



Fédération Française des Jeux de Rôles Grandeur Nature (FédéGN) Projet associatif

Le projet de la FédéGN est de promouvoir le jeu de rôle grandeur nature auprès du grand public via les médias et de soutenir les associations dans l'organisation de leurs jeux afin de satisfaire un nombre croissant de joueurs, tout en améliorant la qualité des prestations fournies. (Exemple : mise en place depuis plusieurs années d'une assurance fédérale, de formations, de conseil juridique et technique). Après avoir fixé les bases de la structure fédérale, il est maintenant nécessaire de poursuivre son développement afin d'accroître les échanges initiés ces dernières années au sein de la communauté.

Cela signifie à court terme une augmentation de notre présence tant sur les animations attirant un public concerné par notre activité (salons, fêtes historiques, conventions de jeux) de loisirs, une communication accrue en direction des structures développant les activités ludiques (ludothèques, services enfance jeunesse) une multiplication des échanges inter associatifs, notamment avec nos partenaires européens, et un accroissement de la quantité et la qualité des conseils techniques, juridiques et pratiques fournis par la Fédération. L'agrément jeunesse et éducation populaire national accordé courant 2007 est une véritable reconnaissance de notre activité par l'Etat. Il va nous falloir être digne de cet agrément en poursuivant notre mission de formation et d'information.

Tant dans ses relations avec l'Etat qu'avec les partenaires privé, la FédéGN se pose en interlocuteur de référence pour les associations, et en médiateur quand cela s'avère nécessaire. Elle développe une action importante tentant d'influer sur les évolutions législatives concernant certains aspects de notre activité

Dans cet optique, nous employons depuis 2007 une permanente, véritable personne ressource à disposition des associations. Le local de Montpellier, où est basé son bureau devient ainsi un véritable lieu de rencontre et d'animation, pouvant accueillir, renseigner, informer, créer, à destination du grand public mais aussi des pratiquants.

Une présence permanente allié à une équipe de dirigeants issus de tous milieux socio professionnels permettra de continuer le travail entrepris déjà depuis 10 ans par une équipe de bénévoles, de l'étoffer, de le finaliser, avec notamment la consolidation des structures régionales.

L'assemblée générale a par ailleurs décidé d'augmenter le nombre d'administrateurs afin de prendre en compte le nombre croissant d'associations rejoignant la FédéGN et la charge croissante générée par cet afflux.

L'objectif est également de multiplier les collaborations avec les partenaires locaux en proposant des soutiens sur des animations nouvelles ou existantes ou en aidant le montage de projets pédagogiques sur le thème du jeu de rôle grandeur nature historique par exemple.

L'objectif est enfin de multiplier les actions d'information (Salons, rencontres, publications), d'initiation (Nuit des Huis clos, Fête du jeu), et de formation (Gniales, ateliers, fiches techniques) afin de développer la connaissance que meut avoir le grand public de notre activité, mais aussi d'assister les bénévoles des associations dans leurs tâches au quotidien.