



Assemblée Générale 2016
Samedi 10 Décembre 2016
Saint-Pierre-Dels-Forcats (66)

Associations Présentes et représentées

- ✓ Airsoft Events (1 représentant) Procuration Northwood project (Alexandre TAME)
- ✓ Ima GN (1 représentant)
- ✓ ARCAN (1 représentant) Procuration tank Affaire
- ✓ Synapse (1 représentant)
- ✓ Odyssée de l'imaginaire (1 représentant)
- ✓ Citadelle de Roq (1 représentant) procuration ID2 GN
- ✓ Drakerys GN (1 représentant)
- ✓ Cercle de Stratégie (1 représentant) Procuration Scenario paintball Lyon
- ✓ GAASPAR (1 représentant) Procuration Asl 38
- ✓ NSA 78
- ✓ GITH
- ✓ Hédonium Project (1 représentant) procuration Eve Oniris
- ✓ Collectif de la Moryah
- ✓ La Mesnie des délices (1 représentant) procuration Pouyaume de la meute
- ✓ - GIGN (1 représentant) procuration Aquilon
- ✓ Errost (1 représentant) procuration Blackfire 76
- ✓ Association Culturelle de Picardie (1 représentant)
- ✓ Association Lorraine de Shooting Game (1 représentant) Procuration Airsoft contact
- ✓ Association Verdun Airsoft
- ✓ Mur Blanc (1 représentant) Procuration Experience
- ✓ Le Consulat D'elleslande procuration renaissance
- ✓ RAJR (Deux délégués) Procuration Khonsou, Procuration Camarilla

L'Assemblée Générale est ouverte à 09h44 ce samedi 10 décembre 2016.

Bilan moral

Il est disponible sur le site de l'Assemblée Générale (en cliquant [ici](#)). La Fédération rencontre plusieurs problématiques :

- Il n'est plus possible d'émettre des rescrits fiscaux : afin de résoudre ce problème, nous allons modifier nos statuts pour pouvoir obtenir l'agrément Education nationale (en plus de l'Education populaire) pour pouvoir justifier notre demande de pouvoir émettre des reçus fiscaux.
- Problèmes administratifs liés à notre salariée (concernant la prise en compte de sa complémentaire retraite, l'organisme n'associant pas nos paiements à son dossier)
- Des problèmes récurrents de relance des factures qui sont émises à destination des associations membres

- Un manque de bénévoles et de vocations pour animer les dossiers pris en charge par la Fédération : afin de bien présenter les outils aux bénévoles actuels, un séminaire de formation va être proposé

Quelques réussites :

- Le premier stage d'éducateur à l'escrime GN a été mené en mars 2016. Les personnes qui l'ont suivie sont satisfaits de ce stage et à la suite plusieurs ouvertures de cours d'escrime ludique ont été constatées
- La réglementation européenne prévue qui consistait à considérer que toutes les répliques (airsoft et/ou épée en mousse...) étaient des armes a été présentée aux associations et professionnels afin de constituer un lobby qui a permis le retrait du texte
- La deuxième salariée de la Fédération a trouvé un CDI dans une autre entreprise à l'issue de son contrat chez nous, nous en sommes content pour elle, nous faisons le constat que 2 postes à plein temps c'est peut-être un peu beaucoup et nous réfléchissons à pourvoir un poste à temps partiel.

Bilan d'activité

Un partenariat a été signé avec Chèque-Vacances, permettant aux associations membres d'accepter ce moyen de paiement : il est possible pour chaque association membre de les accepter, nous les envoyer puis nous réglons immédiatement l'association (moins une commission de 2%).

L'opération Portraits de Gnistes qui a été popularisée cet été à la fois directement sur des jeux où nous avons pris des photos directement sur les événements ou via un outil en ligne permettant d'ajouter son nom et son métier soi-même et nous le fournir. Nous avons collecté des centaines de photos (pour l'instant 320 photographies publiées).

