

Sommaire

Édito.....	1
Vie de la Fédé.....	2
Courrier des lecteurs.....	2
Permanente, Sissi II le retour.....	2
Cotisation.....	2
AG de la FédéGN 2009.....	2
Assurance.....	2
Développement durable, comment ça marche ?.....	3
Festival du film court de GN.....	4
Le site d'airsoft de Saint Ouen l'Aumone.....	4
S-Airsoft.....	5
Membres de la FédéGN.....	5
Evenements.....	6
Compte rendu du Shooting & Games Show 2008.....	6
La FédéGN et les salons.....	6
Permis de construire.....	7
Fête Médiévale Féérique et Fantastique	
De Tournan en brie.....	8
Salon du jouet.....	8
Fête du jeu.....	8
Réductions.....	8
Airsoft.....	8
Pyrotechnie.....	9
Information légale.....	9
Données à caractère personnel.....	9

Bonjour à toutes et à tous,

La FédéGN travaille parfois sans prendre le temps d'expliquer ce qu'elle fait mais elle se soigne !

Dernièrement, certains acteurs du milieu du GN ont reproché à la Fédé son manque de communication vers l'extérieur. Et pourtant l'un des objectifs prioritaires de cette année et de l'année précédente est de mettre à jour tous ses outils destinés à la presse et aux salons. La vérité, c'est que la FédéGN ne peut pas à elle seule assurer cette mission partout où il le faudrait. Parce qu'aussi beau soit le drapeau, il faut quelqu'un pour le porter.

Mais rassurons-nous, la remarque ne conduit pas à un constat négatif, au contraire. Nous enregistrons de plus en plus de demandes d'associations qui souhaitent recevoir des bannières, des flyers ou simplement de l'aide pour pouvoir présenter leurs activités.

Nous souhaitons que ça continue, parce que savoir que vous êtes là et que l'on peut se rendre utile, c'est finalement ce qu'il y a de plus gratifiant.



lettre@fedegn.org



16 les Linandes Vertes 95000 Cergy
Tél./Fax : 01 30 75 01 64
secretariat@fedegn.org

COURRIER DES LECTEURS

Vous souhaitez que des informations soient diffusées dans la lettre. Rien de plus simple, il suffit de nous les envoyer **avant le 10 juin** à : lettre@fedegn.org

PERMANENTE, SISSI II LE RETOUR

Sissi est de retour après un congé maternité bien mérité. L'animation de la permanence sera bicéphale pendant quelques mois lorsque le contrat de Béa arrivera à échéance.

COTISATION

Le système de cotisation a changé depuis l'AG de décembre 2008 pour évoluer vers une simplification. Les associations membres de la FédéGN doivent avoir réglé 80€ en début d'année (adhésion et assurance en responsabilité civile) puis 1€ pour chaque membre de l'association en 2009 (assurance individuelle accident).

AG DE LA FÉDÉGN 2009

Les associations intéressées pour organiser la future AG de la Fédé en décembre peuvent se déclarer en contactant le secrétaire: secretariat@fedegn.org

ASSURANCE

La saison des GNs et évènements commence et nous constatons que beaucoup trop d'associations ont du retard dans leur déclaration à l'assurance. Pour rappel, tant que cette déclaration n'est pas envoyée à la FédéGN, votre évènement N'EST PAS ASSURÉ ! Voici un rappel des points qui ont suscité le plus de questions de la part des associations s'assurant auprès de la FédéGN.

Qui est membre de mon association ?

Le système d'assurance n'est pas une licence, et la FédéGN assure des individus au sein d'associations. Ainsi un même individu jouant dans 2 associations différentes devra être déclaré comme membre par ces deux associations pour être couvert lors de tous ses jeux.

L'adhésion à la FédéGN comprend, pour les associations qui s'assurent via la FédéGN, une couverture en Responsabilité Civile sur les salons, les conventions, lors des ateliers bricolage et des réunions de travail. Vous êtes donc invités à nous déclarer les organisateurs et petites mains qui vont participer à l'organisation d'un jeu, au début de celle-ci. (aucun paiement ne sera à associer à cette déclaration).

Si vous accueillez des membres d'une autre association lors de l'un de vos jeux, vous devez les déclarer comme membre de votre association à la

FédéGN. Mais vous êtes libres de faire payer, à ces "invités", l'adhésion à votre association le prix qui vous semblera juste.

