



Edito

Cette lettre n° 97 marque l'entrée de la FédéGN dans l'année 2015, une année importante puisqu'elle verra la mise en place de notre nouvelle assurance, la création de la carte GN +, le suivi de nombreux projets pour lesquels nous sommes déjà sollicités dont la Trollmobile, ou sur lesquels nous avons commencé à travailler en 2014 (Conventionnement avec la Fédération Française d'Escrime). L'année 2015 sera aussi la période des bilans et des anniversaires. Nous approchons de la 100e lettre et des 20 ans de la fédération.

Toutefois, en ce début d'année, la FédéGN s'associe au deuil national qui touche notre pays.

Au vu des circonstances et des confusions nombreuses qui sont portées à notre connaissance, nous en appelons aux GNistes, quels qu'ils soient, afin d'agir avec responsabilité et prudence, que ce soit dans leurs déplacements en direction des jeux ou dans l'organisation de ceux-ci. J'en profite pour rappeler à tous un extrait de la charte de déontologie de la FédéGN: **«Elle (L'association) doit donc faire en sorte que son activité se déroule en sécurité et ne cause aucun désagrément.»**

Lien : <http://www.fedegn.org/la-fedegn/charte-de-deontologie>

Malgré les circonstances, je profite de cette lettre pour remercier les associations qui sont venues à l'AG et qui ont permis de faire de cet évènement un moment d'échange, de convivialité et de bonne humeur.

Merci également aux associations de la Guilde du Grand Nord qui nous ont accueillis cette année.

À qui le tour pour 2015?

Enfin, même si la formule est consacrée à cette période, il est temps, pour toute l'équipe de la FédéGN, de souhaiter à chacun d'entre vous nos vœux de réussite pour cette nouvelle année. Que les projets les plus fous sortis de vos imaginaires se réalisent, que les GN grandioses auxquels vous rêvez voient le jour, que vos rôles soient riches et variés.

Bref, bonne année 2015 !

Le président de la FédéGN - Stéphane GESQUIERE





Sandrine



Mélodie

Lundi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mardi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Mercredi	9h30 à 12h30	
Jeudi	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
Vendredi	9h30 à 12h30	

Pour joindre les animatrices

Par mail :

Mélodie, pour la communication melodie@fedegn.org

Sandrine, pour l'administratif sandrine@fedegn.org

Ou par téléphone :

Appel gratuit
depuis un poste fixe *

0805 69 2000

* appel non surtaxé, gratuit depuis un poste fixe (hors éventuel surcoût de votre opérateur)

Assemblées Régionales de la FédéGN

Paris , le Samedi 7 Février 2015 , à 18 h , sur le site de l'Epita de Villejuif.

Contact : lila.clairance@gmail.com

Toulouse, le Samedi 21 février 2015, à 20h30, salle de la Vache, rue Marguerite Duras, à 15 mètres de la station de métro La Vache.

Contact : corinthedalbion@gmail.com

Prochaines Nuits du Huis-Clos

NDHC Rennes : 31 Janvier 2015

La Nuit du Huis Clos, c'est plusieurs petits jeux de rôle grandeur nature (GN) qui se déroulent en parallèle, pour vous donner un grand choix d'univers ! Elle aura lieu pendant le festival [Terminus Lundi 10](#), le **31 janvier** 2015 à partir de 19h, à la Maison de Quartier Francisco Ferrer de Rennes.

Cette manifestation se déroule chaque année, sur une soirée, et rassemble des associations de huis clos, grandeur nature et murder party venues de tout le monde francophone... Elle a pour vocation de faire connaître l'activité Huis Clos au grand public et de permettre à des joueurs déjà expérimentés de rencontrer de nouvelles associations.

Pour plus de renseignements et vous inscrire: www.nuitduhuisclos.com



NDHC Paris : Samedi 07 Février
2015

La Nuit du huis clos 2015 se tiendra le **7 février 2015** à partir de **20h** dans les locaux de l'EPITA à **Villejuif au 66 rue Guy Moquet**.



Cette année, nous vous proposons six huis clos pour découvrir ou faire découvrir le GN. Les ambiances, les thèmes et les formats sont variés, il y en aura pour tous les goûts ! Les inscriptions sont accessibles en cliquant sur ce lien : <http://nuitdeshuisclos.com/> (le site a changé pour nous permettre d'héberger toutes les dates, même celles qui sont en parallèle!)

