

# RAPPORT D'ACTIVITE 2012

## Introduction

Le but de ce rapport d'activité n'est pas de montrer l'ampleur de l'engagement des bénévoles de la Fédé GN, mais de vous donner un aperçu global de ce qui a été fait pour que vous puissiez :

- vérifier que cela correspondait aux décisions de l'AG
- plus facilement décider de l'avenir
- mieux envisager de contribuer personnellement au projet

L'ensemble sera donc résumé, pour avoir plus de chances d'être lu, et décrit poste par poste. Bien entendu, au-delà des poste, chaque élus et une bonne part des bénévoles a eu une forte activité de communication (rencontres, téléphone et surtout mail) que ce soit pour répondre à des questions du grand public, de membres, ou entre élus.

PRESIDENT
-----------

Elu : Marrie Pierre Mousset, puis Stéphane Gesquière

La première tâche majeure du Président, et, par extension, du Bureau, est de faire fonctionner la structure. Ce qui est bien entendu complexe car l'AG élit non pas une équipe, mais des individus venant d'horizons culturels, ludiques et géographiques très divers. La mission a été d'autant plus complexe cette année que l'ancienne présidente a été forcée d'abandonner ses fonctions au début de l'année pour des raisons de santé et qu'une bonne partie des nouveaux élus étaient arrivés dans le but affiché d'effectuer des changements significatifs dans la conduite de la Fédération. Le résultat a été une équipe d'élus fonctionnant, sans crises graves, mais avec fréquemment une certaine tension.

La seconde tâche majeure du Président est de veiller à faire appliquer la politique définie en AG, et de faire des propositions concernant les principaux enjeux d'avenir. Nous pensons que cela a été fait, entre autre en posant 2 questions essentielles à l'AG sur le niveau d'ouverture de la Fédération, en clair sur notre positionnement vis-à-vis des associations membres organisant des jeux de simulation grandeur nature avec une faible part de scénarisation, et une autre sur l'avenir de la carte GN, la « licence » instaurée il y a 2 ans.

Une troisième tâche du président est de soutenir les membres du CA en ayant besoin dans leur activité quotidienne ou sur les projets spécifiques.

TRESORIER
-----------

Elue : Sandrine Leger

Cette année encore la mission de la trésorerie a pris de l'ampleur avec notamment l'augmentation importante du nombre de cartes Gn souscrites. Pour rendre la tâche réalisable et sûre, deux mesures ont été prises :

- Mise en place d'une interface permettant d'éditer automatiquement les factures d'adhésion et attestations d'assurance. Le temps dégagé a permis que, même si cela a parfois pris un peu de temps, la plupart des associations ont reçu les factures liées à leurs achats de cartes GN et pass 1 GN.

- Contrat avec un expert-comptable pour réaliser les fiches de paye de la permanence et et tenir nos comptes

Le poste, malgré sa complexité car il comprend aussi les relations avec la banque, l'administration fiscale, les administrations sociales, est maintenant accessible à une personne non professionnelle du domaine, qui pourra se consacrer entre autres à la recherche de subventions.

Il est à noter que le contrôle et le remboursement des frais des bénévoles, et donc le suivi des budgets, reste une tâche énergivore du fait d'un fréquent manque de rigueur.

<b>SECRETARE</b>
------------------

Elu : Olivier Artaud, adjoint : Mathieu Réversé

En plus de l'organisation de l'administration générale (CA, AG, déclarations officielles...), l'objectif du secrétariat cette année a été de consolider la structure ; pour cela ont été effectuées les actions suivantes :

- relecture de statuts, avec pour conséquence les modifications proposées en AG
- relecture du règlement intérieur, avec pour conséquence les modifications proposées en AG
- révision complète des règles de fonctionnement du CA, guide des bonnes pratiques basé sur l'expérience des années passées
- rédaction de fiches de postes, pour garantir que l'ensemble des missions soit réparti, et l' élu en charge soit défini (pas de trou), pour que chacun connaisse l'étendue de ses missions (pas de doublon) et que les bénévoles (et toute autre personne qui le souhaite) sachent qui est en charge de quoi (lisibilité).

