



## *Edito*

Après un mois de mai chargé, les bénévoles et permanentes de la FédéGN récupèrent un peu avant de se lancer de nouveau à l'assaut des défis qui attendent le monde du GN. Force est de constater que les projets se multiplient, les idées se font plus nombreuses. Qui aurait cru à sa création que la nuit des huis clos essaierai dans toute la France ? Qui aurait pensé, à l'époque où le Monde du jeu était le seul salon sur lequel nous tenions stand que nous serions présents sur une dizaine d'évènements en 2014 ?

Regarder derrière nous nous permet de mettre en perspective la progression de notre fédération, l'évolution du monde du GN, le développement de la communauté avec la naissance de nombreuses formes de jeu.

Cela nous permet de voir tout ce qui a été fait en presque 20 ans, de mesurer l'ambition de nos prédécesseurs, et de se convaincre, si cela s'avérait nécessaire, que nos propres projets s'inscrivent dans une logique historique de notre évolution.

Ainsi n'hésitez pas à imaginer des projets ambitieux. La Fédé vous soutiendra...

Le président de la FédéGN  
Stéphane GESQUIERE



*Sandrine*



*Mélodie*

<b>Lundi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Mardi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Mercredi</b>	9h30 à 12h30	
<b>Jeudi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Vendredi</b>	9h30 à 12h30	

### **Pour joindre les animatrices**

Par mail :

Mélodie, pour la communication

[melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)

Sandrine, pour l'administratif

[sandrine@fedegn.org](mailto:sandrine@fedegn.org)

Ou par téléphone :

Appel gratuit  
depuis un poste fixe \*

**0805 69 2000**

\* appel non surtaxé, gratuit depuis un poste fixe (hors éventuel surcoût de votre opérateur)

## La nuit des Huis Clos Cergy

Une nouvelle ville s'est donc engagée dans l'organisation d'une nuit des huis clos. Le 31 mai dernier, les associations eXpérience et N'appuyez pas sur le bouton rouge, avec le soutien logistique d'ARCAN et la coordination de la FédéGN ont organisés 3 huis clos



(Into The Wild, Meurtre sur le Nil et les 7 zombies de l'apocalypse), faisant jouer 23 joueurs dont une majorité de personnes n'ayant jamais fait de GN. L'évènement a été largement relayé dans la presse locale (Le Parisien, La Gazette du Val d'Oise). Au vu de cette réussite, il est envisagé d'organiser deux Nuit des huis clos par an sur Cergy.

## LARP Day – Le jour du GN

« Joueurs, PNJ, Orgas, Associations, Artisans, Airsofters, Paintballers, Camarillistes, vous qui composez cette arborescence grandeurnaturelle, il est désormais un jour consacré à nos aventures ludiques et multiverselles, célébré mondialement. Un jour pour saluer le courage et la détermination que vous mettez en œuvre et qui font vivre notre activité. Un jour pour honorer votre créativité qui nous fait rêver, frissonner, rire, ressentir. Un jour pour vous exprimer notre gratitude pour le soutien que vous apportez à cette passion qui est la nôtre à tous.

Un jour pour vous tous et pour chacun d'entre vous.



Pour tous ces moments dont vous nous avez gratifiés et pour tous ceux à venir, pour ce que vous êtes, pour ce que vous jouez, pour ce que vous organisez, en ce jour, ce jour nous a permis de nous rassembler dans un premier temps virtuellement.

Ainsi, le 3<sup>ème</sup> dimanche de mai, plusieurs centaines de personnes ont partagés l'image « Je suis GNiste » sur Facebook. Nul doute que cette première expérience, mise en place en dernière minute, sera développée en 2015.

## Geekopolis

"Les 17 et 18 mai s'est tenue à la Porte de Versailles à Paris la seconde édition de Geekopolis, le festival dont vous êtes le héros.



Comme l'an dernier, les organisateurs ont axé l'événement sur l'interaction avec le public. En clair : pas trop de stands de vente, et beaucoup d'animations / conférences / défilés...

La FédéGN, suite au succès précédent, a donc rempli cette année, avec une équipe encore plus importante (1 permanente et 17 bénévoles). Notre ambition était encore plus folle : faire jouer plus de 200 personnes sur différents formats de jeu (sur la

première édition, nous avons fait jouer environ 130 personnes). Cet objectif a été atteint!

La réussite a été pleine et entière : l'excellente ambiance dans l'équipe a permis à chacun de se donner à fond pendant 2 jours (sans compter le montage), et de réaliser un salon sans accroc, dans l'intérêt du public et de l'activité.

A nouveau, au-delà d'une présentation virtuelle de notre passion, nous voulions la faire découvrir physiquement à des néophytes par le biais d'un jeu court "Androïdes" (30 minutes, sur inscription, 12 joueurs) et d'un jeu au micro-format "Famille de fous" (15 minutes) directement sur le stand (une partie de l'équipe fait jouer un scénario à 1 ou 2 personnes à la fois en allant chercher le public en temps réel).

