

C'est les vacances (même si pour certains, la météo laisse à penser le contraire), et notre vénéré président est parti sous des cieux plus cléments, en partie GNistiques. La tâche de rédiger cet édito échoit donc au trésorier, à qui l'on a dit « tu peux pas râler, c'est gratuit ! »

Ok mais quand même....

Bref, la saison des GNs est déjà bien entamée et, sans qu'aucune analyse statistique d'IPSOS financée par *Le Parisien* et *France Info* n'ait été faite, il semble toutefois que la morosité touchant le pays ait contaminé notre milieu. Moins de jeux, plus d'annulations faute de joueurs. Il semble que les organisateurs aient du mal à trouver leur public, et que le public ait du mal à trouver des orgas...

Des outils ont ainsi été mis en place par la FédéGN pour contrecarrer cette morosité et voir les yeux des orgas et des joueurs pétiller de bonheur partagé.

- Les pages Facebook thématiques et régionales sont là pour vous permettre de communiquer sur vos jeux (le bonheur est simple comme un MP nous donnant les éléments que vous voulez voir publiés),
- Le calendrier des GNs qui est de nouveau opérationnel et dans lequel il faut inscrire vos jeux, même complets (car il nous servira aussi à des fins statistiques).

Nous nous retrouverons donc à la rentrée pour une prochaine lettre de la FédéGN.

D'ici là Sandrine, après s'être mariée quelques fois en GN le fera dans la vraie vie (IRL comme disent les gamers) ! Nous profitons donc de cette lettre pour lui apporter de façon anticipée toutes nos félicitations et nos vœux de bonheur.



L'éditorialiste par intérim,

Stéphane Gesquiere



Sandrine



Mélodie

Horaires de la permanence

Lundi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mardi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mercredi	9h30 à 12h30	
Jeudi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Vendredi	9h30 à 12h30	

Pour joindre les animatrices

- Par mail :

Pour la communication : melodie@fedegn.org

Pour l'administratif : sandrine@fedegn.org

- Ou par téléphone :

Appel gratuit
depuis un poste fixe *

0805 69 2000

* appel non surtaxé, gratuit depuis un poste fixe (hors éventuel surcoût de votre opérateur)

Les Voloniales

Les Voloniales existent depuis 5 ans, elles réunissent des amis du GN et est un héritage des Semaines de l'Hexagone des années 80 avec une ambiance plus festive. Elles ont lieu 15 jours, au Domaine des Lammes à Venizy.

Le tarif est volontairement bas (200 € la semaine en hébergement de qualité, en gîte). Les activités proposées sont diverses : murders party, chasses au trésor animés avec découverte du patrimoine, beaucoup de jeux de plateau et surtout de nombreux échanges autour du GN. Ateliers d'escrime de spectacle, de blaster games, atelier d'impro, et bien d'autres, la liste s'allonge tous les ans. Les participants sont issus à 90 % du monde du GN.

Cette année les Voloniales ont lieu du 9 au 24 août 2016.

Les organisateurs, « Compagnie du Bord des Mondes » (ex « Voyageurs du Bord des Mondes ») – pour les spectacles et animations ludiques et Fred Ange (joueur et organisateur depuis 1986), tiennent à accueillir de nouveaux participants chaque année.

Le flyer de présentation de l'événement est téléchargeable à cette adresse: www.borddesmondes.com

Pour tout renseignement, vous pouvez aussi contacter Fred Ange : www.facebook.com





Les vacances par et pour les geeks !

Communiqué spécial Grandeur Nature

Présentation de l'événement

Le Grandeur Nature : bienvenue en Hédonie !

Durant une semaine, l'Association Hédonium Project en partenariat avec le Domaine de la Laigne en Charente Maritime, accueillera le second opus d'« A Place to Geek », le premier séjour thématique dédié aux cultures geek.

Dans un cadre enchanteur et bucolique doté de tout le confort que l'on peut attendre de ses vacances (chambres et gîtes rénovés, spa, piscine, équipements...), l'événement proposera aux résidents des activités ludiques et thématiques issues des cultures de l'imaginaire.

Et au cœur de toutes ces activités, le Grandeur Nature tient une place de choix...

Les organisateurs étant en effet pour la plupart de grands passionnés de Grandeur Nature, l'association a décidé de mettre en place un Grandeur Nature à l'ambiance décalée et à l'humour omniprésent sur toute la semaine.

Le monde de « A Place To Geek », l'Hédonie, est en fait une station spatiale de luxe au cœur du multivers, qui accueille des touristes et des personnages hauts en couleur venus de tous types d'univers. Cinq de ces univers sont spécialement connectés à la station chaque année. C'est ainsi que se croisent tout naturellement des chevaliers des 42 Duchés, des cowboys de Lahood, des samouraïs de l'Empire d'Emeraude, des sorciers de Poudlard, des trafiquants d'épice de Dune... Le tout sous l'œil bien lucratif de l'Hédonium Corporation, institution bureaucratique absurde qui cherche à récolter les « némotions », monnaie produite par les vacanciers.

Un vrai paradis au cœur du multivers, sauf que voilà, à leur arrivée, les vacanciers vont découvrir qu'ils ne peuvent plus retourner chez eux et que le temps leur est compté...

Dates : du 1^{er} au 8 juillet 2016

Lieu : Domaine de la Laigne, 17 Rue Louis Audouin Dubreuil, 17400 Asnières la Giraud

Tarifs : Forfaits 7 jours, 1 ou 2 personnes, location cottage complet, à partir de 420 euros

Activités : Jeux de rôle / Ludothèque / Exposants/ Ateliers et conférences / Kendo / Combat médiéval / Grandeur nature / Duel de thé / Jeux vidéos et LAN / TrollBall / NERF / Sabre Laser... et bien d'autres choses encore !