<b>VICE PRESIDENT COORDINATEUR NATIONAL</b>
---

Elu : Pascal Meunier ; coordinateur régionaux : Thomas Germain (PACA) Damien Desnous (Pays de Loire), Christophe Vincheneux (Nord), Candice Lafosse (Rhône Alpes – Auvergne)

Après une significative augmentation du nombre de coordinateurs et contacts l'année dernière, le développement à petit à petit été limité par les obligations personnelles du coordinateur national qui a dû diminuer son implication puis démissionner car il ne pouvait plus assumer ses fonctions. La volonté du CA a cette année de mettre pourtant la coordination nationale en avant, le poste de coordinateur national étant également celui de vice président.

#### Coordination régionale PACA :

- maintien des réunions GNistes mensuelles à Aix-en-Provence le premier mardi de chaque mois. Chaque réunion est l'occasion d'aborder un sujet précis avec une conférence d'une heure suivi de débats et questions sur le sujet.
- présence au Festival International des Jeux (Cannes - 06) et au Salon du Jeu de Rôle, du Rêve et de l'Imaginaire (Gémenos – 13)
- première Nuit du Huis Clos de la région, à Marseille : 4 jeux pour une cinquantaine de joueurs et une trentaine d'organisateur avec ReNainSsance, Topik, Les Monts-Rieurs, Ludipolis. Un bilan extrêmement positif nous incite à relancer l'organisation pour 2013.
- Une première journée de rencontres GNistes organisée à Méounes (83), avec 6 ateliers, grâce à la participation de Topik, Les Monts-Rieurs, L'Héritage d'Hallapandur. Les organisateurs réfléchissent au renouvellement de l'opération, peut-être dans le cadre des RéGNiales.
- A venir : L'AGR PACA au mois de janvier 2013.

#### Coordination régionale Pays de Loire

- Suivi de l'organisation des premières ReGéniales
- Organisation d'une nuit des huis clos à Nantes
- Participation aux Utopiales

#### Coordination Nord

- Coordination de l'espace FédéGN sur le salon d'Amiens

COMMUNICATION VERS LE GRAND PUBLIC
------------------------------------

Elu : Laurent Filloleau ; Médias : Olivier Guillot ; Salons : Eric Marié

Les principales tâches accomplies, conformément aux demandes des membres, ont été :

- La refonte graphique du site web, qui sera visible lors de la mise à jour du site
- L'organisation de 6 Nuits du Huis Clos (Nantes, Périgueux, Paris, Marseille, Rennes et Lyon), à l'initiative d'associations membres (3 sont passées par l'intermédiaire de la procédure d'appel à projet).
- Une continuité de la présence media.
- La présence sur les salons est en hausse avec un double objectif de diversifier ses cibles en essayant de toucher un maximum d'activités proches du GN (cosplayeurs, reconstitution historique, amateurs de mangas etc...), et d'être plus présent en région

(Cannes, Amiens, Nantes,...), avec des équipes locales qui s'investissent dans leurs régions pour assurer la promotion des jeux de rôles grandeur nature. Entre autres :

- 17 au 19 février 2012, festival international du jeu de Cannes ou la FédéGN était présente à l'invitation du Graal.
- Samedi 24 mars, sur la Japan Party, une convention sur le Cosplay et la culture japonaise en région parisienne.
- Les 14 et 15 avril, au marché médiéval de Pontoise (95), qui rassemble chaque année un nombre croissant d'exposants liés à la reconstitution historique.
- Les 12 et 13 mai 2012, avec la guilde du Grand Nord, sur « A toi de jouer » à Amiens. Le stand Fédé GN a été mis en place par 4 associations (La guilde des Maraudeurs, Samarobriva Noctis, TROLL et Orbalia).
- du 5 au 8 juillet sur la Comic Con, le plus gros salon de la FédéGN (216 repas bénévoles ont été réalisés), plusieurs dizaines de milliers de visiteurs.
- du 7 au 9 septembre, au Shooting game show. Près de 14 000 visiteurs, tenter l'année prochaine de représenter les différentes formes de Gn faisant appel au tir (Paintball, nerf, archerie etc...) pour aller au-delà de l'airsoft
- du 7 au 12 novembre, à Nantes, aux Utopiales, festival international de la Science-fiction, avec des associations telles que Gnome Production, Mondes Parallèles, A3DL et MGN Studio.

