

SOMMAIRE

| | |
|---------------------------------|---|
| Édito | 1 |
| AG 2007 | 1 |
| Actualités | 2 |
| Salon Géménos, nous y étions | |
| Salon du Jeu du 15 au 17 | |
| septembre | 2 |
| Salon du Jeu de Vauréal..... | 2 |
| Foire médiévale d'Herblay | 2 |
| Cidre et Dragon..... | 2 |
| Festival du jeu de rôle de la | |
| vallée de Kaysersberg | 3 |
| Nuit des Huis Clos | 4 |
| Infos pratiques, juridiques.... | 5 |
| Don de fûts..... | 5 |
| Remboursement des frais | |
| kilométriques | 5 |
| Vie de la Fédé | 6 |
| Partenariat FédéGN | |
| Trollcalibur | 6 |
| Contrats FédéGN | 6 |
| Adhésions 2006..... | 6 |
| GN MAG | 6 |
| Monsieur Trollball | 6 |

ÉDITO

Bonjour à Tous !

La saison des GN bat son plein mais il nous faut déjà penser à l'avenir. A court terme, c'est l'AG qui se déroulera le 16 décembre, dans le Val d'Oise (95). A plus long terme, il va falloir réfléchir à ce que sera la FédéGn de demain. En effet, la plupart des objectifs fondateurs (assurance, permanent, communication) ont été atteints. C'était il y a dix ans. Il faut bien entendu les pérenniser, mais que sera la FédéGN dans dix ans ? C'est à vous de décider.

AG 2007

L'AG de la FédéGN version 2007 clôturera la dixième année d'existence de la FédéGN. Elle aura lieu à la ferme d'Ecancourt à Jouy le Moutier dans le 95. Le site sera accessible dès le 15 décembre après midi et nous en disposerons jusqu'au dimanche 17 décembre. Comme d'habitude cette AG sera un cocktail de discussions, d'ateliers et de réunions officielles. Nous attendons vos propositions en ce qui concerne les ateliers que vous pourriez animer. Par ailleurs, si vous voyez des sujets susceptibles d'être abordés en AG, n'hésitez pas à en parler.

Afin de préparer au mieux votre week-end, sachez que la ferme d'Ecancourt est accessible par le RER A (Gare de Cergy le Haut). Il faut ensuite prendre un bus qui s'arrête à une centaine de mètres de la ferme (arrêt Ecancourt). Il est également possible de venir depuis Roissy (30 à 45 minutes en voiture selon la circulation, ou une heure en bus jusqu'à la gare Cergy Préfecture). Le site est donc particulièrement bien desservi puisqu'en plus il est à 15 minutes de l'A15 et 30 minutes de l'A 13.

Si vous voulez en savoir plus, n'hésitez pas à aller jeter un coup d'œil sur le site Internet de la ferme : www.villecampagne.org

SALON GÉMÉENOS, NOUS Y ÉTIENS

Roll'n'troll a une fois de plus fait fort en réunissant plus d'un millier de personnes en deux jours sur le 7ième salon du jeu de rôles du rêve et de l'imaginaire. Les tables de jeu étaient pleines de jour comme de nuit, tout comme la taverne des trolls qui abondait de visiteurs costumés. La Fédé GN était présente afin de présenter le GN et le GN Mag. Les Légendes d'Espigoule, aidé par les amis de chez Atog ont animé avec joie et bonne humeur de nombreuses activités: "poutrez c'est gagné" une joute à l'arme

de GN, la grande tombola et la vente aux enchères. Quand à La guilde des joueurs elle a proposé une initiation GN dans un univers de pirate destiné au grand public. Calicot et Bengaline ainsi que de Cape et d'Aiguilles, deux associations de confection et vente de costumes présentaient leur créations. Enfin, l'Arbre de Vie (ramification des Monts Rieurs) a organisé de nombreuses parties du loup-garou de thiercelieu dont une partie géante de 80 participants en simultanée.

