

LE DICTIONNAIRE DE L'AIRSOFT

Comme toute activité, l'airsoft a développé un vocabulaire qui lui est propre.

Ce vocabulaire est issu des techniques utilisées, de la pratique, mais aussi des pays d'où est originaire l'activité.

AEG: Automatic Electric Gun

Les AEG sont le plus souvent répliques en général « longues ». Elles emploient le plus souvent des billes de 6mm de 0.2 ou 0.25g comme projectiles. L'énergie nécessaire pour leur fonctionnement est fournie par des batteries.

Airsoftgun

C'est un autre nom pour désigner une réplique d'airsoft.

Batterie

C'est la source d'énergie nécessaire au fonctionnement des AEG. Il existe différentes puissances et tailles. La puissance la plus courante est de 8.4V, les batteries de 9.6V étant surtout destinées aux AEG upgradés. On charge une batterie à l'aide d'un chargeur branché sur le secteur ou sur allume-cigare.

BB et Bio Bbs

Il s'agit de l'abréviation utilisée pour désigner les billes utilisées en airsoft. Les Bio Bbs sont les billes bios, de plus en plus répandues. Les billes bios sont composées d'éléments non polluants. La dimension des billes est en général de 6 mm. Leur poids diffère selon leur utilisation. On en distingue trois qui sont les plus souvent utilisées : les 0.12g utilisées uniquement par les mineurs pour les répliques adaptées, les 0.2g utilisées notamment pour les répliques de poing et les AEG et les 0.25g plus adaptées au jeu en extérieur. On trouve également des billes de grammages supérieurs destinées aux répliques de précision.

Blowback

Il s'agit d'un terme anglais pouvant se traduire par "retour de souffle". Un blowback est en fait le nom donné aux répliques de pistolets automatiques avec retour de culasse. Ces répliques sont alimentés en énergie soit par du gaz que l'on stock dans le chargeur avec les billes, soit par le mouvement du piston dans le cas d'une réplique électrique. Un blowback doit être extrêmement bien entretenu pour être performant et durer.

Bearing (roulement à bille)

Les bearings sont des roulements à billes qui remplacent les bushing dans certaines répliques upgradées. Ils permettent de réduire le frottement des **gears** (engrenages), ce qui permet d'allonger leur durée de vie mais aussi d'augmenter la cadence de tir.

Bushing (bague d'engrenage)

Les bushings sont des rondelles présentes dans la gearbox au niveau des gears (engrenages). Elles servent à éviter les frottements directs des engrenages sur la gearbox. Les originales sont souvent en plastique : lors d'un upgrade, il est nécessaire des les changer et de les remplacer par des produits en métal qui supportent mieux les efforts des engrenages.

Chargeurs

Les billes tirées par les répliques d'airsoft sont logées dans des chargeurs de différentes capacités :

Low cap : Ils ne contiennent que 20 à 30 billes. C'est l'équivalent d'un chargeur réel, apprécié par les airsofters qui recherchent le plus de réalisme.

Mid cap : Chargeur d'une capacité moyenne (100 à 150 billes). Ces chargeurs offrent un compromis réalisme/jouabilité.

Hi Cap : chargeurs haute capacité (de 200 à 500 billes). La remontée des billes est faite par la manipulation d'une molette située en dessous du chargeur (d'où l'expression "moleter"). Ils sont moins réalistes puisqu'il n'y a pas à se soucier de la quantité de billes restantes, mais ils ont l'avantage d'être pratiques et d'un encombrement réduit. Dans le cas de répliques à gaz, celui-ci est également stocké dans le chargeur.

Chrony

Diminutif de chronographe, ce terme désigne l'appareil destiné à mesurer la vitesse des billes en sortie du canon d'une réplique. Un chrony a en général une tolérance de 0,5%.

LE DICTIONNAIRE DE L'AIRSOFT

CQB

Ce terme signifie "Close Quarter Battle" soit en français "bataille en milieu clos". Ce sont des sites où les airsofteurs peuvent jouer en intérieur (bâtiments industriels etc.).

Custom/customiser

C'est le terme qui désigne les objets qui ont été modifiés par rapport à l'original afin de le rendre plus performant ou mieux adaptés à certaines utilisations. En airsoft le custom consiste à rajouter sur sa réplique des éléments plus ou moins utiles afin de lui donner un aspect plus original ou de coller à une thématique scénaristique (post apocalyptique, science fiction...)

Dress code (Code vestimentaire)

Les airsofteurs jouent avec diverses tenues. Certaines parties thématiques nécessitent toutefois que les joueurs portent une tenue particulière, s'il s'agit de parties scénarisées ou parties plus proches de la reconstitution.

Fair play

En jeu, aucune marque n'apparaît lorsqu'un joueur est touché par une bille. C'est donc le joueur lui-même qui se déclare touché sans qu'un arbitre intervienne. Ainsi l'airsoft est une activité où la compétition laisse le pas à la bonne entente.

Fps (feet per second)

Il s'agit d'une unité de vitesse utilisée par les anglo-saxons et reprise par les airsofteurs pour mesurer la vitesse de la bille à la sortie du canon. Il est communément admis que les mesures sont effectuées avec des billes de 0,20g.

Gaz

Le gaz est la source d'énergie de certaines répliques. Le gaz est stocké sous pression dans le chargeur qui, en se libérant, actionne le mécanisme.

Gearbox

Littéralement "boîte à engrenages", celle-ci entraîne un piston qui va fournir l'air comprimé nécessaire à la projection de la bille grâce à un système de piston et de roues dentées entraînées par un moteur.

Gears

Terme anglais qui définit les engrenages constituant une partie de la gearbox. Ces engrenages transforment l'énergie mécanique fournie par le moteur afin d'impulser au piston un mouvement translatoire permettant l'expulsion de la bille. On peut augmenter la fiabilité d'un AEG en l'équipant de gears plus résistants.

HPA

Système d'alimentation en air comprimé issu du paintball qui, via une bouteille déportée, permet une plus grande autonomie des répliques.

OP

Il s'agit d'une rencontre particulière réunissant un nombre variable de joueurs venant parfois de toute l'Europe. Organisée par une association, elle va permettre aux joueurs de se retrouver l'espace d'un ou plusieurs jours autour d'un scénario sur le terrain de jeu. Elle est annoncée quelques mois à l'avance afin de permettre aux joueurs de préparer leur costume et leur déplacement. Bien des Op sont en fait des jeux de rôles grandeur nature.

Team (équipes)

Il s'agit d'un groupe de joueurs ayant la même origine ou le même style de jeu. Ces équipes peuvent avoir un statut informel ou, pour les plus abouties, avoir un statut associatif (Loi 1901 ou 1908 pour l'Alsace et la Moselle).

Snipe

Il s'agit des répliques utilisées par les joueurs interprétant les tireurs d'élite. Souvent un peu plus puissantes que la moyenne, ces répliques sont l'apanage des joueurs discrets qui privilégient l'embuscade.

Upgrade

Il s'agit pour les airsofteurs de modifier leur réplique pour en augmenter la fiabilité ou la puissance. Pour certaines répliques jugées trop puissantes, on parle de
Hormis pour les répliques de snipe, il est conseillé de ne pas upgrader à plus de 350 Fps au risque de se voir refuser son utilisation en partie. Par ailleurs, une réplique upgradée ne doit jamais dépasser les deux joules admis par la loi.