Renseignements et liens : www.aplacetogeek.com - www.domainedelalaigne.com - 06 48 79 99 64

Contact : contact@aplacetogeek.com

LABO-GN

Pour la 3^e année consécutive, Labo-GN ouvre ses portes pendant une semaine pour réinventer le GN, expérimenter des idées, explorer le meilleur et le pire, les idées les plus

farfelues, les projets les plus prometteurs. Une semaine de jeux, d'ateliers, de détente, de recherche, de fêtes, de réflexion ; l'occasion pour les organisateurs novices ou expérimentés de repousser plus loin l'horizon événementiel. Cette année, c'est plus de 80 personnes qui se réuniront du 7 au 13 août dans l'Aveyron pour travailler sur leurs projets, expérimenter leurs idées et contribuer au progrès de la science GNistique !

**Mondes Parallèles****Les prochaines dates de « Meurtres à la bibliothèque »**

Découvrez « Meurtres à la bibliothèque », une nouvelle animation par l'association « Mondes Parallèles ». Gratuit, les enfants de 12 ans sont les bienvenus s'ils sont accompagnés

Voici les dates à venir :

=> 20 septembre pour la bibliothèque de l'école Audencia-Nantes (44)

=> 14 octobre à 20h00 à la médiathèque Le Passe Muraille à St Julien de Concelles (44)

=> 22 octobre pour l'association Maison pour tous (44)

=> 19 novembre pour la bibliothèque de Civray (86)

Le site web de l'association : [cliquez ici](#)

Stage d'initiation au jeu de rôle Grandeur Nature pour les mineurs



Si vous avez des jeunes de 13 à 18 ans dans votre entourage, passez-leur cette information :

Comme chaque année depuis 15 ans, la ville de Bourges, dans le cadre du Centre d'Activités Techniques Scientifiques et Sportive – CATSS – organise un stage d'initiation au jeu de rôle grandeur nature.

Ce stage est destiné aux jeunes de 13 à 18 ans et se déroule sur deux semaines ; du 1^{er} au 12 août 2016.

Les jeunes sont encadrés par un animateur technicien lui-même joueur et organisateur de jeux GN. Outre la découverte théorique et pratique (fabrication d'accessoires de jeu, interprétation, inscriptions...), le point culminant du stage est la participation à un véritable GN sur deux jours.

Ce jeu est mis en place exclusivement pour les jeunes par l'association partenaire « Le Cercle des Compagnons d'Oniros », avec une nuit passée sur le site du jeu. Les inscriptions sont ouvertes pour ce stage et tous les autres proposés dans le cadre du CATSS pour cet été 2016 (voir les liens suivants).

<http://www.ville-bourges.fr/site/catss-jeux>

<http://www.ville-bourges.fr/.../.../CATALOGUE%20CATSS%202016.pdf>

<http://www.ville-bourges.fr/site/catss-modalites-inscription>

Quelques photos sur la page des copains d'Invasion [ici](#).

Assemblée Générale de la FédéGN 2016

Cette année, l'assemblée générale de FédéGN va avoir lieu à Toulouse ou ses environs.

Pour rappel, cette AG a lieu chaque année dans une ville différente et pour 2016, c'est en Midi Pyrénées que nous avons décidé que cette festivité aurait lieu.

Mais pour que tout cela soit possible, il faut s'y coller, et même si j'ai déjà sous la main quelques associations pour organiser cet événement, toute aide sera la bienvenue.

Si vous désirez participer à cette organisation, viendez, la porte est ouverte !

Si vous avez besoin de renseignement n'hésitez pas à m'en faire part avec ce mail :

midi-pyrenées@fedegn.org

Amicalement et GNistiquement,

Yannick, coordinateur Midi-Pyrénées.

Gear locker

La FédéGN est partenaire avec Gear Locker pour la deuxième année consécutive.

Déjà deux saisons et presque 17 000 abonnés !

La FédéGN soutient Gear Locker depuis 2 ans... Mais ce soutien ne suffit plus. C'est à vous de faire en sorte que cette web série puisse perdurer. Voici une petite vidéo abordant le sujet [ici](#).



Vous n'avez pas encore visionné leurs épisodes ? [Cliquez ici !](#)

Lettre FédéGN Hors Série spécial Mineurs

Si vous ne l'avez pas encore lue, vous pouvez la télécharger ici :

<http://www.fedegn.org/echangeons/la-lettre-de-la-fedegn>

N'hésitez pas à nous contacter si vous avez des propositions de thématique pour des prochains Hors série. Contact : melodie@fedegn.org

Sondage

La FédéGN lance cette année une grande enquête à destination de tous les GNistes, joueurs ou organisateurs, novices ou expérimentés, réguliers ou occasionnels. À l'instar de l'enquête lancée en 2013, les résultats seront publiés en ligne sur le site de la FédéGN et plus vous serez nombreux à répondre et à partager le questionnaire, plus les résultats seront significatifs.

Vous pouvez dès à présent prendre une vingtaine de minutes pour répondre au sondage : [Le sondage en ligne ici.](#)

La FédéGN soutient le projet AKYA Murder Party

Caroline a sollicité notre soutien. Après nous être intéressés à ce projet, nous avons vu là l'opportunité de mettre en avant le format Huis-Clos et Murder Party. De plus, nous espérons que ce genre d'initiatives inspirera d'autres personnes à se lancer dans ce genre d'aventures, et ainsi, de permettre aux divers genre de jeux de rôles grandeur nature d'être plus accessibles et mieux compris.

La campagne sur Ulule a porter ses fruits, 5528 € ont été collectés et le projet est pleinement financé. Merci à tous les contributeurs !



Les éco-Cup

La FédéGN dispose d'un stock d'éco-cups et vous propose d'en bénéficier, moyennant l'intégration de leur prix dans le budget de vos événements.

L'utilisation d'éco-cups nous permet de contribuer à la réduction des déchets, geste salué par les institutions et le grand public.



Le calendrier : le retour !

C'était pour certains une Arlésienne, mais le calendrier reprend peu à peu vie... Comme tout grand malade, il est encore en phase de soins mais vous pouvez d'ores et déjà enregistrer des événements dans le nouveau calendrier.

Nous travaillons à ajouter les fonctions de modification d'événement et de désactivation/suppression.

D'ici une semaine, nous ajouterons la possibilité de visualiser les événements (dans un premier temps sous forme de liste, deux vues complémentaires viendront enrichir le calendrier).

