

Sommaire

- Édito..... 1
- Vie de la Fédé..... 2
 - La FédéGN tient son AG.... 2
 - Concours de photos..... 2
 - Ouverture du Portail
« L'Univers du Huis Clos »... 3
 - Projet Airsoft Libre, parce
qu'on est tous concernés..... 3
 - Assemblée régionale
Picardie..... 4
 - Membres de la FédéGN..... 4
- Evenements..... 5
 - Monde du jeu 2009..... 5
 - Utopiales 2009..... 6
 - Terminus Ludi V..... 7
 - Gniales..... 7
 - Shooting game show 2009. .8

Bonjour à toutes et à tous,

Le conseil d'administration prépare l'Assemblée Générale et voit les choses en grand. Au programme, et grâce aux associations de Rhône-Alpes et d'Auvergne, des Huis-Clos, des ateliers, des cours d'improvisation. Bref pleins de choses qui donnent encore plus envie de vous retrouver pour faire de nouvelles rencontres et saluer un peu les gens qui partagent notre passion et que l'on croise trop peu souvent.

Nous espérons donc vous voir nombreux, lors de cette AG, même s'il semble que nous traversions des heures sombres, où la France toussote et s'emmitoufle sous sa couette pour faire baisser la fièvre.

Baptiste Cazes – président de la FédéGN




16 les Linandes Vertes 95000 Cergy
Tél./Fax : 01 30 75 01 64
secretariat@fedegn.org

LA FÉDÉGN TIENT SON AG

L'assemblée générale 2009 de la FédéGN aura lieu le **samedi 5 décembre 2009** à partir de 14h00 sur le site du MFR Croix Sopha - 69930 St Laurent de Chamousset.

Ordre du jour

- Bilan d'activités
- Bilan moral et vote du quitus
- Bilan financier et vote du quitus
- Débat : système d'adhésion et de cotisation
- Modification des Statuts et du Règlement Intérieur
- Débat: à l'initiative des associations
- Candidatures au CA (présentation des candidats)
- Questions des membres (ces questions doivent parvenir au secrétariat au moins 15 jours avant l'AG)
- Élections au CA
- Questions diverses

Programme du week-end

Vendredi 4 décembre

A partir de 18h00 : accueil

19h30 : repas (en cas pour les retardataires)

21h00 : nuit du huis clos
(<http://we.nuitduhuisclos.com>)

Samedi 5 décembre

9h00 : petit déjeuner

9h30 : accueil

10h00 :

- Atelier de réflexion sur les orientations de la FédéGN (CA FédéGN)
- Les bons plans pour récupérer du matériel de GN (Eric Marié – Imperium Ludi)
- Paintball et airsoft, les besoins spécifiques de ces acteurs du GN (Stéphane Gesquière - ARCAN)
- Démonstration d'airsoft et de paintball (Scénario paint ball)
- Modifications des statuts et du règlement intérieur (Eric Collet – secrétaire FédéGN)

11h00 :

- Entretien d'une réplique d'airsoft (Vulliet Baptiste – Soft Alp)
- Faire du GN en partenariat avec les MJC, centres de loisirs ... (Pierre Olivier Blondont – Eve Oniris)

12h30 : repas

13h30 : accueil

14h00 : assemblée générale

19h00 : apéritif multi régional

19h30 : repas

21h00 : nuit du huis clos

Dimanche 6 décembre

9h00 : Petit déjeuner

9h30 : Conseil d'administration

10h00 : ateliers de théâtre d'improvisation (ASIL)

12h30 : Repas

14h00 : ateliers de théâtre d'improvisation (ASIL)

16h00: fin du week-end

Différents stands seront visibles tout le week-end comme la sécurité en airsoft

Ce programme est susceptible d'évoluer. N'hésitez pas à proposer des animations. Une version sera régulièrement mise à jour sur le site Internet de la FédéGN



CONCOURS DE PHOTOS

La FédéGN organise un grand concours de photos de GN avec à la clef une surprise. Vous pouvez envoyer trois de vos plus belles photos de GN qui doivent avoir une bonne résolution et dont vous possédez les droits de diffusion.

Les clichés sont à envoyer à l'adresse : secretariat@fedegn.org en précisant le nom de l'association, la date et le nom du jeu ou de l'évènement.

