

# La Lettre de La Fédé

La Lettre de la Fédé  
GESQUIERE Stéphane  
7 allée Hector Berlioz  
95130 FRANCONVILLE



Tél/Fax : 01 34 15 39 37  
e-mail : gesquier@club-internet.fr

Jun 1999

Numéro 19

## EDITO

L'évolution continue. Au rythme des bénévoles toujours plus nombreux travaillant pour la Fédé GN. Les dossiers pris en charge par chacun d'entre nous sont plus ou moins importants, plus ou moins prenants. Ce qui compte, c'est que chacun apporte sa pierre à l'édifice. Quoi qu'il en soit, nous ne serons jamais assez nombreux. Chacun d'entre vous peut nous donner un coup de main, que ce soit en prenant un dossier à sa charge, la réalisation d'un document ou en écrivant une fiche technique.

Ce mois ci, une bonne nouvelle pour ceux qui nous soutiennent depuis la première heure. Leur demande concernant l'assurance va être satisfaite.

La Fédé GN s'europanise également. Nos contacts avec la Fédé belge de Jeu de Simulation se multiplient. Espérons qu'ils seront fructueux et qu'une réelle synergie se mettra en place.

Cela bouge donc et, l'été approchant, nous allons jouer un peu, histoire de quitter la lumière blafarde de nos ordinateurs. La Fédé GN reste toutefois à votre disposition si vous rencontrez des problèmes d'organisation. N'hésitez pas à nous contacter.

Le secrétaire  
GESQUIERE Stéphane

## BREVES

» Vous cherchiez des infos relatives à la fiscalité des associations, Fabrice Mrugala notre trésorier vous a trouvé : <http://perso.wanadoo.fr/dgi.690/asso.htm>. Nous vous rappelons qu'il existe une fiche technique disponible sur notre site Internet ou sur simple demande.

## AG de la FédéGN à Lyon les 5-6 décembre : réservez la date

» Notre vice-président aimerait obtenir quelques infos de la part des associations membres, essentiellement dans un but statistique :

- nombre de membres, nombre de "sympathisants", date de création, nombre de GN cumulé, nombre de GN par an, nombre de joueurs par GN, budget annuel, subventions perçues.

Dès que les infos nous seront revenues, vous recevrez les statistiques établies.

» Prévue lors de la dernière assemblée Générale, la Carte GN. Elle est désormais disponible. Pour obtenir une feuille d'inscription, contactez le secrétaire de la Fédé GN ou reportez-vous à l'exemplaire joint à la présente Lettre de la Fédé.

» Suite à certaines demande, la Fédé GN met en place une bibliothèque de scénarios. Dans un premier temps nous collectons donc tout scénario de GN ou de soirée enquête usagé ou non afin de les remettre en forme, les dépoussiérer avant de les mettre à votre disposition. Si vous désirez plus de renseignements contactez : SCHMITT Jean-Luc - 19 rue des Trois rois - 68100 MULHOUSE : e-mail : [saurel.schmitt@evhr.net](mailto:saurel.schmitt@evhr.net)

» Plusieurs associations nous ayant fait part de leurs difficultés dans leurs relations avec l'ONF dans le cadre de l'obtention de Sites, et Gwenaél Santerre (Les Arpenteurs de Réalités) s'étant proposé afin de tenter de remédier à ce problème, il sera dorénavant en charge des premiers contacts de la Fédé avec l'ONF.

» Suite au CA du lundi 3 mai 1999, Robert Smagala est nommé "Responsable de l'Equipe de Réflexion sur la Sécurité des Armes Factices en GN" au sein de la Fédé GN. Comme dis l'intitulé, c'est une équipe de réflexion qui aura pour but de travailler avec les fabricants d'armes L'objectif de cette commission est d'aboutir à une "Circulaire" qui suggère (et non qui impose) certaine disposition précise afin que les armes factices soit les moins dangereuses possibles. Il ne s'agit donc pas de donner les normes de mode de fabrication, mais des cotes minimales de certain produit (tant de mousse machin sur le tranchant et tant sur le plat, des matière a proscrire pour les ames par ex et des matières conseiller, etc.)

» Pour acheter du matériel pas cher, il peut être intéressant d'aller dans les salons professionnels.

Ces salons servent à des industriels ou des grossistes pour montrer leurs produits à des grossistes ou détaillants, dans des domaines très variés. A la fin de ces salons, ils préfèrent souvent vendre (en liquide) leurs échantillons à vil prix plutôt que de les rapporter.

