



BILAN D'ACTIVITES 2021

I / Les actions organisées par la FédéGN

Aide aux associations

Avec la crise sanitaire, les associations et acteurs du milieu n'ont jamais eu autant besoin d'aide. Outre le travail effectué autour des protocoles sanitaires et des conseils permettant l'organisation d'évènements dans les périodes où cela était possible, la FédéGN a réalisé un effort financier en permettant des reports d'adhésions, des réductions sur le tarif d'adhésion 2021, des reports de souscriptions de cartes, des facilités de trésoreries.

Par ailleurs elle a poursuivi sa mission de conseil auprès des associations et des GNistes.

Conseil aux associations

- Relecture des statuts et conseil en direction de la Shadow Airsoft compagnie
- Participation à la modification des statuts de l'Union des rôlistes
- Aide des organisateurs d'Ikkos dans le cadre du signalement d'un joueur
- Conseils à une association de la Drôme dans le cadre de sa recherche de site
- Contact avec des mairies à leur demande afin de leur répondre sur leurs questionnements vis-à-vis de certaines associations.
- Soutien à des associations membres par suite de dénonciations calomnieuses dont elles ont été victimes.

Conférences Discord

- Conférence sur les possibilités de jouer dans le cadre de la crise sanitaire
- Conférence sur le fait de faire jouer des membres (2x)
- Conférence sur les GN virtuels (14 participants)

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



II/ Les actions et bilans liées aux différents pôles représentés au CA

Pôle Déontologie (Axiel Cazeneuve)

Après un gros travail de remise à jour des documents et de la page déontologie sur le site Internet de la FédéGN : <https://www.fedegn.org/la-fedegn/le-pole-deontologie> la FédéGN est restée à disposition des personnes en faisant la demande.

Axiel Cazeneuve a démissionné pour se consacrer pleinement à son projet Larpinprogress.

La FédéGN a également été à plusieurs reprises contactées par des joueuses en recherche de conseils, d'orientation ou d'informations. Un bilan a de ce fait été réalisé rassemblant toutes les données et interventions de la FédéGN depuis 2017. Après une tentative de contact avec différents ministères en septembre 2020, nous n'avons eu que peu de réponses, et si celles-ci faisaient état d'encouragements dans notre démarche, aucune aide concrète ne nous était proposée. Une relance a été effectuée en avril 2021. Après un long silence ou des renvois sur le ministère de la justice lui-même silencieux, nous avons été contactés par l'IGSER (Inspection Générale Sports Education et Recherches). Ils mènent une enquête sur le sujet des violences sexistes et sexuelles dans le milieu du GN de manière générale et sur les actions engagées par la FédéGN sur ce sujet. Plusieurs membres individuels de la FédéGN ont été entendus ou vont être entendus.

Le but de cette collaboration est d'aboutir en 2022 à des recommandations précises de la part du ministère, et d'établir des outils et d'affiner ceux existants pour contribuer à protéger les participant.e.s de GN depuis notre place associative. De nouvelles fiches techniques relatives à l'aide aux victimes sont en cours de rédaction.

Pôle Paintball (Tommy Grousset)

Bilan des associations de paintball référencée dans l'annuaire des associations.

Reprises des Fiches Techniques :

098 – les équipements de paintball: <https://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/167-fiche-technique-098-les-equipement-de-paintball>

099- FAQ les idées fausses sur le paintball

: <https://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques/169-fiche-technique-099-faq-les-idees-fausses-sur-le-paintball>

La fiche technique 101 sur le paintball et les mineurs est en cours de relecture.

Création d'un document de « présentation du paintball » et d'un « lexique du paintball »

Création d'une page Facebook FédéGN pole Paintball qui en 2 mois a déjà réuni 185 personnes

et associations: <https://www.facebook.com/search/top?q=f%C3%A9d%C3%A9gn%20p%C3%B4le%20paintball>

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Pôle Airsoft (Aurélien BASSET)

Organisation d'une réunion discord de présentation de la FedéGN à destination des Airsofteurs

Mise en ligne du Codex Ludus Tacticae, ouvrage de conseil sur l'utilisation de répliques: <https://www.fedegn.org/component/phocadownload/category/3-airsoft?download=364:codex-ludus-tacticae-tome-1>

Mise à jour du document "La FedéGN et l'Airsoft":

<https://www.fedegn.org/component/phocadownload/category/3-airsoft?download=373:la-fedegn-et-l-airsoft>

Interview d'Aurélien BASSET dans GN MAG.

Malheureusement, Aurélien BASSET a dû quitter le CA en cours d'année.