OUVERTURE DU PORTAIL « L'UNIVERS DU HUIS CLOS »

« L'univers du Huis Clos », nouveau portail communautaire dédié aux Huis Clos et aux Murder Party, s'ouvre officiellement.

Accessible depuis www.murder-party.org, il sera également accessible directement depuis le site de la FédéGN.

Joueur ou organisateur, vous y trouverez de nombreux articles et ressources : une présentation de l'activité, des scénarii en libre téléchargement, des ressources et conseils pour organisateurs et scénaristes, un forum de discussion...

Que vous soyez débutant ou expérimenté, ce site se veut un espace d'échange, convivial et collaboratif, auquel chacun d'entre nous peut apporter sa contribution. On espère y fédérer la communauté francophone du Huis Clos.



PROJET AIRSOFT LIBRE, PARCE QU'ON EST TOUS CONCERNÉS

Introduction

L'airsoft, rappelons-le, est une activité ludique reposant sur l'utilisation de répliques d'airsoft, qui sont en fait des répliques d'armes réelles tirant des billes plastiques ou biodégradables. Le jeu consiste alors en la réalisation d'un scénario lors duquel les joueurs, airsofteurs, s'affrontent avec leurs répliques. De part la nature des projectiles utilisés, l'airsoft repose grandement sur le fairplay.

Aujourd'hui, l'airsoft prend conscience d'une véritable épée de Damoclès reposant sur chacune de nos têtes, ou, plus exactement, répliques. En effet, la société Cybergun SA, a déposé une série de termes usuels et propres au domaine de l'airsoft.

Cybergun, société anonyme fondée en septembre 2001, et faisant suite à 3P (Les Trois Pylônes), a depuis ses débuts tout mis en œuvre pour acquérir et conserver une position forte dans le domaine de l'importation de répliques d'airsoft. Ce qui a permis à la société de devenir, telle qu'elle s'en qualifie elle-même, le "leader mondial de l'airsoft sous licence".

L'Épée de Damoclès

En ayant déposé cette multitude de termes usuels (*MANURHIN, HOP UP, 45 GOVERNMENT, BLOW BACK, HOBBY GUN, MARUI, AIR SOFT GUN* ...) en tant que marques, Cybergun SA s'est constitué une véritable forteresse impénétrable sur les frontières des

pays que ces marques concernent. En d'autres termes, le fait est que toute réplique comportant sur son emballage, sur son manuel, sur une petite étiquette attachée au corps ou bien sur la réplique elle-même une des mentions précédemment citées est considérée aux yeux de la loi comme une contrefaçon. Dès lors, étant donné la propriété générique de ces termes, on peut aisément considérer que toute réplique présente sur le sol français n'étant pas importé par Cybergun SA est contrefactrice de leurs marques.

Non seulement les répliques achetées directement en Asie, mais aussi celles achetées en Europe, voire même en France, sont sujettes à ce problème. De plus, il est nécessaire d'être conscient que les lois sur les contrefaçons s'appliquent également aux marchandises en transit, c'est-à-dire que même si une marchandise traverse un pays où elle est susceptible de contrefaire une marque, alors elle devient de surcroît contrefaite.

Concrètement, les risques pour les airsofteurs français et européens sont très clairs. En effet, selon le Code de la Propriété Industrielle (Article L. 716-10), la détention simple de telles répliques peut être sanctionnée par une amende de 300.000€, de 3 ans d'emprisonnements, et, bien sûr, de la saisie du matériel contrefaisant.

Dès lors, le seul fournisseur de matériel d'airsoft légal en France et dans une bonne partie de l'Europe est Cybergun SA, une situation bien plus qu'anormale ...