S'il manque des options pour vos GNs (dernière section du formulaire), n'hésitez pas à l'indiquer, pour que notre équipe de développement les ajoute. Si vous vous en apercevez à la fin et que vous avez déjà entré toutes vos infos, signalez le à : informatique@fedegn.com en mentionnant le nom du GN.

ATTENTION : il faut être connecté avec un compte (joueur ou asso) pour pouvoir enregistrer un événement.

[Le calendrier ici !](#)

Mercredi 20 Juillet 2016
Début : 18H00
Fin : Dimanche 24 Juillet 2016 - 02H00

Saugirard
Pruniers-en-Sologne
Centre-Val de Loire, France

Drakerys : la Célébration du Marcheur
Drakerys GN

Le Maelstrom : l'énergie primordiale qui nous aurait donné le souffle de vie... Depuis que Thurad Lorn, un seigneur elfe, a réveillé le dragon Aithora sur les terres de Xao, tous les pêcheurs n'ont plus que ce mot à la bouche. Et les derniers événements ne semblent pas leur donner tort.



Mercredi 10 Août 2016
Début : 14H00
Fin : Dimanche 14 Août 2016 - 17H00

24120 Terrasson-Lavilledieu
Nouvelle Aquitaine, France

GN "La Grande Eclipse"
Collectif Prisme

Gn organisé par le Collectif Prisme pour 1000 joueurs. Du 10 au 14 Août dans l'Univers de Crystal, un univers medfan créé il y a plus de 25 ans. Sur le domaine de la Roche-Florens, à Terrasson-Lavilledieu (24120).





Le saviez-vous ?

Avec votre carte GN vous avez accès à nos offres partenaires ! Rendez-vous sur le site de la FédéGN espace Carte GN « partenaires » !

En voici à titre d'exemples :



Cospl & Craft est une plateforme participative de vente en ligne de matières premières pour le cosplay, jeu de rôles grande nature, steampunk, costumes et décors.

Nombres de produits basiques tels que la mousse ou certains thermoplastiques ont toujours été difficile d'accès en France : peu ou pas de revendeurs, tarifs peu compétitifs, frais de ports européens élevés.

Boutique de
matières premières cosplay
www.cosplay-craft.fr

De ce constat a émergé une idée : la centralisation de la quasi-totalité des produits et matériaux, utilisés pour la conception de costumes et accessoires, au sein d'une seule et unique plateforme afin de permettre à chacun, quel que soit sa position géographique, l'accès rapide à des matériaux de qualité et en quantité suffisante afin de s'affranchir de l'effet de pénurie. Le tout en proposant également des ateliers lors de conventions et salons ou en dehors pour découvrir les matériaux et apprendre à les utiliser. Cospl & Craft a été imaginée par des cosplayers et des GNistes, mise en place par eux, soutenus par ces communautés et à leur service.

Structure jeune, elle n'en reste pas moins dynamique et compétitive, grandissant de jour en jour et proposant chaque mois de nouveaux produits, des promotions et des avantages uniques. Cospl & Craft, c'est la garantie de tarifs compétitifs avec la volonté d'être une structure efficace et de confiance, au service de communautés toutes entières.

Cospl & Craft c'est la garantie d'un service rapide et sérieux, d'une réactivité, d'une disponibilité et d'une proximité qui font notre réputation. Cospl & Craft, c'est la boutique de référence pour les matériaux de costumes, la French Touch en plus.

Offre : 5 % de réduction + points fidélités. Voir les conditions sur l'espace partenaire de votre compte personnel.



Heroic Séjours



Jeune association marseillaise de loi 1901 à but non lucratif, Heroic Séjours se veut un animateur d'imaginaire, créateur d'activités d'animation pour la jeunesse. Passionnés de théâtre, les fondateurs de l'association proposent aux enfants et ados des activités dans lesquels des univers imaginaires prennent vie pour permettre aux jeunes d'incarner le personnage de leurs rêves !

Coordonnées

➔ <https://www.heroic-sejours.com/>

Vente par correspondance uniquement

Offre actuelle : - 25 € sur le séjour de cet été pour les détenteurs de la carte GN !

Informations et inscription [ici](#) !



Assurance : Comment déclarer un sinistre ?

En cas d'accident...

En cas d'accident, la victime doit remplir la déclaration disponible en téléchargement [ici](#).

Cette déclaration doit ensuite être contresignée par l'association organisatrice, ou par la FédéGN dans le cas d'une prise en charge au titre de la Carte GN+ d'un sinistre ayant eu lieu dans le cadre d'un jeu dont l'organisateur n'est pas conventionné.

Enfin, cette déclaration devra être envoyée dans les 5 jours suivant le sinistre à la FédéGN (permanent@fedegn.org) qui se chargera d'ouvrir le sinistre auprès de la MDS.

Si la victime nécessite une prise en charge par l'assistance, MDS Assistance est joignable 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7 au +33 1 45 16 65 70.

**Rappel concernant l'assurance**

Petit rappel à l'arrivée de l'été sur l'assurance de la FédéGN : Toutes les associations membres de la fédération peuvent adhérer à l'assurance fédérale et vos PNJ (et orgas) sont alors couverts sans avoir besoin d'avoir une carteGN ou un pass 1GN ! ils doivent néanmoins bien être déclaré dans votre fichier nominatif de déclaration en même temps que les joueurs (en précisant PNJ).

N'oubliez pas ce petit détail et ne faites pas payer inutilement une assurance déjà fournie gracieusement par la Fédération !

Tout ce que vous devez savoir sur l'assurance est disponible sur notre site internet au lien de ce message.

Pour plus d'infos : [cliquez ici](#)



La FédéGN recherche pour :

Les Mondes d'Elor

Nous recherchons dès à présent des bénévoles pour le premier festival des jeux de rôles de Pontoise qui aura lieu le 8 et 9 octobre.

Nous aurions besoin d'organisateur pour proposer 2 murder party le 8 octobre au soir et d'une équipe pour animer des sessions de trollball et d'escrime ludique en journée à l'extérieur.

[Les Mondes d'Elor](#) est un projet visant à réunir l'ensemble de la communauté rôliste peu importe le type de jeu de rôle (textuel, sur table ou grandeur nature) et sa thématique (médiéval, science-fiction, fantasy, etc.)

