La Lettre de la FedeGN

Sommaire

Édito..... 1
Vie de la Fédé..... 1
Le Conseil d'Administration 2009 1
Séances photos..... 2
Vidéos de GN..... 2
Le Paint-Ball et la FédéGN..... 2
Formation..... 2
Festival du film court de GN..... 2
Membres de la FédéGN..... 2
Événements..... 3
Nocturnes Foréziennes..... 3
Ludicité..... 3
Le Marché Médiéval et Féerique de Paris..... 4
Nuit du Huis Clos – Rhône Alpes 5
Nuit du Huis Clos – Pays de Loire 5
Nuit de la saucisse..... 5
Du 14 au 17 août : Le Festivoile des Arts, à Paimpol..... 6
Du 21 au 24 août : Marché Féerique et Médiéval, à Paimpol.. 6
Marché médiéval de Salva Terra.. 6
Presse..... 6
Avenir de GN MAG..... 6
Warsoft..... 7
Avis de décès..... 8
Gary Gygax..... 8

16 les Linandes Vertes 95000 Cergy
Tél./Fax : 01 30 75 01 64
secretariat@fedeGN.org

Édito

Et oui, l'été approche avec son cortège de GN, de fêtes médiévales, de marchés. La FédéGN poursuit son bonhomme de chemin. Les dossiers avancent lentement et la nouvelle équipe a pris son rythme de croisière.

Vie de la Fédé

Le Conseil d'Administration 2009

Nous l'avons annoncé à l'AG, le bureau de l'actuel CA cessera ses fonctions à la fin de cette année 2008. Ce n'est pas un mouvement de grogne ou le signe de problèmes dans la gestion de la FédéGN, c'est juste le hasard de trois mandats qui arrivent à échéance.

- **Hervé Durand** notre vénéré président (prononcer à la mexicaine) atteint la limite des 3 ans imposée par les statuts pour son poste. Il ne quittera sans doute pas le CA mais ne peut plus être président.
- **Karine Lefeuvre** notre charmante trésorière arrive également à la fin de son mandat et souhaite se consacrer à son rôle de maman d'un bébé et d'inspecteur des travaux fini d'une maison (ce qui n'est pas une petite tâche) à construire.
- Quand à **Stéphane Gesquière,** notre indéboulonnable secrétaire, il trouve que quand on ne sait plus depuis combien de temps on est à un poste (au moins 10 ans), c'est qu'il est temps de changer.

Bref, il nous faudra renouveler ces trois postes. Nous ne sommes pas inquiets, les bonnes volontés s'étant toujours manifestées en temps utile, mais nous souhaitons anticiper car ce sont des postes qui nécessitent une bonne connaissance de la structure fédérale et il est important que la transition se fasse en douceur.

Si vous voulez en savoir plus, contactez les intéressés à:

- ➔ president@fedegn.org
- ➔ tresorier@fedegn.org
- ➔ secretaire@fedegn.org

Rejoignez le CA, vous pourrez voyager, faire des repas conviviaux, avoir des tonnes de stock option par mail, rejoindre le club très privé de la mailing liste CA, celle ou tout les potins branchés circulent, façonner le monde du GN et prendre votre place dans **Le Masterplan** mégalomane de tout président qui se respecte …

Séances photos

La FédéGN se lance dans l'organisation d'une série de séances photos en région parisienne. L'objectif est de constituer un book et des images utilisables sur les salons et dans les plaquettes à venir.

Nous sommes à la recherche de costumes divers et des modèles qui vont dedans. Vous et/ou vos costumes serez pris en charge par une équipe composée d'un membre de la FédéGN ainsi que d'un photographe professionnel.

Si le projet vous intéresses parce que vous aimez la photo, parce que vous vous aimez en costume ou encore que vous souhaitez entrer dans l'histoire, contactez: bca@fedegn.org pour être tenu au courant des dates de ces séances.