Pôle Développement Durable (Solène BALEZEAUX)

Un travail a été engagé par un bénévole de la FedéGN sur les équipements permettant de remplacer les groupes électrogènes (solaire, éolien)

Grace aux échanges initiés sur le groupe de discussion Discord sur le développement durable, rédaction d'un article sur le Rocket Stove dans GN MAG 35 spécial cuisine

Dans le même GN MAG 35, rédaction d'un article sur la dépollution d'un site de jeu par une association d'airsoft.

Travail sur l'organisation du GN Ikkos, un évènement test prévu pour être organisé avec des chevaux. Ce jeu a été reporté à plusieurs reprises en raison de la crise sanitaire.

L'incertitude quant à l'organisation de GN cette année a considérablement freiné le développement de l'outil bilan impact environnementale. Cet outil a pour but d'aider les organisateurs et les associations à faire un bilan de leur évènement et d'évaluer leurs impacts environnementaux. Le but étant de pouvoir prendre conscience des impacts d'un évènement et pouvoir les maîtriser dans le but de les réduire.

Pôle Partenariats et Subventions (Guillaume FAURE)

Partenariats

- Concrétisation du partenariat avec la FAS (Fédération d'Airsoft Sportif) avec notamment la mise en place d'un groupe de discussion messenger entre bureau de la FedéGN et bureau de la FAS. Présence de la FedéGN sur l'évènement "The Bank" organisé les 30 et 31 octobre 2021.
- Mise en place d'une convention de partenariat avec le Credit Mutuel permettant aux associations et particuliers de bénéficier d'avantages à la souscription d'un compte (8 associations concernées en 2021)

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



- Mise en place d'une proposition d'assurance à destination des professionnels via le Crédit Mutuel (3 professionnels concernés en 2021)
- Renouvellement du partenariat avec la FFJDR

La FédéGN a également signé plusieurs conventions de partenariats avec des professionnels de l'escape game durant 2021 :

- Escape 2222
- Voicescape
- La Machine à Idées
- Do Have Fun
- B FAB
- Escape The City

D'autres partenariats professionnels ont été mis en place (M Airsoft, French Battle...) Une piste de partenariat national avec une société internationale dans le but d'attirer des subventions privées sur les associations et créateurs de notre secteur s'est effondrée avec la seconde vague de Covid-19.

Autre piste de développement sur la partie Partenariat

Suite à des réunions inter-associatives menées par plusieurs de nos administrateurs il s'est révélé que des sociétés de notre milieu (costumes, technologies) étaient intéressées pour développer des partenariats, notamment autour d'événements; des associations spécialisées dans la sécurité émotionnelle seraient également intéressées pour étendre leur accompagnement à l'échelle fédérale; de nouvelles et nouveaux bénévoles souhaitent s'impliquer pour faire émerger une nouvelle image de la fédération plus en adéquation avec leurs valeurs. Tout ceci laisse présager beaucoup de possibilités de partenariat en interne.

Subventions

- Le principal travail en matière de subventions fut soutenu par Stéphane GESQUIERE, notre Trésorier, qui fit un travail mensuel pour obtenir des aides de fonctionnement pour notre Fédération de la part de l'Etat.
- Une aide de 5000€ fut obtenue par Guillaume Faure par l'intermédiaire de l'organisme France Active et l'aide d'un autre bénévole.
- Les Formations/Accompagnements pour les associations à l'obtention de subventions (comme le FDVA) qui étaient prévues n'ont pas pu se faire en raison de la crise sanitaire.

Année thématique

Les concours dédiés à l'année à thème Cyberpunk n'ont pas pu aboutir, soit par incapacité à maintenir l'organisation nécessaire, soit par la cessation d'activité de nos principaux sponsors. Les quelques lots obtenus dans le cadre de cette thématique seront offerts dans le cadre de notre tombola annuelle.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Toutefois le principe de l'année thématique a amené un engouement certain avec des conférences, des ateliers, des mises en avant de GN, des interviews de Gnistes auteurs.

Ainsi, l'année 2020-2021 fut difficile, pour la FédéGN comme pour les partenaires avec lesquels elle travaille. Sans les aides liées au fonds de soutien, et financements spécifiques liés à la crise sanitaire, nul doute que la situation financière de la FédéGN aurait été très compliquée

Pôle Cartes GN (Stéphane GESQUIERE)

La crise sanitaire, conjuguée à la perte de notre interface de souscription ont été des éléments très perturbants pour cette année. Notre agilité nous a permis de mettre en place des modes de travail dégradés qui nous ont permis de gérer au mieux les demandes des joueurs et des associations, notamment avec la reprise de l'activité avant l'été.

L'interface permettant la souscription individuelle des cartes fonctionne de nouveau. Par contre la souscription de cartes en masse passe par la permanence de la FédéGN et les cartes sont enregistrées dans un tableau excell.