L'idée est également de faire venir le grand public et d'organiser un événement familial où chacun pourra découvrir le jeu de rôle sous toutes ses formes à travers des animations et des ateliers pour tous les niveaux.

Du point de vue de la rôliste, Elor est, quant à elle (ou lui) un personnage qui voyage à travers différents univers. Son pouvoir ? L'imagination sans aucun doute ! Chacun peut s'identifier à ce personnage, que ce soit derrière son écran en rejoignant un jeu de rôle textuel, entre amis en participant à une partie sur table ou lors d'un grand rassemblement grandeur nature.

Facebook : <https://www.facebook.com/lesmondesdelor/>.

Si vous souhaitez nous aider, écrire à melodie@fedegn.org ou par MP sur Facebook : Melodie FédéGN.



Cidre et Dragon

Nous recherchons, dans le cadre du festival médiéval fantastique « Cidre et Dragon », qui aura lieu les 16, 17 et 18 septembre à Merville-Franceville-Plage en Normandie, des bénévoles pour tenir le stand de la FédéGN.

La nouvelle édition de Cidre & Dragon en 2016 prévoit de mettre les petits plats dans les grands ! Ce ne sera pas seulement la 7^e édition, mais surtout **le 10^e anniversaire du festival !**



Pour ceux qui découvrent le festival, Cidre & Dragon est un festival médiéval-fantastique et steampunk, gratuit, organisé par l'association Le Raid Tolkien. C'est un festival scénarisé auquel le public peut prendre part grâce au jeu de rôle grandeur nature (GN), mais ce n'est pas tout !

Au programme, nous vous proposons également :

- un marché médiéval-fantastique
- des animations : spectacles, déambulations, jeux pour enfant, balade à licorne tout le week-end
- notre pôle auteurs-illustrateurs
- un concert le samedi soir (seule partie du festival payante)
- de la reconstitution médiévale et viking
- du TrollBall
- et un spectacle final sur la plage pour clore ce week-end de magie !

Il a lieu chaque 3^e week-end de septembre, l'occasion de faire un break après la rentrée !

En 2015, tous les records ont été battus : 90 000 festivaliers ont parcouru les rues de Merravilla, près de 130 exposants et artisans, près de 200 artistes pour les spectacles de rues et une centaine de bénévoles ! On espère faire aussi bien en 2016, notez bien, les **16, 17 et 18 septembre** !

Contactez : melodie@fedegn.org si vous souhaitez venir nous aider à tenir le stand.

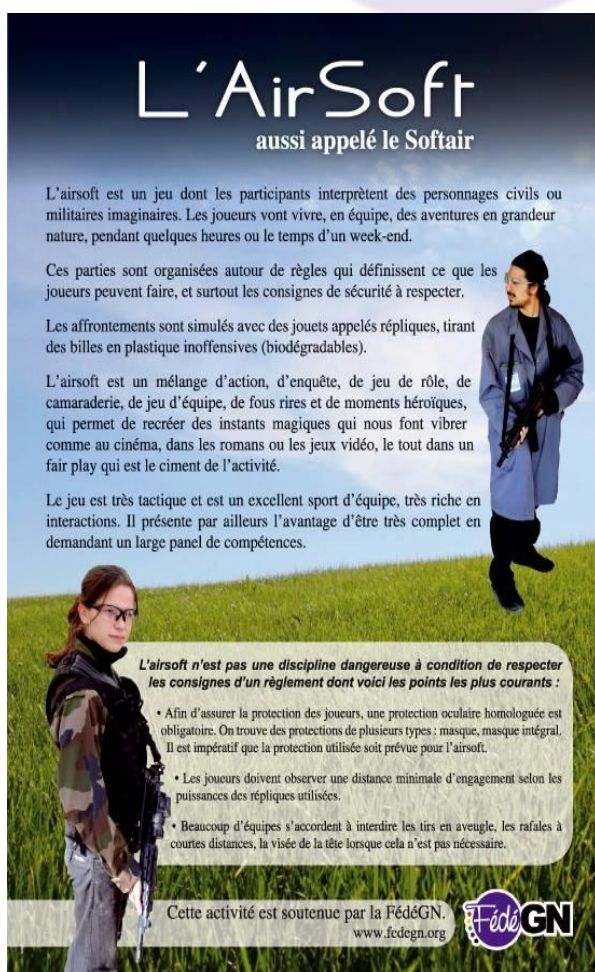
Renouvellement du Fly airsoft

La FédéGN avait édité en 2008 un tract de présentation de l'airsoft qui a été tiré à plus de 50000 exemplaires financés entre autre par AD1 airsoft, Cybergun) Ces tracts ont été utilisés sur les nombreux salons ou la FédéGN est présente mais aussi par de nombreuses associations. Toutefois, ce document a 8 ans, et apparait un peu daté, tant dans son contenu que dans sa présentation.

Afin de renouveler ce document nous recherchons des bénévoles susceptibles de:

- participer à un groupe de travail sur le sujet
- retravailler le texte selon un cahier des charges défini en terme de contenu et de taille
- fournir des images variées et libre de droit.
- faire la PAO du document

Si vous êtes intéressés, n'hésitez pas à vous manifester ici ou par MP afin que nous puissions créer le groupe de travail qui va bien.



L'AirSoft

aussi appelé le Softair

L'airsoft est un jeu dont les participants interprètent des personnages civils ou militaires imaginaires. Les joueurs vont vivre, en équipe, des aventures en grandeur nature, pendant quelques heures ou le temps d'un week-end.

Ces parties sont organisées autour de règles qui définissent ce que les joueurs peuvent faire, et surtout les consignes de sécurité à respecter.

Les affrontements sont simulés avec des jouets appelés répliques, tirant des billes en plastique inoffensives (biodégradables).


L'airsoft est un mélange d'action, d'enquête, de jeu de rôle, de camaraderie, de jeu d'équipe, de fous rires et de moments héroïques, qui permet de recréer des instants magiques qui nous font vibrer comme au cinéma, dans les romans ou les jeux vidéo, le tout dans un fair play qui est le ciment de l'activité.

