



FédéGN : Fédération Française de Jeu de Rôle Grandeur Nature
16 les linandes vertes 95000 Cergy – www.fedegn.org

Compte rendu assemblée générale 2009

Lieu: Saint Laurent de Chamousset (69)

Date: 5/12/09

Heure de début: 14h45

Présence et quorum

La FédéGN est composée de 126 membres adhérents et 2 membres associés. Le Quorum de toute assemblée générale quelque soit a qualification (ordinaire ou extraordinaire), est fixé au quart des membres adhérents (présents ou représentés) ce qui équivaut à 32 associations présentes ou représentés.

Associations présentes (37):

- A3DL (Antre du Dragon des Legendes)
- Airsoft l'islois
- Alliance Tours Airsoft – ATA
- ALSG
- Les Amis de Miss Rachel
- Arcan
- BCB - Berry Champ de Bataille
- Cercle des Compagnons d'Oniros
- Clepsydre
- Les Deux Tours Grenoble
- Don Quichotte
- Eve-Oniris
- eXperience
- Fey-Eryndynn
- Les Forges de l'Outre monde
- GIGN
- Gobl'in the dark
- Imperium Ludi
- Les Joyeux Chaotiks
- Lode
- Lutetia Lacrymae
- Les Masques de Pandore
- Mondes Parallèles
- Les Nocturnes Foréziennes
- ORC- Ouest Rôles & Créations
- RAJR
- Requiem pour un lapin
- Rêves de Jeux
- Role
- Scénario Paintball 34
- Soft'Alp
- Softair Of Fortune
- Terra Ludis
- Tohu Bohu
- Topik
- Urbicande
- Wargs

Associations représentés (38):

- Airsoft Team Heulinois
- Amalgame
- Les Amis du Paintball
- ASLG
- ATOG
- Aube
- Budimpact
- Bulles de Rêve
- Castilla Garona
- Citadelle de Roq
- Cocktail Ludik
- Darkmoon
- Dés Monstres et Merveilles
- Les Diseurs de Rêves
- Ebenaum
- Elfalapom
- Empire du Lotus
- En Quête de Rêve
- Fantastique Comédie (La)

- Les Gens d'Air
- La Geste des Dragons-Lune
- Les dix royaumes
- Lutiniel
- Les Masques de Dana'T
- Les mille mondes
- Mythes au logis
- Les ombres de Folkvang
- Paintball 2a
- Paintball - Valois
- Par delà le seuil
- La Porte des Songes
- Razac Paintball
- Requiem After the Nightmare
- S Airsoft
- STIMULI - Agence TIME - Pôle ludique Champardennai
- Stratèges et Maléfices
- Terres des Rêves
- Territoires Ludiques Terres immergées

Pour l'assemblée générale 2009, 75 associations sont présentes ou représentés, le quorum est largement atteint, conformément aux statuts et au règlement intérieur l'assemblée générale peut valablement se tenir.

Bilan moral

Voilà une bougie de plus pour la FédéGN. L'objectif est de revenir sur nos réussites de cette année et de jeter un oeil au tableau dans son ensemble. Où en sommes-nous aujourd'hui et que devrait-on faire demain ? Sans refaire un bilan d'activité, revenons sur quelques points essentiels.

128 membres

Une croissance de 20% du nombre d'associations adhérentes à la FédéGN. En d'autres termes, le cap est maintenu, puisque la progression enregistrée l'année dernière continue. On doit cette progression en grande partie au nombre d'associations d'Airsoft et de Paintball scénarisé qui nous rejoignent. La fédération doit donc gérer maintenant les problématiques de plusieurs formats de jeux qui, s'ils ont su se trouver des points communs, comportent, malgré tout, de grandes différences.

Cette richesse qui fait que chacun d'entre nous pratique le jeu différemment doit maintenant se ressentir au sein même de la FédéGN, historiquement créé par les aficionados de l'épée latex.

Objectif 2010: La FédéGN doit savoir évoluer avec ses membres, les jeux qu'ils organisent et les joueurs qu'ils font jouer. Elle doit par exemple faire évoluer son système d'adhésion et d'assurance ce qui sera débattu pendant l'AG cette année.

Découverte

Rennes, Nantes, et aujourd'hui Saint Etienne. Une année après, les nuits du huis clos deviennent un point de rencontre régulier pour les associations des régions concernées. On parle de prochaines éditions au Mans, à Parthenay, mais aussi à Bruxelles. L'initiation continue donc d'être une priorité des bénévoles partout en France et les actions se multiplient.

A l'occasion de la fête du jeu, de nombreux membres ont proposé des initiatives diverses et les demandes continue d'affluer.

Objectif 2010: Soutenir toujours plus les initiatives pouvant faire connaître ou reconnaître notre loisir. Faciliter l'organisation de jeux de découverte en proposant par exemple une tarification assurance spéciale.

Communauté

Cette année, la FédéGN a mené plusieurs combats inattendus aux côtés de bénévoles soucieux de défendre leur image. Les pétitions en ligne sur le site de la FédéGN ne sont qu'un exemple de la mobilisation sans précédents de la communauté. (Dépôt du terme « Murder Party », dépôts de termes usuels du milieu de l'Airsoft).

Ces formidables regroupements ont montré les limites des outils de communication de la FédéGN, qui, s'ils ont résisté au choc, nous ont poussés à être inventifs.

Ce regroupement autour de la FédéGN est la preuve de l'utilité du travail des bénévoles depuis les origines de la fédération.

Objectif 2010: La FédéGN doit trouver des moyens de communiquer plus facilement et plus régulièrement avec ses membres. Renouveler le maillage des coordinateurs régionaux et se doter d'outils de communication supplémentaires.

Permanence

Depuis plus de deux ans, la permanence de la FédéGN est assurée par l'unique Sissi Pesselon. Ce poste subit directement les changements liés au nombre croissant d'associations membres et au remaniement du système d'adhésion et d'assurance. En 2009, les changements apportés au système ont conduit la permanence de la Fédération à changer son mode de fonctionnement tandis que le travail des tâches quotidiennes ne diminuait pas.

Le nouveau système a également conduit la trésorerie à s'inquiéter des finances de la fédération. De nombreux impayés et le manque de discipline des associations membres ne devrait pas remettre en cause la survie de la FédéGN.

Objectif 2010: Conserver le poste en obtenant des financements externes durables (subventions reconduites). Assurer le financement issu des associations. La FédéGN ne peut pas tolérer/ La FédéGN ne doit pas pâtir de la mauvaise gestion des finances des associations.

Site web

En 2009, le site web a connu une refonte graphique. Cette nouvelle charte a permis de clarifier la navigation au sein des nombreux outils mis à disposition des associations. On remarquera également les améliorations nouvellement intégrées au site de la FédéGN (Bazar, Univers du Huis Clos, système de paiement en ligne, pages « découvertes », etc...).