De nombreux contacts ont eu lieu avec des médias, dont une partie a donné lieu à des publications, entre autres :

- Fin 2011 : une page consacrée au GN dans le calendrier de l'avent sur le thème du moyen âge, sur le site web du conseil général des Yvelines
- Février : une courte incrustation dans une émission de France culture
- Juin : un petit encart GN dans un dossier jeu pour le Magazine Version Fémina
- depuis l'été : conseil à l'émission "plus ou moins geek" de Planète qui va traiter des passions des geeks (à ne pas confondre avec les technophiles), animée par le co-redac'chef de Casus Belli. Il participe à plusieurs GNs. Premières diffusions vers décembre.
- début de sujets sur le GN pour les rôlistes sur table dans la nouvelle formule de Casus Belli (à partir du N°3 parution irrégulière, le magazine n'étant pas en kiosques)
- Prise de contact avec Arte à l'occasion de leur expérience de GN faisant suite au film "Tournée"
- contact avec France 2 en cours pour une émission qui sera finalisée en 2013

## RESPONSABILITE SOCIALE

Elue : Aude Gaillard

Ce poste, récemment créé, a de nombreux développements possibles. Les réalisations de l'année ont été :

- Avancée sur le concept d'un wiki permettant un partage de connaissance
- Participation au jumelage entre une ville française et une ville allemande en faisant participer des enfants des 2 pays à la préparation et la réalisation d'un GN
- Organisation des 8èmes GNiales (« université d'été » du GN), plus internationales, et des 1ères RéGNiales, par une initiative locale à Nantes. Une autre réunion, dans le même esprit, a été organisée en PACA.

## RELATIONS EXTERIEURES

Elu : Eric Marié ; international : Solena Lemoigne

L'élu ayant mis beaucoup d'énergie sur les salons pour la communication grand public, les RE n'ont pas été une priorité. On peut toutefois noter :

- Collaboration avec la FFJDR (jeu de rôle sur table) : leurs déclarations concernant le jeu de rôle et le GN n'étant pas compatibles avec un travail commun, celui-ci a été suspendu. Un échange par mail a eu lieu entre les présidents de la FédéGN et la FFJDR sans réelle avancée pour le moment.
- Collaborations avec la FPS (paint ball sportif) : la collaboration a été assez efficace grâce à une bonne séparation entre nos activités et les leurs, même si nos optiques divergent : nous travaillons pour l'activité, à savoir avant tout pour les associations puis pour l'ensemble des acteurs, alors que leur optique est plus tournée à l'avantage des professionnels
- Nombreuses actions de lobbying (parlementaires, policiers, administration,...) pour éviter un classement administratif des lanceurs de paint-ball et d'air soft dans une catégorie d'armes qui aurait rendu le loisir quasi impossible à pratiquer ; il est à noter que cette action a été globalement un succès, ce qui est aussi important pour notre capacité à peser et notre expérience dans le domaine des relations avec les administrations.
- Participation à la définition de normes concernant le paint-ball avec l'Afnor, dans l'optique de l'amélioration de la qualité, de la sécurité du confort des produits, mais aussi d'éviter de laisser les professionnels impliqués établir des normes selon leurs intérêts. Là encore, cette action est un succès sur le sujet, mais aussi une référence et une expérience pour la Fédération.
- Développement de nombreux liens internationaux, principalement en Europe
- Relance en fin d'année du comité sur le développement durable initié en 2008 par le ministère de la jeunesse et des sports.

## SERVICE AUX MEMBRES

Elu : Laurent Renard

L'élu ayant mis beaucoup d'énergie dans le domaine du paint-ball (entre autres dans le cadre des Relations Extérieures), les services ont peu été développés cette année. On peut toutefois noter :

- accord de partenariat avec le loueur de véhicule France en cours, pour remplacer celui avec Hertz
- Relecture et refonte des fiches techniques et pratiques, qui devront prochainement être remises en ligne.
- Réponse aux questions juridiques des membres et futurs membres

- Conseils aux associations d'airsoft afin de travailler sur la scénarisation de leurs parties et aux associations ayant une pratique scénarisée pour l'utilisation de répliques d'airsoft
- Assistance à l'association Carte Blanche, attaquée par la société 10torsions pour avoir utilisé le terme murder party qu'elle avait déposé auprès de l'INPI. Cette année, le procès à enfin abouti, la société 10torsions a été déboutée et la justice a conclu à l'utilisation libre du terme, ce qui est une très bonne nouvelle pour la communauté.
- Poursuite et suivi du projet airsoft libre visant à limiter l'influence des dépôts abusifs de termes génériques à l'activité afin d'en contrôler la distribution par la société Cybergun.
- Initiation d'un travail sur les procédés de désembuage des lunettes de protection.
- Travail sur la sécurité et notamment en collaboration avec la Fédération francophone d'Airsoft Belge.