Le Projet Airsoft Libre

Dès lors, l'association « French Tactical Division – Airsoft Team » a lancé une pétition en ligne ayant pour but d'informer la communauté du problème et surtout de récolter un nombre conséquent de signatures pour appuyer le fait que les marques suscitées sont bel et bien irrégulières. La pétition sera donc insérée dans un dossier complet qui sera remis aux autorités compétentes, à savoir, la DGCCRF (Direction Générale de la Concurrence, de la Consommation, et de la Répression des Fraudes). Ce dossier inclura plusieurs sous-dossiers traitant chacun d'une marque irrégulière, ce qui demande un travail conséquent. Bien sûr, le projet est soutenu par diverses organisations, dont la plus importante est la FédéGN (Fédération française de jeu de rôle Grandeur Nature). Plusieurs associations d'airsoft et de paintball ont aussi très largement contribué à la signature de la pétition, tout comme plusieurs revendeurs de matériel d'airsoft.

Vous pouvez également contribuer au projet de diverses façons :

- Signer la pétition en ligne : <http://petition.ftad.fr> (version française, officielle)
- Diffuser la pétition (version française et anglaise) : http://www.ftad.fr/petition_dgccrf.en.php)

- Envoyer des magazines ou revues d'airsoft (même promotionnels), manuels d'instructions, photos d'emballages de répliques ou de répliques, qui comportent des marques listées précédemment, à cette adresse mél : dossier_dgccrf@ftad.fr
- Participer activement au projet, en envoyant un email à l'adresse dossier_dgccrf@ftad.fr, en explicitant clairement vos motivations.

Enfin, vous pouvez vous tenir informé grâce à ces sites internet :

- FTaD Blog, catégorie Projet Airsoft Libre : <http://pal.ftad.fr>
- France Airsoft, discussion sur le Projet : <http://discussion.ftad.fr>



ASSEMBLÉE RÉGIONALE PICARDIE

L'assemblée régionale Picardie – Nord Pas de Calais aura lieu le **samedi 7 novembre** à la maison des associations de Flesselles (80).

Voici l'ordre du jour :

- Tour de table et présentation rapide des associations présentes
- Élection du coordinateur
- Calendrier des événements 2010
- Point sur les sites de jeu
- Informations FédéGN

Questions diverses

Sébastien Kwiek coordinateur régional Picardie – Nord Pas de Calais



MEMBRES DE LA FÉDÉGN

Voici la liste des associations membres de la FédéGN:

- ◆ 1D20
- ◆ A Muvra
- ◆ A3DL
- ◆ AGAM
- ◆ Airsoft l'Islois
- ◆ Airsoft Team Heulinois
- ◆ Airsoft Team Révolution Swat (ATRS)
- ◆ ALFA
- ◆ Alkhémia
- ◆ Alliance Tours Airsoft
- ◆ ALSG (Association Lorraine de Shooting Game)
- ◆ Alter Ego
- ◆ Amalgame
- ◆ Amaranthe
- ◆ Amis de Miss Rachel (Les)
- ◆ Amis du Paint Ball (Les)
- ◆ Amphoreas
- ◆ Amuz'Troll
- ◆ Anachrone
- ◆ ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- ◆ ARL
- ◆ Arpenteurs de Réalités (Les)
- ◆ Artisans des Rêves (Les)
- ◆ ASLG
- ◆ ASOC
- ◆ ASPIC
- ◆ Astrolabe (L')
- ◆ ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur - Nature)
- ◆ AUBE
- ◆ Avalon 24
- ◆ Aventuriers du Dragon Blanc (Les)
- ◆ Bavilliers Association Ludique
- ◆ BCB (Berry Champ de Bataille)
- ◆ Black eagle team 95
- ◆ Bourgogne Air Soft
- ◆ BUDIMPACT
- ◆ Bulles de rêves
- ◆ Canal inattendu airsoft
- ◆ Carte Blanche
- ◆ Castilla Garona
- ◆ CEC Paintball
- ◆ Celtic Shooters
- ◆ Cercle des Compagnons d'Oniros (Le)
- ◆ Chartreuse Mountain Airsoft
- ◆ Citadelle de Roq (La)
- ◆ Clepsydre
- ◆ Cocktail Ludik
- ◆ Darkmoon
- ◆ DEGAT
- ◆ Dés, monstres et merveilles
- ◆ Deux Tours (Les)
- ◆ Diseurs de Rêves
- ◆ Don Quichotte
- ◆ Dreamcatcher
- ◆ Ebenaum
- ◆ Ecole de Paintball Montoise
- ◆ Elfalpom
- ◆ Empire du Lotus (L')
- ◆ Enquête de Rêve
- ◆ Essonne Airsoft Team
- ◆ Eve Oniris
- ◆ Experience (L')
- ◆ Faeria.fr
- ◆ Fantastique Comédie
- ◆ Fenrir

