...). La FédéGN apporte son soutien à l'organisation d'un tel évènement, en assurant à ses frais les participants de la NDHC et en mettant à disposition un site d'inscription simple d'utilisation (www.nuitduhuisclos.com).

Si vous avez envie d'organiser un tel évènement dans votre région, n'hésitez pas. Contactez Damien, responsable NDHC ([desnousdamien\(at\)yahoo.fr](mailto:desnousdamien(at)yahoo.fr)).



LE DOCUMENTAIRE DE PLANÈTE SUR LE GN ENFIN DISPONIBLE EN DVD

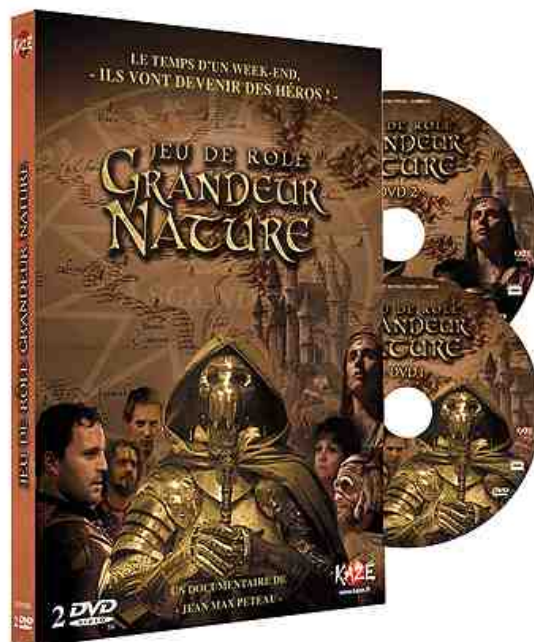
Après quelques années d'attente, le documentaire réalisé fin 2006 par Jean-Max Peteau, à l'occasion du GN de la série Ascandor de l'association Avalon est maintenant disponible grâce à Kazé. Ce documentaire professionnel, qui a bénéficié d'un budget sans précédent et a été tourné sur le superbe site de Puyferrat, avait été diffusé en 5 épisodes de 30 minutes environ sur Planète Choc, mais bien des joueurs n'étaient pas en mesure de le voir à l'époque.

Vous pouvez maintenant en profiter, en deux versions grâce aux deux DVD du coffret, l'un contenant la version diffusée, plus pédagogique et illustrée de nombreuses interviews, et l'autre une version immergeant davantage dans l'histoire et son univers médiéval fantastique assez classique mais qui n'est pas forcément très accessible pour le grand public.

Un outil qui pourra être utile à tous les joueurs et les organisateurs, à la fois pour approfondir leurs réflexions sur la pratique du jeu de rôles grandeur nature, mais aussi pour avoir un support de présentation à montrer à ceux qui s'intéressent à l'activité. Nous ne pouvons que vous encourager à vous le procurer.

Prix indicatif de 19€95, disponible notamment sur le site Kazé

Pour rappel, un autre documentaire associatif est disponible sur le site www.lasophiste.com



FESTIVAL DU FILM COURT DE GN

Vous envisagez de réaliser une vidéo cette année ? le festival vous permet de la faire partager à la communauté en participant à l'édition 2010 du festival. Pour cela vous devez prendre connaissance du règlement et remplir le bulletin d'inscription (lien sur site). Renseignements : secretariat@fedegn.org



CONCOURS DE LA PHOTO DE GN

Le concours de photo de GN organisé par la FédéGN a pour vocation d'offrir un espace de diffusion et de promotion des photos ayant pour thème le GN et réalisées par les associations organisatrices de GN. Le cliché doit être réalisé en 2010 et doit être un portrait ou une scène. Le règlement et le bulletin d'inscription se trouvent sur le site de la FédéGN. Les photos sont à envoyer à secretariat@fedegn.org



MEMBRES DE LA FÉDÉGN

Voici la liste des associations membres de la FédéGN au 30 juin 2010:

- ◆ 2 A.P.S
- ◆ 9ème compagnie
- ◆ A MUVRA
- ◆ A3DL
- ◆ AEGN34
- ◆ Airsoft Cernay
- ◆ Airsoft Events
- ◆ Airsoft Fun et Fairplay
- ◆ Airsoft l'Islois
- ◆ Airsoft Team Heulinois
- ◆ Airsoft Team Malaunay
- ◆ Airsoft Team Révolution Swat (ATRS)
- ◆ Amalgame
- ◆ Amaranthe
- ◆ Amis de Miss Rachel (Les)
- ◆ Amis du Paint Ball (Les)
- ◆ ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- ◆ An Termaji (Terre des Rêves)
- ◆ Arpenteurs de Réalités (Les)
- ◆ ASLG
- ◆ ASPIC
- ◆ Association Simulation Opérations Commando
- ◆ Astrolabe (L')
- ◆ Athanor
- ◆ ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur-Nature)
- ◆ AUBE
- ◆ Avalon 24
- ◆ Avalon 63
- ◆ Avalon - Terre de jeu et utopies
- ◆ AVAPS 74
- ◆ BCB (Berry Champ de Bataille)
- ◆ Begood Airsoft
- ◆ BUDIMPACT
- ◆ Bulles de rêves
- ◆ Castilla Garona
- ◆ CEC Paintball
- ◆ Celtics Shooters
- ◆ Cercle des Compagnons d'Oniros (Le)
- ◆ Chartreuse Mountain Airsoft
- ◆ Chimères de Samara (Les)

- ◆ Citadelle de Roq (La)
- ◆ Claymort Airsoft
- ◆ Clepsydre
- ◆ Club Airsoft Bolbec
- ◆ Cocktail Ludik
- ◆ Compagnie des griffons (La)
- ◆ Compagnons de la vérité (Les)
- ◆ Contes de provence
- ◆ Corsica Airsoft
- ◆ Crazy Hogs de Soisy
- ◆ Croisée des sept chemins (La)
- ◆ Darkmoon
- ◆ Devils Mask 70
- ◆ Devolution Team (DVT)
- ◆ Dogswar Team Airsoft 83
- ◆ Doublestars team
- ◆ Dreamcatcher
- ◆ Eden Ball
- ◆ Elfalapom
- ◆ Enquête de Rêve
- ◆ Experience (L')
- ◆ Fantastique Comédie
- ◆ Fenrir
- ◆ FFJDR (Fédération Française de Jeux de Rôle)
- ◆ Fictionautes (Les)
- ◆ Foire aux chimères
- ◆ Forges de l'Outremonde
- ◆ francs Tireurs du Mont Blanc (Les)
- ◆ French Tactical Division – Airsoft team
- ◆ Genèse de Landhelven
- ◆ Geste des Dragons (La)
- ◆ GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)
- ◆ Gobl'in the dark
- ◆ Gransagne Wolves Paintball
- ◆ Green Fox
- ◆ Groupe Airsoft du Confluent (GAC)
- ◆ Groupe Alpha Paintball
- ◆ Guilde de Bretagne (La)
- ◆ Héritage d'Hallapandur (L')
- ◆ Hestraie (Association la)
- ◆ H.R.T (Héthane racing team)
- ◆ Imperium Ludi
- ◆ J'en perds mon lutin
- ◆ Joyeux Chaotiks (Les)
- ◆ J'teux d'billes (Les)
- ◆ Kamikaze association GN
- ◆ Korrigan Airsoft Team
- ◆ Légendes d'Espigoule (Les)
- ◆ LGA93
- ◆ Liberty Paintball
- ◆ Lutetia Lacrymae
- ◆ Lutiniel
- ◆ Malakaa
- ◆ Mare aux Diables (La)
- ◆ Mascarilla
- ◆ Masques et danath
- ◆ Mille Mondes
- ◆ MJC Provin section Airsoft
- ◆ Mondes Parallèles
- ◆ Monolithe
- ◆ Morphée
- ◆ Mythes au logis
- ◆ Nocturnes Foréziennes