<b>PROJET COMMUNAUTAIRE</b>
-----------------------------

Elu : Christophe Pichon

L'activité a été essentiellement tournée vers 2 axes : améliorer la communication interne et mettre en place le système d'appel à projet décidé à l'AG. Il a aussi été lancé un concept de « jumelage » entre associations, dont le pilote impliquant les Monts Rieus (Provence) et Eve Oniris (Ile de France) a été un succès, et un travail sur les dénominateurs communs aux GNistes.

En communication interne :

- Mise en place de l'outil informatique de diffusion facilité des messages aux membres
- Actualisation régulière des membres effectifs (fastidieux car les membres s'inscrivent / cotisent tout au long de l'année et de manière pas assez formelle)
- Définition d'une charte graphique de communication
- Refonte du format de la Lettre FédéGN, 4 Lettres FédéGN publiées dans l'année (82 à 85), ce nombre restant à faire progresser
- Une cinquantaine de communications passées (plus d'une par semaine en moyenne) en direction des membres
- Suivi et édition du Facebook FédéGN
- Implémentation des salons/événements soutenus.
- Participation aux mises à jour du site internet, et à la définition des attentes pour la prochaine version.

Pour les appels à projets :

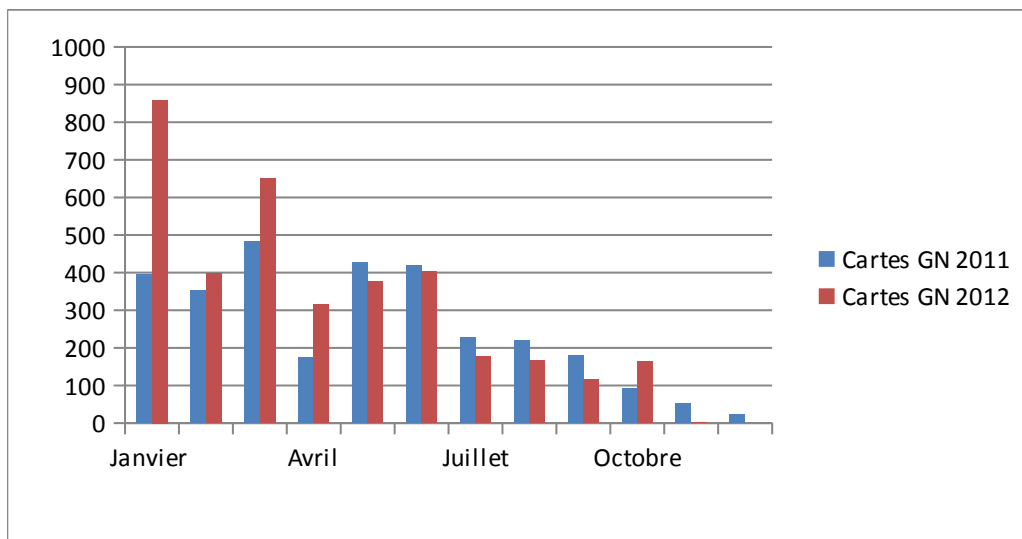
- Mise en place et explicitation du système
- soutien (organisation, communication, finance) de 3 Nuits des Huis Clos : Marseille (157.52€), Occitane (300€), Rennes 2013 (200€) citées dans « responsabilité sociale »
- soutien (communication, finance) du Camp du Dragon, site de GN communautaire et culturel (1000€)

- soutien (communication, finance) de Electro-GN, site web de connaissance et d'opinion pour la réalisation d'un grand livre du GN (500€)
- soutien (organisation, communication, finance) à l'Académie d'Endiria, GN transfrontalier pour enfants cité dans « responsabilité sociale »
- soutien (organisation, finance) au projet pilote de jumelage entre deux associations ayant des styles de jeu et d'organisation différents (900€)
- soutien (assurance) à Terra Ludis dans sa participation à un salon sur Paris
- proposition de partenariat (soutien financier refusé) à Voldogrin, coopérative commerciale d'artisans