Nous vous invitons à diffuser l'information auprès de vos contacts, surtout si vous avez une sœur, un oncle ou un ami que le GN a toujours intrigué "mais tu comprends c'est quand même beaucoup d'investissement". La participation aux frais s'élève à **dix euros**, si ce n'est pas un argument de poids... ;)

NDHC Lyon : Samedi 07 Février 2015

Sur un modèle déjà largement utilisé dans diverses villes de France, la ville de Lyon accueillera sur la nuit du samedi 7 février au dimanche 8 février 2015 une nuit du huis clos, qui réunira cinq associations de jeu de rôle en grandeur nature, pour le plaisir des néophytes et des joueurs plus expérimentés.

Des jeux de tous types seront présentés, certains traditionnels tels « la mort s'habille de blanc » ou « Dieu est mort », d'autres inédits tels « gardians » ou « le prince est mort », et enfin d'autres un peu plus expérimentaux tels « sarabande » et « le paradoxe de Caïn ».

Vous pourrez trouver un descriptif plus détaillé de ces jeux sur le site de la nuit du huis clos lyonnaise : <http://lyon.nuitdeshuisclos.com/>

Grace à un partenariat avec le CLUJI, association de jeu de l'INSA, cet événement se déroulera au sein du campus de la Doua, à Lyon, et sera donc facilement accessible en transport en commun, aussi bien pour l'aller que pour le retour au vu des horaires de jeu que nous proposons.

Nous vous attendons nombreux pour cet événement que l'on peut déjà pressentir comme riche en découvertes !

L'assemblée générale de la FédéGN

Cette année, l'Assemblée Générale s'est tenue dans la joie et la bonne humeur les 13 et 14 décembre 2014 au domaine du Lieu Dieu à Beauchamps. En cette fin d'année c'est La Guilde Du Nord qui organisait repas et couchage et l'accueil du Nord a été à la hauteur de sa réputation. Quarante trois associations fédérées étaient présentes dont 20 représentées.

L'Assemblée Générale était bien évidemment l'occasion de voter les bilans moraux et financiers, mais elle a également été un vrai temps de partage et de travail entre les associations présentes. Les discussions, les débats tard dans la nuit (voir tôt le matin), le concours de courts métrages mais aussi tous les ateliers (escrime ludique, la pyrotechnie dans le GN etc.) ont permis à chacun d'exposer son point de vue dans la bonne ambiance et la convivialité.

Il faut à nouveau saluer La Guilde du Nord pour l'organisation des repas et des couchages qui a vraiment participé à la très bonne ambiance de cette AG... qui s'est terminée sur un mini GN joué par le CA : une partie de volleyball sans ballon... un grand moment de GN en somme !

Si vous voulez en savoir plus sur l'assemblée générale, n'hésitez pas à télécharger le compte rendu ici :

<http://www.fedegn.org/component/phocadownload/category/2-assemblees-generales?download=335:compte-rendu-ag-2014>



Changement d'assurance **ASSURANCE FEDEGN 2015**

Au terme d'un appel d'offre mené en 2014, la FédéGN a décidé de changer de solution d'assurance pour sa couverture, ainsi que celle de ses membres et des GNistes en général. Cette solution est proposée par la Mutuelle des Sportifs (MDS) qui, malgré ce que son nom laisse supposer, couvre également des activités de loisirs. Forte de 80 ans d'expérience, elle regroupe plus de 6 millions d'assurés.



Le 31 décembre 2014 à minuit, le contrat souscrit auprès de la LIGAP prendra donc fin. Les sinistres en cours de traitement à cette date continueront toutefois à être gérés par la LIGAP. Il en est de même

pour les éventuels contrats optionnels souscrits par les associations (contrats MIM) qui seront actifs jusqu'à leur échéance.