Pour conclure ce fût un merveilleux weekend qui plus est gratuit où le grand public comme les passionnés ont pu assouvir leur curiosité et soif de jeu. Merci aux organisateurs de Roll'n'troll et vivement l'année prochaine.

Propos recueillis par Roland
auprès de Christophe (Prez'Roll'N'Troll).

SALON DU JEU DU 15 AU 17 SEPTEMBRE

Le Monde du jeu est devenu le salon du jeu et à change de date et de hall, Mondial de l'automobile oblige. Nous étions présent sur un vaste stand et comme chaque année, de nombreux contacts furent pris. Il faut toutefois regretter une désaffection du public sans doute lié au changement de date mais aussi au tarif d'entrée toujours aussi élevé et à l'absence des poids lourds de la vidéo cette année.

SALON DU JEU DE VAURÉAL

Le Festival des Jeux de Vauréal est un salon ludique tourné vers le grand public. Organisé entièrement par des bénévoles, on y retrouve tous les jeux traditionnels (échecs, bridge, go, dames, abalone) mais aussi les jeux vidéo en réseau, les jeux de simulation, les jeux de rôle, et évidemment le GN.

Le côté GN est représenté par Lutiniel (membre de la FédéGN), avec le concours de la cellule salon de la FédéGN, et outre une mission traditionnelle d'information, il est possible de découvrir le GN sur ce salon grâce aux désormais célèbres mini-GN Lutiniel (dix ans cette année), uniquement le week end.

Le principe est de réunir les ingrédients principaux d'un GN (costume, role play entre joueurs, avec les PNJ, quête, énigme, éventuellement bataille). Le tout condensé en 1h30, avec briefing et débriefing. La bonne nouvelle : les participants en ressortent enchantés. La mauvaise nouvelle : on a jamais le temps de faire passer tout le monde.

Renseignements : www.festival-des-jeux.org, 06 62 02 03 19. Du 6 au 8 octobre. Entrée gratuite. Complexe marcel Paul, Vauréal (95-Cergy Pontoise)

FOIRE MÉDIÉVALE D'HERBLAY

Une nouvelle édition de cette foire aura lieu les 21 et 22 octobre à Herblay dans le Val d'Oise. La FédéGN y sera comme d'habitude représentée. Si vous souhaitez nous aider à tenir le stand : salon@fedegn.org

Cidre et Dragon

L'association Raidtollkien, en partenariat avec la mairie et les associations de Merville-Franceville, organisaient le Festival Cidre & Dragon. La FédéGN y était bien entendu présente et nos représentants sur place ne nous ont dit que du bon de cette fête sympathique et animée. L'affluence a été telle que nos quelques représentants se sont vite trouvés débordés par un public curieux.

Voici les remerciements des organisateurs :

Merci à tous ! Hé oui, l'édition 2006 est déjà derrière nous ! Le grand Dragon s'est consumé. Que dire ? Et bien que nous sommes des organisateurs épuisés mais heureux... Nous ferons un vrai bilan détaillé après quelques jours de repos.

Nous attendons avec impatience toute photo ou vidéo que vous souhaiteriez partager, vous pouvez nous les faire parvenir aux coordonnées en page contact. Un énorme merci :