Point d'étape sur les projets d'escrime ludique : Suite aux rapprochements opérés entre la Fédération Française d'Escrime et la Fédération du jeu de rôle Grandeur Nature en 2015 et la signature d'une convention, le premier stage d'éducateur fédéral en escrime ludique a été organisé en mars 2016. Les membres Gnistes de ce stage ont apprécié le stage mais ont noté un déséquilibre entre le premier jour et le second, une version plus technique, moins ludique le premier jour puis des ouvertures plus exploitables pour nos activités le second jour.

Une analyse sur les cartes et pass GN : Une stabilisation des pass 1GN (+15% par rapport à l'année dernière) mais une petite baisse de carte GN (notamment dû au fait que certaines associations qui ont fait des jeux moins ambitieux en termes de nombre de joueurs).

Au niveau informatique, la Fédération a eu une grosse année de travail. Avec dès le 1^{er} janvier une perte de données car il a fallu réinstaller le serveur mais les sauvegardes étaient corrompues pour les bases de données.

S'en est suivi certaines simplifications de l'utilisation du site web : inscription joueur ou association en un seule démarche, simplification de recherche des cartes des joueurs pour les associations, retour du calendrier (toujours en cours de développement mais présent avec des filtres simples actuellement). Développements en cours : Nuits du huis clos (site web) (d'ici mars 2017).

Pour le calendrier, une des fonctionnalités plébiscitées pour le prochain lot est le nombre de joueurs prévus de l'événement.

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org

Mail : secretariat@fedegn.org



Deux partenariats ont été conclus cette année par le service informatique : Microsoft (qui offre la possibilité d'avoir des licences Office 365 pour tous les bénévoles, le CA et les correspondants de la FédéGN) et Google qui nous permet d'avoir un partenariat publicitaire pour pouvoir augmenter la visibilité de la FédéGN sur internet.

Bilan Financier

Année compliquée pour le budget avec une petite baisse des associations souscriptrices, avec un déficit de 2420,93 euros. Les recettes et les dépenses ont augmenté en 2016.

Les associations nécessitant des relances pour paiement des factures sont inférieures aux années précédentes. Les événements organisés pour la FédéGN sont bénéficiaires cette année, ce qui permet de financer d'autres projets.

Augmentation du budget déplacement des élus (du fait d'une plus grande assiduité aux 3 réunions annuelles).

Nous avons constaté aussi une augmentation des frais demandés par les bénévoles pour représenter la Fédération sur des événements (types salons) et notamment des demandes trop importantes (défraiement plus nourriture, plus camping...), nous allons prendre des mesures pour limiter ce type de comportements abusifs.

Le budget 2017 est présenté en 2 formats : avec ou sans subventions publiques certains projets ne seront pas initiés sans subventions.

Votes

Bilan moral : 35 vote(s) positif(s), 1 vote(s) négatif(s), 0 abstention(s)

Bilan d'activité : 35 vote(s) positif(s), 1 vote(s) négatif(s), 0 abstention(s)

Bilan financier : 36 vote(s) positif(s), 0 vote(s) négatif(s), 0 abstention(s)

Assemblée Générale Extraordinaire

Modification statutaire

Réaffirmer notre rôle éducatif au travers d'un article supplémentaire dans nos statuts

Ajout de l'article 3 : Education

La Fédération pourra assurer son rôle éducatif par la création, la centralisation et la diffusion du jeux de rôles grandeur nature, ainsi que par l'apport d'un soutien technique à la communauté pédagogique, et plus particulièrement celle relevant des établissements de l'Éducation Nationale.

Vote : 34 vote(s) positif(s), 1 vote(s) négatif(s), 1 abstention(s)

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org

Mail : secretariat@fedegn.org



Modification du Règlement Intérieur

Numérotation des articles, nous avons 2 articles 20 et donc on propose un vote pour décaler la numérotation de l'ensemble du document à partir de l'article 20 qui devrait être le 21.