A ce jour, 219 cartes Gn et 257 cartes GN + ont été souscrites individuellement.

917 cartes Gn et 550 cartes GN + ont été souscrites en masse, ce qui fait un total de 1136 cartes GN et cartes GN +, auxquelles il faut ajouter 2194 passes 1 GN.

La comparaison avec l'année 2020 dont on connaît la spécificité serait peu parlante. C'est pourquoi nous comparons également ces chiffres avec 2019.

	Cartes GN	Cartes GN +	Passes 1 GN
2019	1468	1056	5799
2020	984	570	1043
2021	1136	807	2194

Après un fort creux en 2020, on note les prémices d'une reprise d'activité qui, espérons le se confirmera en 2022.

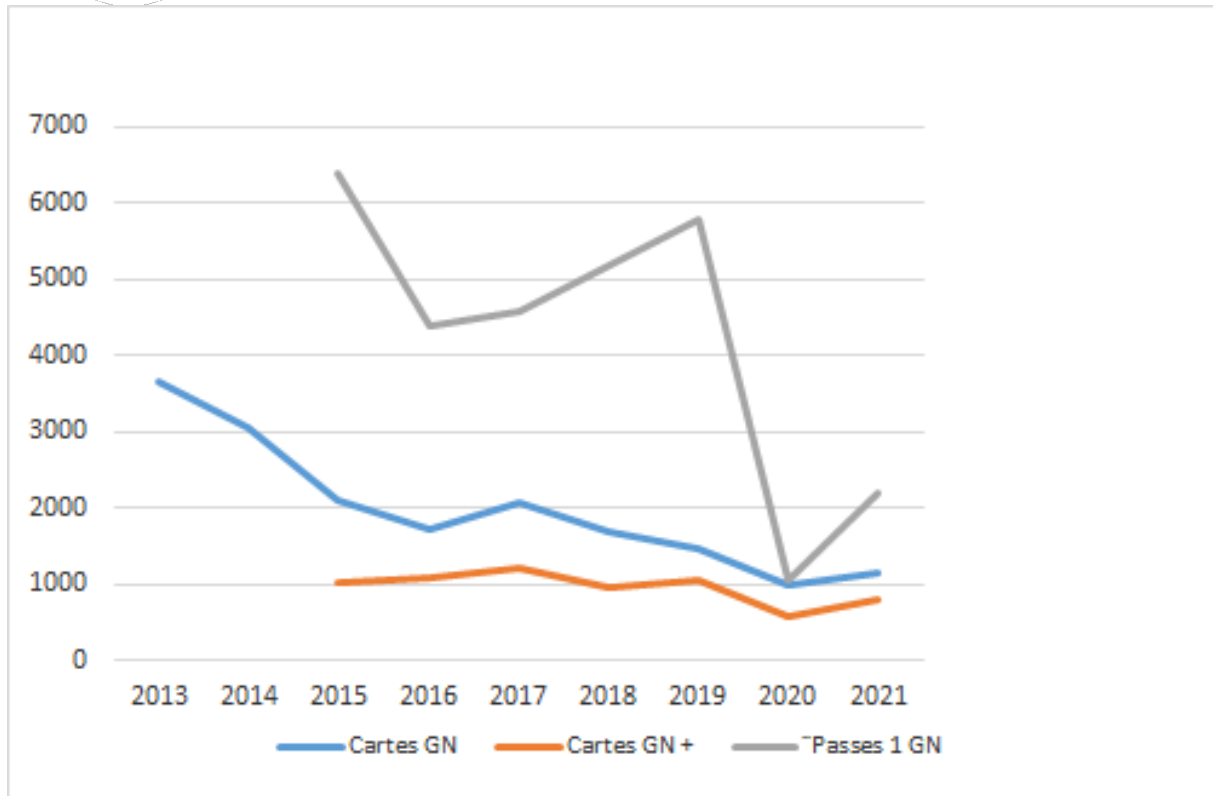
Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Pôle Communication (Cédric Fitoussi)

1/ Communication Externe

La majorité de nos communications est passée par l'outil Facebook, nos groupes et nos pages. Les contenus ont été variables mais certains ressortent du lot.

Les sujets les plus participatifs sont liés à :

- La sécurité émotionnelle
- La sécurité physique
- L'évolution des normes COVID

Les points litigieux et générateurs de conflits avec et entre la communauté ont été liés à notre présence sur Kandorya, la vidéo explicative de notre présence, et une volonté d'une partie de la communauté de plus d'actions de la part de la FédéGn pour la prévention et la protection des victimes de viols.