La déclaration de vos membres

Les personnes présentes sur un jeu organisé par une association assurée par la FédéGN doivent être déclarées à la FédéGN, comme participantes à cet événement, avant que celui-ci n'ait lieu. Avant chacun de vos jeux, il vous faut donc nous envoyer la liste de vos membres participant à l'évènement (Personnages Joueurs, Personnages Non Joueurs, Organisateurs, Membres Logistiques, Photographes, Conseiller Pyrotechnique ...).

Cette liste doit se présenter sous format Excel et avec la forme suivante (un fichier type est à votre disposition sur le site de la FédéGN): nom - prénom - date de naissance. Merci aussi de nous préciser la date du jeu et l'association qui l'organise.

Afin de faciliter vos déclarations, nous vous proposons de nous les faire parvenir par mail à assurance@fedegn.org ou par courrier à **FédéGN, 2 ter boulevard de la Perruque 34000 Montpellier**. Tant que nous n'avons pas reçu cette liste, vous n'êtes pas assurés sur le jeu.

Dans le cas où vous auriez un changement de joueur de dernière minute, vous pouvez laisser un message sur le répondeur de la permanence au **04 67 42 59 28** et régulariser le premier jour ouvré suivant le GN.

Si vous ne recevez pas de confirmation d'enregistrement c'est que votre liste ne nous est pas parvenue et qu'il faut nous la renvoyer.

Le paiement de l'assurance

Le montant de l'adhésion (y compris pour les associations ne souscrivant pas à l'assurance de la FédéGN) est de 80€

Le montant à payer au titre de l'assurance est égal à 1€ x le nombre de membres de l'association.

Vous devez payer: lors de chaque jeu un chèque correspondant à 1€ par membre de l'association (non déclaré et réglé pour l'année en cours), que vous avez sur ce jeu (il n'est pas nécessaire de faire un chèque de 1€ par joueur), Vous pouvez également choisir de payer en début d'année, un montant correspondant à une estimation de votre nombre de joueurs et payer un complément par la suite, dans le cas où votre estimation n'aurait pas été juste.

Nous invitons les associations qui ne nous ont pas fait parvenir leur listes de membres ou leur paiement, à le faire rapidement.

La permanente et moi-même restons à votre disposition en cas de question.

Mapie

Responsable Assurance de la FédéGN

DÉVELOPPEMENT DURABLE, COMMENT ÇA MARCHÉ ?

Le développement durable est généralement présenté comme « un développement qui assure les besoins du présent sans compromettre la capacité des générations futures à satisfaire les leurs ».

- Nos sociétés exercent aujourd'hui une pression insoutenable sur l'environnement et les ressources, tout en creusant les inégalités entre les personnes et d'un territoire à l'autre.
- Les solidarités avec les Hommes, le vivant et les générations futures impliquent une mobilisation de tous les acteurs de la société (politique – économique et société civile) pour trouver les équilibres nécessaires quant à l'utilisation des ressources, la préservation de la biosphère et une meilleure répartition des richesses.

Ainsi la société tout entière doit se mettre en marche vers des pratiques respectueuses de l'environnement, socialement équitables et économiquement viables.

Tout ça pour dire que l'objectif d'une démarche de développement durable a bien vocation à contribuer à sauver la planète, voir l'homme (cela ne doit pas nous faire peur puisqu'on le fait quasi tous les week-ends :-))

Il nous revient donc la mission d'intégrer dans notre pratique du GN la dimension sociale, environnementale et économique sans quoi nous ne serons pas dans une véritable démarche de DD.

L'implication de nos associations dans des véritables processus de DD ne se fera que si elles maîtrisent les enjeux et les mécanismes d'une politique locale de développement durable. Cette condition impose de fait un accès égal de tous les participants de nos associations à l'information et à la formation.