- ◆ Fey-Eryndynn (Cité des Elfes Noirs)
- ◆ FFJDR (Fédération Française de Jeux de Rôle)
- ◆ Fictionnautes (Les)
- ◆ Forest guns
- ◆ Forges de l'Outremonde
- ◆ Genèse de Landhelven
- ◆ Gens d'Air (Les)
- ◆ Geste des Dragons Lunes (La)
- ◆ GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)
- ◆ Groupe Airsoft du Confluent (GAC)
- ◆ Guilde de Bretagne (La)
- ◆ Héritage d'Hallapandur (L')
- ◆ Impérium Ludi
- ◆ Isen Airsoft
- ◆ J'teux d'billes (Les)
- ◆ Jeux de rôle Magazine (Promenons-nous dans les bois)
- ◆ Jouons ensemble
- ◆ Joyeux Chaotiks (Les)
- ◆ J'teux d'billes (Les)
- ◆ Kamikaze association GN
- ◆ La Ligue des Stratèges
- ◆ Le Monde des Dix Royaumes
- ◆ Légendes d'Espigoule (Les)
- ◆ Libery paintball
- ◆ LODE
- ◆ Lutetia Lacrymae
- ◆ Mare aux Diables (La)
- ◆ MARS Moselle Asso RP et Softair
- ◆ Masque de Pandore
- ◆ Mille Mondes
- ◆ MJC Provin section Airsoft
- ◆ Mondes Parallèles
- ◆ MQ la touche Breizh / Team
- ◆ Mythes au logis
- ◆ Nocturnes Foréziennes
- ◆ Odysée de l'Imaginaire
- ◆ Ombres du Volkang (Les)
- ◆ OPS Corsica
- ◆ Orbalia
- ◆ ORC (Ouest Rôle et Création)
- ◆ Osmodie (Veni ludi vici)
- ◆ Oxalis
- ◆ Paintball Evolution
- ◆ Paintball Vallerois
- ◆ Paintball2A
- ◆ Paintball-Vallois
- ◆ Par-delà le Seuil
- ◆ Porte des songes (la)
- ◆ RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)
- ◆ Rangers 76
- ◆ Razac Paintball
- ◆ REEL
- ◆ Requiem after the Nightmare
- ◆ Requiem pour un lapin
- ◆ Revalite
- ◆ Rêves de Jeux
- ◆ Rôle
- ◆ Role et game
- ◆ Rôlistes Rouennais
- ◆ S Airsoft
- ◆ Scénario Paintball 34
- ◆ Snip Camo Ridellois
- ◆ Softair of Fortune
- ◆ Soft'alp
- ◆ Stimuli
- ◆ Stratèges et Maléfices
- ◆ Tactical Operations
- ◆ Team Cedriclemagicien
- ◆ Terra Ludis

- ◆ Terre des Rêves
- ◆ Territoires ludiques: terres immergées
- ◆ Tohu Bohu
- ◆ Topik
- ◆ Ultimate Paintball Dumbea
- ◆ Urbicande Libérée
- ◆ Voix d'eidolon (Les)



ÉVÉNEMENTS

MONDE DU JEU 2009

Une nouvelle fois, nous avons été accueillis à bras ouverts par les organisateurs de la Comic Con (ex Kultima) qui s'est déroulée du 02 au 05 juillet 2009 au parc des expositions de Villepinte (93). Nous avons amélioré ce qui avait été commencé en 2008 : le village GN, avec les multiples facettes de notre passion.

Les gnistes étaient présents mais aussi les airsofters et les paintballeurs, ainsi que de nombreux artisans (maquillage, costume, travail du cuir, bijoux...). Les visiteurs ont pu s'exercer au combat à l'épée (en latex), jouer de mini-huis clos, se faire maquiller, découvrir le GN via de multiples photos, nos costumes, nos expériences, les films de l'équipe de GN de merde ainsi qu'aux extraits d'Astropia, gentiment prêté par Kaze.