Un travail est déjà en cours pour faire progresser la FédéGN vers une gestion simplifiée des adhésions et des paiements. Tant entre la FédéGN et les associations, qu'entre les associations et leurs propres membres.

Objectif 2010: Simplifier encore la navigation sur le site et l'adapter aux différents visiteurs (débutants, associations, institutionnels). Déployer les outils permettant le paiement en ligne et la gestion de l'assurance et de l'adhésion.

Bilan d'activités

Une nouvelle année pour notre structure dont le nombre de membres croît de 20% (128 membres) par rapport à l'année dernière et cela grâce aux associations de paintball et d'airsoft qui sont toujours plus nombreuses à frapper à la porte de la FédéGN. Grâce aux réalisations du passé (agrément, communication locale et nationale) la FédéGN est devenue un acteur incontournable du monde ludique comme en témoigne certaines affaires sensibles (Demain dès l'aube murder party Hop Up) ou la participation au collectif national de la Fête du Jeu.

Structure

Membres

Au 10 novembre 2009, la FédéGN est composée de 128 membres (107 en 2008) dont 29 associations d'airsoft ou paintball, 5 membres de la FFJDR et 2 membres associés « pro ».

Coordinations régionales

<i>Région</i>	<i>Identité</i>	<i>Association</i>	<i>Date d'élection</i>
Bretagne	Armel Mansard	Fantastique Comédie	15/03/09
Pays de Loire	Damiens Desnous	A3DL	06/12/08
Picardie – Nord Pas de Calais	Gaëlle Debos	Aube	07/11/09
Rhône – Alpes	Marie Anne Beauvieux	Nocturnes Foréziennes	14/02/09

Conseil d'administration

Composition

Baptiste Cazes, président (Expérience)

Marie-Pierre Mousset, trésorière et responsable assurance (Clepsydre)

Eric Collet secrétaire (Mondes Parallèles)

Hervé Durand, vice président (Amis de Miss Rachel)

Pierre Olivier Blondont, relations professionnelles et institutionnelles (Eve Oniris)

Isabelle Demacon, coordinatrice nationale et responsable évènements (Don Quichotte)

Yannick Baylet, responsable de la communication (Amis de Miss Rachel)

Guillaume Normand, responsable des projets (Softair of Fortune)

Nicolas Prévost, responsable des services (Topik)

Courriel

Plus de 4000 courriels ont été envoyés sur la liste du CA auxquels s'ajoutent les différents messages adressés aux adresses nominatives (secretariat@fedegn.org, sissi@fedegn.org ...) ou les forums (ex: 20 membres sur la liste airsoft et 7 sur la liste paintball) ce qui explique un délai qui peut paraître long pour le traitement d'une demande.

Réunions du CA

Conformément au Règlement Intérieur (art 23) le CA s'est réuni une fois par trimestre.

- 07.12.08 (Angers)
- 14.03.09 (Paris)
- 13.06.09 (Nantes)
- 19.09.09 (Paris)

La moyenne du nombre de participants est de 9,25 (les coordinateurs sont invités aux CA) et la durée moyenne de réunion est de 6h37

Permanence

Le rôle de la permanente est tenu par Sissi Pesselon située à Montpellier au 2 ter boulevard de la perruque.

Horaires:

- Lundi: 10h-12h et 15h-19h
- Mardi: 10h-14h
- Mercredi: 10h-12h et 15h-19h
- Jeudi: 10h-12h et 15h-19h
- Vendredi: 10h-14h

Pour joindre Sissi : sissi@fedegn.org ou par tel : 04 67 42 59 28

Activités de la permanente:

- Subvention : dépôts de dossiers de subventions.
- Location véhicule : mise en contacte des associations avec les responsables de locations de véhicules Hertz avec promotion.
- GN mag : recherche de nouveaux distributeurs et relance des anciens.
- Adhésion : mise à jour du site et du récapitulatif des adhésions.
- Envois de lettre d'identification Elfe, bienvenue, demande de documents, attestation, facture . . .

- Relance des associations pour l'adhésion FédéGN. Recherche d'adresses et de nouvelles associations. Prise de contact et présentation de la FédéGN avec les asso.
- Comptabilité : envois de factures, validation des paiements d'assurés, enregistrement et remise de chèque.
- Assurance : enregistrement des listes de joueurs (création de dossier par asso, vérification manuel des noms déjà enregistrés par une même asso, envois de la validation de liste au contact de l'association) de Traitement des dossiers assurance. Recherche et relance des associations pour non déclaration d'assurés pour leurs jeux. Conseil et explication, mise à jour des dossiers. Création d'attestation diverse.
- Communication : Promotion sur salon, mise en contact entre divers interlocuteurs, développement de l'ouverture au monde du GN (comme Aller sur des Salons, faire la publicité du GN), rappel d'événementiel dont la FédéGN est le moteur. Avoir une réponse pour toute personnes rentrant en communication avec la FédéGN. Etre à l'écoute de la communauté (par mail, téléphone et courrier papier).
- Création, mise à jour et diffusion de documents d'informations : FAQ assurance, lettre explicative de l'assurance 2009, lettre d'explication cotisation adhésion et assurance, présentation de la FédéGN, doc stand salon, Invitation et convocation à l'AG, pétition murder party, relance liste d'assurés, relance paiement assurés etc . . .
- Internet site : Mise à jour et vérification des associations membres, enregistrement d'associations.
- PAO : Mise en pages de documents.

Communication

Tract et plaquette

- Coordination de la réalisation du tract de présentation de l'airsoft et mise en place du sponsoring pour son impression.
- Création d'une plaquette de présentation du paintball beta (en attente de reprise pour finalisation)
- Création d'un nouveau flyer

**Qu'est-ce que ?
le Jeu de Rôle Grandeur Nature (GN)**

C'est, très simplement, le fait de jouer un rôle dans un décor « grandeur nature » !
L'association organisatrice d'un GN met en scène un scénario interactif, que les joueurs découvrent et font évoluer "en direct". L'action se déroule en costumes, dans un site choisi et décoré par l'association, et dure le temps d'une soirée, d'un week-end, ou plus.
Originale et conviviale, cette activité ludique permet aux participants de vivre des scènes dignes des grands moments du cinéma, aventure, émotion, culture, amusement, il y a pour tous les goûts !
D'Indiana Jones à Harry Potter, du Seigneur des Anneaux aux Brigades du Tigre, de La Guerre des Etoiles au Da Vinci Code, il y a, comme au cinéma et au théâtre, la possibilité d'exploiter bien des thèmes et de séduire des publics variés.
Héritier des « murder parties » nées au début du siècle, du théâtre d'improvisation, des jeux de piste, etc., c'est un monde riche, diversifié et créatif que nous vous invitons à découvrir.