Ou quand ? Demander aux organisateurs de salons. Exemple, Paris expo (porte de Versailles) : 01-43-95-37-00

» La plaquette Fédé 1999 est désormais disponible. Sa réactualisation a posé des difficultés du fait de l'extrême lenteur des associations à nous faire part de leur réadhésion. Elle est donc disponible sur simple demande et existe dorénavant en format pdf ce qui nous permet de la transmettre par le biais du net.

» Avis aux organisateurs de GN médiéval fantastique!!!

La Lice au Pays des Dragons  
LCR Jean Vilar, chaussée de l'hôtel de ville  
59650 Villeneuve d'Ascq

Ayant participé à de nombreux GNs, et ayant notamment organisé & co-organisé, nous sommes désireux de participer à l'élaboration (ou co-organisation) de vos GNs, en tant que PNJs...

Franche camaraderie, fair-play et personnages hauts en couleurs seront au rendez-vous... Nous aimons incarner des PNJs (pas forcément des monstres!) Pour animer votre grandeur nature et y inclure des événements secondaires au scénario.

Manfred Amoureux 13 allée Sanderus 59 650 Villeneuve d'Ascq tél : 06 13 30 52 05 e-mail (jusqu'au 09/1999) : amoureux@ec-lille.fr	Stéphane MERLIN 45 rue Corneille 59650 Villeneuve d'Ascq tél: 06.82.63.74.07	Marc Antoine DEROO 23 rue Francois Vilon 59650 Villeneuve d'Ascq tél: 06.03.95.47.16
---	---	---

#### Les associations membres de la Fédé fin juin 1999: ( soit 25)

*AGAM, Anachrone, ARCAN, ARES, Les Arpenteurs de réalités Celtiana, Clepsydre, Crépuscule, Don Quichotte, Espace Ludique, Fédération Belge de Jeux de Simulation, Fey Eryndynn (75), Hydre Omel, Imperium Ludi, La Guilde de la Vouivre, La Guilde de Picardie, La Mare aux Diables, Les Deux Tours, Les Fils d'Arianne (94) Ma Grand Mère est un Troll, Pierres d'Ames, RAJR, Rôle, Stimuli, WARGS*

Comment adhérer : Peuvent être membres de la Fédé les associations loi 1901 (ou fonctionnant selon les lois spécifiques Alsace Moselle) ayant organisées au moins un GN dans les 4 dernières années (gn étant entendu dans un sens très large). Le coût de cette adhésion est de 200 FF, plus un franc par joueur et par GN de l'année précédente. Si vous ne remplissez pas les conditions, vous pouvez nous soutenir en devenant membre associé (100 francs par ans).

Pour tout renseignement, contactez-nous.

Les associations en gras sont celles venant de nous rejoindre.

Les associations en italique participent à l'opération carte GN

## WARGS

Salut à tous

Je dois avouer qu'en écrivant ce mail je ne m'attendais pas à autant de réponses, et surtout, pas à des réponses aussi enflammées. Mais il semblerait qu'il y ait quelques malentendus.

Le WARG'S S.R. est une association loi 1901 créée il y a 11 ans. Au début nous n'avons pas fait du GN interactif, mais cela a changé dès 90. A l'époque nous avons commencé une campagne dans le monde de Warhammer qui a duré

6 ans. Ensuite deux campagnes de un an dans le même monde. Enfin, lassés devoir les magiciens concentrer toute la puissance nous avons essayé le monde de Conan. Nous avons été séduits et depuis nous utilisons ce monde.

Voilà pour notre historique, en ce qui concerne notre proposition : nous faisons cette année deux tarifs exceptionnels, un tarif découverte pour ceux n'ayant jamais joué au WARG'S et désirant le découvrir, pour ceux-là la participation est réduite à 100F la première fois. Le deuxième tarif est le tarif initiation, s'adressant aux gens n'ayant jamais fait de GN de leur vie et que l'investissement de base fait souvent renoncer, pour eux la participation au premier GN est gratuite. Pour tous les autres la participation est de 250F.

Je dis bien la participation, car ce qui n'a pas été clair dans mon premier mail est que l'adhésion à l'association est obligatoire quel que soit le tarif dont vous bénéficiez. Elle s'élève à 200F pour ceux qui gagnent leur vie ou 150F pour les étudiants et les chômeurs. Que chacun se rassure nous n'avons pas l'intention de perdre de l'argent et nous avons calculé en fonction des proportions de joueurs nouveaux que nous avons eu pour que aucun joueur ne nous coûte (même un joueur gratuit). Je ne sais pas comment vous faites, mais pour deux repas chauds, quelques casse-croûte et le prêt d'une arme un joueur nous coûte environ 100F. Comme nous comptons qu'une bonne partie reviendra et au tarif normal, nous ne devrions pas perdre d'argent.

