

Modele les plus courants de nerf, buzz bee et lannard

| | |
|---|--|
|  | <p>PIRATE BLASTER <i>Marque et munition</i> : Buzzbee / Standard Buzzbee <i>Détail</i> : arme primitive, temps de rechargement énorme. <i>Prix</i> : Pas cher. <i>Armement</i> : Simple Action</p> |
|  | <p>SECRET AS-1 <i>Marque et munition</i> : Nerf / Standard Nerf <i>Détail</i> : il représente bien le petit pistolet qui se cache dans le sac à main. <i>Prix</i> : Pas cher. <i>Armement</i> : Simple Action</p> |
|  | <p>Jolt EX-1 <i>Marque et munition</i> : Nerf / Standard Nerf <i>Détail</i> : il représente bien le petit pistolet qui se cache dans le sac à main. <i>Prix</i> : Pas cher. <i>Armement</i> : Simple Action</p> |
|  | <p>NITE FINDER EX 3 <i>Marque et munition</i> : Nerf / Standard Nerf <i>Détail</i> : visé laser, petit, précis, facile à recharger, 2 munitions sous la visée laser. <i>Prix</i> : Pas cher. <i>Armement</i> : Simple Action</p> |
|  | <p>NITE FINDER EX 6 <i>Marque et munition</i> : Nerf / Standard Nerf <i>Détail</i> : petit, précis, facile à recharger, 5 munitions sous le canon. <i>Prix</i> : Pas cher. <i>Armement</i> : Simple Action</p> |

| | |
|---|--|
|  | <p>MAVERICK <i>Munitions dans le chargeur : 6</i> <i>Marque et munition : Nerf / balle de maverick</i> <i>Détail : extrêmement précis, la cadence de tir est très bonne et simple. Il peut être customisé pour avoir un deuxième barillet ou pour qu'il tire plus fort et plus loin. Facile à charger.</i> <i>Prix : Pas cher. Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>DOUBLE COUP DE FUSIL <i>Munitions dans le chargeur : 2</i> <i>Marque et munition : Buzzbee / Standard Buzzbee avec cartouche</i> <i>Détail : Très bonne armes de dissuasion. Il se casse facilement. Tir pas très loin.</i> <i>Balle dans le chargeur : 2</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |
|  | <p>BARREL BREAK <i>Munitions dans le chargeur : 2</i> <i>Marque et munition : Nerf / Balle de vulcan Nerf</i> <i>Détail : Tir loin, précis. Il y a 8 balles sur le dessus du barrel break. Elle n'accepte que les Sonic Micro.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |
|  <p style="text-align: right; font-size: small;">sgnerf.blogspot.com</p> | <p>NERF SPECTRE <i>Munitions dans le chargeur : 6</i> <i>Marque et munition : Nerf / Sonic Micro + Standard Nerf</i> <i>Détail : Tire aussi précis que le maverick, la crosse se replie, peut être customisé.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |

| | |
|---|--|
|  | <p>FIREFLY REV-8 <i>Munitions dans le chargeur : 8</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : munition phosphorescente, accepte les munitions longshots. Tire loin et précis.</i> <i>Prix : Cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>RECON CS 6 <i>Munitions dans le chargeur : 6</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : c'est l'arme nerf de base, il a une cross à l'arrière qui s'enlève et un canon à l'avant qui peut s'enlever. Il s'enraille très rarement. Il peut être customisé. Il possède le chargeur Standard Nerf.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>N-STRIKE DEPLOY CS 6 <i>Munitions dans le chargeur : 6</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : il peut être aussi bien petit pour être planqué que grand en quelques secondes. Il bénéficie du chargeur Standard Nerf.</i></p> |
|  | <p>RAIDER CS 35 <i>Chargeur standard nerf</i> <i>Munitions dans le chargeur : 35</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : Tir correct. Peut-être customisé.</i> <i>Prix : Cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |
|  | <p>HUNTER <i>Munitions dans le chargeur : 1</i> <i>Marque et munition : Buzzbee / Standard Buzzbee</i> <i>Détail : précis pour quelque mètre.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |



Alpha trooper

Munitions dans le chargeur : 6

Marque et munition : Nerf / Standard Nerf

Détail. Il bénéficie du chargeur Standard Nerf, sa cadence de tir qui est trop faible. S'enraye si on l'arme trop vite.