Le jeu est très tactique et est un excellent sport d'équipe, très riche en interactions. Il présente par ailleurs l'avantage d'être très complet en demandant un large panel de compétences.

L'airsoft n'est pas une discipline dangereuse à condition de respecter les consignes d'un règlement dont voici les points les plus courants :

- Afin d'assurer la protection des joueurs, une protection oculaire homologuée est obligatoire. On trouve des protections de plusieurs types : masque, masque intégral. Il est impératif que la protection utilisée soit prévue pour l'airsoft.
- Les joueurs doivent observer une distance minimale d'engagement selon les puissances des répliques utilisées.
- Beaucoup d'équipes s'accordent à interdire les tirs en aveugle, les rafales à courtes distances, la visée de la tête lorsque cela n'est pas nécessaire.

Cette activité est soutenue par la FédéGN.
www.fedegn.org



Afin de pas vous sentir noyé lors des premières discussions avec d'autres joueurs, voici quelques mots de vocabulaire qui vous seront utiles :

- AEG (Automatic Electric Gun)** : réplique d'arme à feu propulsant des billes en rafale, à l'aide d'un mécanisme (appelé gearbox) animé électriquement.
- BB** : désigne les billes utilisées comme projectiles en airsoft. Au pluriel : BB's.
- CQB : Close Quarter Battle** : ce sont les parties en bâtiments.
- FPS : Feet Per Second** : unité de mesure de la vélocité ou vitesse de la bille en sortie de canon.
- GBB (Gaz Blow Back)** : réplique de poing fonctionnant au gaz et dont la culasse est mobile.
- Gearbox** : mot anglais désignant le boîtier mécanique d'un AEG. Il contient des engrenages démultipliant la puissance du moteur électrique.
- Highlander** : s'utilise pour désigner les joueurs «immortels», des tricheurs qui ne veulent pas se déclarer hors jeu alors qu'ils ont été touchés.
- Mollet** : l'action de faire remonter les billes dans le chargeur en tournant une mollette.
- NBB (Non Blowback)** : réplique de poing fonctionnant au gaz et qui contrairement au GBB, n'a pas de retour de culasse. Ces répliques sont généralement moins chères, plus économiques en gaz et plus puissantes.
- Out** : terme anglais désignant un joueur éliminé de la partie en cours. Un joueur se déclare «out» lorsqu'il est touché par une bille. Il n'y a pas d'arbitre, c'est le joueur qui se déclare lui-même «out».
- Spring** : modèles de réplique au coup-par-coup, où la propulsion est produite par un ressort. Ces modèles doivent être réarmés manuellement avant chaque tir.



L'airsoft est réglementé par le décret n° 99-240 du 24 mars 1999 dont le texte complet est accessible sur <http://www.fedegn.org> (page découverte - airsoft). Ce décret prévoit que les répliques d'airsoft développant une énergie supérieure à 0,08 joules et inférieure à 2 joules ne peuvent être vendues ou distribuées à titre gratuit à des mineurs. L'indication de l'énergie exprimée en joules développée par les répliques d'airsoft doit figurer à la fois sur le produit, sur son emballage et sur la notice d'emploi obligatoirement jointe. Le non respect de ces règles est puni de la peine d'amende prévue pour les contraventions de la 5ème classe.

AD1-AIRSOFT.COM
PARTENAIRE OFFICIEL FédéGN

Écologie



Vous vous intéressez à l'écologie et vous avez quelques heures à consacrer pour réfléchir sur les gestes du quotidien réalistes en faveur du recyclage, d'un impact neutre ou positif sur la nature et les bonnes pratiques à conseiller en GN ?

Contactez le secrétaire de la FédéGN (secretariat@fedegn.org) afin de participer à la mise à jour d'un document à destination de toutes les associations.

Nous monterons idéalement un petit groupe de travail durant 1 mois sur le sujet. Cela ne vous prendra que quelques heures (groupe de travail intégralement géré en ligne).


Si vous avez des talents et un peu de disponibilité, on cherche toujours des bénévoles ! (mise à jour de fiches techniques de notre site web, participer à la vie de la Fédé, mise en relation avec des partenaires extérieurs, communication, informatique...).

Nouveaux tracts


Vous souhaitez avoir plus de renseignements sur la carte GN et la carte GN+ ?

L'équipe de la communication de la FédéGN a travaillé d'arrache pieds pour développer son nouveau flyer concernant l'assurance qu'elle propose.



Si vous souhaitez en avoir pour promouvoir la carte GN, écrivez à melodie@fedegn.org sinon vous pouvez le télécharger [ici](#).



Qu'est-ce que la Carte GN ?



La Carte GN se compose d'une assurance individuelle sur vos jeux et d'avantages auprès de nos partenaires. Elle se décline en deux formules :

		
Assurance Responsabilité Civile	✓	✓
Garantie recours et protection juridique	✓	✓
Assistance aux personnes	✓	✓
Assurance Individuelle Accident	✓	✓
Possibilité d'extension des garanties	✓	✓
Accès aux offres des partenaires	✓	✓
Valable auprès des associations conventionnées*	✓	✓
Valable auprès de tous les organisateurs**		✓
Tarif	5 €	8 €
Validité	De la date de souscription au 31 décembre de la même année	

* Une association conventionnée est une association membre de la FédéGN assurée par l'intermédiaire du contrat de groupe fédéral.

** Les garanties de la Carte GN+ sont valables quel que soit l'organisateur du jeu.

Quelles sont les activités couvertes ?

Le contrat d'assurance couvre la pratique et la préparation de jeux de rôle grandeur nature, et notamment, sans que cette liste soit exhaustive, Murder Party, Soirée enquête, Paintball*, Airsoft*, Huis-Clos, Rallye d'aventure, Jeu de piste scénarisé, et de façon générale, toute activité ludique se déroulant en partie au moins en «grandeur nature», avec ou sans accessoires.