**Qu'est-ce que ?
la Fédération Française des
Jeux Grandeur Nature (FédéGN)**

La FédéGN est née en 1995 sous l'impulsion des associations, afin de promouvoir l'activité GN, de développer des services et de favoriser les échanges. Elle fédère aujourd'hui une centaine d'associations et est agréée Jeunesse et Education Populaire depuis 2001. Sa Charte de Déontologie, adoptée par tous les membres, vise à améliorer la qualité des GN et à démontrer le sérieux de cette activité.
La FédéGN est éditeur de GNMag, le magazine dédié au GN. Elle est représentée à de nombreuses manifestations, ludiques et historiques. C'est un interlocuteur privilégié des médias et des institutions.
Les services qu'elle propose sont multiples : annuaire des associations et des terrains de jeu, calendrier des GN, fiches techniques et pratiques, tarifs préférentiels de location de véhicule, forums de discussion, assurance spécifique au GN (couvrant les associations et les joueurs) ... Ces services sont accessibles via le site de la FédéGN : WWW.FEDEGN.ORG

FédéGN (Fédération Française des Jeux Grandeur Nature)
16 les linandes Vertes 95000 - CERGY

Association agréée Jeunesse et Education Populaire
Agrément 003H-JEP-2001

Tel/fax : 01 30 75 01 64 - Site web : www.fedeGN.org

Internet

2009 est marqué par une hausse régulière de la fréquentation du site internet. Totalisant plus de 89000 visites sur une année, plus de 503 000 pages visitées, cette année s'est également accompagnée d'importantes « petites révolutions »

La transformation la plus visible est tout d'abord le look général du site qui a été entièrement refondu. 3

objectifs ont conduit à cette refonte:

- Charte graphique plus simple, plus claire, plus lumineuse.
- Refonte de la navigation : refonte des pages découvertes (espaces dédiés aux joueur, aux assoc, aux médias et institutionnels, accompagné d'une refonte des contenus relatifs au thème de la Découverte de l'activité)
- Mise en place des Univers de Services : l'environnement du site se transforme sensiblement lorsque rentre dans l'Univers du Huis Clos ou dans le Bazar. Cette tendance va être accrue à l'avenir pour renforcer le concept de personnalisation des services.

L'univers du Huis Clos:

« L'univers du Huis Clos », nouveau portail communautaire dédié aux Huis Clos et aux Murder Party, s'est officiellement ouvert.

C'est un portail accessible depuis www.murder-party.org, techniquement intégré dans le site de la FédéGN mais qui va croître avec son identité visuelle propre et de façon quasi autonome.

Joueur ou organisateur, vous y trouverez de nombreux articles et ressources : une présentation de l'activité, des scénarii en libre téléchargement, des ressources et conseils pour organisateurs et scénaristes, un forum de discussion...

Que vous soyez débutant ou expérimenté, ce site se veut un espace d'échange, convivial et collaboratif, auquel chacun d'entre nous peut apporter sa contribution.

Faites le savoir auprès de vos proches et associations !

Benoît Mirouse administrateur du service, est accessible depuis contact@murder-party.org

Le Bazar:

Depuis longtemps attendu, l'espace d'échanges / prêt/ location / de biens et services entre associations et particulier est enfin ouvert.

Annuaire des Associations:

De nouvelles associations sont régulièrement inscrites. Un travail de coordination régionale, laborieux, est néanmoins à entreprendre pour identifier les associations actives des associations qui ont cessé (temporairement) leur activité

Annuaire des Terrains:

Il s'enrichit progressivement et compte même quelques photos. Trop peu d'associations décrivent les lieux où ils organisent leurs jeux, un renseignement détaillé permettrait d'avoir des données davantage précises sur ces terrains « GN friendly ».

GN Mag

Le suivi des stocks et des commandes de la version papier est assuré par l'ancien rédacteur en chef. Concernant la version webzine, la mise en place est bloquée par l'absence de PAO...

Listes et forums

Une nouvelle liste membres est mise en place, seuls les membres d'associations ayant adhéré à la FédéGN seront inscrits à cette liste suite à l'envoi des adresses mail par les associations.

En complément du forum présent sur le site de la FédéGN, celle ci est présente sur Scénario paint Ball et France Airsoft (1300 messages sur SPB, 500 sur FA) ainsi que sur d'autres forums (airsoft Ile de France, bands of Bretzels).

Lettre de la FédéGN

5 lettres de la FédéGN (de la 71 à 75) sont parues cette années avec notamment une lettre spéciale Fête du Jeu (n°73). Les relevés de téléchargement nous permettent de savoir qu'elle est diffusée et téléchargée par plus de 2400 lecteurs. Les membres sont invités à participer au contenu de la lettre en voyant leurs contributions à lettre@fedegn.org

Festival du film court de GN

La sélection 2009 est composée de 3 productions en lice pour l'obtention du prix de la Sainte Grenade décerné par les internautes.

Les films en compétition pour l'édition 2009 sont diffusés sur internet : <http://www.dailymotion.com/FedeGN/>

Palmarès de la troisième édition (2008) du festival du film court de GN

Le film « Thélia V » présenté par l'association Joyeux Chaotiques a remporté le prix de la Sainte Grenade décerné suite aux votes des internautes.

Le film « Toad Maiden » présenté par l'association Mondes Parallèles a remporté le prix de la Fédération décerné par les associations de la FédéGN.

Concours de photos de GN

Cette opération lancée dans la lettre de la FédéGN n°75 a pour objectif la mise en place d'une banque de photos de GN récentes et de qualités qui seront utilisées par la FédéGN pour illustrer ses différents moyens de communications (flyer, plaquette, site internet ...). Les associations peuvent trois de leurs plus belles photos de GN qui doivent avoir une bonne résolution et dont elles possèdent les droits de diffusion. Les clichés sont à envoyer à secretariat@fedegn.org en précisant le nom de l'association, la date et le nom du jeu ou de l'évènement.

Salons

La FédéGN était de nouveau présente sur de nombreux salons et fêtes médiévales (Ludicité, la Fête des Gueux de Verneuil sur Avre, Monde du Jeu, Kultima, Utopiales, Shooting & games show ...) dont voici quelques temps forts.