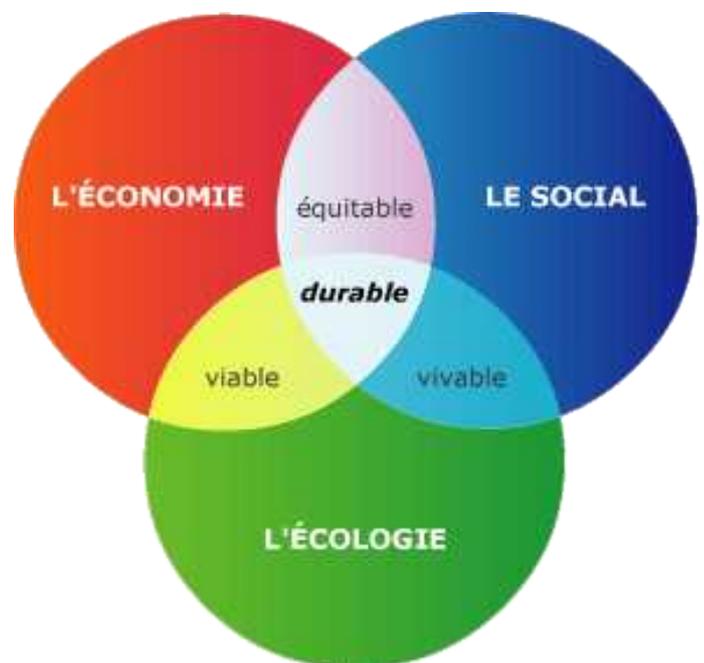
Concrètement, une association peut mettre en place une stratégie visant à intégrer la notion de développement durable dans l'ensemble des actions dont elle a la responsabilité. Lors du GN évidemment mais également avant le GN (quels moyens de déplacement les organisateurs utilisent-ils pour se rendre aux réunions ?) et de manière générale lors des activités de l'association (comment sont chauffés les locaux où l'association joue au JDR ?).

Cette démarche peut s'intégrer via l'outil Agenda 21 qui est un processus qui engage un organisme et le conduit à la rédaction d'un programme d'actions concrètes (avec un budget, un calendrier, des indicateurs d'action, d'évaluation....) dont l'objectif est le développement durable.

Tout cela peut se passer à l'échelle de chaque association afin de mobiliser l'ensemble des membres.

De son côté la FédéGN pourrait élaborer un recueil d'expériences de ses adhérents qui ont mis en place une ou des actions en faveur du DD :

- réduction des déchets à la source par l'achat de produits alimentaires en vrac
- compostage des déchets organiques
- consommation de produits locaux et de saison
- utilisation du bois ou d'une source d'énergie renouvelable
- achat du matériel dans une ressourcerie, centre Emmaüs ou tout autre structure d'insertion
- adaptation du terrain de jeu ou des rôles aux handicapés
- toilettes sèches
- co-voiturage
- compensation carbone
- fonctionnement démocratique du projet GN et de l'association
- etc....



FESTIVAL DU FILM COURT DE GN

Vous souhaitez participer en envoyant un de vos chef d'oeuvre, alors action. Le règlement et le bulletin d'inscription sont disponibles sur le site: fedegn.org ou peuvent être envoyés sur simple demande: festival-film-court@fedegn.org

Films de l'édition 2008 :

<http://www.dailymotion.com/FedeGN/>



LE SITE D'AIRSOFT DE SAINT OUEN L'AUMONE

Ce site est situé à Saint-Ouen l'Aumône dans la zone industrielle du vert galant. Il nous a été mis à disposition par la Foncière BELLECOURT, propriétaire des lieux.

Il s'agit d'un bâtiment industriel de 15000 m2 constitué de hangars et de bureaux.



Entrée du site

Toutefois, suite à de nombreuses dégradations, le site a nécessité de nombreux travaux de nettoyage et de sécurisation.



Avant

De nombreux bénévoles se sont réunis sur 2 week-ends et 4 jours en semaine afin de nettoyer le site et procéder à la mise en sécurité des lieux.

Le premier week-end a réuni 27 bénévoles qui ont essentiellement nettoyé les détritux.

Le second week-end a réuni 18 bénévoles qui ont terminé le nettoyage et sécurisé deux des trois cages d'escalier.

Un troisième jour de nettoyage a réuni 8 bénévoles et a permis la sécurisation des trous donnant de l'étage sur le rez de chaussée.



Après

Enfin, les 6 jours de nettoyage en semaine ont permis le nettoyage d'une partie des abords (parking), l'enlèvement des ordures (menées en déchetterie), la sécurisation des bouches d'égouts dérobées, le

rassemblement des gravats avec un bobcat, la fermeture d'une partie des trous dans la clôture.

Ces 6 jours ont réuni chacun de 2 à 4 bénévoles.