Ce qui change par rapport au contrat LIGAP

- Fin de la fiche diagnostic demandée à toutes les associations conventionnées.
- Des garanties optionnelles pour l'individuelle accident (possibilité d'augmenter les plafonds)
- Contrat Auto-Mission (contrat optionnel individuel pour l'utilisation régulière d'un véhicule au sein de l'association - des simulations tarifaires sont en cours)
- Des contrats forfaitaires en ce qui concerne l'assurance de certains sites de jeu « caractéristiques ». L'existence de ces forfaits n'empêchera pas d'avoir des devis en cas de demande spécifique.
- La mise en place d'une interconnexion informatique : l'assuré, joueur ou association, pourra consulter ses documents ou l'évolution d'un sinistre depuis son espace sur le site de la FédéGN. Cet aspect sera développé courant 2015.
- Une ligne d'assistance juridique sera accessible pour les associations pour toute question de droit général (c'est-à-dire hors étude particulière de contrat ou de bail par exemple). Une réponse téléphonique sera apportée par un professionnel dans un délai de 24h.
- Création de la Carte GN+ : les garanties du détenteur sont étendues à tout GN, quel qu'en soit l'organisateur.
- Assistance aux joueurs : les jeux à l'étranger seront dorénavant assurés dans le monde entier. Les titulaires d'une Carte GN ou d'une Carte GN+ bénéficieront d'une garantie assistance aux personnes (conseils avant le voyage, rapatriement, avance de fonds en cas de perte ou de vols, ...).

- Concernant le paintball et l'airsoft, l'assureur délègue à la FédéGN l'élaboration des règles de sécurité à respecter par les pratiquants.
- Les organisateurs et bénévoles concourant à l'organisation d'un GN seront dorénavant assurés sans déclaration préalable. Cependant, la déclaration est maintenue pour les PNJ, aussi le Pass Staff cède sa place au bénéfice du Pass PNJ. Le Pass 1 GN est maintenu à l'identique. La date d'effet du Pass Staff et du Pass PNJ doit correspondre à la date d'arrivée du premier joueur sur site.
- Mise en place d'un fichier **unique et obligatoire** pour toute déclaration de joueurs en masse (Carte GN, Carte GN, Pass 1 GN et Pass PNJ). **Toute autre forme de déclaration sera dorénavant automatiquement refusée.**
- **Les adresses mail génériques dans les fichiers de déclaration seront refusées (sauf rares exceptions justifiées).**
- Le matériel mis à disposition d'une association est couvert par le contrat de base pour la durée du jeu.
- Le matériel appartenant à l'association n'est pas couvert de base et doit faire l'objet d'un contrat spécifique en cas de besoin.
- **Ce qui est voué à évoluer**

Le contrat actuel fait toujours l'objet de discussions sur les points suivants :

- Suppression des mentions référant à une activité sportive inscrites dans le contrat (prévu en 2015 pour une application au 1^{er} janvier 2016).
- Ajout d'une couverture du matériel des joueurs (actuellement il n'est couvert que s'il est prêté à l'association organisatrice, à condition que celle-ci soit conventionnée).
- Etablissement de tarifs indicatifs pour le contrat Auto-Mission et définition des forfaits pour les garanties optionnelles.

Avec ce nouveau contrat, la FédéGN franchit une nouvelle étape. Il y a 10 ans, le premier accord conclu avec un assureur imposait aux associations de contacter ce dernier pour obtenir une assurance RC organisateur de base à un tarif préférentiel. Quatre ans plus tard, la FédéGN proposait à ses membres une assurance fédérale couvrant les associations membres et leurs joueurs. Dorénavant, si seules les associations conventionnées restent couvertes par le contrat de groupe, toute la communauté des joueurs peut bénéficier d'une assurance adaptée à notre activité, quel que soit le lieu ou l'organisateur du jeu.

Pour toute précision : <http://www.fedegn.org/ressources/assurance>

Pour souscrire une Carte GN ou une Carte GN +, il est nécessaire de créer un compte sur le site de la FédéGN et de mettre à jour votre profil pour accéder au menu dédié.

Adhésion 2015 : Tuto adhésion en ligne

En cette nouvelle année, nous vous invitons à renouveler votre adhésion à la FédéGN.

Nous vous proposons de ré-adhérer via le site internet de la FédéGN. Nous avons mis à votre disposition une vidéo explicative pour vous guider sur la procédure à suivre :

<https://www.youtube.com/watch?v=eRQVkyY2GvM>

Si toutefois vous avez des questions, n'hésitez pas à contacter notre permanente :

permanent@fedegn.org

Pensez à nous suivre sur notre page Facebook :

<https://www.facebook.com/1FedeGN?fref=ts>



GN MAG

Le silence s'était fait pesant.

Depuis trop longtemps, les colonnes du GNMag étaient restées vides. Le moment était venu d'apporter l'étincelle et de raviver les cendres.