Vidéos de GN

Vous avez dans votre grenier de veilles cassettes avec des morceaux de GN à l'intérieur. La FédéGN vous offre la possibilité d'atteindre une célébrité mondiale grâce à ces films. Si vous êtes l'heureux possesseur de documents vidéos concernant le GN et que vous souhaitez les partager, merci de nous contacter: festival-film-court@fedegn.org

Le Paint-Ball et la FédéGN

L'année dernière nous avions découvert que des associations d'air soft faisaient du GN. Ceux qui pensaient que le GN était medfan sinon rien ont pris une claque. Une dizaine d'associations d'air soft sont à ce jour membre de la FédéGN et un airsofteur, Serge Barbier, est au CA…

Cette année, poursuivant nos découvertes du monde du jeu, finalement encore méconnu, nous avons été approchés par les associations de Paint-Ball scénarisé. Et quelle ne fut pas notre surprise une nouvelle fois que des milliers de joueurs faisaient du GN sans le savoir. Un monsieur Paint-ball nous a donc rejoint, Christopher, que nous avons rencontré lors de notre dernier CA.

Vous avez des questions techniques à poser ? Des précisions sur le paint ball, une adresse : paintball@fedegn.org

Le 5 avril à 14h00 aura lieu une réunion d'information sur la FédéGN a déstination des associations de Paintball. Cette réunion aura lieu à Cergy. Pour plus de détails pour le lieu (la mairie ne nous a pas encore dit ou était loclisée la salle ou aura lieu la réunion), contactez: paintball@fedegn.org ou secretariat@fedegn.org

Bien que cette rencontre soit très orientée Paintball, les autres associations interessées seront bien évidemment les bienvenues.

Formation

Dans le cadre de sa politique de soutien à la vie associative, la ville de Cergy offre un plan annuel de formation dont la FédéGN peut bénéficier.

A ce titre, nous bénéficions d'une permanence téléphonique Juridique tenue par Monsieur Gérard LAVILLE, spécialiste du droit associatif. Pour bénéficier du soutien de ce juriste, il suffit de contacter le service CAPVAB qui vous transmettra ses coordonnées téléphoniques ainsi que l'adresse de son lieu d'activité si nécéssaire.

CAPVAB
3 rue de l'hotel de ville
BP 48000
95801 Cergy Pontoise Cedex
Contact: Evelyne HEMERY: 01 34 33 43 04
evelyne.hemery@cille-cergy.fr

Par ailleurs, deux formations sont accessibles aux membres de la FédéGN:

- La responsabilité le **jeudi 17 avril de 20h00 à 22h30** à l'Hôteld e Ville de Cergy (cette formation a pour objet de clarifier les règles en matière de responsabilité civile et pénale qui s'appliquent dans le cadre d'un fonctionnement associatif)

- L'association employeur le **jeudi 15 mai de 20h00 à 22h30**

Festival du film court de GN

A vos cassettes, disque dur ou DVD. Le festival du film court de GN est reparti pour une nouvelle saison. Nous attendons avec impatience vos oeuvres ayant pour thème le GN qui seront diffusées sur internet.

Site de diffusion: http://www.dailymotion.com/FedeGN

Courriel: festival-film-court@fedegn.org

Règlement et inscription: http://www.fedegn.org

Membres de la FédéGN

Voici la liste des associations membres de la FédéGN:

- A3DL
- ALFA (Asso Lyonnaise des Fondus d'Airsoft)
- Alliance Tours Airsoft
- Amalgame
- Amis de Miss Rachel (Les)
- ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)
- Association Lorraine de Shooting Game (ALSG)
- ATOG (Association Théâtrale d'Organisation de Grandeur-Nature)
- AUBE
- Avalon 24
- AVALON 63
- Bavilliers Association Ludique