Cette opération est menée sous l'égide de la Fédération Française des Jeux de Rôles Grandeur Nature et est localement coordonnée par l'association ARCAN. Plusieurs associations membres ont participé à ces travaux (Soft Air Of Fortune, Balckeagle Team 95, ARCAN, Diseurs de rêves)

S-Airsoft



L'association S~Airsoft tire son nom de la commune d'Essert. Elle a été créée en septembre 2006. L'idée est venue d'un groupe de copains qui lors d'une discussion se sont rappelés au bon souvenir de leurs jeux dans l'enceinte du fort de la commune. Le fort construit en 1870 se trouvait en mauvais état. Il est entretenu par une association d'anciens (Les Amis du Fort d'Essert) qui tentaient de lutter contre la nature envahissante et les dégradations de l'édifice. L'idée d'un partenariat entre les deux associations fut proposé à la municipalité. L'association S~Airsoft s'engageait à apporter une main d'œuvre jeune et courageuse afin d'entretenir voire même d'entreprendre la reconstruction de l'édifice. En échange, la commune mettait à disposition les lieux tous les dimanches pour des parties d'airsoft. Depuis 3 ans, le fort a été débarrassé des gravats, nettoyé et pour 2009, il est prévu d'entreprendre des travaux de reconstruction des murs. Cette entre-aide S~Airsoft – Amis du Fort d'Essert nous a ouvert les portes d'une autre association, les Amis du Fort Dorsner (Fort de Giromagny). En effet, la ceinture fortifiée du Territoire de Belfort est regroupée sous l'égide d'une association générale : «La Caponnière». Nous avons donc accès à d'autres forts pour y organiser des parties plus importantes. Nous avons ainsi un partenariat avec l'équipe des Storms de Suisse avec qui nous organisons régulièrement dans l'année des rencontres. Nous avons démarché aussi des communes comme Champagny en Haute Saône qui met à notre disposition un terrain boisé communal de 400 hectares où nous organisons une fois par an une partie regroupant une centaine de joueurs. Nous avons

aussi démarché sur un domaine skiable «La Planche des Belles Filles» où nous avons organisé la reconstitution de la prise d'Iwo Jima par les Marines, le cadre se prêtant admirablement à la reconstitution du Mont Suribashi. Il s'agit ici d'un partenariat avec l'hôtelier chez qui nous mangeons et dormons en échange du terrain.

Tout est négocié avec les municipalités car ce sont des domaines publics. C'est grâce à notre adhésion à la FédéGN que les portes se sont ouvertes. Nous étions beaucoup plus crédibles en termes d'assurance. Depuis, les offres de partenariat sont devenues plus faciles. Nous avons d'autres projets comme l'obtention d'un accès aux sites militaires d'entraînement. Nous avons effectivement de nombreux militaires qui jouent avec nous, la région possédant deux régiments.

Pour parfaire le système, toutes nos Ops sont déclarées en préfecture et nous sommes en contact régulier avec la caserne des Pompiers.

Essert L'association de paintball S-Airsoft restaure le fort

Pour préserver le fort d'Essert des dégradations irréversibles du temps, l'association de paintball S-Airsoft a uni ses forces à celles des Amis du Fort pour tenter quelques restaurations de fortune.

« On sait qu'aucune collectivité locale ne prendra à sa charge la restauration de cet ensemble fortifié et si rien n'est fait aujourd'hui, son accès sera définitivement fermé dans une peu de temps », se dit Stéphane Marie, président du club S-Airsoft qui, avec une quinzaine d'adhérents, consacre son samedi soir à la rénovation de l'ouvrage.

Terrain de jeu idéal

Ce club pratique le paintball — sorte de jeu de guerre avec des armes à air comprimé, utilisant des balles de peinture — et le fort d'Essert constitue pour cette pratique un terrain de jeu idéal.

Les membres de S-Airsoft sont donc intéressés par toutes les propositions de travaux de conservation et de restauration de ce site.



Les membres de l'association S-Airsoft débarrassent les galeries du fort d'Essert.