Nous avons croisés de nombreuses personnes, que nous espérons revoir très vite en jeu. Et un grand merci à tous les bénévoles, toutes les associations présentes, sans qui ce village, et tous les autres salons seraient impossibles.



66 000 visiteurs rassemblés Porte de Versailles pour l'édition 2009 du Monde du Jeu.

Paris, le **29 septembre 2009** – Pour sa 13^{ème} édition, le Monde du Jeu confirme sa formule unique et son statut d'événement français de référence pour les professionnels et pour tous les publics.

L'édition 2009 du Monde du Jeu a été marquée par la présence de plus de 60 exposants qui ont proposé 250 jeux librement accessibles pour le public ! Avec les jeux de société, jeux de cartes, jeux de rôle, de figurines et même des jouets, les visiteurs ont pu profiter d'un panorama complet des nouveautés en préparation des fêtes de fin d'année.

Le public ne s'y est pas trompé puisque 66 000 visiteurs ont parcouru les allées du Monde du Jeu ainsi que celles du Festival du Jeu Vidéo qui avait lieu simultanément. Le week-end a été rythmé par les nombreuses animations, conférences, tournois et autres démonstrations, mettant en lumière l'importance du patrimoine ludique dans la culture contemporaine.

Parmi les Temps Forts du Monde du Jeu, le **Forum** qui a emmené le public à la rencontre des auteurs et créateurs. Les **Tournois** ont permis aux meilleurs joueurs, ou aux plus téméraires, de s'affronter ! Un espace entièrement dédié à l'Histoire du jeu a fait découvrir ou redécouvrir des jeux mythiques et/ou insolites. La zone **Poker** a proposé des parties sans autre enjeu que le plaisir du bluff, en initiation et en mini-tournois tout au long du salon. Enfin les plus grands virtuoses de la figurine se sont rassemblés lors du fameux **Ravage Mix Open** !

« Le Monde du Jeu 2009 s'impose comme la plus belle manifestation nationale en rassemblant tous les acteurs du jeu, pour le plus grand plaisir du public. Le milieu du jeu hobby a désormais toutes les cartes en main pour développer son rendez-vous de référence ! » précise Benjamin Goacolou, président du Monde du Jeu.

Le rendez-vous est donc d'ores et déjà pris pour 2010 !

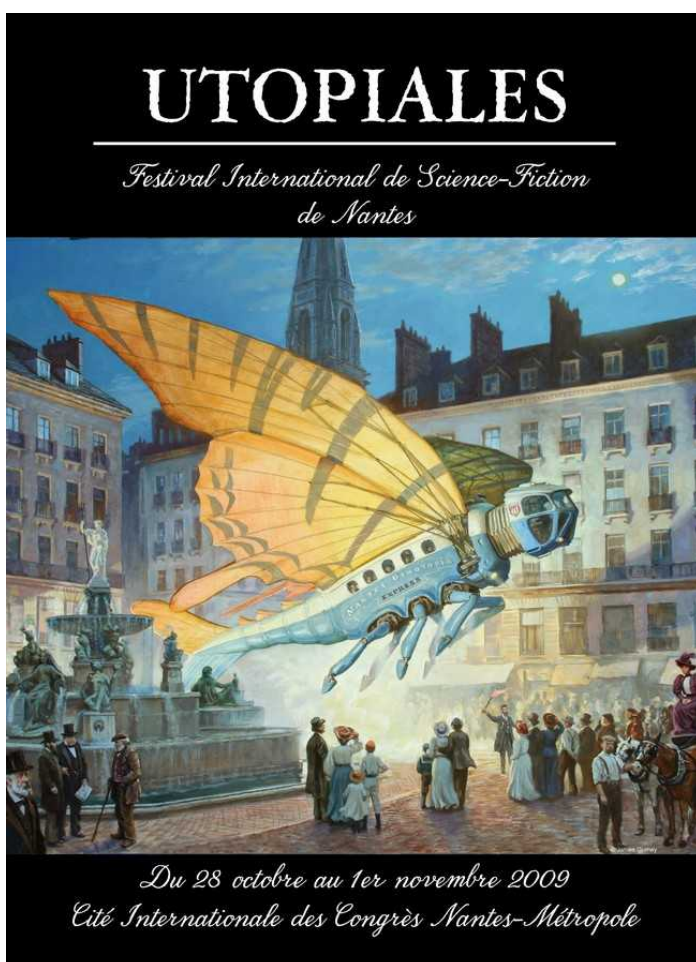
Visuels et photos libres de droit à cette adresse :
<http://picasaweb.google.fr/gamesfed>