Et des étincelles, notre nouvelle équipe sait en faire. A l'appel du Loup, les bonnes volontés se sont réveillées, avec la ferme intention de redonner vie à notre cher magazine. Leur galop d'essai, présenté à la fin de l'année 2014, n'était qu'une mise en bouche...



etsy.com

Cette année, le GN Mag revient, plus riche encore de conseils, de tutos et de recettes, mais aussi de témoignages, d'expériences et d'interviews, de points histoire et culture, de jeux et de concours. Nos journalistes se sont mis en quête du meilleur pour vous offrir, chaque trimestre, un nouveau numéro palpitant.

Bientôt, pour vous réchauffer en plein cœur des frimas de l'hiver, ils vous livreront leur dernière création, toute d'acier et de vapeurs, consacrée à l'univers fascinant du Steampunk. Vous plongerez aux racines de ce courant si riche et mystérieux, en apprendrez plus sur ses inspirations, et explorerez ses différents dérivés. Vous retrouverez également des conseils vestimentaires et les endroits où faire votre petit marché pour être les plus élégants des vaporistes. Les traditionnelles rubriques de couture et de cuisine vous attendent également pour partager avec vous des moments créatifs. Et nous vous réservons encore bien d'autres surprises pour ce premier numéro de la nouvelle année.

Voilà notre façon de vous présenter nos meilleurs vœux pour cette nouvelle année, que nous vous souhaitons riche et ludique !

Vous reprendrez bien un peu de thé ?



Perrine

Rédactrice en chef du GN Mag

La FédéGN recherche :

Des organisateurs de murders pour la nuit du huis clos de Cergy

La nuit des huis clos Cergy aura lieu le 11 avril 2014 à la maison de quartier des Linandes, en fin d'après-midi. Nous recherchons des bénévoles susceptibles d'organiser des huis clos dans le cadre de cet évènement. Pour toute info, contactez Mélodie : melodie@fedegn.org

Un développeur connaissant Joomla pour renforcer son équipe de bénévoles.

Si vous souhaitez nous aider à développer de nouveaux outils à destination de nos membres et de la communauté, n'hésitez plus

Contact : informatique@fedegn.org

Une personne pouvant se pencher sur la PAO du livre des membres

Geekopolis 23/24 Mai 2015 Paris expo, porte de Versailles : La FédéGN recherche des bénévoles pouvant nous aider à organiser notre stand sur Geekopolis, y participer, proposer des conférences, des petits ateliers, des animations sur le stand etc ...

Lien du festival : <http://www.geekopolis.fr/index.php>

Contact : melodie@fedegn.org



Rédaction et mise en page des Tracts et Plaquettes FédéGN

La FédéGN recherche des personnes de bonne volonté pour retravailler nos outils de communication destinés aux salons.

Dans un premier temps, cette tâche aurait pour objectif de rénover le tract de présentation du GN, de réaliser un tract de présentation de la FédéGN, et de travailler sur une plaquette présentant le GN.

Contactez : melodie@fedegn.org



Japan Tours Festival

La Mesnie des Délices propose de coordonner un stand FédéGN sur ce salon qui aura lieu les 20/21 et 22 février à Tours au Parc des expos.

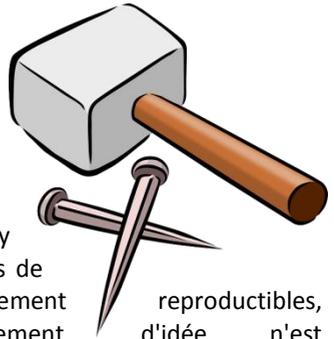
Environ 15000 personnes attendues, 1500 m2 d'exposants !

Ils recherchent quelques bénévoles pour les aider.

Lien du salon : <http://www.japantoursfestival.com/>

Contact : melodie@fedegn.org

Trucs et astuces



Les GNistes sont des bricoleurs de génie.

Décor, costumes, accessoires, tout y passe. Bien souvent ces objets sont issus de l'imagination de leurs créateurs. Difficilement reproductibles, parfois jamais réutilisés, ce foisonnement d'idée n'est malheureusement pas accessible à la communauté. Il existe bien entendu des tutoriaux.

Ceux qui ne connaissent pas www.trollcalibur.com doivent aller y jeter un coup d'œil.

Concernant les meubles, il existe des sites qui vous donnent des plans pour fabriquer des meubles en ligne. Que ce soit une source d'inspiration, ou pour respecter pleinement les plans proposés. N'hésitez pas à aller y jeter un coup d'œil. En effet, vous y trouverez plans et conseils (malheureusement parfois en anglais).