Mais ce n'est pas tout : nous voulions également nous adresser à un public plus large via 3 conférences pour débutants ("tout ce que vous avez toujours voulu savoir sur le GN sans oser le demander") ou plus spécialisées ("techniques et niveaux d'immersion", "jusqu'où aller trop loin en GN"), mais aussi 2 ateliers ("maquillage de GN", et "décor et accessoires de GN"). Autant dire que nous avons fait salle comble à chaque fois (50 à 70 personnes en conférences, 20 personnes pour les ateliers).

Evidemment, nous avons veillé à renseigner chaque personne qui manifestait ne serait-ce que de la curiosité. Nous estimons avoir informé plus 1000 personnes de cette façon, du visiteur qui n'a jamais entendu parler de ce loisir, à l'association qui en profite pour demander des renseignements sur la carte GN !

Geekopolis est un salon qui a un fort potentiel pour la FédéGN en termes de notoriété, mais également bien sûr pour l'activité afin de la valoriser et de la mettre en avant. Cette édition a prouvé grâce à ses 15000 visiteurs (9000 en 2013) que le festival est attendu par la communauté, à nous d'en profiter pour y créer de l'intérêt pour le GN... Vivement 2015 !!!!



### **Geekopolis en chiffres**

- 6 heures de montage
- 70 mètres carrés de stand décoré
- 2 jours de marathon
- 3 conférences animées sans accroc
- 2 ateliers de folie
- 2 défilés de costume de GN
- 10 sessions du micro-format "Androïdes"
- une quarantaine d'édition de l'animation GN "famille de fous !"
- plus de 200 visiteurs ayant joué sur nos jeux, dont 3 quarts de néophytes.
- 17 bénévoles de compétition
- 1 permanente survoltée
- des milliers de sourires
- de la bonne humeur en barres
- plusieurs centaines de personnes renseignées sur l'activité et la FédéGN

Merci à tous, équipe du stand, équipe Geekopolis, stands "amis" et bien sûr merci aux visiteurs !!!

Lettre de la FédéGN n°92 – [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)

## **Festival du jeu de rôle de Kaysersberg**

L'association Nickel organisait les 3 et 4 mai derniers la 8ème édition du Festival du Jeu de Rôle de Kaysersberg, l'occasion pour la FédéGN d'aller à la rencontre des associations de l'Est de la France.

L'équipe présente sur place tient à remercier les membres de l'association pour leur accueil plus que chaleureux.

Durant le week end étaient programmés des initiations de Trollball, de JDR sur table, des rencontres avec des dessinateurs avec en GODO et Laurent Peyronnet ainsi que l'équipe du Naheulband qui présentait notamment leur dernière BD.



La journée de samedi s'est conclue sur un concert de la joyeuse équipe du Naheulband puis a laissé sa place à un dimanche particulièrement ensoleillé, idéal pour la tenue d'un GN à travers les rues de la ville sur fond d'affrontement entre différentes familles pour conquérir le cœur du public et régner sur la ville.

Le stand de la FédéGN était idéalement placé au centre du festival ce qui nous a de nombreuses associations de venir à notre rencontre, mais également de mettre en relation des joueurs en quête de groupe de jeu avec ces dernières.

La FédéGN sera donc de retour pour la 9ème édition prévue en 2015.

## Cartes GN



Avec le temps, l'interface de gestion des Cartes GN se développe. Si une partie de ces développements ne sont pas visibles de l'extérieur et concernent plus la gestion des souscriptions, la correction de problèmes liés à certains caractères spéciaux, des outils ont toutefois été mis en place pour faciliter le travail des associations dans le cadre de vérification par les associations de l'existence d'une carte GN. L'interface de gestion des cartes vierges a été finalisée également et chaque association est en mesure de consulter les cartes souscrites par son intermédiaire.

Toutefois, nous rencontrons de nombreuses difficultés, notamment liées au manque de rigueur dans les informations qui nous sont communiquées.

Que ce soit dans les souscriptions individuelles, ou dans les souscriptions en masse, nous constatons que :

- certains ne connaissent pas l'orthographe de leur nom,
- inversent nom et prénom,
- mettent des pseudos de jeu à la place de leur nom (voire prennent une carte GN pour leur personnage)
- font des erreurs de dates de naissance.
- Souscrivent plusieurs cartes avec une orthographe différente à leur nom

En ce qui concerne les déclarations en masses, certains associations rechignent à nous envoyer des fichiers de type Excel via mail, mais nous envoient des tableaux papier (ou des PDF) que Sandrine se voit dans l'obligation de recopier nom par nom...

Nous avons également régulièrement des listes de nom sans savoir si il s'agit de cartes GN, de pass ou autre.

Quand nous recevons les tableaux Excel, il arrive bien souvent que les noms soient agrémentés d'espaces inutiles, que les dates de naissance soient inversées, voire incohérentes.

Par ailleurs, il apparait régulièrement que les joueurs déclarés en passe 1 GN ou en déclaration en masse ont déjà une carte GN qui les couvre.

Enfin, les associations utilisent trop régulièrement des adresses génériques au lieu de mettre l'adresse mail du joueur. S'il est possible que certains n'aient pas de mail, il semblerait que la proportion de GNistes non connectés soit largement supérieure à la moyenne nationale (si l'on écoute les arguments qui nous sont avancés).

Toutes ces difficultés génèrent un travail important et surtout engendrent un risque de rejet d'un éventuel sinistre par l'assureur. Nous vous demandons donc un peu de rigueur dans la collation et la transmission des informations relatives à l'assurance.