- Black eagle team 95
- Bourgogne Air Soft
- Citadelle de Roq (La)
- Clepsydre
- Des masques et danath
- Deux Tours (Les)
- Experience (L')
- Fantatique Comédie
- Fédération Belge de Jeux de Simulation ASBL
- FFJDR (Fédération Française de Jeux de Rôle)
- Geste des Dragons Lune (La)
- GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)
- GIPG (Les gentlemans invincibles du paintball Gallardonnais)
- Good Game
- Hydre Omel
- Imperium Ludi
- Joyeux Chaotiks (Les)
- Le temps d'une histoire
- LATAC (Loisir association Tactique d'airsoft du Centre)
- Légendes d'Espigoule (Les)
- LODE
- Loth Production
- Lutetia Lacrymae
- Lutiniel
- Malakaa
- Mare aux Diables (La)
- MARS Moselle Asso RP et Softair
- Mondes Parallèles
- Monstres et Merveilles (Dés)
- Morphée
- Nocturnes Foréziennes
- Odyssee de l'Imaginaire
- Oniric
- Orbalia
- ORC (Ouest Rôle et Création)
- Osmodie (Veni ludi vici)
- Par-delà le Seuil
- Porte des songes (la)
- RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)
- Rêves de Jeux
- S Airsoft
- Scatterbrainsquad
- Soft Air of Fortune
- Stimuli
- Terra Ludis
- Terre des Rêves
- Topik
- Urbicande Libérée
- Wargs

Événements

Nocturnes Foréziennes

« Si on lâchait la console ou le PC ce week-end ?» Le 4ème salon de l'Imaginaire et la XIIIème édition des Nocturnes Foréziennes ouvriront leurs portes les **19 et 20 avril 2008,** Parc des Expositions de Saint-Étienne, Hall A.

L'ensemble des acteurs du jeu en Rhône-Alpes sera présent lors de cette convention.

Tous les jeux pratiqués durant le week-end seront mis gratuitement à la disposition du public afin de s'initier et de s'amuser (jeux de plateau, mais aussi jeux de rôles sur table ou en grandeur nature, wargames, figurines, jeux de cartes à collectionner...).

De nombreux stands associatifs ou professionnels permettront de découvrir de multiples facettes souvent méconnues de l'univers du jeu en France.

Tous les clubs et associations présenteront leurs hobbys et créations, parmi lesquels tournois, expositions et peintures de figurines, initiations, compréhension des règles...

Grande nouveauté de ce 4ème salon : 6 huis clos seront lancés par des associations venues de toute la France, en partenariat avec la fédération française de jeu de rôle grandeur nature (FédéGN), au cours desquels plusieurs enquêtes devront être résolues en direct par les participants volontaires et dans un temps limité...

Grande tombola, défilé en costumes, débats littéraires, contes ou encore séances de dédicaces agrémenteront le salon.

Ouvert au public de 9h00 à 23h00 le samedi, et de 8h00 à 20h00 le dimanche.
Parking et entrée gratuits
Bar et collations à disposition et en continu.
Possibilité de demeurer sur place durant la nuit afin de jouer non stop.
Pour tous renseignements: nocturnes@free.fr
Agnès Bayle: 04 77 32 12 24 ou 06 70 75 68 95

Ludicité

La première édition de Ludicité « Cité du Jeu » en mai 2007, fut une réussite. 450 personnes se sont rendues à la salle Olympe de Gouges pour découvrir ou faire découvrir le jeu sous toutes ses formes.

Grâce au soutien de la mairie du 11e arrondissement, à la

mobilisation d'une trentaine de bénévoles et à l'implication des exposants, nous avons pu réaliser ce qui était au cœur même de notre projet : favoriser la rencontre entre des publics d'horizon très divers, novices ou amateurs, et des associations et professionnels passionnés.

Ludicité fut, pour une première édition, une réussite humaine et financière. En effet, si la MAD pratique le prix libre depuis de nombreuses années, nous n'avions jamais tenté l'expérience dans des proportions aussi grandes, avec un public si hétéroclite.

Le fait est que nous sommes parvenu à l'équilibre et que nous avons réussi à faire comprendre notre démarche.

Reste maintenant à inscrire cette convention dans la durée, car il serait dommage de s'arrêter en si bon chemin quand on peut faire encore mieux et quand le public, les partenaires et les bénévoles sont prêts à nous accompagner pour une nouvelle édition.
C'est dans ce cadre que nous vous proposons de nous rejoindre pour **Ludicité – Cité du jeu, le 26 avril 2008.**

Cette année nous vous proposons plusieurs possibilités pour rejoindre le projet:

- Simple exposant : nous mettons à votre disposition, la salle, table(s) et chaise(s) et on vous demande une participation de 1 billet le m², selon l'espace disponible en sachant que nous accepterons en priorité les Exposants animateurs.
- Exposant animateur : nous vous fournissons l'infrastructure, la salle, table(s), chaise(s), le lien entre le public et vous, en contre partie d'une animation.
- Partenaire : en plus de tout ce que peut faire un exposant, vous nous proposez une aide significative, telle que des bénévoles, un soutient financier, un support de publicité important, des lots de jeux etc…Et votre logo apparaîtra sur les supports de communication (site web, affiche, flyer).