<http://www.woodself.com/fr/index.php/quad-menu>

<https://www.opendesk.cc/designs> (en anglais)

<http://www.espritchabane.com/> (ce site vous présente comment fabriquer des meubles avec des éléments de récup et notamment des palettes). Attention toutefois si vous êtes amenés à collecter des palettes. Toutes ne sont pas "gratuites". Demandez à l'entreprise avant de vous servir.

Si vous avez des plans, tutoriaux etc. N'hésitez pas à nous les communiquer pour que la communauté puisse en bénéficier (ils pourront par exemple être publiés dans GN MAG).

Communiqué FédéGN - Vigipirate - Alerte attentat

Suite aux événements survenus dans la journée du 7 janvier 2015, le plan Vigipirate passe au niveau Alerte attentat.

Aussi, la FédéGN demande instamment à l'ensemble de la communauté GNiste, et à plus forte raison pour ses membres, d'être particulièrement vigilant sur les thématiques employées en jeu, non seulement pour écarter tout risque d'amalgame, mais également par respect pour les victimes et leur entourage.

Par ailleurs, nous invitons les joueurs utilisant des répliques d'armes à faire preuve des plus grandes précautions quant à l'utilisation de leur matériel. Celles-ci ne doivent pas être transportées sans motif légitime, ni être exhibées et encore moins utilisées sur l'espace public. Lorsque le matériel en dispose, nous vous invitons à séparer les sources d'approvisionnement et d'énergie.

Merci de votre vigilance.

L'airsoft responsable

Suite aux événements récents, la FédéGN fait partie du collectif Airsoft Responsable créé par les différents acteurs du milieu pour une communication commune que voici. Nous vous invitons à rejoindre également le groupe et à aimer la page aux adresses ci-dessous:

Page : <https://www.facebook.com/airsoftresponsable>

Groupe : <https://www.facebook.com/groups/Airsoftresponsable/>

Un site va suivre également à l'adresse: www.airsoft-responsable.org

Le communiqué a été repris notamment par la nouvelle république: <http://www.lanouvellerepublique.fr/Deux-Sevres/Communautes-NR/n/Contenus/Articles/2015/01/16/Sale-temps-pour-ceux-qui-jouent-a-la-guerre-2188014>



Communiqué du rassemblement Airsoft-Responsable



MESSAGE D'INFORMATION COMMUN DES ACTEURS DE L'AIRSOFT FRANÇAIS ET BELGE

Les récents événements terroristes survenus en France ont marqué les esprits. Le plan Vigipirate est maintenu au niveau "alerte attentat" depuis le 7 janvier en région parisienne et picarde.

Il est plus que jamais nécessaire de rappeler quelques règles essentielles à la pratique de notre activité, afin d'éviter tout malentendu qui pourrait s'avérer plus que préjudiciable :

- Il est interdit de porter sur soi une réplique en dehors des jeux (notamment sur la voie publique).
- Il est impératif de transporter les répliques dans des sacs ou mallettes opaques prévues à cet effet, et veiller à ne pas les sortir de leur rangement avant d'être arrivé sur le terrain de jeu.
- Il est fortement recommandé de transporter les répliques dépourvues de leurs sources d'énergie (gaz, batteries, ...) et d'approvisionnement (chargeurs, billes, ...), afin de prévenir tout accident. Il est vivement déconseillé de transporter de manière visible des répliques d'armes sur la voie publique.
- Il est plus que vivement conseillé de se rendre en pleine ville vêtu d'une tenue civile. Préférez enfiler votre tenue de jeu, treillis, camouflage, ou tout élément "militaire" une fois arrivé sur le terrain de jeu. Pareillement, certaines tenues déplacées ou irrespectueuses sont à éviter, en plus de celles qui sont déjà légalement prohibées.
- Tout jeu doit être organisé sur un terrain autorisé. Étant donné le contexte actuel, il est vivement conseillé de prévenir les forces de l'ordre locales, ainsi que les éventuels riverains ou même les collectivités locales (en mairie), de la nature de l'activité afin d'éviter les fausses alertes.
- Lorsqu'une personne étrangère au jeu pénètre la zone de jeu, il est impératif d'arrêter le jeu. Un responsable devra se charger d'expliquer aux personnes étrangères, avec courtoisie, qu'un jeu est en cours, et qu'elles ne peuvent y rester sans y avoir été invitées par l'organisateur.
- Si vous êtes amenés à montrer votre collection de répliques d'armes, veuillez bien à rappeler qu'il ne s'agit "que" de répliques, et préférez faire cette démonstration dans un lieu privé.