28-30.11.08, salon du tir de loisir (shooting & games show), 7500 visiteurs et 50 exposants étaient présents à la 3^{ème} édition de ce salon. Le 4^{ème} opus, parrainé par l'humoriste « Cartouche » aura de nouveau lieu à l'espace Champerret, à Paris dans le 17^{ème} arrondissement du **27 au 29 novembre 2009**. La FédéGN souhaite présenter au cours de ce salon le GN dans sa diversité avec l'aide bien entendu d'airsofters et de paintballers, mais aussi de tous les styles de jeu. Le fait que ce salon soit résolument orienté jeux contemporains et futuriste n'empêche pas d'y présenter l'aspect historique (médiéval entre autre) de notre activité.

23-24.05.09, salon du jouet organisé en Dordogne par l'association Les Grands z'Enfants avec la participation de RAZAC PAINTBALL qui a mis en place un stand avec un terrain (structure gonflable) sécurisé pour faire découvrir le monde de paint scenario.

02-05.07.09, Comic Con. Une nouvelle fois, nous avons été accueillis à bras ouverts par les organisateur de la Comic Con (ex Kultima) qui s'est déroulée du 02 au 05 juillet 2009 au parc des expositions de Villepinte (93). Nous avons amélioré ce qui avait été commencé en 2008 : le village GN, avec les multiples facettes de notre passion. Les gnistes étaient présents mais aussi les airsofters et les paintballeurs, ainsi que de nombreux artisans (maquillage, costume, travail du cuir, bijoux...). Les visiteurs ont pu s'exercer au combat à l'épée (en latex), jouer de mini-huis clos, se faire maquiller, découvrir le GN via de multiples photos, nos costumes, nos expériences, les films de l'équipe de GN de merde ainsi qu'aux extraits d'Astropia, gentiment prêté par Kaze. Nous avons croisés de nombreuses personnes, que nous espérons revoir très vite en jeu. Et un grand merci à tous les bénévoles, toutes les associations présentes, sans qui ce village, et tous les autres salons seraient impossibles.

28/10-01/11.09, Utopiales. Du 28 octobre au 1er novembre a eu lieu à la cité des congrès de Nantes le festival international de science fiction avec pour thème cette année « Des mondes meilleurs ? ». Au programme : De la littérature (Norman Spinrad, Stephen Baxter, les frères Bogdanoff...), du cinéma (compétition internationale, rétrospective...), de la bande dessinée (Enki Bilal, Leo, Valérie Mangin...), des arts plastiques (James Gurney avec une exposition « Dinotopia », Aleksy Briclot, Jean-Baptiste Monge...), un pôle asiatique avec concours de cosplay, un espace jeux vidéos, un pôle jeux de rôles avec un espace grandeur nature animé par les associations de GN des Pays de la Loire membres de la FédéGN. Avec plus de 40 000 visiteurs, la dixième édition des Utopiales affiche un bilan très positif, les animations de jeux de rôles grandeur nature ont particulièrement plu.

Le kit salon composé de deux bannières a été complété par la réalisation d'un fond de stand sur la thématique

pirates et aventure (cf. image). Un calendrier prévisionnel des différentes manifestations va être établi en début d'année afin que ce kit puisse être utilisé de façon intensive notamment en province.



Fête du jeu

Cette année la FedéGN a été intégrée au comité de pilotage de la fête du jeu, de nombreuses manifestations ont été mises par en place par les associations de la fédération.



- **Fort de Mons en Laonnois (02)**, weekend d'Airsoft proposant une série de scénarios
- **Montpellier (34)**, animation pour le jeune public
- **Rennes (35)**, jeux de sociétés, jeux de rôles, jeux de figurines, jeux de plateaux, présentation GN ...
- **Nantes (44)**, jeu de plateau en grandeur nature
- **Mauron (56)**, jeux de sociétés, jeux de rôles, jeux de figurines, jeux vidéos...
- **Ploemeur – Lorient (56)**, initiation au wargame, initiation à la peinture, murder party et GN
- **Le Mans (72)**, deux huis clos
- **Paris (75)**, parties de jeux de rôles, mais aussi jeux de cartes et jeux de plateau avec la FFJDR
- **Joigny (89)**, jeu de piste enquête.
- **Saint Ouen l'Aumone (95)**, organisation d'une rencontre de plusieurs équipes et associations d'airsoft.

Bilan de la fête du jeu organisée par la Guilde de Bretagne:

La Guilde de Bretagne a coordonné des animations dans plusieurs départements de la Bretagne. Projet ambitieux mais relativement réussi. En effet, à Mauron (Morbihan), une centaine de personnes ont participé et découvert le jeu à travers le GN, les jeux de rôles sur tables et jeux de figurines. Sur Rennes (Ille et Vilaine), les participants ont défendu les couleurs du jeu, mais des manques de coordination ont rendu le stand moins visuel par l'absence de GNistes et de jeux de figurines.

Cette expérience a montré les difficultés de coordination de l'évènement. L'objectif de l'année prochaine en tient compte et reste réaliste : pérenniser ce qui existe et couvrir l'ensemble de la région.

Bilan de la fête du jeu organisée par Terra Ludis:

Terra Ludis a une fois encore réussi sa fête du jeu grâce à son animation "Entraînements de chevaliers". Elle a eu lieu comme chaque année au Parc Clémenceau, la journée du samedi. Les animateurs ont su entraîner les enfants dans l'univers de la chevalerie, leur apprendre leur code d'honneur, mais aussi et surtout les consignes de sécurité. De très nombreux enfants ont ainsi pu se régaler et s'amuser dans des duels avec des épées en latex. Le succès de cette animation ne se dément pas et devrait pousser à la reconduire l'année prochaine.

Bilan de la fête du jeu organisée par Mondes Parallèles:

Mondes Parallèles a fait jouer 18 personnes à Règlement de Comptes. Nous n'avons pas eu de blessé grave à part l'animateur qui a pris des coups de soleil.

Bilan de la fête du jeu organisée par Eve-Oniris:

Eve-Oniris a permis à une quinzaine de joueurs de participer à un petit marathon de huis-clos. Trois organisateurs ont suffi pour enchaîner deux huis-clos coup sur coup. D'abord, "Promenons nous dans les bois", ambiance conte médiéval féérique. Ce jeu a eu lieu dans un bois aux abords du Mans. Ensuite, en partenariat avec la MJC Plaine du Ronceray, d'autres joueurs se sont plongés dans l'ambiance californienne déjanté de "Beverly Place" au sein d'une salle de répétition de théâtre décorée pour l'occasion.

Les joueurs, débutants pour la grande majorité, ont beaucoup apprécié et se disent prêts à recommencer. Malheureusement ce cadre n'a pas favorisé l'ouverture aux visiteurs. Cette expérience ouvrira peut être la porte à une "Nuit Du Huis-Clos" Le Mans 2010.