A ce jour, nous en sommes à près de 2400 cartes GN souscrites, 64% étant souscrites en masse, 28 % étant souscrites individuellement et 6% étant souscrites par le système de cartes vierges. Il est important que les associations ayant une ou deux cartes à souscrire simultanément ne passent que par ce système

des cartes vierges, beaucoup plus simple à utiliser pour de petites déclarations que celui des cartes en masse.

### **L'importance d'assurer ses joueurs**

Cette année, nous avons eu à gérer quelques sinistres qui, s'ils ne sont pas très nombreux, n'en sont pas moins présents. Que ce soit des lunettes ou une dent cassée, ces accidents démontrent la nécessité d'être assurés et surtout d'assurer vos membres, particulièrement si ceux-ci ont une activité régulière et génératrice de risques pour l'individu mais aussi pour l'association.

Vous êtes une association conventionnée, nous vous rappelons que plusieurs outils sont à votre disposition :

**Le Pass staff (gratuit)** : il vous permet de couvrir vos organisateurs (au sens large : cuisiniers, figurants, photographe etc..) pendant la durée d'un jeu (installation et démontage inclus). Par contre, son caractère temporaire ne permet pas la couverture des activités préparatoires autres (bricolage, réunions, repérages etc..). Les personnes concernées par ce pass doivent nous être déclarées avant le jeu par un envoi de leur nom, prénom et date de naissance (vérifiez bien que la personne concernée n'ait pas déjà une carte GN).

**Le Pass Initiation (gratuit)** : Si votre jeu est un jeu destiné à l'initiation (à la façon des NDHC, jeux sur les salons, *etc.*) vous êtes invités à contacter la FédéGN à [assurance@fedegn.org](mailto:assurance@fedegn.org) au moins un mois avant l'événement afin de présenter votre projet, le nombre de joueurs prévus et le contexte dans lequel il va se dérouler. Vous recevrez alors des Pass Initiation qui vous permettront d'assurer tous les participants de votre jeu gratuitement. Ce passe peut par extension être utilisé pour toute

action caritative que vous seriez amenés à monter. Attention le Pass Initiation n'est valable que sur l'évènement concerné.

**La Carte GN (5€)** : Cette carte assure le participant en Responsabilité Civile et en Individuelle Accident pour l'année civile sur tous les jeux organisés par une association conventionnée. Elle permet également de couvrir les membres d'une association conventionnée pour toutes les actions de l'association en lien avec les activités prévues au contrat (salons, séance de travaux, entraînements etc...) Elle permet à la personne de profiter des offres partenaires de la FédéGN. Le joueur peut acheter cette Carte GN directement sur le site de la FédéGN, à cet endroit : <http://cartegn.fedegn.org/>

Les associations peuvent également souscrire des cartes GN pour leurs joueurs en nous envoyant la liste en format Excel avec les noms, prénoms, date de naissance et adresse mail. Plus de détails sur cette page : <http://www.fedegn.org/carte-gn/souscription-en-masse>

Enfin, pour les associations peuvent anticiper en achetant des Cartes GN vierges et en les attribuant ensuite en fonction de leurs besoins.

**Le Pass 1GN (2€)** : Cette formule vous permet de couvrir un participant sur un jeu précis et pour la durée du jeu. Pour en bénéficier, il faut envoyer un fichier Excel avec les noms, prénoms et date de naissance des joueurs bénéficiaires avant le jeu à [assurance@fedegn.org](mailto:assurance@fedegn.org). Cette procédure est particulièrement adaptée pour les joueurs ne participant qu'à un ou deux jeux par an.

Avoir une couverture pour vos membre, c'est assurer votre tranquillité en cas de sinistre.

## La FédéGN recherche des bénévoles

Les besoins de la FédéGN sont très nombreux et variables. Nous profiterons donc de cette rubrique pour évoquer nos besoins de coups de mains, ponctuels ou non. N'hésitez pas à faire acte de candidature.

**GN MAG** : GN MAG a été pendant 24 numéros un magazine papier traitant des jeux de rôles grandeur nature, édité par la FédéGN. Après le n° 24, la publication papier a été interrompue pour des raisons de coût. Une version téléchargeable lui a succédé. 2 n° sont sortis depuis, un 3<sup>ème</sup> étant en préparation depuis presque un an.

Vous l'aurez compris, la périodicité aléatoire de GN MAG est essentiellement due à l'indisponibilité chronique des membres actuels de l'équipe (ces derniers étant chargés d'autres dossiers pour la FédéGN). De ce fait, nous recherchons 2 ou 3 personnes dont la mission sera de reconstituer une équipe rédactionnelle, de faire la PAO (simple sous Word) et de redonner une périodicité régulière au magazine. N'hésitez pas à nous contacter à [contact@fedegn.org](mailto:contact@fedegn.org)

**BAZAR** : Sur l'ancien site de la Fédé il existait un Bazar ou étaient recensées les richesses des associations acceptant de mettre leur matériel à disposition des autres associations. Ce Bazar n'a pas été remis en ligne faute d'administrateur. Nous recherchons donc une personne qui ne soit pas rétive à l'informatique et susceptible d'administrer ce Bazar. N'hésitez pas à nous contacter à [contact@fedegn.org](mailto:contact@fedegn.org)