Photo Hervé Haurteix

« Nous avons travaillé à la hauteur, une bonne dizaine de tonnes de pierres s'échouent pour dégager la galerie principale », confirme Stéphane Marie, avant d'ajouter : « Il nous faudra encore élever et couler du béton pour renforcer le travail à deux ans et nous sommes en effet le spécialiste d'aujourd'hui pour réaliser un jeu d'humidité ». Les progrès, bien que modestes, rassurent toutefois l'immensité de la tâche

dans un ouvrage intégralement construit en souterrain. Mais le moral des déblayeurs ne fléchit pas et leur enthousiasme trouve ses arguments chaque fois qu'ils parviennent à dégager les accès à une salle de casernes. Leur grande déception a été de constater que durant le

week-end du 14 juillet, des vandales avaient forcé les accès aux galeries en dégradant tout ce qui pouvait l'être et en laissant derrière eux un monceau de caillottes.

Hervé Haurteix

MEMBRES DE LA FÉDÉGN

Voici la liste des associations membres de la FédéGN:

- ◆ A3DL
- ◆ Airsoft l'Islois
- ◆ Airsoft Team Heulinois
- ◆ ALSG (Association Lorraine de Shooting Game)
- ◆ Amalgame
- ◆ Amis de Miss Rachel (Les)
- ◆ ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- ◆ ASLG
- ◆ ASOC
- ◆ Astrolabe (L')
- ◆ ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur - Nature)
- ◆ AUBE
- ◆ Bavilliers Association Ludique
- ◆ BCB (Berry Champ de Bataille)
- ◆ Bourgogne Air Soft
- ◆ BUDIMPACT
- ◆ Bulles de rêves
- ◆ Castilla Garona
- ◆ Celtic Shooters
- ◆ Cercle des Compagnons d'Oniros (Le)
- ◆ Cocktail Ludik

- ◆ DEGAT
- ◆ Dés, monstres et merveilles
- ◆ Deux Tours (Les)
- ◆ Don Quichotte
- ◆ Dreamcatcher
- ◆ Elfalapom
- ◆ Empire du Lotus (L')
- ◆ Essonne Airsoft Team
- ◆ Eve Oniris
- ◆ Experience (L')
- ◆ Fantastique Comédie
- ◆ Fenrir
- ◆ FFJDR (Fédération Française de Jeux de Rôle)
- ◆ Forges de l'Outremonde
- ◆ Genèse de Landhelven
- ◆ Gens d'Air (Les)
- ◆ GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)
- ◆ Groupe Airsoft du Confluent (GAC)
- ◆ Héritage d'Hallapandur (L')
- ◆ Isen Airsoft
- ◆ Jeux de rôle Magazine (Promenons-nous dans les bois)
- ◆ Joyeux Chaotiks (Les)
- ◆ J'teux d'billes (Les)
- ◆ Kamikaze association GN
- ◆ Légendes d'Espigoule (Les)
- ◆ LODE
- ◆ Lutetia Lacrymae
- ◆ Mare aux Diables (La)
- ◆ Masque de Pandore
- ◆ Mille Mondes
- ◆ Mondes Parallèles
- ◆ Mythes au logis
- ◆ Nocturnes Foréziennes
- ◆ Odyssée de l'Imaginaire
- ◆ Ombres du Volkang (Les)
- ◆ OPS Corsica
- ◆ Orbalia
- ◆ ORC (Ouest Rôle et Création)
- ◆ Osmodie (Veni ludi vici)
- ◆ Paintball Evolution
- ◆ Paintball Valleriois
- ◆ Paintball2A
- ◆ Par-delà le Seuil
- ◆ Porte des songes (la)
- ◆ RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)
- ◆ Rangers 76
- ◆ Razac Paintball
- ◆ Requiem after the Nightmare
- ◆ Rêves de Jeux
- ◆ Rôle
- ◆ S Airsoft
- ◆ Soft Air of Fortune
- ◆ Soft'alp
- ◆ Stimuli
- ◆ Tactical Operations
- ◆ Team Cedriclemagicien
- ◆ Terre des Rêves
- ◆ Topik
- ◆ Ultimate Paintball Dumbea



COMPTE RENDU DU SHOOTING & GAMES SHOW 2008

Pour sa troisième édition, le SGS-2008 a rassemblé plus de 7300 visiteurs venus massivement pour échanger et découvrir les nouveautés des 50 exposants présents, soit une hausse de 20 % par rapport à l'édition 2007. Cette année, le salon a accueilli de nombreux professionnels venant de l'étranger aussi bien parmi les exposants que les visiteurs. En effet, parmi les exposants, on comptait près de 10% d'entreprises étrangères, majoritairement européennes et asiatiques. Côté produits, cette nouvelle édition a une nouvelle fois proposé une offre riche et variée, nouveaux concepts ou succès confirmés. Enfin, en complétant l'offre proposée par les exposants les différentes animations et espaces de démonstration ont également concouru au dynamisme du salon.