Sont également couverts :

- Les activités assimilées au jeu de rôle grandeur nature et notamment, sans que la liste soit exhaustive, Trollball, Quidditch, Archery Tag, Escrime de GN (aussi appelée Escrime Ludique), et de façon générale, toute activité ludique pouvant se dérouler au sein d'un jeu de rôle grandeur nature.
- Les activités suivantes du moment qu'elles sont liées à un évènement de jeu de rôle grandeur nature :
 - Les stages et séjours à vocation de loisirs,
 - Les déplacements nécessités par un jeu, une manifestation, une réunion,
 - La participation à des congrès, salons, conférences, réunions, séminaires, formations,
 - La participation à des manifestations ou salons organisés par un tiers;
- Les activités suivantes sans rapport direct avec un jeu de rôle grandeur nature :
 - Les activités annexes telles que fêtes, repas, sorties, manifestations diverses, organisées par la FédéGN et/ou ses associations membres conventionnées,
 - Le jeu de rôle sur table.

** Les activités Paintball et Airsoft sont couvertes sous réserve du strict respect des règles de sécurité édictées notamment par la FédéGN.*

Comment souscrire ?

Vous pouvez souscrire votre carte GN directement sur notre site internet : www.fedegn.org.
Nous vous proposons également de souscrire auprès d'une association membre conventionnée si cette dernière le propose (attention, ce n'est pas une obligation pour l'association).



Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature
Agréée Jeunesse et Education Populaire
16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

0 805 69 2000 Service & appel gratuits

Site web : www.fedegn.org – Mail : cartegn@fedegn.org

Médiéval d'Oise de Pontoise

La FédéGN, accompagnée des associations « Les lames croisées » et « Arcan » était présente lors du festival médiéval de Pontoise le 22 mai.

Malgré une météo peu clémente, le stand a fait son effet ! De nombreux visiteurs ont pu s'initier à l'escrime ludique et au trollball !



Festival des jeux de rôles de Kaysersberg

Pour cette 10^e édition, Kaysersberg a accueilli cette année un décor et une histoire basée sur le mythe des dragons.

Peu aidés par la météo, les bénévoles qui ont participé à ce festival hors du commun ont tenu bon et défié la pluie glaciale pour amener la magie et la fantaisie dans les superbes rues de la ville.

Cette année les GNistes de l'association « Cave aux Ours » sont allés représenter la FédéGN de l'autre côté du miroir, en animation de rue. L'expérience fut très enrichissante et participer à la vie de ce superbe festival une immense fierté !

Nous tenions à présenter nos félicitations à l'équipe d'organisation de l'association « Nickel », ainsi que toutes les autres associations qui ont aidé à mettre en place ce festival ainsi que la commune de Kaysersberg qui, chaque année, sollicite et soutient ce festival qui transforme, le temps d'un week-end, une sublime petite ville alsacienne au charme atypique en une ville dédiée au jeu de rôle, sous toutes ses formes.



GNIALES TOULOUSE

Les premières GNiales de Toulouse, c'était les 7 et 8 mai dernier.

80 participants sur le week-end, une dizaine d'interventions, voilà le bilan à froid de cet événement.

D'une façon générale, ce fut un beau moment de partage, une bonne humeur générale et des échanges riches. Quelques soucis quand même, une programmation qui a sans cesse bougé (même durant le week-end), un public cible (les GNistes néophytes) absent malgré des interventions dédiées... malgré tout, les organisateurs sont satisfaits de cette première édition.

L'hétérogénéité des interventions reste un des faits marquant de ces GNiales ainsi que le lancement des nouvelles éco-cup des GNiales. Nous organiserons d'autres GNiales !

Pour finir, un grand merci aux partenaires sans qui tout cela n'aurait été possible (UPS JDR, Mur Blanc, le Consulat d'Elleslande), aux participants, aux orgas et à la FédéGN pour le soutien au projet.

#GNialesTlse

Yannick, Coordinateur Midi-Pyrénées



OP Nathan

Une première OP au bénéfice de Nathan a été organisée par l'association « les billes de l'espoir » début juin. Une équipe de bénévoles de l'association GIPS, était présente sur place et les recettes au bénéfice de Nathan ont été importantes malgré une météo des plus capricieuse...

6 500 euros ont ainsi été récoltés !

Bravo aux organisateurs et merci aux bénévoles ayant représenté la FédéGN !



Fête internationale du jeu et animation combat de GN menée à Pau en plein centre-ville.

« Malgré la pluie annoncée, nous avons pu mener une animation découverte du combat de GN destinée au grand public car entièrement gratuite et située sur la place principale de la ville de Pau.

En accord avec les centres de loisirs présents nous nous sommes greffés à leurs animations.

Pour se faire, nous étions deux animateurs en costume de GN et avons vu passer dans notre "arène" une cinquantaine de personnes de toute catégorie d'âge dans la journée.

Plus qu'un simple jeu "défouloir", nous avons insisté sur quelques valeurs comme l'importance de la mixité afin d'éviter le cliché "Jeu pour garçon" et avons mis en avant le côté intergénérationnel en faisant également jouer les parents (devenus acteurs et plus seulement "spectateurs" des animations destinés qu'aux enfants).



Le pari est réussi, car nous n'avons jamais eu de temps mort durant la journée et j'ai eu la chance de rencontrer une institutrice du pays basque qui souhaiterait intégrer ce genre d'animation dans un "contexte historique et ludique afin que les enfants incarnent des personnages"... Bref, elle venait de me décrire l'idée d'un GN simplifié !

Si ce projet se confirme je ne manquerais pas d'en faire un reportage ! »

Olivier Dousse, coordinateur Aquitaine

Du GN au BGF

Le 26 mai dernier, un groupe de mercenaires du GN issus de nombreux horizons s'est retrouvé pour animer un stand au thème steampunk lors du Bordeaux Geek Festival.

Alors que les rabatteurs haranguaient la foule bigarée, les victimes consentantes dirigées vers le stand pouvaient aussi bien découvrir les créations « pimp » du célèbre Bricolator Résinator, intarissable pédagogue partageur sur le sujet, enquêter sur une scène de crime prêtée par l'association « Mondes Parallèles », ou encore incarner un personnage lors d'un Game Poem¹, forme de GN ultra-courte (10 mn).

Une centaine de personnes s'est ainsi initiée au GN à cette occasion et ce, dans la joie la plus totale ! À refaire...