- A tous les bénévoles, de Franceville et d'ailleurs, qui ont travaillé comme des fous pour que tout se passe au mieux, et pour certains, depuis plusieurs mois, notamment les bricoleurs et les couturières. Mention spéciale aux décorateurs et à toute l'équipe des buvettes.
- A toutes les associations de la ville qui travaillent avec nous à tout organiser depuis plus d'un an !
- A tous les commerçants qui se sont beaucoup investis pour faire de Cidre et Dragon une vraie fête !
- Au Conseil municipal de Merravilla dans son ensemble, et à Sir Oliver notre bailli qui les a fait entrer dans la légende : il va de soi que sans leur soutien rien ne serait arrivé, et ils ont bien plus que joué le jeu.
- Aux services techniques municipaux qui ont travaillé d'arrache-pied à tout mettre en place, et qui sont toujours en train de nettoyer : leur dévouement et leur compétence a été remarquée, chapeau bas.
- A tous les employés de la mairie, qui nous ont supporté quelques semaines, ce qui impliqua bruit, désordre, pillage de cafetière et de matériel de bureau, branchements sauvages et passages inopinés en costume devant des habitants venus pour autre chose que nous admirer... Merci à tous !
- Aux francevillais de toutes générations qui ont montré ouverture d'esprit, curiosité, sens de l'accueil, et qui ont fait des efforts de décoration et de costume !
- Au Naheulband et à Belyscendre, qui, non contents d'être bourrés de talent, sont de surcroît d'une disponibilité et d'une gentillesse que vous ne pouvez imaginer... On vous aime !!!
- A tous les animateurs, pour avoir donné le liant magique qui aurait manqué à la fête...

- A toutes les compagnies qui furent le poumon du festival : vous avez été grandioses, et nous ne dirons rien de plus pour laisser parler les photos : mille fois merci !
- A tous les exposants venus pour certains de très loin se risquer dans une première : nous espérons que votre courage a été récompensé, et nous n'oublierons pas votre sympathie !

Et enfin, à vous tous d'être venus !!!

FESTIVAL DU JEU DE RÔLE DE LA VALLÉE DE KAYSERSBERG

L'Office de Tourisme de la Vallée de Kaysersberg organise les 24 et 25 mars 2007 le premier festival du jeu de rôle de la Vallée de Kaysersberg.

Durant 2 jours la vallée sera vraiment l'endroit incontournable pour tous les passionnés du jeu de rôles sous toutes ses formes. On envisage plusieurs GN, plusieurs Murder, de l'initiation au jeu de rôle papier, un marché de l'accessoire du Jeux de rôle et des jeux plateaux type Warhammer.

Ce sera l'occasion de montrer toute la richesse et la variété du jeux de rôle mais aussi de faire se rencontrer des joueurs venus de toute la France voir des frontières limitrophes.

Pour ceci nous mettons à votre disposition différents lieux pour les jeux Grandeur Nature tel que les Remparts de Kientzheim, le château et la ville médiévale de Kaysersberg ou encore la Tour du Faudé à Lapoutroie.....

Pour les Murder, nous avons plusieurs idées, des lieux également originaux surprise !!!

Cependant pour mener à bien ce festival, nous avons besoins de votre aide et nous souhaiterions savoir si un tel projet vous séduit et si la création d'un GN sur ses lieux est envisageable.

Si vous êtes partant pour cette nouvelle aventure, nous vous proposons de prendre contact avec nous soit par retour de mail ou par téléphone 03 89 71 30 11 demandez Mathieu ou Christophe.

Nous vous inviterons ensuite à une première réunion de préparation et comptons sur votre mobilisation.

L'équipe du Festival OT Vallée de Kaysersberg
www.kaysersberg.com

Le blog du festival en construction -
<http://festivaljeuxderolekaysersberg.over-blog.org>

1^{er} Festival du Jeu de Rôle
Samedi 24 et Dimanche 25 mars 2007
Vallée de Kaysersberg
Au pays des monts et merveilles
<http://festivaljeuxderolekaysersberg.over-blog.org/>
Toutes les manifestations sur www.alenvers.com