Vote : 34 vote(s) positif(s), 1 vote(s) négatif(s), 0 abstention(s)

Articles liés à l'escrime ludique :

Vote : 34 vote(s) positif(s), 1 vote(s) négatif(s), 0 abstention(s)

Débat sur la place des professionnels dans le GN

Le sondage de la FédéGN lancé avant l'assemblée générale est dépouillé en introduction du débat pour lancer la discussion.

Les joueurs répondant ont globalement une vision positive des professionnels dans le GN (+ de 60%).

La place des professionnels n'est pas forcément claire pour tous les joueurs, mais on voit que les réponses négatives (vision négative du professionnel) sont peu choisies (8% en moyenne). Sur une question de fabrication de costumes ou d'accessoire, 64% des personnes préfèrent faire leur costume eux-mêmes mais la proportion s'inverse quand il s'agit d'accessoires (53% préfèrent les acheter).

Tous les Gnistes qui ont répondu ont déjà acheté un produit à un professionnel. Globalement ils sont satisfaits ou très satisfait (83% réparti également note 4 ou 5), un achat qui leur ferait d'ailleurs conseiller le professionnel en question (dans les mêmes proportions). Plus personne n'indique être contre les professionnels dans le monde du GN.

Lors du débat, un premier axe est d'élargir ou de centrer le débat sur ce qu'est un professionnel, quels sont les types et lesquels on peut intégrer ou non et quels services ou partenariat est intéressant.

Aujourd'hui la seule place dans les professionnels dans la FédéGN, ils peuvent être membre associé professionnel (pour 80 euros) sans aucune contrepartie.

Les remontées des professionnels adressées au bureau de la FédéGN qui pourraient être des propositions :

- La possibilité d'avoir un collègue de professionnel (groupe de travail) qui aurait un membre du CA (pas professionnel) dédié à la remontée au CA de leurs travaux qui pourrait être plébiscité ou non ensuite par la FédéGN
- La possibilité que la FédéGN organise un salon du GN sur lequel les professionnels pourraient tenir un village de vente
- La veille juridique qui est déjà effectuée pour les joueurs/associations pourrait profiter aux professionnels

Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org

Mail : secretariat@fedegn.org



Le phénomène des professionnels s'étant, notamment à l'organisation d'événements proches de ce que fait les associations aujourd'hui, la question est posée d'accompagner ce mouvement ou pas du tout.

Des professionnels ont aussi contacté la Fédération pour faire les études de marchés de leur future activité, pour l'instant nous avons beaucoup de chiffres, mais nous n'exploitons pas ces données d'abord car ce n'est pas forcément le but de la Fédération, la question reste de savoir si on doit mettre à disposition les chiffres et si cela doit être payant ou pas.

Pour la place des professionnels dans la FédéGN, l'idée du collège semble faire son chemin au fil du débat.

Questions diverses

L'association AVA demande une clarification sur la législation des parties d'Airsoft sur la participation des mineurs. Est répondu en séance et par Powerpoint à la question afin de pouvoir envoyer la réponse, l'association AVA n'étant pas présente pendant l'Assemblée Générale. Nous confirmons qu'en dehors des minis et des lanceurs transparents, la mise à disposition ou la vente de répliques est interdite aux mineurs.

Une autre question nous est posée sur la possibilité de voir une carte de France des associations, cette fonctionnalité existe déjà sur le site web.

Vote des membres du Conseil d'Administration

Candidats pour le Conseil d'Administration :

- **Yannick Mahalimby** (36 voix)
- **Yannick Baylet** (36 voix)
- **Alexandre Tamé** (36 voix)
- **Olivier Jacus** (34 voix)
- **Christian Blanquet** (36 voix)
- **Olivier Dousse** (3 voix)

L'Assemblée Générale est clôturée après



Fédération française des jeux de rôles Grandeur Nature

Agréée Jeunesse et Education Populaire

16 les Linandes Vertes – 95000 Cergy

Tel : 0805 69 2000 – Fax : 09 72 37 28 39

Site web : www.fedegn.org

Mail : secretariat@fedegn.org