- ◆ Odysée
- ◆ Odysée de l'Imaginaire
- ◆ Ombres du Folkvang (Les)
- ◆ OPS Corsica
- ◆ Orbalia
- ◆ ORC (Ouest Rôle et Création)
- ◆ Orck'n roles
- ◆ Osmodie Veni,Ludi,Vici
- ◆ Oxalis
- ◆ Paint Brank's (P-BKT)
- ◆ Paintball 2 A
- ◆ Paintball 55 Tronville
- ◆ Paintball adventure de la Côte d'Opale (PACO)
- ◆ Paintball Rangers
- ◆ Paintball St Pierre
- ◆ Paintball Vallerois
- ◆ Paintball-Vallois
- ◆ Perbunk
- ◆ Porte des songes (La)
- ◆ RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)
- ◆ Rangers 76
- ◆ Razac Paintball
- ◆ Requiem pour un lapin
- ◆ Rêve du sanglier
- ◆ Rêves de Jeux
- ◆ Roazhon paintball klub (RPK)
- ◆ Rôle
- ◆ Royaume de la meute (Le)
- ◆ S Airsoft
- ◆ Samarcande
- ◆ Scénario Paintball 34
- ◆ Shadow Paintball Team
- ◆ Shadowforums (Les)
- ◆ Snip Camo
- ◆ Softair of Fortune
- ◆ Soft'alp
- ◆ Steam Runner
- ◆ Stimuli
- ◆ Stratèges et Maléfices
- ◆ Tactical Woodsball
- ◆ Tapisserie des Ombres (La)
- ◆ Team Cedriclemagicien
- ◆ Terra Ludis
- ◆ Topik
- ◆ Turbulences Paintball
- ◆ Ultimate Paintball Dumbea
- ◆ Urbicande Libérée
- ◆ Voix d'eidolon (Les)



LA PREMIÈRE NUIT DU HUIS CLOS LE MANS

Le 24 avril dernier, la première NDHC Le Mans à vu le jour ! En partenariat avec la MJC Plaine du Ronceray, les associations "La geste des dragons" et "ORC" ont proposé 4 huis clos au grand public et notamment aux amateurs de théâtre d'improvisation. Malheureusement, à cause du calendrier printanier chargé et de difficultés de communication, les joueurs n'ont pas été aussi nombreux qu'espérés. Deux huis clos ont été annulés pour ne garder que 15 places.

Malgré tout, l'expérience a été un succès et sera sûrement suivi d'une prochaine édition en février prochain.

Les nouveaux joueurs ont pu s'inscrire sur une newsletter ("sarthe jeux de rôles") et vont être tenus au courant des projets locaux.

Site : <http://groups.google.fr/group/sarthe-jeux-de-role>



FÊTE DU JEU 2010 : MONTRONS L'AIRSOFT SOUS TOUTES SES FORMES

Organisée depuis 2001, la fête du jeu est un événement qui prend chaque année un peu plus d'ampleur. Ainsi ce sont cette année plus de 600 événements qui ont été organisés le samedi 30 mai dans le cadre de cet événement national qui a l'ambition de devenir aussi incontournable que le sont la fête du cinéma et la fête de la musique.

En 2009, la FédéGn (Fédération française des jeux de rôles grandeur Nature) a rejoint le comité d'organisation de la Fête du Jeu et ce sont ainsi une dizaine d'événements qui se sont déroulés sous sa coordination. Pour cette 2^{ème} édition, l'airsoft n'était pas en reste puisqu' une rencontre d'associations et d'équipes d'Airsoft a été organisée à l'instigation de l'association ARCAN sur le site de « PPR » à saint Ouen L'Aumone dans le Val d'Oise.

Avec le soutien d'AD1 airsoft, de Cybergun, d'Airsoft player et de Warsoft, ce sont 14 équipes ou associations qui ont fait le déplacement (1er GCPA, 1012 Team,

Airsoft events, Airsoft Fragments, ARCAN, The Black night, Claymort, Korrigan Aiosroft team, Mercenaires, NSA 78, Tactical Airsoft group, TATR, The Unit Of Airsoft, Tactical Team 95,), venant parfois de l'autre côté de l'Île de France.

118 joueurs et 20 visiteurs sont venus en quête d'équipes ou d'informations sur l'activité. Cette journée fut donc l'occasion de se rencontrer et de discuter. Les parties dans les hangars aménagés pour l'occasion ont permis à chacun de se défouler un peu entre deux discussions. Le secteur « GBB » a été particulièrement apprécié avec son espace sombre et ses passages difficiles. Du joueur en jeans baskets, au multicam total, en passant par les tenues historiques, les connaisseurs se sont affrontés dans une bonne ambiance avec des combinaisons de jeu originales.