TEK RAPID FIRE

Munitions dans le chargeur : 6

Marque et munition : Buzzbee / Standard Buzzbee avec cartouche

Détail : un peu précis, très bonne cadence de tir, il faut une cartouche pour les utilisés.

Prix : Pas cher.

Armement : Double Action



LONGSHOT CS 6

Munitions dans le chargeur : 6

Marque et munition : Nerf / Standard Nerf

Détail : précis et considéré comme un Snipes, possède un petit pistolet avec une fléchette.

Il possède le chargeur Standard Nerf.

Prix : Très Cher.

Armement : Simple Action



LONGSTIKE

Munitions dans le chargeur : 6

Marque et munition : Nerf / Standard Nerf

Détail : précis et considéré comme un Snipes, possède un petit pistolet avec une fléchette.

Il possède le chargeur Standard Nerf.

Prix : Très Cher.

Armement : Simple Action

| | |
|---|---|
|  | <p>HORNET AS-6 BLASTER <i>Munitions dans le chargeur : 6</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : peut tirer ces 6 munitions en même temps.</i> <i>Prix : Cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>BARRICADE <i>Munitions dans le chargeur : 10</i> <i>Marque et munition : Nerf / Sonic Micro +Standard Nerf</i> <i>Détail : Semi-automatique. Son moteur fait du bruit.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |
|  | <p>RAIDER CS 35 en chargeur 35 coup <i>Munitions dans le chargeur : 35</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : très bonne cadence de tir. Chargeur de 35 balles longshot. Tir correct. Peut-être customisé, son chargeur est souvent pris pour une autre arme</i> <i>Prix : Cher.</i></p> |
|  | <p>STAMPEDE ECS <i>Munitions dans le chargeur : 18</i> <i>Marque et munition : Nerf / Standard Nerf</i> <i>Détail : Il est automatique. Sa cadence de tir est forte. En combat rapproché elle très puissante. Elle est précise. Il possède le chargeur Standard Nerf. (C'est le meilleur Nerf connue), avec ce type d'arme il faut toujours avoir un chargeur sous la main puisqu'elle vide ces chargeur en 20 secondes (pour 18 longshot tiré).</i> <i>Prix : Très cher.</i> <i>Armement : Automatique</i></p> |



ULTIMATE BLAST MISSILES (lance grenade)
Balle dans le chargeur : 1
Marque /munition : Spécial
Détail : C'est un bon petit lance-grenade simple d'utilisation. Il tire loin et précis.
Prix : Cher.
Armement : Simple Action



REACTOR (lance grenade)
Marque et munition : NERF / petite balle
Détail : bonne cadence de tir, temps de recharge plutôt court, pas précis à cause du tir (système à pompe).
Prix : Pas cher.
Armement : Simple Action





Lanard Total X-Stream Air Sonic (lance grenade)
Munitions dans le chargeur : 1
Marque LANARD/munition : Spécial
Détail : C'est un bon petit lance-grenade simple d'utilisation. Il tire loin et précis.
Prix : Cher.
Armement : Simple Action








BERSEKER ULTIMATE
Munitions dans le chargeur : 20 et 1 grenade
Marque et munition : Buzzbee / Standard
 Buzzbee et mini rocket
Détail : automatique, Facile à charger, polyvalent avec sa rocket, son moteur fait du bruit.
Prix : Cher.
Armement : Simple Action et Automatique