Dans chacune de ces propositions la vente n'est pas impossible mais ne doit pas être l'objectif de l'exposant, ni l'activité principale.

En espérant que vous serez tenté une nouvelle fois par cette aventure humaine et Ludique, l'ensemble de l'équipe de Ludicité attend votre réponse avec impatience.

Contact partenariat : Sylvain Berkat
Contact mail : ludicite@yahoo.fr
LudiCité Cité du Jeu
Le 5 mai 2007/Olympe de Gouge/Paris 11° ludicite@yahoo.fr
http://www.citedujeu.com

Le Marché Médiéval et Féerique de Paris

Cette année encore, **Caméléon production** et **Léz'arts mateurs** seront partenaires pour l'organisation d'un certain nombre de manifestations, où nous serons heureux de vous retrouver

Le Marché Médiéval et Féerique de Paris du **23 au 25 mai 2008** - Place Saint Sulpice - Paris 6ème

Pour sa 31ème édition, la traditionnelle Foire Saint Germain, créée en 1176, renoue avec ses origines médiévales.

Ce Marché Médiéval et Féerique, au coeur du célèbre quartier de Saint Germain de Prés, offre l'opportunité de découvrir ou de retrouver spécialites et passionnés du Moyen-Age, du monde féerique et de leurs influences, dans un cadre historiquement justifié.

Environ 80 exposants présenteront des domaines d'activités variés :

- Les Métiers d'Art ancestraux et l'Histoire vivante : armuriers, ferronniers, vitraillistes, potiers et céramistes, cordonniers et savetiers, couteliers, costumiers et chapeliers...
- L'Histoire médiévale : antiquaires, héraldistes, libraires en livres anciens et modernes, éditeurs, numismates, historiens, enlumineurs et calligraphes, peintres, sculpteurs inspirés par l'histoire...
- Le Moyen-Age féerique avec une ouverture sur le renouveau Gothique et "Fantasy" : libraires et éditeurs, illustrateurs, peintres, sculpteurs, artisans d'art, designers, créateurs de mode, tatoueurs...
- La gastronomie : odeurs et saveurs avec les cuisiniers, les épices, les producteurs de "délices" médiévaux et féeriques... hypocras, tisanes, miel, confitures, tourtes et pâtés, plantes médicinales ...

Une thématique:
Les chevaliers du Graal seront à l'honneur sur cette place Saint Sulpice... petit clin d'oeil humoristique au maintenant célèbre "Da Vinci Code"... Un espace d'exposition permettra aux visiteurs de découvrir nos héroïques Chevaliers. Nous approcherons de façon ludique la genèse et la persistance d'un mythe.. autour d'une table ronde !

Des animations:
Conteurs, troubadours, musiciens, jongleurs et troupes de

théâtre animeront cette manifestation, comme par exemple le Duo Mc Telenn. Au détours des allées ou sur la scène ouverte, les visiteurs pourront découvrir des spectacles et des déambulations colorées.

Eve McTelenn et Laurent Ledaim proposeront des ateliers d'initiation à la harpe celtique et à l'accordéon diatonique les samedi et dimanche.

Vivant et animé, le Marché Médiéval et Féerique de Paris sera une occasion de promenade pour toute la famille.