15 jours de fête en Alsace
du 17 mars au 1er avril 2007

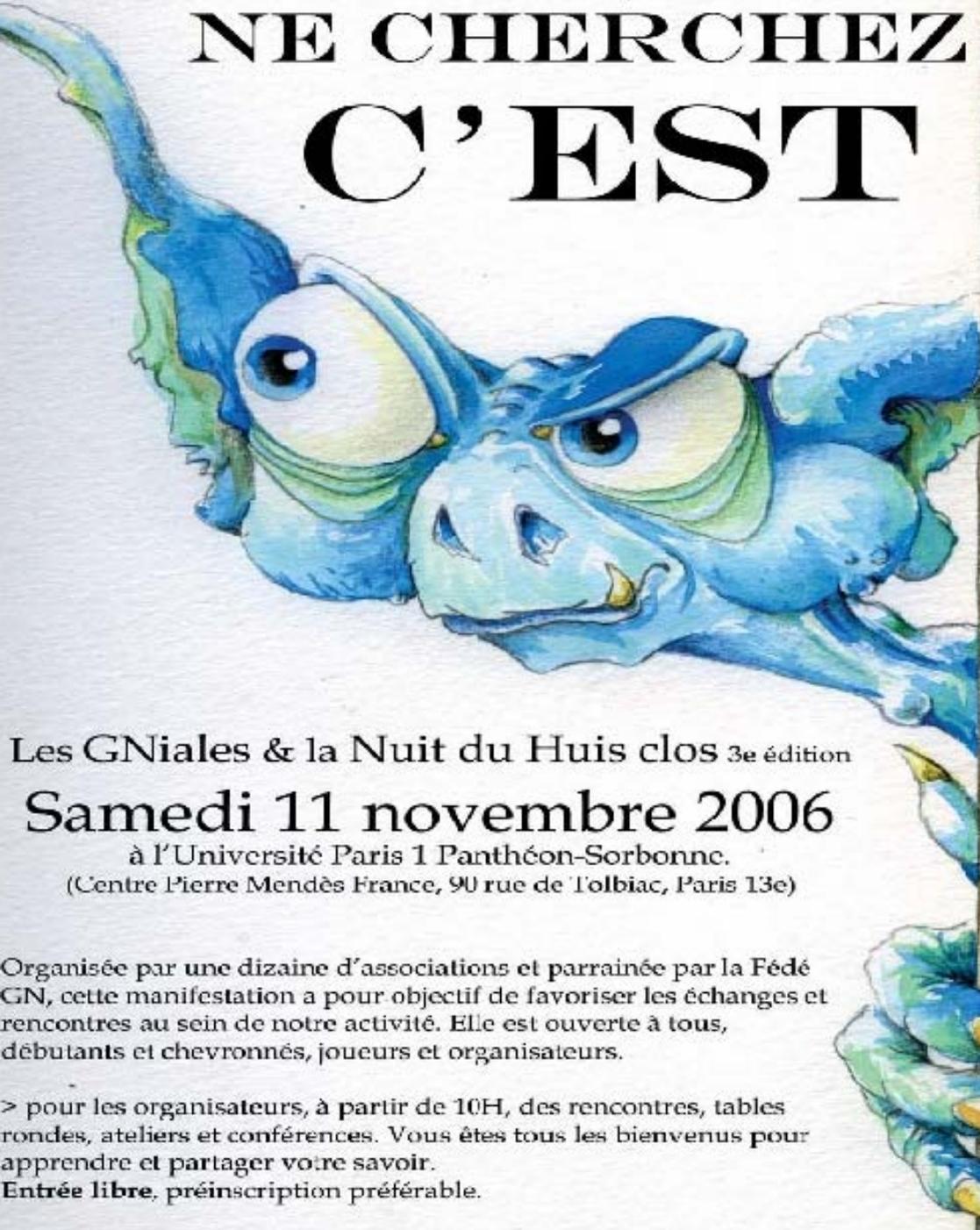
Après l'hiver

L'événement qui va mettre tous vos sens dessus-dessous !