Les différentes pages Facebook régionales ont été regroupées afin d'en faciliter le suivi mais l'activité balbutiante cette année ne nous a pas permis de juger de la pertinence de ces regroupements. Nous manquons toutefois d'animateur pour faire vivre ses pages.

Le groupe Calendrier reste un outil particulièrement apprécié et fréquenté, notamment à une époque où le calendrier de notre site internet a cessé de

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



fonctionner. 2587 personnes suivent ce groupe et 166 annonces d'évènements y ont été publiées ou partagées ces 4 derniers mois. Si ce groupe est surtout fréquenté par des français, on y trouve également des Suisses, des Belges et des québécois. En ce qui concerne les pages thématiques, la plus fréquentée et active reste FédéGN airsoft scénario, suivi de FédéGN médiéval et de FédéGN escrime ludique.

La FédéGN fournit aux associations qui souhaitent marquer leur appartenance des bannières. 5 ont été distribuées cette année, de même que des autocollants pour les véhicules d'une association membre.

Discord :

L'outil est mitigé :

Il a connu une refonte de son organisation et il y a aujourd'hui deux bénévoles (qui ne sont pas membre du CA pour gérer l'aspect techniques du Discord de la FédéGN).

Il rassemble 485 membres avec une progression constante. Les conférences qui y sont organisés reçoivent un bon accueil.

Il y a eu plusieurs rendez-vous sur cette plateforme entre membres du CA pour échanges sur des sujets d'actualité ou faire des points d'avancées de certains dossiers.

Cependant, le fait que les membres du CA y soient peu présents au quotidien empêche de développer une animation et des discussions actives.

Le Covid n'aidant pas nous n'avons pas été beaucoup présent dans les évènements, mais les derniers retours sur notre présence ont été très positifs

La tentative de passer par un outil de mailing list externalisé n'a pas abouti, les raisons principales sont : un manque de consensus lors de l'élaboration de ce projet et le fait que les outils gratuits à notre disposition ne répondaient pas à nos besoins, les outils payants nécessitant un investissement qu'il était peu opportun de lancer en ces périodes de doutes. De fait il n'y a pas eu d'essai de communication envers les membres via ce matériel.

Un instagram FédéGN airsoft scénario a été créé afin de tester ce media. 29 publications ont été réalisées dessus (essentiellement des photos de jeux) et il est à ce jour suivi par 103 abonnés

2/ Communication Interne

Un groupe messenger CA a été créé cette année, son utilisation démontre que ce n'est pas le bon outil pour discuter des travaux en cours. Le CA a voulu gagner en rapidité et réactivité mais dans la pratique, cela a créé un fouilli dans le suivi des sujets, d'autant qu'à plusieurs reprises il y a eu des réactions à chaud compliqué à contenir du fait de l'outil. Il est important que les membres du CA s'astreignent à utiliser ce groupe de discussion pour ce qu'il est, un outil d'alerte ou de réaction rapide sur un sujet ponctuel.

Idem concernant les chainmail du CA, moyen de communication interne historique.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



En attendant que l'ensemble du CA maîtrise les outils de l'Office 365 de la FédéGN, un groupe Facebook CA a été créée en octobre. C'est une bonne idée, pour autant si les sujets se multiplient, il deviendra compliqué de s'y retrouver même si, contrairement à messenger, ils peuvent déjà être séparés. Sans compter que les notifications peuvent vite être perdue dans la masse de notre utilisation de Facebook.

Il est important de définir notre projet associatif et l'envie de travailler ensemble. Parfois nous abordons les choses très à cœur mais avec un ressenti politique en interne de qui a raison qui peut poser problème en interne.

Cela d'ailleurs aura aussi un impact sur notre relation avec l'extérieur.

Enfin il apparaît impossible de bien recruter si nous avons du mal à bien communiquer entre nous.

Le fait de n'avoir eu que des réunions en visio est clairement un souci. Il conviendrait aussi de fédérer l'équipe autour d'événements physique, formel ou informel. La crise sanitaire a empêché cette année les réunions physiques du CA. Si les réunions en visiocoférences ont permis de gérer les urgences, et de remotiver certains administrateurs, elles n'ont pour autant pas remplacé les réunions physiques, ou les échanges direct sont plus productifs.