Entrée libre pour les visiteurs
Horaires : le 23 mai de 17h à 22h / les 24 et 25 mai de 11h à 20h
www.foiresaintgermain.org

Nuit du Huis Clos – Rhône Alpes

Après 4 éditions sur Paris, la Nuit du Huis Clos s'exporte ! Un événement qui vient à vous en Rhône-Alpes. **Le Samedi 19 Avril** au Palais des Expositions de Saint-Etienne se déroulera la première Nuit du Huis Clos en région dans le cadre du 4ème Week-end de l'Imaginaire. La Nuit du Huis Clos, c'est 7 petits jeux de rôle grandeur nature qui se déroulent en parallèle, pour vous donner un grand choix d'univers ! Cette manifestation se déroule chaque année, sur une soirée, et rassemble des associations de huis clos, grandeur nature et murder party, venues de tout le monde francophone (Avalon, TopiK, eXpérience, les Nocturnes foréziennes, Nouvelle Contrée etc)... Elle a pour vocation de faire connaître l'activité Huis Clos au grand public et de permettre à des joueurs déjà expérimentés de rencontrer de nouvelles associations. Pour plus d'information et pour vous inscrire, visitez : http://www.nuitduhuisclos.com
Les places étant limités, nous vous engageons à vous inscrire rapidement !

NUIT DU HUIS-CLOS
VIBREZ AU COEUR DE L'INTRIGUE

Nuit du Huis Clos – Pays de Loire

Les associations de jeux de rôles grandeur nature des Pays de Loire (A3DL, Loth Production, Mondes Parallèles et Ouest Rôles & Créations) avec le soutient de la FédéGN et la Maison des Jeux de Nantes organise le **samedi 31 mai** dans le cadre de la fête nationale du jeu la **1ère nuit du huis clos à Nantes**.
A cette occasion les associations vous invite à un après midi porte ouverte (de 14h à 18h) afin de vous présenter leurs activités (jeux de rôle grandeur nature, murder party ...) et le soir (de 20h à 0h) quatre soirées enquêtes sont organisées (inscription obligatoire) avec des ambiances variées (pirate, années 70, campus américain, cinéma).

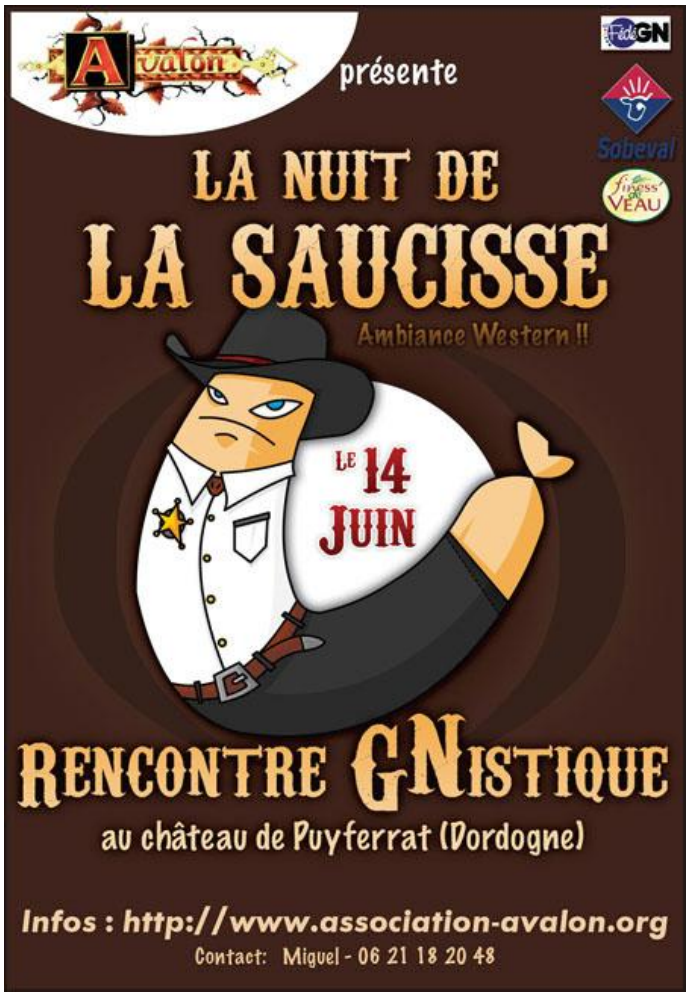
Nuit de la saucisse

Pour la cinquième année, l'association Avalon a le plaisir d'organiser une manifestation, au nom tout à fait ridicule, la Nuit de la Saucisse... .