ALSACE

Vous avez entre 18 et 77 ans. Vous avez toujours une âme d'enfant. Alors

NE CHERCHEZ PLUS C'EST ICI



Les GNiales & la Nuit du Huis clos 3^e édition

Samedi 11 novembre 2006

à l'Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne.
(Centre Pierre Mendès France, 90 rue de Tolbiac, Paris 13^e)

Organisée par une dizaine d'associations et parrainée par la FédéGN, cette manifestation a pour objectif de favoriser les échanges et rencontres au sein de notre activité. Elle est ouverte à tous, débutants et chevronnés, joueurs et organisateurs.

> pour les organisateurs, à partir de 10H, des rencontres, tables rondes, ateliers et conférences. Vous êtes tous les bienvenus pour apprendre et partager votre savoir.

Entrée libre, préinscription préférable.

> pour les joueurs, à partir de 19H, La Nuit du Huis Clos, 15 mini GNs en parallèle, une occasion unique pour faire découvrir l'activité à des amis débutants, ou participer à un GN organisé par une association venue de l'autre bout de la France.

PAF 5 €, préinscription fortement conseillée.



Le programme détaillé et les informations pratiques se trouvent sur :

<http://gniales.nuitduhuisclos.com/>



INFOS PRATIQUES, JURIDIQUES...

DON DE FûTS

Olivier ARTAUD donne à qui en veut des fûts de 200 litres ayant contenus de l'huile et globalement nettoyés. Ils peuvent être utilisés comme réservoir d'eau de pluie pour l'arrosage, barbecue, tambour orc etc. Ils sont disponibles sur Noisy le Grand ou Antony, donc en région Parisienne.

REMBOURSEMENT DES FRAIS KILOMÉTRIQUES

Les organisateurs de GN font en général beaucoup de kilomètres, que ce soit pour les repérages de sites ou lors du transport de matériel sur le GN. Certains d'entre vous nous ont interrogés sur le remboursement des frais kilométriques.

Celui-ci se fait en accord avec la personne sollicitant un tel remboursement et se borne en général à un remboursement de carburant, mais si vous voulez aller plus loin et prendre en compte l'usure du véhicule et les frais annexes engagés par son propriétaire, voici le barème fiscal établi par l'administration pour le remboursement des frais kilométriques. Ce barème est applicable depuis janvier 2006.

Ces barèmes, établis par l'administration pour l'évaluation forfaitaire des dépenses d'automobile et de deux-roues, n'ont qu'une valeur purement indicative. Ils comprennent : dépréciation du véhicule, frais de réparation et d'entretien, dépenses de pneumatiques, carburant et primes d'assurances, frais d'achat des casques et protections. Il faut noter que l'association peut avoir son propre barème, mais il ne doit pas être supérieur à celui du fisc.

Pensez à noter sur vos notes de frais, l'objet du déplacement, la date, les lieux de départ et d'arrivée et le nombre de kilomètres.

| Puissance fiscale | Jusqu'à 5.000 km | De 5.001 à 20.000 km | Au-delà de 20.000 km |
|---|------------------|---------------------------|----------------------|
| 3 CV et moins | $d \times 0,364$ | $(d \times 0,219) + 723$ | $d \times 0,255$ |
| 4 CV | $d \times 0,439$ | $(d \times 0,247) + 960$ | $d \times 0,295$ |
| 5 CV | $d \times 0,483$ | $(d \times 0,270) + 1063$ | $d \times 0,323$ |
| 6 CV | $d \times 0,505$ | $(d \times 0,285) + 1100$ | $d \times 0,340$ |
| 7 CV | $d \times 0,528$ | $(d \times 0,300) + 1140$ | $d \times 0,357$ |
| 8 CV | $d \times 0,558$ | $(d \times 0,318) + 1200$ | $d \times 0,378$ |
| 9 CV | $d \times 0,572$ | $(d \times 0,332) + 1200$ | $d \times 0,392$ |
| 10 CV | $d \times 0,602$ | $(d \times 0,354) + 1240$ | $d \times 0,416$ |
| 11 CV | $d \times 0,614$ | $(d \times 0,369) + 1223$ | $d \times 0,430$ |
| 12 CV | $d \times 0,645$ | $(d \times 0,385) + 1300$ | $d \times 0,450$ |
| 13 CV et plus | $d \times 0,656$ | $(d \times 0,400) + 1280$ | $d \times 0,464$ |
| 2 roues - 50 cm3 | Jusqu'à 2.000 km | De 2.001 à 5.000 km | Au delà de 5.000 km |
| | $d \times 0,240$ | $(d \times 0,057) + 365$ | $d \times 0,130$ |
| 2 roues | Jusqu'à 3.000 km | De 3.001 à 6.000 km | Au delà de 6.000 km |
| 50 cm3 à 125 cm3 | $d \times 0,300$ | $(d \times 0,076) + 672$ | $d \times 0,188$ |
| 3,4 et 5 CV | $d \times 0,356$ | $(d \times 0,062) + 882$ | $d \times 0,209$ |
| Plus de 5 CV | $d \times 0,461$ | $(d \times 0,059) + 1206$ | $d \times 0,260$ |
| d représente la distance parcourue | | | |