Bilan de la fête du jeu organisée par Les Voyageurs du bord des Mondes:

Les Voyageurs du bord des Mondes ont invité les habitants de Joigny (Bourgogne) à rencontrer le professeur Félix Céléano et son équipe d'explorateurs du temps dans leur ville. Celui-ci a convié les Joviniens à se lancer à la poursuite d'un voleur empruntant sa fameuse machine à remonter le temps pour dérober le patrimoine de la ville. Les participants ont à leur tour traversé les époques et rencontré des célèbres personnages de l'histoire de la ville afin de mener l'enquête et de confondre le coupable.

Pour cette première édition, 50 participants se sont pris au jeu. La mairie et les participants ont souligné la grande qualité de l'animation qui sera reconduite l'année prochaine. Le jeu a malheureusement subi un gros manque de communication qui a limité le nombre de participants. Ce défaut devrait pouvoir être corrigé.

Bilan de la fête du jeu organisée par ARCAN:

ARCAN a organisé une rencontre sur le site de Saint Ouen l'Aumône. 12 équipes ou associations étaient présentes ou sont passées. Cela représentait 68 personnes au total. Certaines associations étaient venues en nombre pour jouer, d'autres avaient envoyé un représentant pour discuter. Quelques associations sont venues pour la rencontre et se sont montrées intéressées par la FédéGN.

Ajoutons à ces 68 visiteurs 17 "indépendants", soit équipés et en recherche d'équipes, soit venus pour découvrir le GN et l'Airsoft. La plupart ont trouvé chaussure à leur pied.

Au vu de l'état des cibles, le stand de tir a été particulièrement utilisé. Bon nombre sont les participants qui en ont profité pour passer leurs répliques au chrony ou les régler. Le stand photo a été assez sollicité et de nombreuses parties ont opposé les différentes équipes. Ainsi le death match a permis de mélanger les 25 joueurs de plusieurs équipes... Cela a donné des passes de jeu très originales.

Les organisateurs ont regretté l'absence d'association représentant d'autres cultures du GN. De même, le nombre de participants aurait pu être plus élevé. Dans la mesure où le site restera disponible, cette expérience sera reconduite l'année prochaine.

Bilan général:

Le bilan de cette première édition est donc positif. Les associations participantes ont su trouver leur public et prendre leurs marques. La plupart d'entre elles envisagent de réitérer cette expérience l'année prochaine. Néanmoins, le problème de communication vers le grand public a été souvent soulevé et sera approfondi pour la prochaine édition.

Un certain nombre d'outils sont en cours de réalisation pour permettre aux associations motivées de s'impliquer grâce à des jeux clé-en-main, conçus en fonction des publics visés.

Un grand merci, en tout cas, aux associations et à leurs membres motivés qui ont voulu et su défendre le GN. Notre implication dans le collectif de la fête du jeu est appréciée et c'est un pas significatif dans la reconnaissance du GN.

Nuit du huis clos

Des chiffres :

Cette année, les actions NDHC se sont stabilisées :

- 2 éditions ont été reconduites (Nantes et Rennes)
- 1 édition a été amorcée au cours du Festival de Parthenay
- 1 édition « Week-end du Huis-Clos (Lyon)

La mise en place d'une édition parisienne n'a pas pu aboutir à défaut d'avoir trouvé un local permettant d'accueillir l'évènement. Des huis-clos ont quand même été organisés dans le cadre des GNiales.

Cette année 200 personnes ont participé aux NDHC. Merci à toutes les associations organisatrices pour leur investissement dans ce projet.

Des outils :

La FédéGN a mis en place un « Pack NDHC ». Ce guide regroupe des conseils sur l'organisation d'une NDHC et regroupe les documents utiles (dossier de presse, document de référence, déclaration d'assurance, etc)

Le site de la NDHC est également fonctionnel et permet de suivre les inscriptions et de gérer le casting au jour le jour.

En 2010 ?

Rennes et Nantes ont déjà confirmé leur volonté de mettre en place des NDHC pour l'édition 2010. LA FédéGN souhaite étendre cet évènement à d'autre région et ainsi continuer de faire connaître notre passion au public.

Vous souhaitez organiser une NDHC dans votre région ? Contactez Mr Patate (coordinateur NDHC): desnousdamien@yahoo.fr

Gniales

Nous avons été accueillis par Antre, asso de JDR de l'EPITA EPIECH (merci à eux!) pour réaliser un programme de conférences et d'ateliers sur 2 jours, avec des sujets variés de logistique, d'organisation et d'écriture. Des échanges de très bon niveau, dans une ambiance très conviviale, avec une 100ème d'inscrits venant de 42 associations. Un seul regret : pas de captation, donc il fallait être là.

Pétitions et opérations spéciales

- Prise en charge de la défense juridique de l'utilisation libre du terme murder party et mise en place d'une pétition soutenue par les airsofters et paintballers
- Réaction au film "demain dès l'aube" coordonnée avec la FFJDR

Actions et services

Education populaire

- Développement de l'espace découverte
- Réalisation de fiches "organiser un ..." (trollball, quête, scène de crime...)

Airsoft et paintball

- Gestion du site PPR: 280 joueurs, 8 équipes différentes, 3 associations membres de la FédéGN
- Contacts avec la société cybergun dans le cadre du test des billes bio => deux rendez vous, premiers contacts dans le cadre du shooting game show, visite des locaux de la société à Bondoufle, négociation du sponsoring.
- Suivi du test des billes bio: le CNRS nous transmis ses résultats ainsi que les autres partenaires ayant participé aux tests. L'article final sera publié dans le magazine Warsoft de février.
- Relations avec les initiateurs du projet airsoft libre
- Coordination de la rédaction d'une charte airsoft qui est finalisée mais en recherche d'appellation
- Le projet airsoft libre: Projet que la FédéGN soutient et qui a pour objectif de régler les problèmes du dépôt de termes génériques utilisés par le milieu de l'airsoft par la société Cybergun SA et ses filiales.
- La pétition paintball sur la législation sur les armes avec 2 courriers écrits au ministère de l'intérieur et 2 à la Fédération de Paintball Sportif.

Bilan financier

Les charges 2009

La charge la plus importante est liée au poste de la permanente (salaire et charges) qui s'élève à 22306,44€ à laquelle il faut déduire les différentes aides reçues pour ce poste qui s'élèvent à 7861,05€. La différence entre le coût et les recettes de 14445,39€ est subventionné par les différents projets.

Les frais de déplacements restent constants pour les CA (Angers, Paris, Nantes et Paris), les frais de déplacements liés à l'AG (Angers) sont en baisse. Les autres frais de déplacements sont liés à l'activité de la coordination nationale.

L'augmentation des frais de communication est liée à l'achat d'un fond de stand pour les salons et à la location d'un véhicule utilitaire pour différents salons.