Je suis persuadé qu'une minorité d'entre vous ne connaissent pas cet évènement, je vais donc me faire un plaisir de vous renseigner sur le sujet.... . La Nuit de la Saucisse, Quésako ??

Comme son nom l'indique il s'agit d'un rassemblement d'associations, d'artisans, de troupes et de joueurs qui pratiquent l'activité Grandeur Nature ou qui veulent la découvrir. Il s'agit, l'espace d'une journée – et plus si affinité –, de se rencontrer, d'échanger, de se faire connaître et de se retrouver entre nous avant le début de la saison d'été pour passer la journée mais aussi toute la nuit à ressasser ses derniers exploits et à refaire le monde dans une ambiance chaleureuse et conviviale; tout en mangeant des saucisses.

- Joueur, venez découvrir un large échantillon d'associations, rencontrez des organisateurs, inscrivez-vous à des GN, achetez l'élément de costume qui vous manquait pour votre saison d'été, partagez vos expériences...
- Association, venez faire la promotion de vos activités, tissez des liens avec les autres assos, rencontrez des joueurs et des organisateurs, partagez vos expériences....
- Artisan, venez vendre vos oeuvres, bénéficiez d'un rassemblement de joueurs pratiquant l'activité GN, prenez des contacts....



Troupe, venez vous faire connaître auprès des associations, partagez vos expériences, prenez des contacts....

Cette Nuit de la Saucisse est surtout la vôtre. En effet, chaque année un peu plus de monde se rassemble pour discuter, jouer et découvrir, pour le plus grand regret de nos saucisses.

Si vous voulez participer à cette rencontre inter-associative du grand Sud-Ouest mais pas que, n'hésitez pas à me contacter pour des renseignements supplémentaires.

A l'heure actuelle, je peux déjà vous dire que cette manifestation aura lieu **le samedi 14 juin au Château de Puyferrat en Dordogne (24)**, et que l'ambiance sera "Western" !!

Possibilité d'arriver le vendredi et de partir le dimanche (format GN en fait), possibilité de dormir sur place sous tente ou en réservant des chambres d'hôtes au château, entrée gratuite....

Contact:
Miguel WETTER au 06 21 18 20 48
Yekmigmig@hotmail.fr Yekmigmig@aol.com

Du 14 au 17 août : Le Festivoile des Arts, à Paimpol

Salon des arts de la mer, sur le port de Paimpol, réunissant peintres, sculpteurs, photographes, designers, ... inspirés par le vent du large.

Du 21 au 24 août : Marché Féerique et Médiéval, à Paimpol

3ème édition d'un rendez-vous avec l'imaginaire médiéval et féerique sur le port de Paimpol. http://paimpol-medieval-et-feerique.com

Marché médiéval de Salva Terra

Le prochain marché médiéval de **Salva Terra** (parc médiéval) aura lieu **du 10 au 12 mai 2008 à Haute Rivoire (69)**. Ce marché se déroulera en même temps qu'un grand rassemblement de troupes de reconstitution. Un site Internet dédié à nos marché est en ligne: www.HistoireVivante.org/Marches

Presse

Avenir de GN MAG

Vous l'avez constaté à la dernière assemblée générale de la FédéGN, la situation financière de GN MAG n'était pas bonne. Une évolution de notre magazine s'imposait donc. De nombreuses discussions ont eu lieu au sein de l'équipe afin de déterminer quel serait l'avenir de GN MAG.

Plusieurs évolutions sont en gestation

Nous envisageons en effet une diffusion du magazine sous forme informatique, ce qui nous affranchirait en partie des frais d'impression.

Par ailleurs, cette transformation nous permettra selon le format mis en place d'être plus réactif et surtout d'alterner les mags orientés organisateurs et joueurs (avec pour objectif si les équipes s'étoffent d'avoir à terme deux publications parallèles).

Une édition papier en petite quantité est envisagée pour ces GN MAG afin d'avoir quelques exemplaires sur les salons et pour nos partenaires.

Par ailleurs, des hors-série seraient également publiés , cette fois uniquement en format papier avec des huis clos plus fouillés, l'annuaire des associations.