**Nuit des Huis clos Paris** : L'année dernière la Nuit du Huis-Clos Paris s'est tenue en septembre. Nous sommes en juin, nous avons donc quatre mois devant nous pour la préparer. Y a-t-il des gens intéressés pour participer à l'organisation cette année ? Connaissez-vous des sites qui pourraient accueillir un tel

# *Appel à candidatures*

événement ? Vous pouvez organiser un jeu ? Vous avez une super idée pour la gestion de la collation ? Nous avons besoin de VOUS. Si vous êtes partants, contactez Lila, notre coordinatrice régionale Ile de France : [lila.clairence@gmail.com](mailto:lila.clairence@gmail.com)

## **Les fiches techniques de la FédéGN**

Afin de vous aider dans vos démarches administratives, la FédéGN met à votre disposition près de 100 fiches techniques qui abordent des sujets allant de la création d'une association (pourquoi, comment), a des conseils sur la recherches de sites de jeu, ou aux équipements de sécurité à utiliser dans le cadre de certaines formes de jeu. Vous pouvez trouver toutes ces fiches sur le site de la FédéGN à l'adresse:

[www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques](http://www.fedegn.org/ressources/fiches-techniques)

Si vous avez des compétences en la matière, n'hésitez pas à compléter les fiches existantes, ou à nous communiquer de nouvelles fiches que nous ne manquerons pas d'ajouter à cette liste.

### **Commission d'enquête sur les difficultés du monde associatif.**

L'assemblée nationale a, dans une résolution prise le 28 mai 2014, décidé de créer une commission d'enquête de 30 membres chargée d'étudier les difficultés du monde associative dans la période de crise actuelle, de proposer des réponses concrètes et d'avenir pour que les associations puissent assurer leurs missions, maintenir et développer les emplois liés à leurs activités, rayonner dans la vie locale et citoyenne et conforter le tissu social.

### **Frais de déplacement du bénévole :**

Le bénévole est souvent amené à engager des frais pour le compte de l'association. Il incombe à l'association de fixer les règles concernant le remboursement des frais engagés par le bénévole. Ainsi, elle peut rembourser le bénévole au titre de ses frais engagés (frais réels et justifiés). Le bénévole peut également renoncer au remboursement et faire don à l'association des sommes correspondantes.

Vous pourrez trouver plus de détails sur les barèmes et règles en la matière sur le site associathèque du Crédit Mutuel :

[www.associatheque.fr/fr/fichiers/focus/Focus\\_frais-deplacement-benevole-remboursement-don.pdf](http://www.associatheque.fr/fr/fichiers/focus/Focus_frais-deplacement-benevole-remboursement-don.pdf)

**Appels à projets :**

Jeune et bénévole : Le prix Jeune & Bénévole récompense les meilleurs témoignages des jeunes de 15 à 25 ans en faveur du bénévolat et du volontariat. Chaque jeune ayant effectué une mission bénévole ou volontaire peut raconter son expérience en faisant partager son enthousiasme pour l'engagement au service des autres.

La 4ème édition est ouverte!

Bien entendu, ce prix semble très orienté caritatif, mais qui sait, vous avez peut-être dans vos associations une personne qui peut présenter un dossier sortant de l'ordinaire...

<http://www.prixjeunebenevole.org/>

**Questions réponses :**

**A notre assureur**

**QUESTION :** Notre association envisage de faire jouer des personnes handicapées. Sont-elles couvertes par le contrat fédéral ?

**Réponse de LIGAP :** Au titre de la garantie Individuelle accident, nous interviendrions en cas d'accident mais pas au titre d'une maladie ou d'une pathologie déjà existante. Cependant il appartient à l'association et à ses dirigeants de ne pas proposer une activité non adaptée à l'état physique des participants. Car en cas d'accident grave et de négligences manifestes évidentes, la responsabilité pénale personnelle des dirigeants et animateurs pourrait être engagée en tant que délit non intentionnel pour négligences graves.

**QUESTION : l'utilisation des chevaux lors d'un GN est-elle couverte par l'assurance ?**

**Réponse :** L'assurance accepte les jeux avec participation d'animaux, chevaux compris. Cependant s'agissant de garanties RC, aucune garantie dommage « accident » n'est accordée aux chevaux eux-mêmes.

**Question: J'ai souscrit des cartes GN en masse mais elle n'apparaissent pas sur mon compte sur l'interface carte GN.**

**Réponse :** les cartes souscrites en masse sont directement affectées à la souscription sur le compte de l'association. Si l'association n'a pas de compte, celui-ci est généré automatiquement par la FédéGN. Si le responsable de l'association se connecte avec son compte personnel, il ne peut voir apparaître les cartes souscrites par l'association. Il est donc indispensable que chaque association conventionnée accède à l'interface carte GN (<http://cartegn.fedegn.org>) par le biais de son compte.

## Labo-GN



Une semaine de vacances expérimentales entre GNistes du 26 Juillet au 2 Août 2014.