Les frais d'organisation de l'AG 2008 à Angers ont légèrement augmentés par rapport à l'année précédente. Les frais bancaires sont constants. 4025,07€ ont été consacrés contrat avec le CNRS pour le projet billes bio dans le cadre du projet développement durable.

Les produits 2009

Cette année la FédéGN a perçu 9360€ de cotisations ce qui est en augmentation avec 2008 et les 7407,15€ perçus. L'augmentation des cotisations est lié à l'augmentation du nombre d'associations, les nouvelles associations représentent 15% des cotisations.

Trois subventions ont été touchées cette année. Une subvention nationale de 9000€ pour les Nuits du Huis Clos, 7861,05€ liée à l'emploi de la permanente (CAE, CAF et CNASEA) et 1785,02€ du conseil général du Val d'Oise (siège de la FédéGN et réhabilitation d'un site à Cergy).

Assurance

Cette année les recettes de l'assurance sont en baisse de 30% ce qui peut entraîner à terme une remise en cause du système.

Résultat

Charges de fonctionnement: 36346,17€

Produits de fonctionnement: 38356,21€

Résultat: 2010,04€

GN Mag

Aucun numéro n'est paru cette année ce qui a pour effet de ramener les frais de PAO à zéro cependant la FédéGN a dû s'acquitter de 1026€ pour régler les impôts sur le revenu et la taxe professionnelle. Une baisse générale des recettes est constatée, la valorisation du stock s'élève à 6221,87€.

Charges: 1498,65€

Actif			
	FédéGN	GN Mag	Total
Actif immobilisé	0,00	0,00	0,00
<i>Autres titres de participation</i>	0,00	0,00	0,00
Actif circulant	38 716,34	-2 215,49	36 500,85
Stock et provisions	0,00	6 221,87	6 221,87
<i>Stock GN Mag</i>	0,00	6 221,87	6 221,87
<i>Provisions pour dépréciation de stocks</i>	0,00	0,00	0,00
Créances	1 784,23	1 895,00	3 679,23
<i>Collectivités</i>	1 473,23	0,00	1 473,23
<i>Clients</i>	311,00	1 145,00	1 456,00
<i>Bénévoles</i>	0,00	750,00	750,00
<i>Affiliés</i>	0,00	0,00	0,00
Disponibilités	36 932,11	-10 332,36	26 599,75
<i>Comptes bancaires</i>	19 490,47	-10 332,36	9 158,11
<i>Livret Bleu Crédit Mutuel</i>	17 441,64	0,00	17 441,64
<i>Caisse</i>	0,00	0,00	0,00
Charges constatées d'avance	0,00	0,00	0,00
Total actif	38 716,34	-2 215,49	36 500,85

Passif			
	FédéGN	GN Mag	Total
Fonds associatif	37 148,97	-2 215,49	34 933,48
<i>Réserves pour projet associatif</i>	35 138,93	-1 221,64	33 917,29
<i>Résultat de l'exercice</i>	2 010,04	-993,85	1 016,19
Provisions	1 225,40	0,00	1 225,40
<i>Provisions pour risques</i>	0,00	0,00	0,00
<i>Provisions pour charges</i>	1 225,40	0,00	1 225,40
<i>Provisions pour comptes dépréciés</i>	0,00	0,00	0,00
Dettes	341,97	0,00	341,97
Dettes	341,97	0,00	341,97
<i>Fournisseurs</i>	296,97	0,00	296,97
<i>Bénévoles</i>	0,00	0,00	0,00
<i>Affiliés</i>	45,00	0,00	45,00
Produits constatés d'avance	0,00	0,00	0,00
Total passif	38 716,34	-2 215,49	36 500,85

Budget prévisionnel 2010

	2009	Prévisionnel
Charges de fonctionnement	36 346.17	49 160.00
<i>Frais administratifs</i>		
Téléphone	573.54	600.00
Affranchissement	733.92	1 000.00
Fournitures diverses	675.81	1 000.00
Internet	24.00	420.00
Cotisations	0.00	120.00
Souscription Assurance local et stock local	128.45	130.00
Salaires du Permanent	22 306.44	17 000.00
<i>Déplacements</i>		
Déplacements CA	619.52	800.00
Déplacements AG	375.49	600.00
Déplacements autres	91.50	500.00
<i>Frais de communication</i>		
Reproduction	328.06	1 500.00
Plaquettes, annuaires, refonte du stand	355	2 000.00
Présence stands	480.01	1 500.00
Organisation Assemblée Générale	2486.51	2 300.00
Organisation CA - AG Régionales	0	50.00
matériel / organisation - NDHC	129.14	500.00
Assurance APAC	2135.12	4 100.00
<i>Frais divers</i>		
Installation du permanent	0	1 000.00
Frais bancaires	89.98	1 000.00
Divers	160	200.00
matériel - projet billes bio	4025.07	5 000.00
personnel bénévole	0	2 000.00
projet Camo school	0	5 000.00

	2009	Prévisionnel
Produits de fonctionnement	47 734.07	56 400.00
<i>Adhésions</i>		
Cotisations membres adhérents	9 360.00	10 000.00
Cotisations membres adhérents (nouvelles assos)		
Cotisations membres associés	120.00	120.00
Cotisations membres croisés	80.00	80.00
<i>Subventions</i>		
Nationales	9 000.00	17 000.00
emploi	7861.05	8 000.00
Départementales	1 785.02	2 000.00
<i>Ventes diverses</i>		
Plaquettes, annuaires	0.00	0.00
Autres	0.20	0.00
<i>Ventes diverses</i>		
Organisation Assemblée Générale	2 368.95	1 500.00
Organisation CA - AG régionales	0.00	0.00
NDHC	320.00	0.00
<i>Assurance Fédérale</i>		
Souscription à la RC + IA	6 403.50	9 000.00
Assurances Spéciales	266.69	0.00
<i>Produits divers</i>		
Intérêts sur le Livret Bleu	537.80	700.00
Prestations Salons	0.00	0.00
Divers	253.00	4 000.00
Sponsoring	0.00	2 000.00
personnel bénévole	0.00	2 000.00

Charges GN Mag

	2009	Prévisionnel
<i>Pré-production</i>		
Téléphone	0.00	0.00
Affranchissement	104.30	100.00
Fournitures diverses	0.00	0.00
Déplacements	0.00	0.00
Communication	0.00	0.00
Dédommagements	0.00	0.00
Impôt	1 026.00	0.00
<i>Production</i>		
PAO	0.00	0.00
Flashage	0.00	0.00
Impression	0.00	0.00
Distribution	0.00	0.00
Frais divers	0.00	0.00
variation de stock	368.35	400.00

Produits GN Mag

	2009	Prévisionnel
Abonnements	0.00	500.00
Vente directe	504.80	0.00
Vente boutique	0.00	0.00
Publicité	0.00	0.00
Récupération TVA 2008	0.00	0.00
Récupération TVA 2007	0.00	0.00
Divers	0.00	0.00
Subvention de fournitures	0.00	0.00

Résultat prévisionnel 2010

Charges: 49160€

Produits: 56400€

Résultat: 7240€

Charges GN Mag (identiques aux produits): 500€

Vote du bilan moral

Pour: 75

Contre: 0

Abstention: 0

Vote du bilan financier

Pour: 73

Contre: 0

Abstention: 2

Modification des statuts et du règlement intérieur

Les propositions de changements sont en italique.