Cette tarification est à l'essai cette année et nous en tireront un bilan en fin d'année. Quoi qu'il en soit nous espérons surtout qu'ainsi de nouveaux joueurs apparaîtront et rejoindront le monde du GN (nous avons d'ailleurs déjà convaincu de nombreux joueurs complètement débutants d'essayer).

Si vous désirez plus de détails n'hésitez pas à m'envoyer un mail, mais en mettant votre nom et l'association où vous jouez habituellement, c'est toujours agréable de savoir à qui on a à faire.

Rizzo Stéphane, Président du WARG'S S.R.

## UNE INITIATIVE INTERESSANTE

**MEUSE, à petits pas vers une reconnaissance réelle du Jeu de Rôles**

La Meuse, c'est petit et les autochtones y sont ruraux mais on y connaît le JdR en bien. Ainsi, la ville de Montmédy, non seulement accueille régulièrement des groupes de joueurs de JDRGN de Belgique et de France dans la forteresse (ex-Vauban) mais axe sa communication sur cette activité qualifiée de TOURISTIQUE ! En plus, elle a embauché un emploi-jeune sur un poste de développement de GN.

Ainsi, l'ESPACE LUDIQUE de Commercy (dirigé par un ancien du JDRGN, Xavier JACUS) organise régulièrement des animations tenant du GN les nuits de pleine lune (NUITS DU LOUP-GAROU) et a également embauché un emploi-jeune sur un poste de Jeux d'Aventures (c'est du GN mais ça fait moins ésotérique que le terme GN). Enfin, ce même ESPACE LUDIQUE développera en septembre un nouvel établissement sur Bar-le-Duc et bénéficiera pour l'encadrement de salariés subventionnés par le Fonds Social européen (Communauté européenne) sur un projet présentant le GN (jeu d'aventures) comme un élément touristique valorisant les sites historiques et de nature à redonner une vitalité commerciale à des activités monosportives déclinantes ! Reconnaissance d'une commune, reconnaissance par le département de Meuse, reconnaissance de la Communauté européenne, c'est un petit pas pour certains mais c'est symptomatique d'une réelle amélioration de notre image.

Et hop ! A+ Xav' le Noireux

## LES ADRESSES DU MOIS

- L'amical, Comptoir des articles de fêtes, 32 rue Vignoles Paris 20<sup>ème</sup>. Tél 01 43 70 21 00, Fax : 01 43 70 84 22  
Métro Avron, Buzenval. Il s'agit d'un magasin de farce et attrapes. On y trouve beaucoup de toc mais en fouillant un peu, on peut y faire de bonnes découvertes.

- La Kermesse, 37 Bvd de la Chapelle, 75010 PARIS. 01 42 05 03 66, Fax 01 42 05 16 06. C'est une boutique de farce et attrapes où l'on trouve de tout. Nous sommes en train de négocier une réduction pour les membres de la Fédé GN. On peut également discuter les prix pour de grosses commandes. Nous vous tiendrons informés de l'évolution de ce dossier..

Les Compagnons d'Alienor : Alain Deschamps 4 rue d'Amsterdam 37100 TOURS 02 47 54 37 55 e-mail :  
Pierafeu@wanadoo.fr

Restauration de GN. Nous disposons de 3 tentes médiévales, d'un auvent, d'une batterie de broches, d'une batterie de cuisine. Cuisine exclusivement sur feu de bois. Costumes d'époques 13-14<sup>ème</sup>. Notre activité principale est la reconstitution médiévale sur les fêtes médiévales (7 sorties en 1999). Venant à l'origine du milieu du GN, notre activité peut englober la charge de menus rôles non-joueurs dans l'organisation générale du grandeur nature médiéval

Nous assurons également des rôles de buvette animée ou nous pouvons vendre hypocras et oublies (sorte de crêpe médiévale), en tenue d'époque avec animation du campement et selon les disponibilités diverses petites animations de jonglage, cracheurs de feu, musique, chant, mais d'un niveau débutant.

Nous pouvons aussi assurer le négoce à titre purement amical de certains éléments de cuisine, comme assiettes et louches de bois, pics à viande, et menu objet de la vie courante

## ASSURANCES UNE BONNE NOUVELLE

Nous avons dorénavant un contrat d'assurance à proposer aux associations membres de la Fédé GN. En voici les caractéristiques.

L'assureur est la société Allianz par le biais d'un de ses agents dans la région Rhône Alpes. Le contrat proposé le sera aux associations à but récréatif organisant des JDR GN et membre de la Fédé

**RISQUE COUVERT** : Responsabilité civile et protection juridique, avec options possibles (matériel, joueurs,...)

**QUALITE D'ASSUREMENT** : Représentants légaux et adhérents

**PERIMETRE D'ACTIVITE** : Activité de l'année dans la limite du nombre d'assurés, plus 3 manifestations avec public par an (soirées,...)