Nous vous rappelons que, si nous connaissons tous l'absence de dangerosité de nos équipements de jeu, ce n'est pas le cas des passants, riverains, etc ... que nous sommes amenés à croiser, que soit en jouant, en chargeant son véhicule (ou en le déchargeant), en se rendant à un terrain de jeu (ou en le quittant), ou en transportant son matériel.

Si vous êtes amenés à rencontrer un joueur qui ne respecterait pas ces principes, il est de votre devoir de l'en informer.

Montrons que nous sommes responsables et respectueux de nos concitoyens en ces temps troubles.



LA TROLLMOBILE

La **Trollmobile** est une **cuisine mobile et déployable** pour la préparation de repas sur tous sites extérieurs et non équipés.



Présentation détaillée du projet

Lors de la location de sites pour nos activités extérieures, ceux-ci bénéficient rarement d'une **cuisine professionnelle** ou ne disposent pas de cuisine.

Mon expérience est celle du **jeu de rôle grandeur nature** où la nourriture est importante pour rester en forme, et conditionne l'ambiance et la convivialité du jeu.

Les repas doivent donc être intégrés à l'univers thématique.

Faire appel à des traiteurs ou externaliser coûte cher, alors que **cuisiner pour un grand nombre permet pourtant de réduire les coûts**.

Préparer les repas prend trop de temps aux organisateurs ou leurs aidants.

Ils ont bien d'autres choses à gérer en temps réel.

Ce contexte peut s'élargir à tout type d'événement extérieur nécessitant de nourrir un grand nombre de personnes.

Une équipe peut être dédiée aux repas, pour cela il faut bénéficier d'une véritable cuisine comprenant tout le confort et l'hygiène d'une cuisine professionnelle.

De ce constat est née la Trollmobile !



Dans un premier temps, un prototype de Trollmobile me permettra de me déplacer sur vos événements afin d'y cuisiner des plats adaptés aux thématiques spécifiques de vos événements.

La Trollmobile permettra aux organisateurs d'événements extérieurs de disposer d'une cuisine mobile à déployer sur tout type de site !

Elle pourra être mutualisée puis dupliquée de manière à en faire bénéficier la communauté du jeu de rôle grandeur nature. C'est pourquoi je porte le projet en tant que coordinateur de la FédéGN. Elle pourra également être dupliquée pour toute communauté, collectivité qui en ferait la demande.

Trollseb, alias Sébastien Dhooge

Lettre de la FédéGN n 97 – www.fedegn.org

Roman Fantasy

Et si un monde de GN devenait le théâtre d'un roman de fantasy ?

C'est le parti pris d'un projet original où un organisateur endosse, sans prétention ni vanité, le costume d'écrivain.



Qui es-tu, Thierry ?

La quarantaine bourgeonnante, je reste un « adolescent » en quête de dépaysements fantastiques et ludiques. Membre d'une association Bordelaise (Les Gardiens), je prends autant de plaisir à incarner un rôle qu'à organiser des Grandeur Nature (essentiellement medfan), et ce, depuis plus de vingt ans maintenant...

Comment est né ce projet ?

Après l'exténuante et passionnante aventure humaine qu'a constituée l'organisation collective du dernier GN400 (<http://www.gn400.fr/about.html>), j'ai eu envie de m'émanciper du cadre du jeu, de l'écriture de rôles et de scénarii pour m'investir dans celui du livre. Lecteur éclectique je me suis mis au défi de passer de l'autre côté du miroir en me disant « Et pourquoi pas ? ».

Entre deux GN organisés dans un monde imaginaire de dark fantasy (<http://pyrae.free.fr/index.php>), j'ai donc pris ma plume et mon courage à deux mains pour me lancer dans cette âpre équipée solitaire.

Ton livre s'inspire-t-il de tes expériences GNistiques ?

Oui et Non ! Ce n'est pas un roman reprenant les canons d'un GN. J'ai juste emprunté un univers, une libre inspiration d'un monde riche et original ayant déjà accueilli à trois reprises des GNistes de tous poils.

Je profite donc de la sortie du quatrième volet en mai 2015 afin de promouvoir mon premier roman 'Les Cendres de Traverse' : tome 1 - 'La dague de miséricorde' ; tome 2 - 'Le vagabond de l'âme' (en cour d'écriture).