Avec l'évolution de la situation sanitaire à venir, il devrait être possible d'organiser de nouveau des réunions de CA en présentiel

3/ Solutions envisagées :

a/ Développer les communications vidéos avec sous-titre afin de rentrer dans l'ère 2021 de la communication et personnifié nos démarches et actions

b/ Avoir un.e Community Manager

c/ Ne plus répondre personnellement sur les posts à débats et prendre le temps de définir une ligne claire postée par la page FédéGN uniquement pour assumer des positions ensemble

d/ Revoir les outils de communication interne et la manière de les ranger

e/ Mettre le site à jour avant d'envisager des évolutions de forme et de contenu

f/ Trouver une ou des personnes ressources pour développer le LinkedIn crée en 2021 (afin de pour donner un aspect professionnel au travail de la FédéGN)

g/ Créer un événement physique 1 fois par an pour les membres du CA hors AG

h/ Planifier 1 réunion visio tous les 2 mois à l'avance dans nos agendas sur l'année suite à l'AG

i/ Ne pas solliciter tout le monde sur tous les projets et s'assurer que toutes les personnes sont bien motivées et ont bien le temps de traiter les sujets qui leur incombent

j/Revoir un format de conférence sur Discord ou Teams ou autre pour attirer du public et s'assurer de la pertinence des sujets et donc des attentes (sondage ?)

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Pôle assurance

Cette année, en raison de la crise sanitaire, peu de GN ont été organisés. De ce fait, le risque étant moindre les sinistres ont été peu nombreux. Seuls deux sinistres ont été déclarés (une paire de lunettes cassées, et une blessure ayant nécessité une intervention chirurgicale)

Nous avons par ailleurs fait appel pour le compte de plusieurs membres à l'aide ou à la protection juridique.

Les démarches de négociation d'un nouveau contrat sont toujours en cours.

Pôle trésorerie (Stéphane GESQUIERE)

Cette année, si le pôle trésorerie a été moins sollicité en termes d'enregistrement comptables, les activités ayant été moindres, les dossiers mensuels de demandes de fonds de soutiens, et les réponses aux nombreux contrôles réalisés ont été chronophages. (Cf Bilan financier)

Par ailleurs, cette année, un nouveau dossier de rescrit fiscal a été monté à destination des services des impôts. Déposé en mars, et après des demandes de précisions, nous sommes en attente de la réponse des services fiscaux. L'obtention de ce rescrit permettrait notamment à nos donateurs de déduire sans soucis le montant des dons de leurs impôts.

Pôle Jeunesse et Éducation Populaire (Mario LAZARRETTI)

Une ébauche de document de travail a été construit pour permettre d'évaluer si des actions menées entre dans la démarche d'Éducation Populaire. Il est très orienté vie en communauté et doit être affiné afin qu'il englobe plus des aspects de jeux.

Étant que le GN est un des cadres qui se prête le mieux à l'Éducation Populaire, le développement de cet aspect au sein de la Fédération va continuer.

L'activité GN peut répondre à des démarches de développement citoyen, co-éducation, acceptation, d'expérimentation avec l'autre, c'est sur ces axes que se concentreront dans un premier temps le travail autour de la valorisation de l'Éducation Populaire.

L'idée avec cet outil à proposer aux associations est de pouvoir quantifier en début d'année 2022 les associations qui ont une démarche d'Éduc Pop dans leurs projets. A ce jour, nous savons que certaines associations en font sans en avoir conscience, que d'autres revendiquent un travail spécifique ; la FédéGN souhaite pouvoir quantifier ces associations.

C'est une modification de la façon d'aborder ce pôle puisqu'initialement l'objectif était de pouvoir créer un contenu de formation où les associations de GN pourraient apporter leurs expertises dans ce domaine à des organismes de formation.

Ici, il s'agit de faire un travail et un accompagnement pour valoriser ces actions.

Cela permettra également de recentrer au mieux cette partie du futur projet fédéral.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Éducation Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



La FédéGN a par ailleurs soutenu et conseillé des associations s'engageant dans des actions à destination des mineurs (intégration dans des activités ludiques en grandeur nature, sécurité)

Pôle Escrime Ludique (Xavier Jacus)

J'avais qualifié l'année 2020 d'Annus Horribilis, on pourrait penser que 2021 a suivi le même chemin car beaucoup ont pu sembler fossilisés par les mesures gouvernementales de « contrôle » de l'épidémie. Pourtant, au fil des échanges ou à la réception des compte rendus de nos primats, on se rend compte que tout n'est pas si négatif que cela.

Il faut distinguer les périodes de confinement ou de couvre feu et les périodes de simple contrainte sanitaire. Le confinement a été respecté et les activités se sont arrêtées, lors des couvre feux les activités ont été décalées pour les horaires ou selon les jours. En dehors de ces moments difficiles, les initiatives ont fleuri.

J'en veux pour preuve, tout d'abord les procédures proposées par le groupe de Primats à l'initiative de Rohirrim pour permettre de suivre des entraînements tout en respectant la loi.