Les modifications de statuts sont adoptées avec une majorité des 2/3 des membres adhérents présents ou représentés.

Les modifications du règlement intérieur sont adoptées à la majorité simple des membres adhérents présents ou représentés.

Le vote majoritaire figure en gras

Modification des statuts et du règlement intérieur relatives au fonctionnement

Soumission au vote des propositions de modifications pratiques mentionnées dans les documents Statuts (modifications) et RI (modifications) diffusés sur la liste « membres ».

Pour: 67

Contre: 0

Abstention: 8

Modification du règlement intérieur suite à l'atelier du samedi matin

Charte de déontologie: respect des sites de jeu

Les associations s'engagent *dans la mesure du possible* à œuvrer dans le respect de l'environnement et à mettre en place une gestion « écologique » dans tous les aspects de l'organisation du jeu.

Pour: 75

Contre: 0

Abstention: 0

Charte de déontologie: responsabilité des associations dans la gestion écologique

Les aspects de l'organisation du jeu pour la mise en place d'une gestion « écologique » d'un jeu ne sont plus cités en exemples.

Pour: 75

Contre: 0

Abstention: 0

Article 16.5 du RI: précision sur la qualité d'un membre de l'association couvert par l'IA

La souscription IA se monte à 1€ par membre de l'association (*membre s'entend par personnes présente différente à chaque jeu*), elle est valable jusqu'à la fin de l'exercice en court.

Pour: 75

Contre: 0

Abstention: 0

Article 17.3: annulation de la modification proposée concernant la temporalité de l'adhésion

Il ne sera pas admis de cotisation prorata temporis.

Pour: 75

Contre: 0

Abstention: 0

Modifications des statuts relatives à la désignation du CA

Article 13.1: extension du conseil d'administration de neuf à douze membres

La Fédération est dirigée par un Conseil d'Administration composé de cinq à ~~neufs~~ douze administrateurs, élus pour trois ans parmi les représentants des associations membres adhérentes, par l'Assemblée Générale. Le vote a lieu à bulletin secret et ses modalités sont décrites dans le Règlement Intérieur.

Pour: 66

Contre: 3

Abstention: 6

Article 13.2: suppression de deux mentions du premier alinéa

~~Le Conseil d'Administration est renouvelé par tiers chaque année. Les administrateurs sortants sont rééligibles. Les deux premières années, les administrateurs sortants sont désignés par tirage au sort.~~

Pour: 50

Contre: 21

Abstention: 4

Modifications du règlement intérieur visant à permettre à une personne morale d'être élue au CA

Suite à la demande de la Guilde de Bretagne et une discussion lors de l'atelier du samedi matin deux proposition d'ajout d'un alinéa à l'article 25 relatif aux assemblées régionales.

Article 25.7: proposé par la Guilde de Bretagne

La moitié au moins des associations membres adhérents de la région (ou des régions regroupées) peuvent, si elles le souhaitent, désigner une personne morale, membre de la fédération, pour accomplir les missions de la coordination régionale. Celle-ci aura pour obligation de nommer un représentant auprès du CA de la Fédération.

Article 25.7: contreproposition d'Olivier Artaud

Comme les autres membres du conseil d'administration, le coordinateur régional devra participer aux débats et votes du conseil d'administration et en être solidaire. La coordination régionale ne devra pas être partisane en faveur d'une ou d'un groupe d'associations au sein de sa région, en aucun cas ne limiter les contacts directement ou indirectement des associations de la région avec le reste de la communauté, ni organiser des activités extra régionales sans coordination avec le national. Le coordinateur régional peut utilement et officiellement s'appuyer sur une structure associative.

Pour la proposition de la Guilde de Bretagne: 3

Pour la contreproposition d'Olivier Artaud: 52

Abstention: 20

Vote pour l'adoption de l'article 25.7 du règlement intérieur proposé par Olivier Artaud:

Pour: 43

Contre: 24

Abstention: 8

Election au conseil d'administration

6 postes sont vacants

3 qui arrivent en fin de mandat (Hervé Durand, Yannick Baylet, Isabelle Demacon)

3 qui viennent d'être créés

Sont candidats:

Olivier Artaud (Rôle)

Cécile Barone (Les masques de Pandore)

Yannick Baylet (Amis de Miss Rachel)

Isabelle Demacon (Don Quichotte)

Hervé Durand (Amis de Miss Rachel)

Aude Gaillard (Rôle)

Pascal Meunier (Wargs)

Laurent Renard (ALSG)

Alexandre Tame (Alliance Tours Airsoft)

Votes exprimés: 74

Olivier Artaud (Rôle): 56

Cécile Barone (Les masques de Pandore): 31

Yannick Baylet (ARCAN): 30

Isabelle Demacon (Don Quichotte): 41

Hervé Durand (Amis de Miss Rachel): 60

Aude Gaillard (Rôle): 63

Pascal Meunier (Wargs): 29

Laurent Renard (ALSG): 42

Alexandre Tame (Alliance Tours Airsoft): 62

Sont élus (pour être élu le candidat doit obtenir 50% des votes exprimés):

Olivier Artaud (Rôle)

Isabelle Demacon (Don Quichotte)

Hervé Durand (Amis de Miss Rachel)

Aude Gaillard (Rôle)

Laurent Renard (ALSG)

Alexandre Tame (Alliance Tours Airsoft)

Les membres élus ainsi que ceux déjà en place au sein du Conseil d'administration sont donc convoqués au conseil d'administration qui se tiendra le 6 décembre 2009 à 10h00.

Débat et vote: en route pour un nouveau système de cotisation

De quoi s'agit-il ?

Nous souhaiterions simplifier le système d'assurance de la FédéGN en vous proposant non plus d'assurer les membres de chaque association, mais en assurant le participant quelle que soit l'association membre dans laquelle il joue.

Pourquoi ?