Certains étaient venus uniquement pour discuter vie associative avec le représentant de la FédéGN ou tout simplement airsoft avec les autres équipes présentes. D'autres ont vendus des équipements dont ils n'avaient plus l'utilité.

Prochain objectif, la fête du jeu 2011.



LE MONDE DU JEU 10 – 12 SEPTEMBRE

L'événement ludique de l'année se déroulera du 10 au 12 septembre 2010 à Paris, Parc des Expositions de la Porte de Versailles. Pour sa 14^{ème} édition, le Monde du Jeu voit grand !

Jouets, jeux de société, jeux de cartes, jeux de rôle et de figurines, tous les univers ludiques seront mis à l'honneur. Une occasion unique pour les familles, curieux et passionnés de découvrir et essayer toutes les nouveautés, et surtout de s'amuser. Un programme complet d'animation, initiations, démonstrations et rencontres avec les auteurs et acteurs du jeu est d'ores et déjà en préparation pour rythmer ces trois jours de fête ludique !

Avec 2,7% de croissance (source NPD) en 2009, le marché du jeu est une valeur sûre dont le Monde du Jeu sera comme chaque année la vitrine à la veille de la période des Fêtes. Plus de 70 000 visiteurs sont attendus cette année dans le Pavillon 4 de la Porte de Versailles.

« Après le succès sans précédent de l'édition 2009,

nous avons pris la mesure de la demande exprimée par le public, la presse et les nombreux exposants. En développant les infrastructures et la capacité d'accueil, nous améliorons chaque année le confort et la richesse de l'expérience pour les visiteurs. », déclare Benjamin Goacolou, Président du Monde du Jeu.

Retrouvez nous sur le site officiel du Monde du Jeu : <http://www.mondedujeu.fr> et sur Facebook : <http://www.facebook.com/mondedujeu>

NUIT DU HUIS CLOS – NANTES

Bilan des jeux 6 huis clos organisés par les associations des Pays de Loire (A3DL, Fictionautes, Mondes Parallèles, ORC, Stratèges et Maléfices) et Expérience (invité) : 53 joueurs dont 16 débutants encadrés par 18 organisateurs.



CONSEILS PRATIQUES

AQUA FERRO PARIS ET LE COMBATGN

Il y a quelques temps, nous avons fait part - dans la Lettre FédéGN n°68 - de notre initiative : proposer aux joueurs de GN des ateliers d'initiation et de perfectionnement au Combat de Grandeur Nature (que nous avons pompeusement appelé « CombatGN » !) . Depuis ces deux ans écoulés, nous avons pu organiser des stages et des journées de découverte, d'abord chez nous (en Seine-Maritime), puis chez et avec les autres...

Un bref rappel de notre but : proposer une méthode d'apprentissage des techniques et tactiques réellement

utilisables et efficaces en combat-jeu, tant en combat individuel qu'en combat de groupe, de manière à permettre au joueur d'être plus « à l'aise » avec ses armes, voire construire ses combats de manière tactique, et non combattre « à l'instinct », à « l'arrache ».

Aux frontières du sport de combat et de l'art martial moderne, (d'ailleurs il reprend des méthodes d'entraînement issues de ces deux univers, passées au filtre de la réalité GN) , cet apprentissage permet de transformer le moment « combat » en réel moment de jeu, construit, logique et cohérent avec son personnage, et d'en augmenter la sécurité. Ainsi, un joueur qui sait manier son arme (même en latex) risquera moins de se laisser emporter dans des actions irréfléchies, pouvant devenir dangereuses pour les autres (trajectoire et force incontrôlée, touche sur des zones dangereuses...)

Depuis l'an passé, et cette année encore, nous vous proposons, régulièrement, nos stages, cette fois-ci sur Paris. Nous avons pu louer une salle, et nous entraînons, une fois par mois...

Si vous désirez expérimenter et progresser dans ces moments « forts » du Jeu... alors, « join us »

Le combat de GN est ludique certes, il peut aussi être tactique et ne peut certainement pas faire l'économie d'être technique. Même si nous sommes conscients que ce n'est pas l'essence première du

GN c'est tout de même un moment privilégié.