Nous vous donnons dès à présent rendez-vous les **27, 28 et 29 Novembre 2009** pour la 4ème édition du Shooting & Games Show.

Thierry Naccache – Organisateur du Shooting & Games Show, Mondial du Tir de Loisir et des jeux de plein air.

LA FÉDÉGN ET LES SALONS

Voici la liste des salons ou événement avec présence de la FédéGN

- **12-13 avril:** salon de l'imaginaire
- **18 avril:** Ludicité, <http://ludicite.lamad.net/>



- **25-26 avril et 21-22 novembre:** Fêtes médiévales de Pontoise, <http://www.marches-histoire.fr/>



- **2-3 juin:** Verneuil sur Avre, <http://www.verneuil-sur-avre.fr/La-Fete-des-Gueux,1,30,128.html>



- **2-5 juillet:** Kultima – Comic Con', <http://www.kultima.com/>
- **16-20 septembre:** Fêtes du Roi l'Oiseau, <http://www.roideloiseau.com/>



- **18-20 septembre:** Le Monde du Jeu, <http://www.monedujeu.fr/>
- **27-29 novembre:** Shooting game show, <http://www.shootinggamesshow.com/>
- **Festival international des jeux à Cannes en 2010:**

<http://www.festivaldesjeux-cannes.com/1.aspx>

- **Argenteuil médiévale en 2010:** <http://argenteuil.medievale.free.fr/>
- **Cidres et Dragons à Caen en 2010:** <http://www.cidreetdragon.com/-Cidre-Dragon-2008->

Et tous les salons-foires où nos adhérents tiendront un stand

PERMIS DE CONSTRUIRE

La Ligue de l'enseignement Val d'Oise et Aux urnes etc, Collectif Cergy ont l'honneur de vous annoncer l'organisation de la 2ème édition de "Permis de Construire", festival citoyen - agir pour mieux vivre ensemble, les **1er, 2 et 3 mai** prochains.

Ce projet vise à créer des espaces de convivialité à partir de nombreuses formes d'expressions : musique, théâtre, slam, danse, vidéo, art de la rue etc. Le public est invité à devenir acteur de la manifestation en participant aux animations, échanges, ateliers, débats... De nombreuses associations sont également présentes. Ce projet propose ainsi de fédérer habitants, acteurs associatifs et artistes pour construire ensemble des pistes vers une société plus solidaire.

L'ensemble du programme (concerts et animations) est disponible sur le site internet du projet.

Permis de construire vendredi 1er, samedi 2 et dimanche 3 mai - ancien site MIRAPOLIS, Courdimanche (agglomération de Cergy-Pontoise, 95)

Notre site Internet: www.permisdeconstruire.org



FÊTE MÉDIÉVALE FÉRIQUE ET FANTASTIQUE DE TOURNAN EN BRIE

Médiévents et L'Echoppe Médiévale, vous invitent à venir nombreux à participer à la première Fête Médiévale Féérique et Fantastique de Tournan en brie le **samedi 16 Mai 2009**.



SALON DU JOUET

RAZAC PAINTBALL en Dordogne participe le **23 et 24 mai** au salon du jouet organisé par l'association Les Grands z'Enfants en mettant en place un stand avec un terrain (structure gonflable) sécurisé pour faire découvrir le monde de paint scenario.

Informations: <http://lesgrands-zenfants.over-blog.com/ca...e-10722571.html>

FÊTE DU JEU

A l'occasion de la Fête du Jeu 2009, le **30 mai**, la FédéGN coordonne pour la première fois les actions autour des jeux de rôles Grandeur Nature. Cet événement national est l'occasion de montrer notre engagement et notre dévouement pour faire découvrir notre passion.

Rien ne vous oblige à organiser spécifiquement un jeu ouvert au grand public. En revanche, la FédéGN soutiendra ce type de jeux en mettant à disposition des affiches "Fête du jeu", éditées par le collectif d'associations du même nom.