Peux-tu nous en faire un petit pitch ?

Dans un contexte post apocalyptique moyenâgeux en survivance, sombre, violent et oppressant, je mets en exergue le dilemme d'un héros double et ambigu. Sur le rythme échevelé d'un « thriller » ésotérique et introspectif j'emmène le lecteur sur les routes imprévisibles de la rédemption...

Plutôt qu'un long pitch je vous invite à lire « la quatrième de couverture » de ce premier opus :

« Un corps inerte, une étrange dague encore enfoncée dans les chairs flotte au beau milieu de bourbe-écluse, en marge de Traverse, la capitale d'un monde en reconstruction : Pyrae.

Deux esprits pour un corps, deux caractères pour une vie, deux personnages pour une même histoire. La cohabitation ne fait que commencer pour un thriller haletant et une aventure au lendemain incertain.

Ainsi, emprisonné mystérieusement dans la tête d'un autre, Harrion va devoir apprendre à co-exister et composer avec l'impensable. Pire, communiquer avec un hôte peu accueillant : Serfael.

Qui est ce vulgaire sang-mêlé et comment en sont-ils arrivés là ?

En perte de repères, le nouveau parasite tentera de retrouver une liberté volée, arrachée dans des circonstances qui lui sont inconnues. Durant huit jours, le chiffre du Démiurge, l'âme prisonnière d'Harrion

Des Cendres sera ballottée, maltraitée, étouffée. Luttant pour son indépendance, il verra le monde d'un autre œil et remettra ainsi en question toutes ses belles certitudes.

Arrivera-t-il à replacer dans l'ordre les pièces d'un puzzle qui se dévoileront au cours des pages ? Pourra-t-il s'émanciper d'un corps qui n'est pas le sien ? Rien n'est moins sûr... »

Pourquoi avoir choisi l'autoédition ?

J'ai longtemps hésité, longtemps attendu des réponses qui n'arrivaient pas, longtemps retardé la parution de ce premier tome. Et puis de fil en aiguille j'ai découvert qu'il existait un moyen simple et accessible de publier son bouquin.

Au final, je reste dans l'esprit associatif et communautaire, ce qui est un juste retour aux sources...

Enfin, où peut-on se procurer ton roman ?

Dès la fin du mois de janvier (début février au plus tard) sur mon site Internet et/ou via une page facebook dédiée. Le roman sera alors disponible au format papier ou dématérialisé via la boutique en ligne de l'éditeur.

En attendant la parution, j'invite toutes celles et ceux qui souhaitent plus d'infos à m'envoyer un mail à l'adresse suivante :

lesgardiens@voila.fr.



Initiation aux jeux de rôles Grandeur Nature pour les mineurs

Depuis deux ans, l'un des temps forts de l'association les Sang-Dragons est l'organisation d'une journée d'initiation au GN pour les enfants.

Cette action est fortement motivée par notre désir de promouvoir notre loisir. Aussi, nous invitons des enfants de 6 à 12 ans à endosser tabard et épée en mousse pour vivre une grande aventure dans un univers médiéval fantastique.

Par petits groupes, ils rencontrent des PNJ hauts en couleur, affrontent de nombreuses créatures et déjouent pièges et énigmes sur un parcours immersif au cœur des bois.



Lors de l'édition 2014, nous avons accueilli 70 enfants et avons rencontré un franc succès auprès des enfants et de leurs parents.

La prochaine édition aura lieu le Samedi 6 Juin 2015 (Tous les ans le 1er samedi de Juin).

L'association est joignable à cette adresse mail :

sangdragons59@gmail.com

Numéro : 06.45.06.10.87

Les mines de la moryah



Le projet "les Mines de la Moryah" vise le développement et l'aménagement d'une carrière de 30000m2 en site de jeu.

Porté par l'association la Mesnie des Délices, ce projet est largement présenté à ces adresses:

<http://www.electro-gn.com/8775-les-mines-de-la-moryah-projet-de-site-permanent>

<https://www.facebook.com/pages/Les-mines-de-la-moryah/737584109649325>

La FédéGN soutient ce projet du fait de son esprit communautaire. La Mesnie des Délices est en recherche de financement.

L'association a ainsi fait un appel à financement via une plateforme spécialisée :

<http://fr.ulule.com/lesminesdelamoryah/>

Nous vous invitons à soutenir cette initiative. Un site de GN géré par des GNistes, c'est rare.