PARTENARIAT FÉDÉGN TROLLCALIBUR

Le CA de la FédéGN a entériné lors de sa dernière session la mise en place d'une collaboration avec le site Internet Trollcalibur. Ce site web est une communauté non officielle de joueurs et organisateurs de GN. Par cet accord, Trollcalibur prendra en charge l'aspect matériel (fiches matériel) et la FédéGN l'aspect technique (fiches administratives). La mise en place de cet accord se concrétisera progressivement avec la mise en ligne du nouveau site de la FédéGN.

CONTRATS FÉDÉGN

L'année 2006 est entamée. Nous vous rappelons que certains services sont à la disposition des membres de la FédéGN et de leurs propres membres.

Le service location de véhicules

Ce contrat négocié avec Hertz nous permet d'avoir des réductions substantielles sur la location de véhicules utilitaires, que ce soit pour vos GN ou vos déménagements. N'hésitez pas à nous contacter pour avoir une estimation (location@fedegn.org). Une négociation est en cours pour améliorer les prestations de ce contrat avec une remise en concurrence de celui-ci avec d'autres loueurs.

Le service location d'appartements

La société Odalys nous propose 10% de réduction sur toutes leurs locations quelle que soit la saison. Cette réduction vient s'ajouter à celles éventuellement proposées sur certaines destinations par Odalys. Vous pouvez aller visiter leur site et réserver directement. Notre code est 95Fédé. Pour tous renseignements : secretariat@fedegn.org

ADHÉSIONS 2006

Certaines associations membres en 2005 n'ont toujours pas réglé la formalité d'adhésion 2006. Outre le fait que ces retards grèvent le budget de la FédéGN, ils font perdre à l'équipe un temps précieux en relances. Faites donc le nécessaire au plus vite, merci.

GN MAG

GN MAG 20 est disponible depuis le salon du jeu. Il est consacré aux combattants. Il est possible de le commander auprès de la FédéGN au prix de 7 euro. (FédéGN, 16 les linandes vertes 95000 CERGY). Par ailleurs, vous pouvez commander des anciens n°s (excepté le n° 5 qui est épuisé) à la même adresse. Si vous commandez plus de 5 n°s le prix est de 6 euro par n° frais de port compris. Si vous prenez plus de 10 n°s, le prix est de 5 euro par n°. Enfin, l'équipe de GN MAG sera présente sur les stands tenus par la FédéGN et notamment au salon du jeu à la mi septembre. N'hésitez pas à venir nous rendre visite.

MONSIEUR TROLLBALL

Le CA de la FédéGN entérine la nomination de Arnaud Deroubaix en Monsieur Trollball de la FédéGN. Il a en charge la centralisation des informations sur le sujet et la coordination des associations concernées afin d'aboutir à terme à une mise en place de règles communes au niveau national et une information des associations intéressées.