1. *Twenty Four Game Poems*, Marc Majcher, ed. Gizmet Gameworks.

Bilan Micro GN découverte enfants (8 à 12 ans) 2015-2016 retour de Philippe Petri

Organisé par l'association « Ima'GN » à Crots (05) dans le cadre des Z'à Crots Salon Mangas et Fantasy le 12 juin 2016.

« Bonjour à toutes et à tous,
La journée, organisée par l'association Ima'GN, avait pour objectif de faire découvrir ce fabuleux loisir aux plus jeunes, et, par effet boomerang, aux adultes. Nous avons été surpris par deux phénomènes, une forte demande et une forte participation féminine.

La journée était séparée en deux parties : une initiation aux répliques d'armes en mousse, bouclier, archerie et au rôle-play, en incluant évidemment les règlements du jeu et la sécurité (tout en gardant un aspect ludique !), l'après-midi, une « Aventure » très encadrée en forêt avec pas moins de 17 PNJs et un animateur BAFA. Nous avons, en plus, été spontanément rejoint par trois personnes, un couple de Gniste et un jeune homme du département, qui ont participé activement au jeu !



En conclusion, une journée GÉNiale, les retours sont excellents. Les sourires, les regards d'étonnement et la motivation des « petits » ont été pour nous la meilleure des récompenses. Je ne vous cache pas que l'organisation a été longue et difficile.

En bref, amis GNistes, si vous avez l'occasion, dans le cadre de votre association, d'organiser un Micro GN enfants, n'hésitez pas, « c'est trop bien! »



Bilan de la journée d'initiation à l'escrime GN du 25 juin 2016 (Carrefour Jeunesse et 50 ans de la MJC de L'Aigle) par Nicolas Thomasse.

Un journaliste du journal local était présent (Le Reveil Normand). Il a dit quelque chose qui fait très plaisir du genre "je ne vous interrogerai pas maintenant pour le prochain article car dans ce cas je ne pourrais pas vous écrire plus de 2 lignes, et je pense que vous méritez beaucoup plus".

Les costumes médiévaux ont bien plû, j'avais aussi emmener pas mal d'accessoires, mais comme j'étais moi-même en pirate notamment parmi les plus jeunes ils préféraient souvent être en pirate...

Pour l'arène j'ai pût accueillir un maximum de 12 personnes en même temps (+ parfois des membres de Tesserakt qui sont venus avec leur propre matériel) :

- J'avais 3 épées normales (donc 3 joueurs)
- J'avais 2 lames courtes qui permettait à un joueur ayant déjà utilisé une arme normale de jouer en ambidextre (donc 1 joueur de plus)
- J'avais acheté la veille 3 épées en mousse, faut bien dire que c'est de la merde (acheté 3€ chaque a intermarché), ça ne fera pas une seconde séance, mais au moins ça m'a permis d'accueillir 3 personnes supplémentaires, et d'ouvrir parfois une seconde arène de combat plus petite pour les moins de 6 ans
- J'avais un Nerf (utilisable sur cible où dans l'arène quand il y avait beaucoup de joueurs) et une arbalète (utilisable uniquement sur cible)
- la majeure partie de l'après-midi j'avais une épée supplémentaire prêter par Ludovic Léger.
- En attendant de pouvoir rejouer, certains ont pris plaisir à utiliser mon pistolet pirate pour lancer le départ des combats.



Tout le matériel n'était donc pas au top, et il a limité le nombre de personnes qui pouvaient effectivement jouer en même temps.

La majeure partie de mon public avait entre 6 et 13 ans, j'ai eu également quelques personnes plus jeunes, quelques adolescents (comme d'habitude plutôt le soir une fois que leur volonté d'essayer était plus forte que leur peur du ridicule de jouer avec des petits) et quelques adultes.

J'ai eu une petite dizaine de joueur qui es resté pratiquement toute la journée, que j'ai dû faire attendre à chaque fois que j'avais de nouvelles personnes qui voulaient testé l'activité, et ces joueurs étaient plus que ravis de servir de cobayes pour l'explication des règles, voire étaient même motivé pour expliquer les règles eux même... Ces joueurs ont eu droit à des jeux un peu différents, un approfondissement des techniques et des règles sur les moments où il n'y avait pas de nouveaux à initier basés sur les règles utilisés sur le GN de Kandorya.

La plupart des joueurs ont très bien compris dès le départ les règles de sécurités, et ont tout fait pour les respecter.

On m'a encore demandé quand avait lieu cette activité au sein de la MJC et s'il y avait moyen de s'inscrire...

Sur la journée à la louche j'ai dû avoir entre 50 et 80 joueurs, plus pas mal de personnes qui ont juste observé de loin voire qui ont posé des questions sur le matériel exposé.

Le stand de tir à bien fonctionné également bien que j'en faisais moins la publicité et qu'il était moins visible. J'ai dû avoir une quinzaine de joueurs, tous ayant également à un moment donné fait de l'escrime.



Sur la partie exposition :

Le matériel que j'avais emmené d'AirSoft à été assez contre productif.. Il y a bien eu quelques retours intéressants mais globalement il y a eu plus de personnes déçus de ne pouvoir tester le matériel. Dans ce type d'événements, pour des questions de sécurité il est impossible de faire tester les répliques (l'envoi de billes plastiques se fait à trop grande puissance, ce qui demande une protection de la zone de tir autrement plus importante !).

L'ancien appareil photo et les couverts médiévaux par contre que du positif, ça à

impressionner et ouvert de nombreux dialogues !

Comme d'habitude en fin de journée à force de parler je n'avais pratiquement plus de voix mais ça c'est pas grave ^^... On n'a pas autant souffert niveau température que l'an dernier là le temps était vraiment idéal !

Pour finir, j'ai bien précisé qu'il ne s'agissait pas d'une prestation de Tesserakt, et j'en ai expliqué la raison notamment aux responsables de la MJC et de la Mairie. Étant donné la situation exposée de nouveaux projets hors Tesserakt verrons sans doute le jour (production cinématographique à la noob avec la MJC, animation GN sur le thème de StarWars avec un centre pour jeunes local pour les vacances de la Toussain en octobre prochain, peut-être ouverture d'un club où tout du moins la mise en place de rencontres régulières peut-être par le biais de la MJC...).