## Carte GN

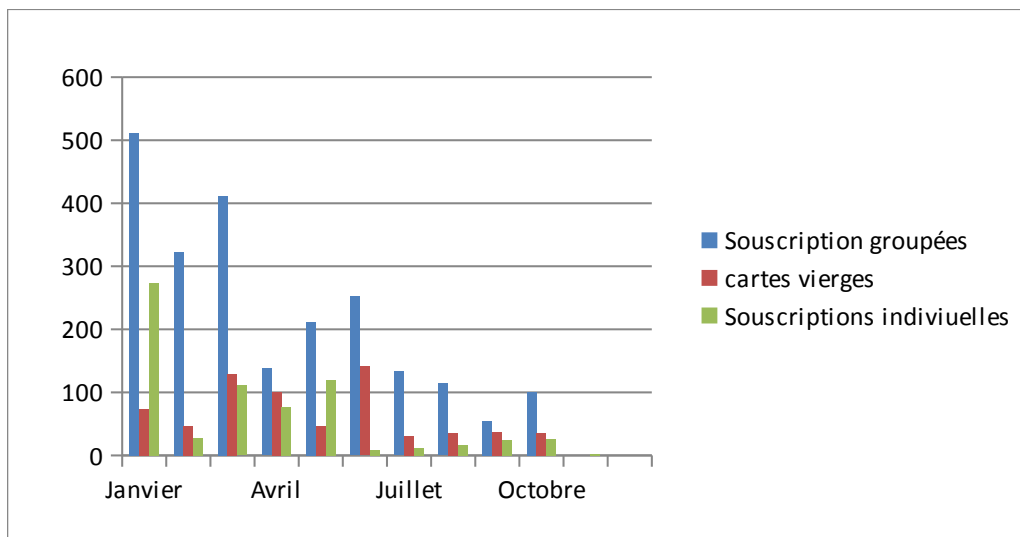
Elu : Stéphane Gesquière

Pour cette deuxième année de fonctionnement, la carte GN a rencontré un succès grandissant avec plus de 3600 exemplaires souscrits par les joueurs (soit une augmentation de 20% par rapport à l'année dernière)



Près de 3000 cartes ont été souscrites via les associations (avec une grosse majorité via la souscription en masse, et une minorité (600) via les cartes vierges). Le chiffre des cartes vierges est à relativiser puisque 220 cartes vierges sont encore en circulation à la date de rédaction de ce bilan.

695 cartes ont été souscrites directement par les joueurs sur l'interface prévue à cet effet.



Ce succès nécessite toutefois un suivi administratif assez lourd puisque, outre les déclarations en masses (195 demandes) 153 demandes de résolutions de problèmes ont été traitées (perte de n° de carte, perte de code d'accès, bugs systèmes). Grâce à l'expérience accumulée en 2 ans de fonctionnement de l'interface gérant les cartes GN (STROY), un nouvel outil est en cours de développement.



En liaison avec la carte GN, l'interface partenaires a été entièrement refaite et de nouveaux partenaires ont été inscrits. [partenaires.fedegn.net](http://partenaires.fedegn.net)

Il reste toutefois indispensable de développer cet aspect de la carte GN en négociant de nouveaux accords. Cet espace reçoit la visite de 445 personnes en moyenne mensuelle depuis sa mise en place. Quatorze partenaires ont doré et déjà été activés et 17 sont en cours de finalisation.



## ASSURANCES

Elu : Simon Blancher

### 1) Changement d'assureur

Au 1<sup>er</sup> janvier 2012, notre convention avec l'APAC a été transférée à la LIGAP, cabinet de courtage du groupe APAC assurance. Dans les faits, cela ne change pas grand-chose, puisque nos interlocuteurs restent les mêmes, cela marque simplement une répartition des dossiers entre les différentes branches du groupe.

Notre convention couvre :

- Une responsabilité civile (dommages que l'association va faire à autrui),
- Une responsabilité civile liée à l'occupation de locaux temporaires,
- Une défense civile pour les personnes morales et physiques,
- Une protection juridique,
- Une assurance dommages pour les biens des personnes morales et physiques,
- Une assurance accident – maladie grave pour les personnes physiques

### 2) Fiche diagnostic

La LIGAP a souhaité en décembre 2011 que chaque association membre de la FédéGN remplisse une fiche diagnostic qui doit permettre à l'assureur d'évaluer le risque qu'il prend. Sur cette fiche, il faut renseigner les activités de l'association, le nombre de personnes y participant, le type de matériel que possède l'association, le budget de celle-ci... Cette fiche a donc aussi pour but de connaître mieux les associations membre de la FédéGN et de pouvoir adapter la convention signée entre la LIGAP et la FédéGN à nos réels besoins. Cette évolution n'est pas que pour la FédéGN, l'ensemble des associations couvertes par l'APAC et par d'autres assurances doivent remplir le même genre de document, et nous avons une obligation légale de le faire (code des assurances).