Yannick Weinbach

UTOPIALES 2009

Du **28 octobre au 1er novembre** a eu lieu à la cité des congrès de **Nantes** le festival international de science fiction avec pour thème cette année « Des mondes meilleurs ? » (40000 visiteurs en 2008). Au programme de la **littérature** (Norman Spinrad, Stephen Baxter, les frères Bogdanoff ...), du **cinéma** (compétition internationale, rétrospective ...), de la **bande dessinée** (Enki Bilal, Leo, Valérie Mangin ...),

des **arts plastiques** (James Gurney avec une exposition « Dinotopia », Aleksi Briclot, Jean-Baptiste Monge ...), un **pôle asiatique** avec concours de cosplay, un espace **jeux vidéos**, un pôle **jeux de rôles** avec un espace **grandeur nature** animé par les associations de GN des Pays de la Loire membres de la FédéGN.



TERMINUS LUDI V

Les 14 et 15 Novembre 2009, le comité des Jeux de Simulation d'Ille et Vilaine vous invite à la Maison de Quartier Francisco Ferrer de Rennes pour découvrir et participer à la 5ème édition du Festival des Jeux de Simulation "Terminus Ludi V".

Samedi 14 Novembre :

- Dès 11h : pour les activités de jeux de rôle
- De 14h à 19h : accueil tout public
 - Des parties d'initiation et de démonstration ouvertes à tous sur tous les jeux
 - Des jeux de plateau, de rôle, de figurines et des jeux Grandeurs Nature
 - Des jeux de sociétés, de stratégie, de cartes classiques et jeux surdimensionnés
 - Des auteurs et des éditeurs de jeux présentent leurs jeux
 - Des conteurs et des magiciens, pour vous plonger dans le rêve
 - Des mini-conférences: pour découvrir les jeux et voir des vidéo-projections inédites
 - Des animations surprises durant la journée !
- Dès 20h : convention de jeux pour tous
 - Des parties de jeux de rôles, de plateaux et de figurines
 - Dans le cadre de la « **Nuit du Huis Clos** », des associations animeront 5 soirées-enquête qui se déroulent chacune dans différentes époques. Inscriptions sur réservation à venir ici : <http://www.nuitduhuisclos.com>

Dimanche 15 novembre :

- De 10h à 18h : accueil tout public avec les mêmes activités que le samedi après midi ainsi que :
 - Des parties d'initiation ouvertes à tous sur tous les jeux de simulation présentés
 - Des jeux de rôles, de plateau, de figurines, des présentations et des animations-surprises !

Renseignements:

Site Internet du Festival de jeu : <http://www.terminusludi.fr>

Lieu de l'événement : La Maison de Quartier Francisco Ferrer 40, rue Montaigne 35200 Rennes (Quartier Sud-Est)

5e Festival des JEUX
TERMINUS LUDI V
Festival des jeux de simulation
www.terminusludi.fr
**Pratiquer
Faire découvrir**
TOUT LE WEEK END
SAMEDI 14H-19H / DIMANCHE 10H-18H
SCRABBLE
QUESTION POUR UN CHAMPION
BILLARD
BABY FOOT
JEUX SURDIMENSIONNÉS
ÉCHECS
POKER
JEUX DE RÔLE (à partir de 11h - Sur réservation)
CONTE
CONFÉRENCES
INITIATIONS AUX JEUX DE RÔLE
INITIATIONS AUX JEUX DE PLATEAU
INITIATIONS AUX JEUX DE FIGURINES
JEUX DE CARTES, TOURS DE MAGIE
AUTEURS, ÉDITEURS ET BOUILLOTTES
PRÉSENTENT LEURS JEUX ET LEURS NOUVEAUTÉS
BUVETTE, RESTAURATION
LE SAMEDI SOIR
DÈS 20H
LA NUIT DU HUIS CLOS
Soirées enquêtes (sur réservation)
JEUX DE RÔLE
14 & 15 Novembre 2009
Maison de quartier Francisco Ferrer
40, RUE MONTAIGNE - RENNES (SUD-EST) - 02 99 22 22 60
LES JEUX DE RÔLE
LES JEUX DE PLATEAU
LES JEUX DE FIGURINES
LES JEUX DE CARTES
LES TOURS DE MAGIE
LES AUTEURS, ÉDITEURS ET BOUILLOTTES
LES PRÉSENTATIONS
LES BUVETTES
LES RESTAURATIONS
RENNES
GN
express
A Rennes des Jeux, CRGM, Elles de Bretagne, Enfer et Contre Tout, Guide de Bretagne, La Fantastique Comédie, Les Chevaliers du Rocher, Les Hussards d'Osmond, Menth, Risqué et Paris, Territoires Ludiques, Ternes Immérgées...