Découverte et Renseignements supplémentaires:
<http://rohirim.ovh.org/gn/>

Courriel: rohirim@laposte.net

Notre site internet présente notre projet, il aspire et commence aussi à être un espace d'échanges, de bouillonnement d'idées autour de ce thème qui nous inspire et vous aussi, nous l'espérons...



« GRANDEUR NATURE : VERS UNE DÉMARCHÉ ÉCO-RESPONSABLE »

Les manifestations professionnelles, sportives et culturelles sont très nombreuses en France. Les acteurs publics et privés qui en sont responsables sont de plus en plus nombreux à intégrer l'éco-responsabilité dans

l'organisation des différentes étapes de ces événements. De la même manière, nous, organisateurs de grandeur nature, nous pouvons à contribuer à l'émergence d'un développement durable et solidaire à travers la réduction des impacts environnementaux de notre jeu, ainsi qu'à l'intégration des dimensions sociale et solidaire dans nos actions.

Des enjeux importants...

Accroissement des inégalités (Nord/Sud et Nord/Nord), dérèglement climatique, épuisement des ressources... Les enjeux sont en effet d'importance et le mode de développement soutenable à adopter doit être également applicable aux jeu de rôles grandeur nature.

... à prendre en compte dans l'organisation de nos jeux

L'organisation de nos jeux, quelle que soit leur échelle, représente en effet une occasion particulièrement intéressante pour un engagement éco-responsable progressif.

Le caractère convivial et multiculturel des GNs peut nous permettre de véhiculer un certain nombre de messages citoyens, valorisant les initiatives engagées par les organisateurs (en évitant l'écueil du «greenwashing[1]») et intégrant l'ensemble des joueurs et pnjs dans la démarche engagée.

Attention aux idées reçues !

Engager une démarche éco-responsable, pour des budgets par ailleurs souvent très contraints n'implique pas de manière automatique un renchérissement des coûts ! L'engagement environnemental ne passe pas toujours par des dépenses et achats supplémentaires, mais bien souvent par une meilleure organisation. La démarche peut même permettre d'améliorer son bilan financier : réduction des consommations d'eau, d'énergie ou de consommables, valorisation de l'image du jeu de rôles grandeur nature (approche des collectivités, intérêt des journalistes,...).

Un outil conçu pour vous aider

ADERE est un autodiagnostic transversal et cohérent avec le fil rouge de l'organisation, pour cerner les grands pôles d'impacts environnementaux des manifestations sportives ou culturelles.

Il propose des pistes d'actions et des exemples de réalisations pour aller vers des événements plus éco-responsables.

Toutefois cet outil ne présente en aucun cas un programme d'actions « clef en main » directement applicable, mais un engagement dans une démarche de progrès et d'amélioration continue.

Chaque GN a sa particularité et ses problématiques propres. Entamer une démarche éco-responsable, c'est avant tout intégrer dans votre réflexion un certain nombre de questions « permanentes », qui sont autant de lignes directrices dans votre action et qu'il s'agit de vous poser dès l'origine même de la réflexion autour du projet :

- Comment limiter au maximum mes consommations (papier, énergie, eau...) tout en

assurant un service de qualité égale ?

- Mon activité limite-t-elle au maximum les émissions de gaz à effet de serre (transport, énergie, hébergement...)?
- Est-ce que j'assure une préservation de l'environnement proche (choix du lieu, production de déchets, protection des sols et des eaux, respect de la faune et de la flore...)?

Tout est accessible ici :

<http://www.evenementresponsable.org>

Evidement bien que cet outil soit très généraliste, il n'est pas spécifiquement adapté à l'organisation de GN. Aussi, si vous imaginez des solutions pratiques sur vos jeux pour répondre aux défis du développement durable, n'hésitez pas à en faire part à la FedeGN

Vous pouvez consulter également la fiche sur le DEVELOPPEMENT DURABLE et l'airsoft http://www.fedegn.org/tiki-download_file.php?fileId=550

Bonne navigation à toutes et à tous !

Julian Pondaven

Secrétaire de An Termaji (ex Terres des Rêves)

Julian.pondaven@aliceadsl.fr

[1] Communication basée sur une utilisation abusive des arguments environnementaux

Évaluez
point par point l'impact
environnemental de
votre événement

Améliorez
vos pratiques

Conservez
les résultats de votre
événement et votre
guide pratique

En savoir +