Le rythme envisagé est de 2 mags « orgas » et 2 mags « joueurs », plus 1 hors-série en 2008, le temps de se roder, avec une montée en puissance en 2009 pour atteindre 4 mags orgas, 4 mags joueurs et 2 hors-séries en 2009. L'idéal serait d'attendre 6 mags orgas, 6 mags joueurs et 2 hors série par an, mais il nous faut dans un premier temps développer les équipes de chacune des éditions.

En effet, l'idée est d'avoir une équipe par type de publication. Même si certains seront présents sur plusieurs éditions, la masse de travail nécessaire surtout après la montée en puissance impose l'arrivée de renforts.

Nous recherchons donc:

- Des graphistes pour nous proposer une, voire plusieurs chartes graphiques pour les magazines de demain
- Des rédacteurs en chef ou rédacteurs en chef adjoints pour prendre en charge l'équipe de chaque magazine
- Des rédacteurs pour multiplier notre source d'articles
- Des correcteurs pour renforcer l'équipe actuelle et permettre de les décharger d'un travail qui va devenir plus important
- Des « diffuseurs » chargés de la diffusion du mag électronique et papier sur Internet, dans les boutiques de jeu etc…
- Des photographes pour nous fournir les nombreuses photos avec autorisation de publication dont nous aurons besoin.
- Des auteurs de huis clos ou autres pour les hors séries.

Ce magazine sera la suite du GN MAG actuel qui ne s'arrête pas mais qui évolue.

Les abonnés actuels seront contactés pour se voire proposer plusieurs solutions quand à la gestion de leur abonnement (remboursement, report sur les autres publications, achat d'anciens numéros etc…)

GN MAG
le magazine des jeux de rôles grandeur nature

WARSOFT

Le GN contemporain s'ouvre de plus en plus à un nouvel outil en passe de concurrencer notre bonne vieille épée latex, l'airsoft. Une nouvelle page vient d'être tournée dans l'évolution de cette activité puisqu'un magazine vient de sortir sur le sujet.

WARSOFT 1ER MAG FRANÇAIS 100% AIRSOFT WWW.WARSOFT.FR

Voici quelques mots de l'équipe :

Pourquoi avons nous décidé de faire un magazine d'Airsoft ?

Tout d'abord parce qu'il n'en existe pas en France ! Lorsqu'un joueur ou un néophyte a besoin d'information sur notre hobby, son seul recours est jusqu'à ce jour internet… Seconde raison : pour faire connaître ce sport qui est encore confidentiel en France ! Lorsque nous demandons à tous nos amis « Connaissez vous l'Airsoft ? », ils nous répondent tous « C'est quoi l'Airsoft ? » Faites le test autour de vous (si vous l'avez pas déjà fait).

La vente en kiosque de Warsoft Mag (qui sera aussi disponible dans votre magasin d'airsoft habituel), permettra au grand public de découvrir notre sport et, nous l'espérons, favorisera ainsi sa croissance… pour le plus grand bénéfice de tous ses pratiquants.

Concrètement, qu'allez-vous trouver dans votre magazine ?

- Les tests des produits phares (aeg, aep, gbb…)
- Les tests des nouveaux de produits arrivant sur le marché
- Les présentations des nouveautés attendues pour les mois à venir
- Les règles de l'airsoft, les définitions des expressions et des abréviations utilisées fréquemment, car tous les lecteurs n'en connaissent pas toujours la signification
- Une présentation de plusieurs teams et associations françaises
- Quelques news insolites
- Des idées de tactiques de jeu et des scénarios !

Warsoft … Pourquoi ce nom ?