Vous pouvez d'ailleurs retrouver les événements de l'année passée et les coordonnées des associations participantes sur le site : www.fetedujeu.org

Théoriquement, la Fête du Jeu est un événement tout public et gratuit. Quoi qu'il en soit, nous vous invitons à nous faire part de toutes vos idées et projets. Ils constitueront une base sur laquelle nous pourrions à l'avenir monter un dossier de subvention.

Nous constituons actuellement une ludothèque de jeux "découverte" et de fiches conseils. Si vous souhaitez participer, mais qu'il vous manque l'inspiration ou les outils, contactez nous sur : fetedujeu@fedegn.org

Concrètement, ces fiches permettent de comparer différents types de jeux pour s'adapter à vos contraintes et celles de votre public. Il s'agit notamment du temps de préparation, du nombre d'organiseurs/PNJ nécessaires, de l'objectif de public et de forme de GN...

Les types de jeux concernés sont les "scènes de crime - cluedo- mini enquête", les "jeux d'escarmouche", le "trollball", les "jeu de bataille", les "huis-clos" et les "jeux linéaires". Nous commençons également à réunir des jeux écrits par d'autres membres pour constituer une ludothèque à disposition des membres.

RÉDUCTIONS

AIRSOFT

La FédéGN vient de négocier des tarifs préférentiels chez AD1 Airsoft: <http://www.ad1-airsoft.com/>



En composant le code ASSO5CAT, vous bénéficiez d'une réduction de 5% sur la plupart des produits commandés (non cumulable avec d'autres réductions),
En composant le code ASSO10BB, vous bénéficiez de 10% de remise sur les commandes de billes bio XT en 0,20 ou 0,25 grammes (en prenant par lot de 40 sachets). Cela fait un tarif de 10,50 euros le sachet de 2800 billes en 0,25 ou 10,30 euros le sachet de 3500 billes en 0,20.

En composant le code FEDEGN 125 vous commandez 25 sachets de 4000 billes ICS en 0,25 pour le prix de 8 euros l'unité (contre de 11 à 16 euros selon les sites et les quantités commandées)

En composant le code FEDEGN 225 vous commandez 50 sachets de 4000 billes ICS en 0,25 pour le prix de 8 euros l'unité

En composant le code FEDEGN 425 vous commandez 100 sachets de 4000 billes ICS en 0,25 pour le prix de 8 euros l'unité

En composant le code FEDEGN 120 vous commandez 25 sachets de 5000 billes ICS en 0,20

pour le prix de 8 euros l'unité (contre 10 à 13 euros selon les sites et les quantités commandées)

En composant le code FEDEGN 220, vous commandez 50 sachets de 5000 billes ICS en 0,20 pour un prix de 8 euros le sachet

En composant le code FEDEGN 420, vous commandez 100 sachets de 5000 billes ICS en 0,20 pour un prix de 8 euros le sachet

Vous pouvez par ailleurs bénéficier de toutes les autres offres de commande en gros proposées par ce site (gaz, CO2 etc...)

Toute commande de plus de 200 euros est en plus assortie de la gratuité des frais de port.

Cette offre est réservée aux associations membres de la FédéGN. Ainsi, lors de votre commande, il faut préciser le nom de votre association dans les observations, sachant que nous avons communiqué la liste des membres au revendeur.

PYROTECHNIE

La FédéGN a négocié pour ses membres une réduction de 15 % pour toute commande de plus de 150 euros (hors frais de port) sur le site **Les magiciens du feu**: <http://www.lesmagiciensdufeu.fr/>

Selon le nombre de commandes passées sous le code de réduction, celle ci pourra à terme être augmentée. N'hésitez pas à nous informer de vos commandes pour que nous puissions suivre ce dossier et éventuellement négocier plus.

Le code réduction est FEDEGN15

INFORMATION LÉGALE

DONNÉES À CARACTÈRE PERSONNEL

Délibération n°2006-130 du 9 mai 2006 (...)

Formule les observations suivantes :

Les traitements de données à caractère personnel relatifs à la gestion des membres et donateurs des associations à but non lucratif régies par la loi du 1er juillet 1901 comportant des données sur des personnes physiques constituent des traitements courants ne paraissant pas susceptibles de porter atteinte à la vie privée des personnes dans le cadre de leur utilisation régulière. La Commission estime en conséquence qu'il y a lieu de faire application des dispositions de l'article 24.II de la loi du 6 janvier 1978 modifiée et de dispenser ces traitements de toute formalité déclarative préalable. (...)