Chaque fiche diagnostic est inspectée par la LIGAP qui après l'avoir étudiée va nous transmettre une attestation de couverture de l'ensemble de ce qui est marqué dessus. Si certains points ne sont pas couverts (activité particulière, équipement, locaux...), la LIGAP va le signaler et proposer un contrat complémentaire. Il est donc important de mettre sur cette fiche toutes les activités, et de poser les questions qui sont sensibles, car nous aurons une réponse.

Au début de l'année, nous avons négocié un certain nombre de termes de la fiche, pour l'adapter à nos activités. Nous avons obtenu par exemple la suppression de la qualification des GN comme activités sportives. Par contre, cela a retardé le lancement de la communication sur la fiche, qui a été lancé fin mars, époque où des associations étaient déjà adhérentes à la FédéGN. Il a fallu donc relancer plusieurs fois nos membres pour avoir ces documents, et nous en avons reçu environ 70.

Pour 2012, la LIGAP a accepté le retard pour la remise des fiches, car c'était une demande nouvelle. En 2013, il faudra remettre la fiche diagnostic complétée au moment de l'adhésion, et l'assureur risque de refuser de couvrir les associations n'ayant pas fait ce travail.

### 3) Assurance hors carte GN

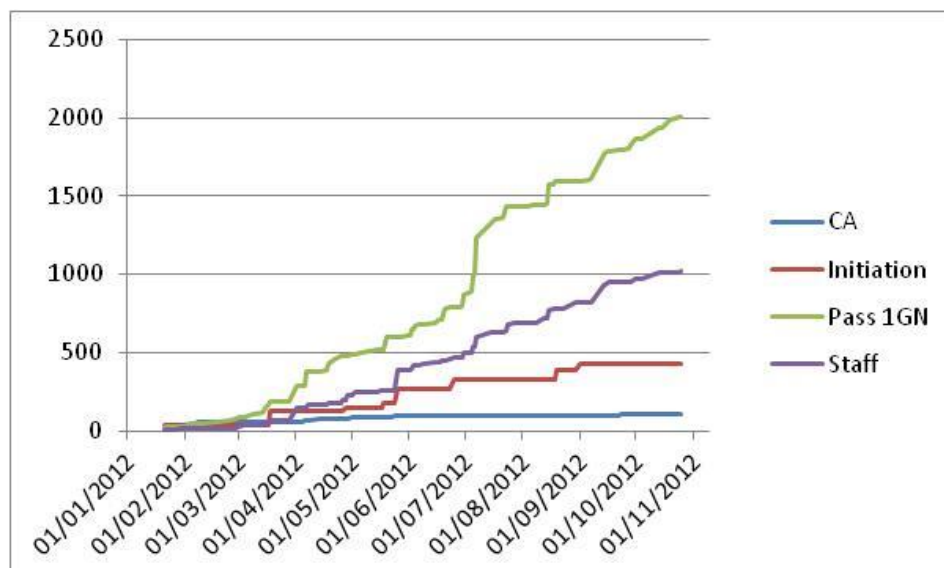
Quatre autres types d'assurance sont proposés par la FédéGN, avec des tarifications différentes, que seules les associations membres peuvent souscrire (pas les joueurs). Trois sont ponctuelles pour le temps d'un jeu ou d'une activité avec une couverture identique:

- Pass 1GN, couverture d'un joueur pour un jeu, pour 2€
- Pass Staff, pour les orag/PNJ/cuisiniers/photographes pour un jeu, gratuit
- Pass Initiation pour les nouveaux joueurs d'un évènement particulier subventionné par la FédéGN
- La quatrième formule est réservée aux membres du Conseil d'Administration des associations membres, et les couvre à l'année en responsabilité civile pour leurs activités de dirigeant.