Les pistes suivies ont été des exercices à un contre un, avec une interdiction de contacts physiques (aisé à réaliser, c'est quasiment toujours le cas), dans des extérieurs non E.R.P. et l'accueil de groupes inférieurs à 20. Certains ont tenté des exercices à l'image de ce qui se fait en laido, sortes de combat à distance sans même que les boken se touchent, un dialogue où les enchainements de parades/défense se répondent, chaque participant réagissant aux enchainements de l'adversaire.

D'autres ont lu la loi et se sont félicités de ne pas être dans des salles d'armes mais en extérieur, sur des terrains libres pas dans des E.R.P., d'être dans une activité de loisirs, pas un sport. Ceux-là ont pu pratiquer en groupe restreint avec des gestes barrière bien maîtrisés (ce n'est guère difficile d'obtenir qu'un joueur de GN mette et garde un masque puisque c'est assez fréquemment le cas pour certains rôles ou costumes), ils ont expliqué la chose aux édiles qui ont soutenu les actions.

Et puis, le milieu s'est adapté. Les associations ont recherché d'autres approches : des évolutions et entraînements au profit de collectivités (vacances scolaires, ou activités sportives de découverte avec Collèges et lycées), au profit de fédérations (actions de formation d'animateurs essentiellement), d'autres se sont tournés vers des jeux en très petit comité 2 à 4 personnes d'un même îlot de vie pour maintenir un minimum de forme physique et de pratiques.

Bien sûr, les associations les moins installées ou moins en contact avec les primats, les réseaux sociaux de la fédé ont été plus impactées que les autres qui ont pu échanger, trucs, astuces, conseils avec d'autres animateurs dans d'autres régions. Ceux adossés à des clubs sportifs, escrime académique ou autres ont été traités comme les autres sports, complètement arrêtés pour la plupart. Mauvaise pioche.

Dans le même temps, l'équipe de primats s'est agrandie et quelques-uns des animateurs formés lors des stages précédents ont eu du temps pour retravailler certains documents pédagogiques, créer des fiches, retravailler les illustrations pour respecter strictement le fameux « Droit à l'image ».

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Également, dans la foulée de l'incendie du centre serveur OVH qui nous a privé de nos outils informatiques, le travail d'un site dédié le travail sur le développement d'un site dédié en se basant sur le nom escrimeludique.fr détenu par la FedéGN a fait son chemin et reste en attente de finalisation.

Pour autant, nous avons bien conscience que nous restons dans une non dynamique de verre à moitié plein ou vide.

Nous voulons retrouver des activités normales et nos libertés chères à l'Education Populaire, bien malmenées pour des raisons qui n'ont pas toujours convaincu le monde associatif en général et les publics les plus jeunes en particulier. Ce sont eux qui formeront les citoyens de demain.

Pôle Informatique (Alexandre TAME)

L'incendie d'OVH survenu en mars 2021 a posé un énorme souci de fonctionnement pour la FedéGN et cela tout au long de l'année. Le nouveau serveur que nous avons mis en place en 2020 a été détruit de même que l'ancien que nous avons conservés pour les tests de développement. Non seulement notre site a été détruit, mais les sauvegardes ont été également impactées. OVH a pu nous remettre à disposition une image du site datant de 2019 mais nous avons perdu une bonne partie des développements mis en place depuis plusieurs années.

Etant donné que c'est le 2ème incident majeur en 3 ans que rencontre cette équipe, il a été difficile de remobiliser les gens pour travailler rapidement sur une remise en route complète du site durant 2021, d'autant que le travail nécessite de reprendre plusieurs années de développement et que le principal acteur du pôle informatique était également fortement engagé sur le front de la lutte anti covid.

Ainsi fin 2021, toutes les fonctionnalités et contenus du site n'ont pas été remis en place par l'équipe informatique.

- L'urgence a été de remettre en place la souscription individuelle des cartes GN et cartes GN +. Un fonctionnement dégradé a été mis en place pour les déclarations en masse afin d'identifier les doublons.
- Les pages du site (qui dataient de 2019) ont été en grande partie remise à jour, les pages ajoutées étant en cours de re création. La page du pôle de déontologie est de nouveau en place par exemple, comme la page consacrée à l'escrime ludique.
- Les pièces jointes ont été en grande partie remise en téléchargement également.
- L'annuaire des associations est de nouveau en ligne, mais nécessite un gros travail de mise à jour.
- Les fiches techniques créés depuis 2019 ont été remises en ligne

Ce travail très lourd a forcément eu un impact sur les projets de développements prévus cette année (annuaire des sites, modification de l'interface d'adhésion, site dédié à l'escrime ludique)

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Nous recherchons toujours des bénévoles pour renforcer ce pôle et notamment des développeurs Joomla.