Voilà une question qui revient très souvent tant dans vos mails que lors de conversations avec des amis joueurs. Pourquoi avons-nous choisi ce nom pour ce magazine ? Il n'était certes pas question d'associer notre passion, l'airsoft, à une quelconque image guerrière, paramilitaire ! L'idée de ce nom vient d'un parallèle fait entre les jeux vidéo de stratégie, qui sont pratiqués par nombre d'entrevous, et notre activité de plein air, de Soft air, à minima tout aussi ludique. Une sorte de raccourci, donc, entre les wargames qui fleurissent sur les consoles de jeu et l'Airsoft… Personne n'aurait à l'idée de traiter de « paramilitaires » tous les fans de jeux vidéo, de tous âges, que nous côtoyons au quotidien… Nous nous efforcerons donc, tout au long des pages de ce magazine, de faire valoir, faire connaître et promouvoir la réalité de l'Airsoft : celle d'un jeu de grands enfants qui préfèrent encore courir les bois entre copains et se prendre une bonne suée, bien réelle, plutôt que de rester trop longtemps scotchés devant un écran, à cavaler virtuellement ! Car entre ces deux domaines de jeu il n'y a souvent que le cadre qui change, la façon de courir (du bout des doigts ou avec ses jambes) pour échapper… aux billes !

Qui sommes-nous ?

Mais qui se cache derrière Warsoft Mag ? Voilà une question qui revient souvent dans vos messages. Le magazine est-il apparenté, affilié, plus ou moins contrôlé financièrement par un fabricant ? Un importateur ?
Une petite présentation de l'équipe, de toute façon assez restreinte, s'imposait donc !

Arnaud, directeur de publication, informaticien et airsofteur membre de l'association TAG72 ; Jacques, rédacteur en chef, journaliste et airsofteur membre de la L.G.Q. (Ligue des Gentlemen Quadragénaires) ; David, graphiste, airsofteur occasionnel ; Hervé, responsable de la rubrique associations, airsofteur membre de l'association TAG72.

L'idée de ce magazine revient à Arnaud, qui a fédéré autour de lui des joueurs passionnés et formé ce noyau. Une petite équipe totalement indépendante de toute marque, de tout importateur. Aucun groupe, aucune attache financière dans la constitution de la SARL Warsoft Mag !

AVIS DE DÉCÈS

GARY GYGAX

Bon nombre des grands anciens du milieu sont venus au GN en passant par l'étape jeux de rôles sur table. Je parle d'un temps bien entendu que les plus jeunes ne peuvent pas connaître. Et pourtant, qui n'a pas entendu parler de Donjons et Dragons.

Le monde du jeu est en deuil. **Gary Gygax, est décédé le 4 mars** dernier, dans sa maison de Lake Geneva (Wisconsin). Agé de 69 ans, il avait lancé, avec Dave Arneson Donjons & Dragons en 1974. Le premier univers fantasy où l'on pouvait vraiment habiter.

Le premier jeu publié par Gygax fut *Chainmail*, un wargame avec figurines inspiré du *Seigneur des Anneaux* et écrit avec Jeff Perren en 1966. Les choix de ce jeu tactique devaient influencer durablement les jeux de rôle.

Gary Gygax – Gencon - Indianapolis 2007

Il fonda ensuite la compagnie Tactical Studies Rules (TSR) et publia la première version de *D&D* ainsi que ses notes de campagne dans le monde de Faucongris (Greyhawk). Il écrivit ensuite une nouvelle version plus avancée de D&D, *Advanced Dungeons & Dragons* ou AD&D, entre 1977 et 1979, ainsi que d'autres jeux de rôles (comme Boot Hill, l'adaptation western de D&D en 1975).

Dans les années 1980, Gygax dut quitter la compagnie TSR qu'il avait fondée et qui conservait les droits de ses créations. Il écrivit sans l'accord de TSR des romans se déroulant dans son univers de Greyhawk (la saga de Gord). La seconde édition d'AD&D le mentionne à peine. Ses autres jeux comme *Dangerous Journeys* (Game Designers Workshop, 1992) puis *Legendary Adventures* (Hekaforge Productions, 1999) n'eurent pas le succès de D&D.

Depuis que TSR avait été racheté par Wizards of the Coast, Gary Gygax écrivait parfois pour les revues associées à la troisième édition de D&D, en auteur indépendant.

D&D, c'est plus de 20 millions de joueurs, et des univers maintes fois transposés en GN.

L'important, pour le vieux maître, était la coopération du groupe et l'imagination de chacun.

Gary Gygax nous a donc quittés, mais nul doute qu'il restera présent dans nos cœurs et nos esprits, si ce n'est en nom, au moins par les univers qu'il aura inspirés.