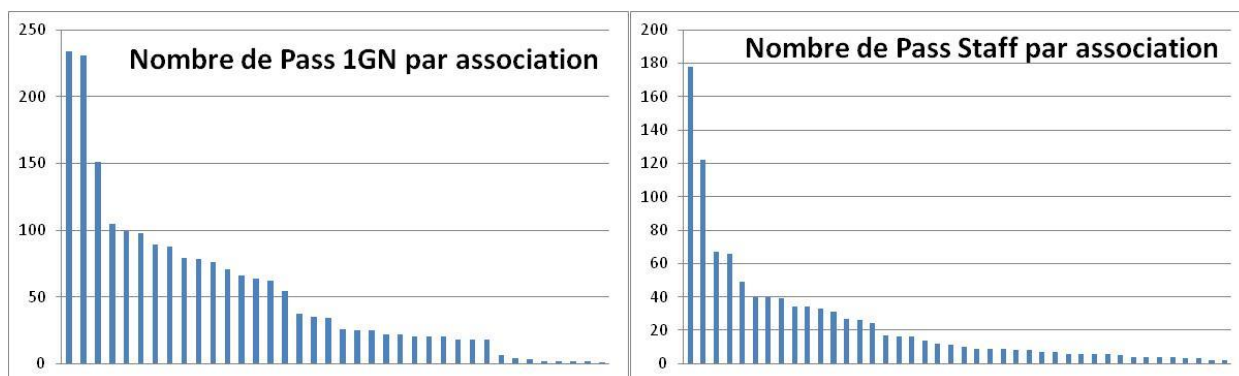
Du 1<sup>er</sup> janvier au 1<sup>er</sup> novembre, nous avons traité les souscriptions de 2000 Pass 1GN, 1000 Pass Staff, 430 Pass Initiation et une centaine d'assurance « membres de CA ». L'évolution des souscriptions sur l'année montre une augmentation constante sur la période, avec juste un pic en début d'été pour les Pass 1GN.

Les Pass Initiation ont concerné un certain nombre d'activités de découverte de GN que le CA de la FédéGN a décidé de subventionner en offrant des couvertures d'assurance. Parmi les activités subventionnées par ce biais, il y a les Nuits Du Huis Clos, une activité pour enfant de l'association Le Camp du Dragon, un partenariat avec un collège par l'association The Black Romance, une activité en relation avec des écoles de l'association L'odyssée de l'Imaginaire et une opération au profit d'une œuvre caritative de l'association L'Escouade Tactique Française.

Si on regarde le nombre de Pass 1GN et de Pass Staff pris par association, on se rend compte qu'un tiers ont été pris respectivement par 3 et 2 associations. Néanmoins ces deux systèmes sont connus et utilisés par beaucoup d'associations. Les assurances « membres de CA » sont peu prises, soit parce que les membres des CA sont déjà assurés par une carte GN, soit parce qu'il y a une ambiguïté avec la formule, qui ne couvre qu'en responsabilité civile, et qui donc ne répond pas forcément à une demande. Nous avons envisagés de fournir une assurance totale à l'année pour les CA des associations. Un questionnaire a été diffusé pour évaluer la composition des CA des membres, mais outre le peu de réponses que nous avons eu, l'impact budgétaire d'une telle offre a semblé trop important.



**Figure 1 : Évolution des déclarations pour des assurances autre que les cartes GN par les membres de la FédéGN en 2012**



**Figure 2 : Répartition de la prise des Pass 1GN et des Pass Staff entre les membres de la FédéGN**

#### 4) Sinistres déclarés

En 2012, nous avons déclaré 10 sinistres, ce qui est équivalent à ce qui a été déclaré pour les 3 années précédentes. La plupart des sinistres de 2012 ne sont pas résolus, principalement parce que les associations concernées ne transmettent pas les documents demandés par l'assureur, mais aussi parfois à cause de lourdeurs administratives côté FédéGN et coté LIGAP, qui ralentissent les échanges de courrier. Nous travaillons à l'amélioration de ce dernier point.

#### 5) Évolution de l'assurance

Au cours de l'année 2012, nous avons cherché à faire évoluer notre couverture :

- En regardant chez d'autres assureurs, comme AXA et la MAIF, et en interroger deux courtiers. Nous n'avons pas trouvé d'assureur proposant des couvertures équivalentes à la nôtre.
- En proposant à l'APAC des changements, comme une couverture de type carte GN mais pour toutes les activités de GN quelles soit organisées dans des associations membres de la FédéGN ou pas. Cette proposition est en court de négociation.