Pôle sécurité (Alexandre TAME)

Crise sanitaire

Cette année, au delà de la sécurité émotionnelle, traitée par le Pôle Déontologie, plusieurs actions ont eu lieu en relation avec la sécurité.

Tout d'abord un travail de fond a été réalisé pendant la crise sanitaire avec :

- La mise à jour du protocole sanitaire fédéral au fur et à mesure des modifications des règles sanitaires
- Des réunions d'informations sur Discord sur les règles sanitaires, et les procédures à mettre en place
- La mise à disposition d'associations membres de masques, de produits de nettoyage, d'autotests
- Des réponses aux nombreuses questions sur la mise en place de passes sanitaires

Nous avons par ailleurs contacté la plupart des services interdépartementaux de protection civile dans de nombreuses préfectures, afin de s'enquérir des applications des décisions nationales, d'autant que les préconisations gouvernementales ont souvent laissés les décisions locales à la charge du préfet.

Sécurité globale

Plusieurs sujets liés à la sécurité (hors crise sanitaire) ont attiré notre attention cette année et amenées une communication en direction de la communauté :

- Les objets de jeu pouvant créer de la confusion aux yeux de personnes non averties
- Les flèches en mousse accessibles via des plateformes de vente en ligne (Wish)
- Le recyclage des objets et accessoires factices utilisés dans des jeux.
- L'interdiction l'utilisation des armes blanches en jeu
- Le modèle de reason appliqué à la sécurité
- Article sur la sécurité routière en GN dans GN MAG

La FedéGN a par ailleurs rediffusé plusieurs communications émanant des sécurités concernant le transport de répliques d'armes.

Enfin, un #minuteinfo a été créé courant 2020. Ce # permet de mettre en avant des sujets, souvent liés à la sécurité, en partageant des informations ponctuelles ou en mettant en avant certaines fiches techniques relatives à la sécurité

III/ Les actions "externes"

Contacts médias

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Dans le cadre de ces contacts médias, des chiffres communs ont été déterminés de même que certains éléments de langages afin d'avoir un discours cohérent d'un média à l'autre:

Ainsi la FédéGN existe depuis 1995. Elle dispose d'une salariée (permanent@fedegn.org) Elle dépasse les 200 associations membres et 3500 membres individuels hors période de crise sanitaire.

Le GN en France représente près de 1000 associations actives dans le périmètre large. 400 associations actives sur le très scénarisé. Beaucoup d'associations ont souffert de la crise sanitaire et ont soit disparues (au moins une trentaine) soit se sont mises en sommeil le temps que la tempête passe.

29% des participants aux GN sont des joueuses selon l'enquête réalisée en 2017 par la FédéGN (contre 23% en 2013). 98% des Gnistes ont entre 18 et 45 ans.

Les deux catégories professionnelles les plus représentées dans cette étude sont les étudiants (17% contre 18,5% en 2013) et les Ingénieurs et cadres techniques d'entreprise (13,6% comme en 2013)

Interview dans le cadre d'un article d'Urbania non utilisé par la journaliste (Avril)

Présentation de la FédéGN sur le Talk show du GN (Mai)

Interview du secrétaire adjoint de la FédéGN dans le cadre du magazine Sphères n°4 (janvier 2021)

Un reportage présentant le GN a été diffusé sur le média internet Neo (Aout 2021)

Présence à destination des Gnistes

Au-delà des salons qui nous permettaient de présenter notre activité auprès du grand public, il avait été décidé début 2020 d'être présents sur les gros événements rassemblant des GNistes afin d'entrer en relation avec les joueurs présents, ou les responsables d'associations. La crise sanitaire nous a empêché de mettre en œuvre cette politique en 2020. La situation cette année n'a pas permis d'être présents partout où nous le souhaitions, bon nombre de jeux ayant été annulés.

Ainsi, cette année des bénévoles de la FédéGN ont tenu des stands sur différentes manifestations GNistiques :

- Kandorya
- Les Légendes d'Hyborée
- FestiGN
- The Bank

Si ces présences entrent globalement dans une démarche entamée de refaire lien avec la communauté, communiquer directement avec les participant.e.s du GN, informer sur les ressources et outils à disposition par la FédéGN, il a fallu définir des spécificités de l'intervention de la FédéGN pour certains événements.

Le bilan de ces présences est satisfaisant, tant du point de vue de la relation avec les différentes organisations, du contact avec les participant.e.s.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Le choix de la présence sur Kandorya a été mal perçue par une partie de la communauté, étant donné des maladresses dans nos communications sur la pertinence de cette présence fédérale lors de ce GN de masse. Néanmoins, il a permis d'être présent sur un GN avec lequel la FédéGN avait quasiment pas de relation depuis ses débuts, de présenter les différentes ressources de la FédéGN directement aux participant.e.s et être dans un rapport humain pour aborder toutes questions des joueur.euse.s.