- Malgré une simplification du système de cotisation, le système d'assurance des participants reste lourd à gérer (déclaration des membres lors de chaque événement)
- Pour ne plus faire payer deux associations pour assurer un même participant.
- L'amélioration du site de la FédéGN nous permet aujourd'hui de vous proposer un paiement en ligne.
- Afin de sécuriser le paiement des GNs aux associations .
- Rassurer et responsabiliser le participant

Principe proposé

- Comme auparavant, les associations restent membres de la FédéGN et sont invitées à adhérer en début d'année
- L'assurance ne sera redevable qu'une fois dans l'année pour chaque membre d'une association adhérente. Ainsi une association n'aura pas besoin de payer une nouvelle fois l'assurance pour un joueur qui aura déjà joué dans une association membre de la FédéGN au cours de l'année.

Adhésion des associations en détail

Le principe d'adhésion ne change pas

En début d'année les associations

- adhèrent à la FédéGN.
- et peuvent choisir de souscrire à l'assurance FédéGN. Elle s'engage alors à:
 - ne faire jouer que des personnes assurées à la FédéGN
 - déclarer ses jeux sur le calendrier de la FédéGN.

Assurance des participants en détail

- Chaque participant acquiert son assurance pour l'année. A partir de ce moment il est assuré pour tout jeu organisé par une association membre.
- Pour acquérir cette assurance, il peut:
 - L'acheter en ligne sur le site Internet de la FédéGN.
 - L'acheter auprès d'une association membre de la FédéGN. Pour cela les associations peuvent acheter auprès de la FédéGN des bons d'assurance vierges) pour les joueurs de dernière minute par exemple. Ces bons sont remboursables en fin d'année si non utilisés.

Cerise sur le gâteau

La FédéGN offre désormais aux associations la possibilité de gérer en ligne les inscriptions et les paiements à ses jeux.

Plusieurs modes d'inscription restent possibles:

- inscription classique par courrier
- inscription par courrier et en ligne en parallèle.
- en ligne via le site de la FédéGN.

Inscription en ligne à un jeu

Un participant devra pour cela:

- remplir un questionnaire déterminé par l'association
- indiquer son numéro d'assuré
- attendre l'acceptation (ou non) de son inscription par l'association. La possibilité est offerte à toute association de refuser une inscription, lorsque le GN est plein par exemple.
- payer son jeu si son inscription a été validée

Inscription d'un participant par courrier

- Si une association, choisit d'accepter les inscriptions par courrier, les joueurs devront lui indiquer leur numéro d'assurance.
- Ces numéros seront vérifiables sur la page du jeu sur le calendrier de la FédéGN. Cette vérification supprime l'obligation de déclaration des participants.

Fonctionnement des bons d'assurance vierge

- L'association achète en ligne les bons auprès de la FédéGN.
- L'association a ensuite le choix de:
 - Déclarer le participant qui va utiliser le bon sur la page de son jeu sur le calendrier.
 - Dater et faire signer son bon vierge au participant juste avant le jeu, et ensuite l'envoyer à la FédéGN.
- En fin d'année, les bons d'assurance vierges non utilisés sont remboursés à l'association.

L'initiation

- La FédéGN se propose de prendre à sa charge l'assurance pour les initiations au Grandeur Nature.
- Est considéré comme initiation, un jeu qui:
 - a pour vocation de faire découvrir le GN à un public nouveau (Nuit du Huis Clos, jeux organisés sur des salons, ...)
 - est annoncé au moins 1 mois avant la manifestation
 - a reçu l'approbation du CA de la FédéGN
- Cette couverture d'assurance ne fonctionne que lors d'une unique manifestation.

Calendrier

- Début décembre 2009: AG discussion et vote du principe
- 1er trimestre 2010:
 - définition détaillée de la solution
 - publication de la solution et mise en place d'un forum sur le sujet
- Jusqu'à l'AG 2010:
 - développement technique et mise en place
 - tests
- AG 2010: vote de la mise en place de la solution.

Vote pour le calendrier de travail:

Pour 73

Contre: 1

Abstention: 1

Questions des membres

La demande de la Guide de Bretagne pour modifier l'article 25 du RI a été traitée précédemment

Questions diverses

Pas de question

Fin de l'AG: 20h

Table des matières

Présence et quorum.....	1
Bilan moral	2
128 membres.....	2
Découverte.....	2
Communauté.....	3
Permanence.....	3
Site web.....	3
Bilan d'activités.....	3
Structure.....	3
Membres.....	3
Coordinations régionales.....	4
Conseil d'administration.....	4
Composition.....	4
Courriel.....	4
Réunions du CA.....	4
Permanence.....	4
Communication.....	5

Tract et plaquette.....	5
Internet.....	5
GN Mag.....	6
Listes et forums.....	6
Lettre de la FédéGN.....	6
Festival du film court de GN.....	7
Concours de photos de GN.....	7
Salons.....	7
Fête du jeu.....	8
Nuit du huis clos.....	10
Gniales.....	10
Pétitions et opérations spéciales.....	10
Actions et services.....	10
Education populaire.....	10
Airsoft et paintball.....	11
Bilan financier.....	11
Les charges 2009.....	11
Les produits 2009.....	11
Assurance.....	11
Résultat.....	11
GN Mag.....	11
Budget prévisionnel 2010.....	13
Résultat prévisionnel 2010.....	14
Vote du bilan moral.....	15
Vote du bilan financier.....	15
Modification des statuts et du règlement intérieur.....	15
Modification des statuts et du règlement intérieur relatives au fonctionnement.....	15
Modification du règlement intérieur suite à l'atelier du samedi matin.....	15
Charte de déontologie: respect des sites de jeu.....	15
Charte de déontologie: responsabilité des associations dans la gestion écologique.....	15
Article 16.5 du RI: précision sur la qualité d'un membre de l'association couvert par l'IA.....	15
Article 17.3: annulation de la modification proposée concernant la temporalité de l'adhésion.....	16
Modifications des statuts relatives à la désignation du CA.....	16
Article 13.1: extension du conseil d'administration de neuf à douze membres.....	16
Article 13.2: suppression de deux mentions du premier alinéa.....	16
Modifications du règlement intérieur visant à permettre à une personne morale d'être élue au CA.....	16
Article 25.7: proposé par la Guilde de Bretagne.....	16
Article 25.7: proposé par Olivier Artaud.....	16
Election au conseil d'administration.....	17
Débat et vote: en route pour un nouveau système de cotisation.....	17
De quoi s'agit-il ?.....	17
Pourquoi ?.....	17
Principe proposé.....	18
Adhésion des associations en détail.....	18
Assurance des participants en détail.....	18
Cerise sur le gâteau.....	18
Inscription en ligne à un jeu.....	18
Inscription d'un participant par courrier.....	18
Fonctionnement des bons d'assurance vierge.....	18
L'initiation.....	19
Calendrier.....	19
Questions des membres.....	19
Questions diverses.....	19
•	