GNIALES

Les GNiales est la convention dédiée au GN. Elle permet à des organisateurs, expérimentés ou en devenir, de se rencontrer et d'échanger. Scénariste en herbe, expert en coordination de PNJ, spécialiste de la scène de crime, artificier, jeune président tentant de structurer son association, vous êtes tous les bienvenus pour animer ou participer à :

- Des **Conférences** : avec un intervenant maîtrisant son sujet
- Des **Ateliers** : dédiés à la fabrication d'objets ou à la pratique de techniques
- Des **Tables rondes** : échanges entre personnes ayant des connaissances
- Des **Débat s** : échanges entre personnes ayant des opinions

Les organisateurs sont des associations de GN coordonnées par la Fédé GN.

La 5ème édition aura lieu les **21 et 22 novembre** à Paris dans les locaux de l'EPITA-EPITECH (école d'ingénieur en informatique) situés au Kremlin Bicêtre, [près de la Porte d'Italie](#).

Les conférences durent en moyenne une heure (discussions et questions comprises), les ateliers peuvent durer 2 heures lorsqu'il y a des travaux pratiques. Les **deux amphithéâtres** à notre disposition pour les conférences seront équipés de **vidéoprojecteurs**. Les ateliers et tables rondes se tiendront dans les salles de cours adjacentes.

Un service de **restauration** légère payant sera organisé sur place pour les participants le midi et le soir. Les croissants et le café seront offerts aux participants à l'ouverture des portes le matin.

Traditionnellement le soir, quelques **huis-clos** sont organisés pour les participants.

Le programme des conférences et des huis-clos sera prochainement fixé afin de vous permettre de vous inscrire (voir page **Pré-inscription**).

Plus d'infos sur : www.gniales.com



SHOOTING GAME SHOW 2009

Après un premier essai de participation en 2008, la FédéGN sera de nouveau présente au salon du tir de loisir 2009 (shooting game show). L'année dernière, 7500 visiteurs et 50 exposants étaient présents à la 3^{ème} édition de ce salon. Ce 4^{ème} opus, parrainée par l'humoriste « Cartouche » aura de nouveau lieu à l'espace Champerret, à Paris dans le 17^{ème} arrondissement du **27 au 29 novembre 2009**.

Au programme, airsoft, paintball, démonstration de tir pendulaire par le comité régional handisport

Après une participation 2008 improvisée au dernier moment, cette année, la FédéGN souhaite présenter au cours de ce salon le GN dans sa diversité avec l'aide bien entendu d'airsofters et de paintballers, mais aussi de tous les styles de jeu. Le fait que ce salon soit résolument orienté jeux contemporains et futuriste n'empêche pas d'y présenter l'aspect historique (médiéval entre autre) de notre activité.

De nombreux acteurs de l'airsoft, du paintball et du modélisme seront présents. Si vous souhaitez nous rencontrer à cette occasion, ou plus, nous donner un coup de main pour animer l'espace de la FédéGN, n'hésitez pas à contacter l'équipe salons de la FédéGN (salons@fedegn.org)

Ouverture au public:

- Vendredi 27 novembre de 12h à 22h00
- Samedi 28 novembre de 9h30 à 19h00
- Dimanche 29 novembre de 9h30 à 18h00

Renseignements sur le salon: www.sgs2009.fr