Rencontres de différentes associations de France

Trois réunions entre membres du CA (Solène Balezeaux, Mario Lazzaretti et Guillaume Faure) et des associations locales ont lieu cette année : à Lyon, Grenoble et Rennes.

La présence au contact des associations a été saluée à chaque occasion et a permis de défaire des nœuds et des problématiques loin des réseaux sociaux.

Cependant cette initiative ne suffit pas en soi : il y a eu une émergence de volontés de bénévoles (Crafts, Charte, et même au niveau informatique) à saisir mais il faut organiser les choses pour pouvoir accueillir ces bonnes volontés. Il est important de bien choisir les outils qui permettront de suivre les équipes de bénévoles (Facebook, Discord, Office 365 ou autre ?)

Les sujets abordés au cours de ces rencontres sont :

- Le projet associatif de la FédéGN
- Une charte fédérale à promulguer
- Le fait que la FédéGN deviennent une association reconnue d'utilité publique
- Une plus grande mixité au sein du CA
- Une Communication plus aboutie

Afin de rencontrer les acteurs de la communauté, en marge l'assemblée générale dont l'aspect distancié a rencontré un succès important en 2020, un événement permettant aux joueurs et organisateurs d'échanger est prévu pour mars 2022. Une stagiaire a été missionnée pour travailler sur ce projet, la piste envisagée est de mettre en place une "GNiales" vers Paris.

Questionnaire associations

Deux questionnaires à l'attention des associations ont été travaillés cette année et devraient être diffusés courant 2022 :

- Un mini questionnaire spécifique à l'attention des associations de Paintball
- Un, plus important qui concerne toutes les associations de GN

Un questionnaire a par ailleurs été mis en ligne afin d'identifier les demandes et disponibilités en matière de bénévolat.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



GN MAG

2 GNMag sont sortis en 2021 :

- N° 35 La Cuisine en GN
- N° 36 Les années 20

Le n° 36 a été très compliqué à sortir pour plusieurs raisons.

- Le thème a été choisi suite à une enquête mais c'est révélé au final compliqué en termes de recherche de contenu.
- Par ailleurs une certaine lassitude apparait au sein de l'équipe de bénévoles de GN MAG qu'il faut renforcer.

La FédéGN remercie ces bénévoles pour le travail accompli et conçoit tout à fait la fatigue de membre de cette équipe, d'autant que comme pour beaucoup de ressources humaines, le Covid a pesé lourdement sur la mobilisation des gens. Pour précision GN MAG en version Web approche de son 10 ème numéro.

[IV/ La gestion administrative de la FédéGN](#)

Conseil d'Administration

Deux membres du CA ont démissionné durant le premier semestre 2021

- Axiel Cazeneuve
- Aurélien Basset

Ainsi le Conseil d'Administration a fonctionné pour le plus gros de l'année avec 10 membres du CA en tout et pour tout (il n'y avait pas de Coordinateur Régionaux cette année).

Pour l'AG 2021, il y aura à pourvoir, a minima :
2 postes vacants (démissionnaires)
1 fin de mandat (Guillaume Faure).

Assemblée Générale

L'assemblée générale 2020 a eu lieu pour des raisons sanitaires en distanciel et avait mobilisé un nombre important de participants. De ce fait et en raison des incertitudes pour 2021, cette année il a été décidé que seul le CA serait en présentiel de façon à tester le principe de la double organisation.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org



Ainsi le CA sera rassemblé physiquement dans la région grenobloise pour animer l'AGO qui aura lieu sur Teams.

Dans le cadre de leur enquête, les IGSER participeront, en observateurs à l'AG.

Une forme de Foire Aux Questions a été lancée, l'idée est que les membres envoient leurs questions et le CA y répondra (question de tout type au sujet de la FédéGN, pas seulement en lien avec l'activité de 2021). Les questions sont posées en avance afin de laisser au CA le temps de préparer le contenu des réponses.

Permanence

L'année calme en termes d'activité pour cause de crise sanitaire aurait peu laissé penser que la permanence avait moins été sollicitée.

Ça n'est pas totalement le cas et un bon nombre de missions spécifiques ont été développées et assurées par Sandrine DECLUME notre salariée

- Suivi de la facturation
- Contact avec tous les partenaires
- Recherche de nouveaux partenaires
- Suivi des annonces de jeu, des reports et tenue d'un fichier permettant de centraliser ces données.
- Gestion des déclarations en masse des cartes GN
- Attestation de détention d'une carte GN à destination des Gnistes en ayant besoin.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org – Mail : secretariat@fedegn.org