Présentation du Correspondant Régional Aquitaine

Olivier Dousse ,34 ans,

Gérant de l'Atelier du GN (boutique de vente de matériel de GN) et Animateur pour enfants en centre de loisirs.

Rôliste depuis à peu près 15 ans et GNiste depuis une dizaine d'année, mon travail/passion m'a amené à voyager en France et à l'Etranger et permis de découvrir les différentes façons de jouer et les attentes des joueurs et des assos.

Travaillant avec les enfants et ayant découvert le GN pour enfant proposé dans les pays nordiques, j'ai voulu intégrer la Fédégn pour mettre en place des règles d'encadrement et pouvoir proposer une base d'organisation de GNs adaptés aux enfants.



Une autre raison de mon engagement est d'apporter le point de vue d'un professionnel du GN qui est -à mon avis- obligatoire pour le développement de notre passion.

Comme tout GNiste qui se respecte je n'ai plus d'amour propre depuis belle lurette ayant incarné une quantité inimaginable de personnages plus ou moins recommandables, plus ou moins intelligents, plus ou moins pudiques et plus ou moins ridicules (je pense entre autre à un GN disco, dont les photos me poursuivent encore!). Avec en moyenne 7 à 10 GNs par an, j'ai largement de quoi faire pour m'amuser/me ridiculiser/roleplayer/me faire tuer avec/par les joueurs!

Les rendez-vous en région

NORD PAS-DE-CALAIS

« GNistes du Nord Réveillez-vous » vous invite **tous les Jeudi soir** au Pub le DRACIR à partir de **19h** pour des rencontres détendues entre GNistes.

Le but est de se rencontrer, de créer du contact et de renforcer les liens ailleurs que sur les champs de batailles ou les cellules diplomatiques du multivers.

Pub le DRACIR

12 Rue Léon Trulin, 59000 Lille

Il n'y a pas besoin de s'inscrire pour venir participer à ces rendez-vous, mais passez tout de même vous identifier sur la page Facebook :

<http://www.facebook.com/groups/491991407480812/>

Ceci afin de permettre aux organisateurs de réserver l'espace nécessaire après des propriétaires du Pub.

Deux soirées à thèmes par an sont organisées et un repas médiéval a déjà été mis en place pour une quarantaine de participants (les rencontres classiques réunissent de 10 à 25 personnes).

Il n'y a pas de thème dominant, plus d'association référente pour préserver l'aspect communautaire de ces rencontres.

PARIS / IDF

Avec Rôles

Chaque **premier Mardi du mois**. Organisé par Rôle, et tout le monde est bienvenu...

Dernier Bar Avant la Fin du Monde

19, avenue Victoria 75001 Paris

métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)

<http://www.dernierbar.com/>

Avec La Mare Aux Diabes

Chaque **1er Dimanche du mois**, après-midi, jeux de plateaux de **16H à 20H**. C'est libre et gratuit.

Bar '96'

96 boulevard Charonne Paris 20

PACA

La **Perle R@re à Aix en Provence** accueille les GNistes chaque mois, et ces réunions démontrent qu'il y a une grosse communauté GNiste en PACA.

On discute, on rit, bref on parle GN sérieusement sans se prendre au sérieux.

C'est le **1er Mardi de chaque mois**, c'est libre d'accès, et à partir de **19h30**. A très bientôt !

www.laperlerare.org

LANGUEDOC ROUSSILLON

Tous les premiers Lundi du mois a lieu l'auberge espagnole à Terra Ludis, association montpelliéraine. C'est l'occasion de se rencontrer et de discuter JDR et GN autour d'un verre au sein de l'association. Venez partager un moment de convivialité !

2 ter boulevard de la perruque, 34000 Montpellier, à partir de 19h

<http://terraludis.org/>

AMIENS

Chaque 3^{ème} Vendredi du mois, la **Guilde du grand Nord et Samarobriva Noctis** vous invitent aux rendez-vous mensuels des GNistes ! Bonne ambiance garantie !

Lieu de rendez-vous : au Café des beaux arts à Amiens

A partir de 20h

Facebook de la guilde :

<https://www.facebook.com/groups/333062703420441/?fref=ts>

Une coquille ? Une info manquante ? Une suggestion d'article ?
N'hésitez pas :

FédéGN

2ter boulevard de la Perruque

34000 Montpellier

Tél : 0 805 69 2000 (N° vert)

sandrine@fedegn.org

melodie@fedegn.org