Les rendez-vous en région

NORD PAS-DE-CALAIS

« GNistes du Nord Réveillez-vous » vous invite tous les jeudi soir au Pub le Dracir à partir de 19 heures pour des rencontres détendues entre Gnistes.

Le but est de se rencontrer, de créer du contact et de renforcer les liens ailleurs que sur les champs de batailles ou les cellules diplomatiques du multivers.

*Lieu : Pub le DRACIR
12 Rue Léon Trulin, 59000 Lille*

Il n'y a pas besoin de s'inscrire pour venir participer à ces rendez-vous, mais passez tout de même vous identifier sur la page Facebook : GNistes du Nord réveillez vous !

Cela permettra aux organisateurs de réserver l'espace nécessaire auprès des propriétaires du pub. Deux soirées à thèmes par an sont organisées et un repas médiéval a déjà été mis en place pour une quarantaine de participants (les rencontres classiques réunissent de 10 à 25 personnes).

Il n'y a pas de thème dominant, plus d'association référente pour préserver l'aspect communautaire de ces rencontres.

[La page Facebook.](#)

RENNES

La Guilde ne faisant pas ses rdv habituels « d'heure du GN » durant l'été, un groupe facebook a été créé afin de réunir les Gnistes rennais et au delà autour d'un barbecue le temps d'un après-midi.

Avec le soutien logistique de la Guilde de Bretagne (prêt de tables et bancs), ces moments entre Gnistes se déroulent aux Gayeulles à Rennes, nous nous y retrouvons afin de papoter, manger et passer de bons moments.

Les dates pour les barbecues de juillet sont :

Le 10 juillet, 12h.

Le 27 juillet, 20h (après les entraînements ludiques du mercredi).

[La page Facebook](#)

AMIENS

Chaque 3^e vendredi du mois, la Guilde du Grand Nord et Samarobriva Noctis vous invitent aux rendez-vous mensuels des GNistes ! Bonne ambiance garantie !

Lieu de rendez-vous : au Café des beaux-arts à Amiens.

À partir de 20h.

[La page Facebook.](#)

PARIS / IDF**Avec « La Mare Aux Diables »**

Chaque 1^{er} dimanche du mois, après-midi, jeux de plateaux de 16h à 20h. C'est libre et gratuit.
Bar 96
96 boulevard Charonne 75020 Paris

Avec « Rôle »

Chaque premier mardi du mois se réunissent 100 à 150 GNistes de tous horizons !
Vous pouvez recevoir un rappel et des infos en envoyant un mail à role@fedegn.org
Tout le monde est bienvenu...

Dernier Bar Avant la Fin du Monde
19, avenue Victoria 75001 Paris
Métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)
<http://www.dernierbar.com/>

Avec « Opale Rôliste »

Les Rencontres Opaliennes en bref, c'est une soirée de temps en temps organisée par l'Association Opale Rôliste, afin de se retrouver entre rôlistes ! Et pour ceux qui cherchent, vous pourrez trouver des joueurs, des MJs et des piliers de bars, pour discuter ensemble autour d'un verre.

Toute le monde est le bienvenu, les Opaliens comme les non-Opaliens, les curieux qui veulent prendre la température, les cultistes du JdR, les adorateurs du d20 ou du d10, les créatures de passage telles que les Elfes et les Nains, les Poulpeux, et autres créatures bizarres (ou non) !

Il y a de la place pour tout le monde ! En plus de ça, vous pourrez :

- Profitez de la Ludothèque des Caves Alliées pour mettre la pâtée à quelques rôlistes.
- Jouez à Sombre avec l'auteur Johan Scipion, s'il confirme sa présence (le lundi avant) !
- Prendre ou renouveler votre adhésion à l'association d'Opale Rôliste pour l'année 2016.
- Discuter des conventions à venir si vous souhaitez nous aider.

N'oubliez pas, qu'avant tout on aime profiter de l'happy hour entre 17h et 20h, et si vous adhérez à l'association, elle est permanente pour le membre dès qu'il présente sa carte !

Les Caves Alliées

44 Rue Grégoire de Tours
75006 Paris
Facebook : [La page Facebook.](#)

LANGUEDOC ROUSSILLON

Tous les 1^{er} lundi du mois a lieu l'auberge espagnole de « Terra Ludis », association montpelliéraine. C'est l'occasion de se rencontrer et de discuter JDR et GN autour d'un verre au sein de l'association. Venez partager un moment de convivialité !

2 ter boulevard de la perruque, 34000 Montpellier, à partir de 19h.

<http://terraludis.org/>.

TOULOUSE

Soirées Mensuelles de GNistes sur Toulouse.

Tous les premiers mardi du mois a lieu le RDV mensuel des GNistes, l'idée étant de passer un moment convivial autour d'un verre, discuter GN et pas que.

En toute simplicité, venez échanger avec d'autres GNistes de la région.

Vous pouvez vous inscrire dans le groupe Facebook, si vous le désirez : [La page Facebook](#).

-Du 1^{er} mardi d'avril à celui de septembre c'est au Bar « The Speak Easy »

42 Boulevard Lazare Carnot, 3100 Toulouse (à 400m de la station de métro Jean Jaurès).

-Du 1^{er} mardi d'octobre à celui de mars c'est au bar « le Père Peinard »

1 rue des Chalets, 3100 Toulouse (à 400 mètres de la station Jeanne d'Arc, ligne B).

AUVERGNE – RHONE-ALPES**Grenoble**

L'association « Arts Dés Idées » vous convie aux Rencontres Gnistes Grenobloises (RGG).

Réservez votre premier mercredi du mois pour une soirée détente et papotage, boire un grand ou petit verre, manger un petit morceau, parler GN, tester la nouvelle clim', dire du mal des absents, échanger des tonnes de matériel, imaginer de nouveaux projets, ainsi qu'accueillir les réfugiés parisiens et les débutants impatients de découvrir notre activité.

Rendez-vous à partir de 20h, dans la salle du sous-sol du café Jules Verne, 7 rue Montorge au 38000 Grenoble.

[La page Facebook](#).