Découvrez le programme et inscrivez-vous sur [www.labogn.fr](http://www.labogn.fr)

*Durant une semaine, une fois par an, des organisateurs en herbe ou expérimentés se réunissent pour tester des outils de GN, du plus sérieux au plus farfelu, du plus utile au plus abstrait.*

*Les journées sont composées d'ateliers, accompagnés parfois de courtes conférences, de temps consacrés au travail sur les projets de chacun, de mini-GNs, d'activités ludiques, de préparation de banquets et de fêtes, de libations diverses et aussi de temps libres, bien sûr.*

*Chaque participant est invité à apporter ses projets personnels dans le programme de la semaine. Sans obligation aucune, chacun reste libre de ne faire rien d'autre qu'apporter son concours aux projets des autres.*

*A la fin du séjour, les participants auront débuté et/ou avancé sur plusieurs projets de jeux, testé des systèmes de règles, échafaudé des théories, joué/organisé de nombreux mini-GNs, expérimenté des idées, vérifié des hypothèses, etc. Bref, ils auront globalement contribué au progrès de la science GNistique !*

## Nuit des huis clos Nantes

Une nouvelle nuit des huis clos est au programme, celle de Nantes, qui se tiendra à la MJC de la Bouvardière le 28 juin 2014 ! La Nuit du Huis Clos, c'est plusieurs petits jeux de rôle grandeur nature (GN) qui se déroulent en parallèle, pour vous donner un grand choix d'univers !

Cette manifestation se déroule chaque année, sur une soirée, et rassemble des associations de huis-clos, grandeur nature et murder party venues de tout le monde francophone? Elle a pour vocation de faire connaître l'activité huis-clos au grand public et de permettre à des joueurs déjà expérimentés de rencontrer de nouvelles associations.

Toutes les informations pour vous s'inscrire sur le site dédié: <http://nantes.nuitdeshuisclos.com/>



### Un petit historique de la Nuit des Huis Clos Nantes :

Découvrez l'histoire de ce projet et comment monter votre propre nuit des Huis Clos.

## La nuit des huis clos, un espace communautaire avant tout !

Après les Utopiales, la nuit des huis clos est le deuxième événement communautaire qui a émergé à Nantes en 2008. Il a très vite su rassembler les associations car le format de préparation est plus léger qu'un GN.

Le fait de se retrouver ensemble au montage et démontage a, comme en Gn, l'effet de resserrer dans un moment hors jeu. La mutualisation de la nourriture, du matériel et du casting a permis aux organisateurs et aux petites mains de se sentir au cœur d'un projet communautaire.

Ici, on démarre les huis clos en même temps et on finit en même temps autour d'un verre pour fêter cet événement.

L'ouverture à d'autres associations comme En quête de rêves en 2011 ou Expérience en 2010 a également renforcé le sentiment d'appartenir à la communauté FédéGN et de voir d'autres façons de faire.

Enfin pour des associations qui ne font pas de GN annuels, il permet de maintenir une activité et de rester en contact avec la communauté.

## Un espace de créativité et la pépinière d'organisateur

Le cadre de la nuit du huis clos a permis à des personnes de créer de nouveaux jeux ou d'enrichir des jeux accessibles en téléchargement en mettant leurs pattes.

Ces huis clos enrichissent aujourd'hui le panel de jeux proposés et évite l'écueil de faire tourner les mêmes jeux et sont force de proposition en terme d'ambiance.

Cet événement est aussi un tremplin pour des personnes souhaitant se lancer dans l'organisation et chaque année il y a toujours des organisateurs qui se lancent dans l'aventure permettant aux orgas expérimentés de leurs laisser la place et de ne pas essouffler les mêmes bénévoles.

## Liste des huis clos joués par année

**2008** : Un pirate ne meurt jamais / Saturday Night Murder / Beverly Place

**2009** : Dieu est mort / La mort s'habille de blanc / Une véritable histoire de Moldus / Tombés du ciel

**2010** : Clair Obscur / Conclave 1805 / L'ivresse des profondeurs / No Pasaran ! / Ovni soit qui mal y pense / Pont des soupirs

**2011** : La Pension / Un mariage dans la mafia / Meurtre à Casablanca / Un pirate ne meurt jamais / Une véritable histoire de Moldus

**2012** : 12 inconnus / Dieu est mort / Réservoir Dogs / Peur sur Pompéi / Beverly Place / De la super héroïne dans les narines

**2013** : Conclave 1805 / La croisière s'accuse / La mort s'habille de blanc / Pendant ce temps-là à Brocéliande / L'auberge sanglante



## Liste des associations qui ont participé à la Nuit-du-huis-clos Nantes

- A3DL
- Eikona
- En quête de Rêves
- Expérience
- Les fictionnautes

- Loth Productions
- MGN studios
- Mondes Parallèles
- ORC
- Stratège et Maléfices

## La programmation du 28 juin 2014

### **Beverly Place (organisé par A3DL)**

Beverly Hills a peur, et c'est pas Chuck Norris qui va venir nous sauver ! Quand Andréa t'a invité sur son île privée, dans sa somptueuse résidence secondaire au large de Santa Monica (avec piscine, tennis, golf, squash, bowling, piste de bobsleigh et montagnes russes) pour y passer un week-end avec tes meilleurs amis, tu étais plus qu'enchanté. C'est donc le cœur en joie que tu as fait ta valise et que tu t'es rendu, au volant de ta nouvelle Porsche/Lamborghini/Rolls (rayez la mention inutile) jusqu'au port de Santa Monica pour embarquer sur le yacht d'Andréa. Ce week-end sur une île paradisiaque, dans cette villa de rêve, promet d'être inoubliable.