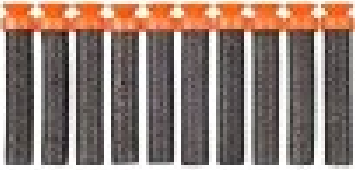
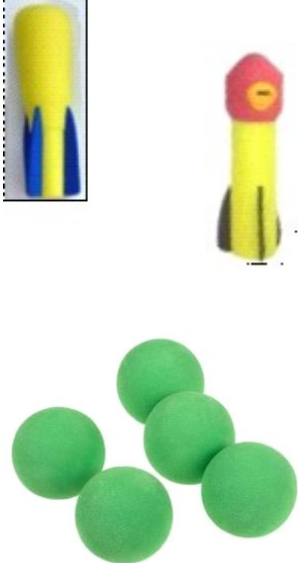
| | |
|---|---|
|  | <p>VULCAN <i>Balle dans le chargeur : 25</i> <i>Marque et munition : Nerf / Balle de vulcan + Standard Nerf</i> <i>Détail : Elle peut tirer aussi bien en automatique qu'en coups par coups. Avec une deuxième bande rajouter à la première permet d'avoir une bande de 50 au lieu de 25 Sonic Micro. Très bonne arme de siège, il faut être entraîné pour savoir la manier si non elle s'enraille.</i> <i>Prix : Très Cher.</i> <i>Armement : Automatique/ Simple Action</i></p> |
|  | <p>PUNISNER <i>Munitions dans le chargeur : 30</i> <i>Marque et munition : Buzzbee / Standard Buzzbee</i> <i>Détail : automatique, Tir ces 30 balles en 20 secondes, tir trop vite</i> <i>Prix : Très Cher.</i> <i>Armement : Automatique</i></p> |
|  | <p>BUZZ BEE POWER STRIKE 48 <i>Munitions dans le chargeur : 48</i> <i>Marque et munition : / Spécial + Standard nerf</i> <i>Détail : Tire aussi bien que le barricade, mais beaucoup plus de munition.</i> <i>Son Prix : Très cher.</i> <i>Armement : Double Action</i></p> |
|  | <p>AUTOMATIQUE TOMMY <i>Munitions dans le chargeur : 20</i> <i>Marque et munition : Buzzbee / Standard Buzzbee</i> <i>Détail : automatique, Facile à charger,</i> <i>Prix : Cher.</i> <i>Armement : Automatique</i></p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>ABOMINATION BLASTER LANCE ROQUETTE <i>Munitions dans le chargeur : 1</i> <i>Marque et munition : Nerf / roquette</i> <i>Détail : facile à tirer et simple d'utilisation, vendue avec le Hornet AS-6 Blaster.</i> <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>LANCE ROQUETTE FAIT MAISON <i>Munitions ou nerf roquette dans le chargeur : 1</i> <i>Marque et munition : Nerf / roquette</i> <i>Détail : facile à tirer et simple d'utilisation.</i> <i>Prix : cher. Armement : Simple Action</i></p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>Le pistolet Nerf Vortex vigilon est équipé du tout nouveau système de disques. Sa portée est de plus de 18 mètres ! <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>Le pistolet Nerf Vortex est équipé du tout nouveau système de disques. <i>Prix : Pas cher.</i> <i>Armement : Simple Action</i></p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>Le fusil Nerf Vortex praxis est équipé du tout nouveau système de disques. Arme de soutien 10 disques Sa portée est de plus de 18 mètres ! <i>Prix : cher. Armement : Simple Action</i></p> |
|  | <p>Le fusil Nerf Vortex pyragon est équipé du tout nouveau système de disques. Arme lourde 40 disques Sa portée est de plus de 18 mètres ! <i>Prix : cher. Armement : Simple Action</i> <i>Prix : tres cher.</i> <i>Armement : double action</i></p> |

| | |
|---|--|
|  | <p>Cartouche pour nerf tout type sauf Recon CS6, deploy, Raider CS35, alpha trooper, Longshot, Longstrike, stanpede</p> |
|  | <p>Cartouche pour nerf tout type sauf Recon CS6, deploy, Raider CS35, alpha trooper, Longshot, Longstrike, stanpede</p> |
|  | <p>Cartouche pour Nerf Recon CS6, deploy, Raider CS35, alpha trooper, Longshot, Longstrike, stanpede</p> |

| | |
|---|---|
|  | <p>Cartouche pour Nerf Recon CS6, deploy, Raider CS35, alpha trooper, Longshot, Longstrike, stampede</p> |
|  | <p>Cartouche pour gamme buzzbee</p> |
|  | <p>Cartouche pour gamme buzzbee</p> |
|  | <p>Munition grenade à fusil Buzz bee et lannard pour les petite roquettes</p> <p>Nerf pour les balles</p> |



Munition lance-roquette

Nerf ABOMINATION BLASTER entre autre