**NOMBRE D'ASSURES** : Prendre au minimum le nombre de joueurs maximums sur un jeu.

TARIF :- 50 joueurs : 870 F / an, réduit à 641 F si 80% des associations membres souscrivent  
 - 100 joueurs : 984 F / an, réduit à 720 F si 80% des associations membres souscrivent  
 - 200 joueurs : 1147 F / an, réduit à 835 F si 80% des associations membres souscrivent

Franchise de 500 F

CONCLUSION : Il s'agit d'un contrat de base intéressant avec une tarification très raisonnable ; validé par le siège de l'assurance, et proposé par un agent intelligent.

INFORMATION COMPLÉMENTAIRE :

1) fiche "quand faut assurer", avec les autres fiches techniques sur : <http://www.multimania.com/fedegn/fiches.html>

2) Olivier Artaud : 01-41-13-78-97 et [oartaud@club-internet.fr](mailto:oartaud@club-internet.fr)

Il me faut connaître au plus tôt les associations intéressées.

O Artaud

## RENCONTRE AVEC LA FEDE BELGE DE JEU DE SIMULATION

Présents :

Jean Pierre Debroux, président de la commission GN (FBJR), Bernard Baras, secrétaire fédéral (FBJR), Corinne Fontaine, Présidente (Fédé GN), Olivier Artaud, vice-président (Fédé GN), Priscille Barbé, membre du CA (Fédé GN), Patrick Guignon, urgences alimentaires et médicales

Présentation de la Fédération Belge de Jeux de Rôles (FBJR)

Après deux ans de travaux, la FBJS a déposé ses statuts le 1<sup>er</sup> mars 1998. Elle regroupe les activités jeux de plateau, wargames, jeux de rôles, GN; chacune étant divisée en commission.

Le président fédéral est Alain Neuvens rencontré lors du Monde du Jeu de 1998, tandis que le président de la commission GN est Jean Pierre Debroux.

La commission GN regroupe trois associations de GN :

*Legend'air* basée à Chaudefontaine (liège) et dont Jean Pierre est président, *Black Night* basée à Bruxelles, *Oniros* basée à Bruxelles mais en région flamande. Ces trois associations se situent dans la mouvance médiévale fantastique.

*La Fédé Belge de jeu de simulation est encore jeune et sa commission GN reste encore peu développée. Il a donc été décidé de soutenir l'action de cette commission. La FBJS adhère à la Fédé GN comme membre associé de même que la Fédé GN a versé les 1000FB nécessaires à l'inscription à la FBJS. Aucun droit de vote en AG n'est demandé par les deux parties afin de respecter le libre arbitre de chacun.*

1. *Annuaire des associations : Nous avons proposé d'éditer un annuaire franco-belge des associations de GN pour 1999 si c'est encore possible, au pire pour 2000.*
2. *Le Livre du joueur : La FBJS aimerait développer ce concept et publier un guide.*
3. *La communication : Une version Franco Belge de la plaquette de présentation du GN sera réalisée. Une collaboration est envisagée sur certains salons.*
4. *Le calendrier des GN : La Fédé GN par l'intermédiaire de Patrick Mabilie se charge de mettre à jour un calendrier des GN franco-belge.*
5. *Les sites : Jean Pierre aimerait mettre en place une coordination des sites utilisés par nos deux pays. Il nous recontacte après avoir pris avis auprès de son CA. Le but serait d'avoir de meilleures relations avec les propriétaires, de faire cesser un certain racisme et de faire cesser l'inflation des prix.*

## VOUS N'AVEZ PAS ACCES A INTERNET

Certains d'entre vous n'ont pas facilement accès à Internet. (Ils reçoivent d'ailleurs la présente lettre par courrier). Hors l'Internet est un moyen peu coûteux de contacter rapidement un grand nombre de joueurs. Nous nous proposons donc d'envoyer à ces joueurs connectés votre feuille d'inscription. Celle ci doit bien entendu nous être envoyée en format informatique (Rtf ) et rester d'une taille acceptable (200 ko maximum). Evitez donc les illustrations en couleur avec une haute résolution.

## Changement d'adresse

Notre responsable calendrier à déménagement. Son adresse Internet ([patmab@club-internet.fr](mailto:patmab@club-internet.fr)) reste la même mais son adresse postale est désormais la suivante :

Patrick Mabilie, 10 rue du Ponceau, 95000 CERGY PREFECTURE

Téléphone : 01 34 25 80 99 ou 06 62 02 03 19. Fax : 01 34 25 91 47

Notez le dans vos tablettes.