### **Conseil de Famille (organisé par Eikona)**

La famille van Hogendorp doit sa fortune aux prises de guerre de l'aïeul Anton, engagé comme corsaire il y a plusieurs siècles et revenu au pays chargé d'or. Depuis, les membres de cette famille ont construit un cabinet d'affaires spécialisé dans l'assurance du commerce maritime. Le cabinet s'est récemment diversifié dans le transport maritime. Le patriarche de la famille vient de décéder et son notaire, Maître Jan von Wytt, vous a convoqué, afin que vous preniez connaissance du testament de feu Anton van Hogendorp, Vème du nom, et élisiez le nouveau responsable de l'entreprise familiale.

Vous jouerez un membre de la famille van Hogendorp et déciderez de l'orientation future de l'entreprise familiale dans un

univers mêlant la société néerlandaise à son siècle d'or et la belle époque.

### **Dirty Charity (organisé par Eikona)**

La bibliothèque d'Atlantic City a été récemment rénovée et son inauguration est célébrée. Le soir, un gala de charité est organisé, qui rassemblera de nombreuses (et généreuses) personnalités d'Atlantic City. Le nouveau procureur de la ville, Bill Hall, sera présent et son nom est sur toutes les lèvres.

En effet, ses nombreuses déclarations à propos d'un grand ménage au niveau de la pègre de la ville ne sont pas passées inaperçues, et il paraît que ses dossiers sont solides.

### **Les moutons rêvent-ils d'androïdes électriques ? (organisé par Mondes Parallèles)**

Nous sommes le 11 novembre 2032. Depuis votre naissance, le monde n'a pas fondamentalement changé, sauf peut-être l'interdiction mondiale du clonage depuis les Grands Abus de 2021. La Terre est un peu plus polluée qu'au début du millénaire, c'est vrai, mais aujourd'hui il fait beau et vous avez envie de sortir de votre mégapole pour aller respirer de l'air faiblement chargé en particules. Profitez-en pour voir un peu de soleil au travers ! Les Corporations aussi regardent vers le ciel, mais elles y voient l'espace : leur guerre économique se poursuit maintenant jusque sur Mars, où elles ont fondé de toutes nouvelles colonies pour ses richesses. C'est surtout là-bas qu'on trouve la révolution en cours, la dernière création de l'homme pour faciliter sa vie : les robots qui servent de main-d'œuvre. Un progrès ? Allez dire ça aux habitants pauvres du Sud ! Allez, n'oubliez pas vos pilules de café concentré et, pendant votre trajet, venez nous rejoindre sur l'HyperNet : sur Netnews, l'info remise à jour toutes les secondes...

Votre personnage a été invité par le professeur Alain Madesientis à venir dans son laboratoire souterrain dans la soirée du 11 novembre 2032. Devant une dizaine de personnes conviées pour la nuit, il fera une démonstration de l'aboutissement de ses recherches : un robot révolutionnaire.

## **La Pension (organisé par ORC)**

La pension de Mr(s) Katzmann est située dans le célèbre quartier du Queens à New-York C'est une vieille maison du siècle dernier, avec un petit jardin, entouré de vieux immeubles plus ou moins délabrés. C'est une pension bon marché, mais très chaleureuse, les repas y sont excellents, et la clientèle plutôt hétéroclite. Aujourd'hui, c'est l'anniversaire de Miss Parker. La Pension est un GN qui reprend l'esprit de certains standards de la télévision ou du cinéma américain des années 50, particulièrement " Arsenic et vieilles dentelles " et " la 4ème Dimension ". Ce GN ne se veut absolument pas réaliste. Nous sommes au cœur des années 50, en pleine guerre froide...

Cette année, c'est 60 places de PJ à prendre sur le tout nouveau site : <http://nantes.nuitdeshuisclos.com/>

Toujours à la MJC la Bouvardière à St Herblain (44) et toujours pour 10€

## **Une expérience au service de la communauté**

Des documents ont été créés par les organisateurs de la Nuit du huis clos Nantes pour les personnes intéressées pour Monter une nuit du huis clos sont disponibles.

Le document suivant est le document de base écrit par Damien Desnous (A3DL sur Angers)

Le second est le power point présenté à l'AG de la FédéGn 2012 par Graziella Gilet (Mondes Parallèles sur Rezé 44) avec le soutien

d'Olivier Artaud, (Rôle, 92) lors d'une présentation commune sur Monter une Nuit du Huis-Clos/GNiales

<http://www.fedegn.org/evenement/nuit-du-huis-clos>

Le second est le power point présenté à l'AG de la FédéGn 2012 par Graziella Gilet (Mondes Parallèles sur Rezé 44) avec le soutien d'Olivier Artaud, notre grand frère (Rôle, 92) lors d'une présentation commune sur Monter une Nuit du Huis-Clos/GNiales.

## L'avenir de la Nuit du Huis Clos

À ce jour, notre événement se porte bien et est stabilisé.