## MOYENS INFORMATIQUES

Elu : Alexandre Tamé ; équipe historique : Hervé Durand

L'équipe informatique était divisée en 2, entre l'équipe historique qui avait monté le système en place, et l'équipe montée par Alexandre Tamé, élu au CA par l'AG et aux moyens informatiques par le CA. Chacun s'efforçait de travailler sur des sujets différents. Depuis 2 ans "l'équipe élue" a annoncé la mise en place d'une nouvelle solution technique web développée indépendamment de l'équipe historique. Cette dernière a annoncé la fin de ses activités pour l'AG 2012, et "passe le relais".

Les éléments suivants ont été réalisés :

- Réalisation de l'interface d'administration du CA (production des factures initiales et des attestations d'assurance des membres, gestion des contacts, gestion des congés de la permanence, envoi des mails pour la Com' Interne,...)
- Réalisation de l'interface partenaire pour la carte GN (actuellement 475 visites mensuelles)
- Achat des noms de domaine complémentaires (fedegn.fr, fedegn.net, fedegn.eu, fedegn.info)
- Hébergement du site de la coordination du Grand Nord avec projet de proposer le même service à l'ensemble des coordinations
- Mise en place d'un serveur dédié

Les points suivants sont en cours :

- Passage en téléphonie sur IP, pour diminuer les coûts et augmenter les possibilités (numéro vert, mise en place d'un serveur vocal interactif en dehors des horaires d'ouverture, gestion des transferts d'appels en cas d'absence de la permanente, répondants spécialisés avec envoi des messages par mail,...)
- Mise en place d'un TPE virtuel (paiement des cartes GN par carte bleue plutôt que par Paypal afin de baisser les commissions prélevées)
- Recrutement de la nouvelle équipe informatique : 4 informaticiens / développeurs, 4 webdesigners (pour des projets ponctuels) et des administrateurs web (forum, bazar, etc ...).

## MARKETING ET STATISTIQUES

Coopté : Vincent Choupaut

Dans le but d'avoir davantage d'informations sur le milieu du GN en France, sur l'identité des associations et leurs aspirations, ainsi que sur la direction à donner aux actions de la FédéGN, nous avons lancé une enquête destinée aux associations, membres et non membres.

Un peu plus d'une centaine d'associations ont répondu à cette enquête, ce qui ne permet pas de garantir une représentativité parfaite, mais qui donne tout de même des tendances au niveau national qui sont à prendre en compte.

Des résultats plus détaillés seront donnés lors de l'AG et seront disponibles en ligne sur le site de la FédéGN, une fois le travail d'analyse terminé.

Le milieu du GN en France est avant tout un milieu hétérogène avec beaucoup d'activités différentes, qui ne se ressemblent pas toujours, et qui regroupent des communautés différentes, mais qui se considèrent toutes comme étant du jeu de rôles grandeur nature.

Au sein de ce milieu, le rôle de la FédéGN est de rassembler. En 2012, elle regroupe environ 150 associations, et plus de 6000 personnes qui ont participé à des jeux en bénéficiant de l'assurance proposée par la FédéGN. Sur le calendrier national, plus de 170 événements sont recensés.

Bien sûr la communauté ne se limite pas à la FédéGN, et nous estimons à 40 000 à 50 000 personnes le nombre de GNistes en France (actuels ou ayant déjà joué). De même les 170 jeux indiqués sur le calendrier sont une petite portion de la totalité des GN organisés, qui sont plus probablement un peu plus d'un millier par an.

En ce qui concerne la pratique de l'activité, on peut constater que depuis quelques années, les initiatives se multiplient pour échanger entre les associations du milieu, ainsi que pour l'ouverture vers l'extérieur.

D'un autre côté, le GN s'ouvre davantage encore aux débutants, et de plus en plus de médias (blogs, podcasts, ...) en parlent sur la toile.

Depuis 2011 on a pu assister également au retour du « mass larp » en France, avec les chroniques de Kandorya, qui comptent déjà 2 éditions et qui en préparent une troisième pour 2013. On peut noter que ce retour s'est accompagné d'une professionnalisation du GN, puisque ce GN « de masse » est organisé par une société et non par une association comme c'était plus régulièrement le cas en France.