Grâce à des joueurs fidèles et des débutants qui répondent présents (1/3 des joueurs) l'événement réussit ses objectifs de rassembler la communauté et de faire connaître notre passion aux néophytes.

À part l'objectif d'avoir plus de joueurs, quelles directions pourraient permettre un renouvellement du genre ?

Accès aux mineurs ? Nous travaillons sur des scénarios adaptés à un public Parent / enafants.

## Insertion de mini-Gn utilisant des nerfs ?

Avec l'expansion des formats courts, on peut se poser la question de comment la nuit du huis clos va évoluer dans quelques années. Le débat est ouvert...

## Festival Cidre et Dragons



Le 5<sup>ème</sup> Festival Cidre et Dragon aura lieu les 20 et 21 septembre à Merville Franceville (Normandie, Calvados). Ce festival est organisé par l'association « Le Raid Tolkien » (loi 1901), organisation à but non lucratif qui a pour

objectif de faire découvrir au grand public les mondes de l'imaginaire et de la Fantasy, dans tous les domaines de l'art et de la culture.

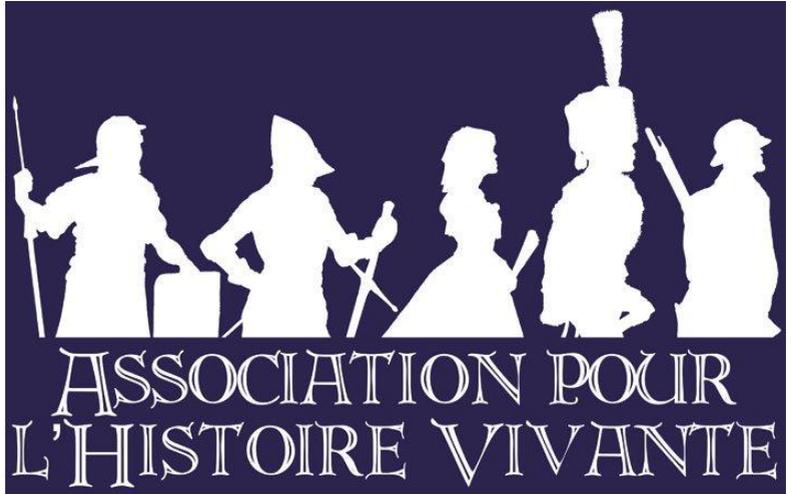
La FédéGN aura un stand sur cet évènement qui mettra les univers fantastiques (médiéval, steampunk...) à l'honneur. Nous recherchons une dizaine de personnes pour tenir le stand et animer une arène de combat.



Pour tout renseignement : <http://www.cidreetdragon.eu> ou <https://www.facebook.com/cidreetdragon>

Si vous pouvez donner un coup de main, contactez mélodie : [melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)

## Fous d'histoire à Pontoise les 15 et 16 novembre



Le prochain « fous d'histoire » aura lieu les 15 et 16 novembre 2014 à Pontoise, dans un hall d'expositions de 6000 m<sup>2</sup>. Il s'agit d'un Marché de l'Histoire couvrant les périodes allant de la Préhistoire aux Guerres Mondiales.

Nous recherchons 4 personnes par jour pour tenir un stand FédéGN dans le cadre de ce marché.

Contactez Melodie : [melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)

## Brèves



A toi de jour (Amiens). Nous avons déjà dans nos précédentes éditions évoqués ce festival. Inutile de revenir dessus en détail. Ces quelques mots pour signaler qu'un film est disponible à cette adresse :

[http://www.tvamiens.com/culture-jeu-N-5\\_v924.html](http://www.tvamiens.com/culture-jeu-N-5_v924.html)

**Créa'GN sort le 1<sup>er</sup> juillet prochain...**



Pour ceux qui ne connaissent pas, Créa'GN est un outil collaboratif en ligne qui permet de gérer l'intégralité d'un GN, murder ou autres manifestations similaires. L'ensemble de l'outil a été conçu pour faciliter la vie des organisateurs à tout niveau de l'organisation.

Destiné aux GN de tous types et aux joueurs qui souhaitent s'y inscrire, il s'adaptera à toutes vos manifestations.

Nous vous parlerons de Créa'GN de manière plus détaillée à l'occasion d'une prochaine lettre.

**Après « Vie De Merde » et « GN de Merde », voici « RPG Facts »**

**RPGFacts**  
Un site pour les rôlistes par les rôlistes

Des histoires complètement barrées !

Sur tous les jeux et tous les levels.

Pleins de concours pour gagner des jeux !

Viens partager tes XP sur **RPGFACTS.COM**

Si les rôlistes sur table se sont déjà fortement manifestés sur ce site afin d'y rencontrer leurs moments épiques, leur lapsus ludiques, la part consacrée au GN reste vide. N'hésitez pas à aller y présenter vos histoires de rôles...afin de les partager avec la communauté. Nicolas Brondin, le créateur du site vous en remercie par avance.

<http://www.rpgfacts.com>

La coordination nationale s'étoffe puisque ce sont 11 coordinateurs, Correspondants et contacts qui nous représentent dans les régions désormais.

### Coordinateurs en poste

**Bretagne** : Samuel AUBREE [bretagne@fedegn.org](mailto:bretagne@fedegn.org)

**Ile de France** : Lila CLAIRENCE [iledefrance@fedegn.org](mailto:iledefrance@fedegn.org)

**Nord/Picardie** : Christophe VINCHENEUX [grandnord@fedegn.org](mailto:grandnord@fedegn.org)

**PACA** : Thomas GERMAIN [paca@fedegn.org](mailto:paca@fedegn.org)

**Pays de Loire**: Graziella GILET [paysdeloire@fedegn.org](mailto:paysdeloire@fedegn.org)

**Lorraine** : Guillaume Moitrier [lorraine@fedegn.org](mailto:lorraine@fedegn.org)

Elu à l'assemblée régionale du 5 juin 2014. Cette coordination fourmille de projets, plus d'informations dans la prochaine lettre de la FédéGN.

### Correspondants

**Normandie** : Florent Rousselin ([normandie@fedegn.org](mailto:normandie@fedegn.org)) prend en charge le poste de correspondant Normandie, le temps d'organiser une Assemblée régionale

**Languedoc Roussillon**: Guilhem Adelaere ([languedoc@fedegn.org](mailto:languedoc@fedegn.org)), président de l'association Terra Ludis est candidat. Il sera correspondant le temps d'organiser une assemblée régionale. Il est assisté en tant que contact régionale par Sandrine DECLUME, notre permanente locale.

### Les candidatures

**Rhone Alpes**: Actuellement, deux candidats se sont proposés mais l'Assemblée Régionale n'est pas programmée à ce jour.

**Aquitaine**: Actuellement, un candidat s'est proposé mais l'Assemblée Régionale n'est pas programmée à ce jour.

**Midi Pyrénées**: Actuellement, deux candidats se sont proposés mais l'Assemblée Régionale n'est pas programmée à ce jour.

## Les rendez-vous en région

### NORD PAS-DE-CALAIS

« GNistes du Nord Réveillez Vous » vous invite **tous les jeudi soir** au Pub le DRACIR à partir de **19h** pour des rencontres détendues entre GNistes.

Le but est de se rencontrer, de créer du contact et de renforcer les liens ailleurs que sur les champs de batailles ou les cellules diplomatiques du multivers.

Pub le DRACIR

12 Rue Léon Trulin, 59000 Lille

Il n’y a pas besoin de s’inscrire pour venir participer à ces rendez-vous, mais passez tout de même vous identifier sur la page Facebook :

<http://www.facebook.com/groups/491991407480812/>

Ce, afin de permettre aux organisateurs de réserver l’espace nécessaire après des propriétaires du Pub.

Deux soirées à thèmes par an sont organisées et un repas médiéval a déjà été mis en place pour une quarantaine de participants (les rencontres classiques réunissent de 10 à 25 personnes).

Il n’y a pas de thèmes dominants, pas plus d’association référente pour préserver l’aspect communautaire de ces rencontres.

### PARIS / IDF

#### Avec Rôle

Chaque **premier mardi du mois**. Organisé par Rôle, et tout le monde est bienvenu....

Dernier Bar Avant la Fin du Monde

19, avenue Victoria 75001 Paris

métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)

<http://www.dernierbar.com/>

### **Avec La Mare Aux Diables**

Chaque **1er dimanche du mois**, après-midi jeux de plateaux de **16H à 20H**. C'est libre et gratuit.

Bar '96'

96 boulevard Charonne Paris 20

### **Avec Alkhémia**

Chaque **1er jeudi du mois**, 'Aux Petits Joueurs'. C'est le bar d'Olivier, un ancien du Club Loisir Dauphine.

'Aux Petits Joueurs'

59 rue Mouzaïa 75019 Paris

<http://www.auxpetitsjoueurs.com/>

### **PACA**

La **Perle R@re à Aix en Provence** accueille les GNistes chaque mois, et ces réunions démontrent qu'il y a une grosse communauté GNistique en PACA.

On discute, on rit, bref on parle GN sérieusement sans se prendre au sérieux.

C'est le **1er mardi de chaque mois**, c'est libre d'accès, et à partir de **19h30**. A très bientôt !

[www.laperlerare.org](http://www.laperlerare.org)

### **RHÔNE-ALPES**

Les Mardis de l'Antigel (et oui, avant c'était le mercredi), c'est le rendez-vous mensuel destiné à tous les joueurs et toutes les associations de GN de la région lyonnaise ; une soirée conviviale et informelle avec d'autres amateurs de GN.

Le **premier mardi de chaque mois**, c'est l'occasion de rencontrer d'autres joueurs, d'autres organisateurs, d'autres associations, de parler des jeux que vous avez faits, que vous allez faire, d'échanger des souvenirs, des idées, des envies.

Contact : [lesmardisdellantigel@gmail.com](mailto:lesmardisdellantigel@gmail.com)

(et oui, l'adresse mail aussi a changé :p)

Lettre de la FédéGN n°92 – [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)

Une coquille ? Une info manquante ? Une suggestion d'article ?  
N'hésitez pas :

**FédéGN**

2ter boulevard de la Perruque

34000 Montpellier

Tél : 0 805 69 2000 (N° vert)

[sandrine@fedegn.org](mailto:sandrine@fedegn.org)

[melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)