

GN MAG

le magazine des jeux de rôles grandeur nature



Le GN caritatif



Don quichotte : Western 2010



Site de jeu:
Aincourt

Edito

Bonjour à tous.

Après quelques années de silence, GN MAG renaît de ses cendres. Les contraintes économiques nous avaient forcées à interrompre la publication du magazine papier. Cette fois-ci, nous avons décidé de nous orienter vers une publication via Internet qui aura l'avantage d'allier souplesse et modularité.

Notre volonté est de faire de cette nouvelle version de GN MAG un outil d'information à destination des Gnistes, quelle que soit leur pratique.

Bien entendu, pour accomplir cette mission, nous avons besoin de vous, de vos envies, de vos coups de mains.

N'hésitez pas à nous contacter, à nous envoyer vos articles, vos photos, vos idées.

Et si vous voulez rejoindre l'équipe rédactionnelle... vous serez les bienvenus.

Une seule adresse :
gnmag@fedegn.org

Stéphane GESQUIERE,
Rédacteur en chef.

GN MAG

le magazine des jeux de rôles grandeur nature

Sommaire

Ce numéro étant celui du retour, pas de thématique particulière.

Nous verrons à l'avenir en fonction des collaborations de chacun. Car le contenu de ce magazine dépend de ce que vous nous enverrez. L'objectif principal est bien entendu d'évoquer les différentes facettes des jeux de rôles grandeur nature, d'appréhender toute la richesse de notre activité et de mettre en avant les associations membres de la FédéGN

	N°
IN SITU : AINCOURT, UN HÔPITAL RECONVERTI EN SITE DE GN	2
DON QUICHOTTE : WESTERN 2010	7
PRÉSENTATION DE L'ASSOCIATION S-AIRSOFT	12
ASSOCIATION POUR L'HISTOIRE VIVANTE : DES ORGANISATEURS DE RENDEZ-VOUS OU LES GNISTES SONT LES BIENVENUS	14
LE GN CARITATIF : JOUER DEVIENT UNE BONNE ACTION	17
LES ASSOCIATIONS MEMBRES DE LA FÉDÉGN	20



GN MAG, le magazine des Jeux de Rôles Grandeur Nature
Adresse : GN MAG : FédéGN 16 les linandes Vertes 95000 CERGY
Téléphone : 01 30 75 01 64 / 06 09 65 40 45
Mail : gnmag@fedegn.org
Photos : SG, GoDass, Casper, L'association pour l'histoire Vivante, Don Quichotte, S Airsoft
Articles : SG, Don Quichotte, L'association Pour l'Histoire Vivante, S Airsoft

Site de jeu

AINCOURT, UN NOM QUI RÉSONNE DANS LES OREILLES DE BIEN DES AIRSOFTEURS DU VAL D'OISE ET DES DÉPARTEMENTS LIMITOPHES. L'ASSOCIATION ARCAN A SIGNÉ EN JUIN 2010 UNE CONVENTION AVEC LE CENTRE HOSPITALIER D'AINCOURT AFIN D'UTILISER POUR DES ACTIVITÉS LUDIQUES LES BÂTIMENTS ABANDONNÉS. CETTE NOUVELLE A ÉTÉ ACCUEILLIE AVEC JOIE. EN EFFET, L'ACCÈS À CET ESPACE AVAIT ÉTÉ FERMÉ SUITE À UNE FRÉQUENTATION TROP ANARCHIQUE.

POUR CEUX QUI NE CONNAISSENT PAS, VOICI UNE PRÉSENTATION DE CE SITE.

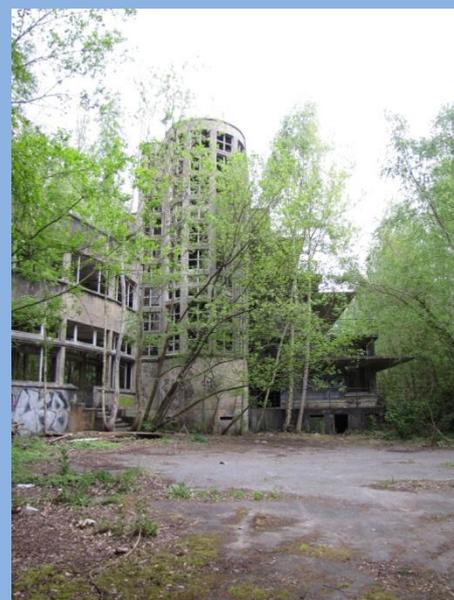
Un lieu qui a une longue histoire

À la fin des années 1920, le département de Seine-et-Oise enregistrait une recrudescence inquiétante de cas de tuberculose pulmonaire. Environ 10 000 tuberculeux mouraient par an et en 1929, une épidémie toucha 700 000 personnes en France. En 1930, le préfet du département et le conseil général décidèrent la création d'une « Maison de la Cure » sur la colline de la « Bucaille », un ancien rendez-vous de chasse situé à la sortie du village d'Aincourt (Val-d'Oise), à 55 km au nord-ouest de Paris, dans le Vexin.

Après un concours architectural remporté par le projet commun d'Edouard Crevel et Paul-Jean Decaux, les travaux débutèrent en avril 1931 et s'achevèrent en juillet 1933. L'ensemble qui vit le jour en un temps record est un des plus grands et des plus remarquables sanatoriums construits au XXe siècle.

Un vaste ensemble hospitalier en pleine nature

Le site de la Bucaille est un ancien parc de 73 hectares situé à la sortie du village d'Aincourt, dont la situation, en pleine campagne du Vexin, répondait parfaitement aux impératifs sanitaires d'isolement et de salubrité de l'air, tout en restant



facilement accessible de l'agglomération parisienne.

Afin d'améliorer la qualité de l'air, on planta une véritable forêt de pins devant recréer des conditions climatiques proches de celles de la moyenne montagne. En effet, la cure d'air frais et le repos constituaient le principal axe thérapeutique alors en vigueur, à une époque où les antibiotiques n'existaient pas. Ce fait conditionna le parti pris architectural des trois pavillons de cure : le Pavillon des Hommes (Pavillon Adrien Bonnefoy-Sibour dit "Pavillon des Tamaris"), le Pavillon des Femmes (Pavillon du Docteur Vian dit "Pavillon des Peupliers") et le



Pavillon des Enfants, dit "Pavillon des Cèdres" (actuel Centre Hospitalier du Vexin).

Conçus pour accueillir 150 malades chacun, ces trois pavillons, distants de 400 mètres pour éviter tout risque de propagation épidémique, furent posés à flanc de colline et parallèlement, de manière à bénéficier de la même orientation sud-est des terrasses, condition nécessaire aux cures de soleil et d'air pur alors en vigueur pour soigner la tuberculose.

Furent également construits des bâtiments de service (buanderie, école), des bâtiments administratifs ainsi qu'un dépositaire/funérarium et des logements destinés au personnel médical. Une station d'épuration des eaux et même un château d'eau complétèrent cet ensemble.

Le chantier du sanatorium d'Aincourt suscita un tel engouement dans l'opinion publique que des photos des différents stades de la construction furent commercialisées en cartes postales, dans les années 1930.

En 1936, le sanatorium, alors au faite de son fonctionnement, accueillait 430 tuberculeux.

1940-1943, les années noires.

Situé en pleine zone de conflit armé, le sanatorium d'Aincourt dut, en juin 1940, évacuer les malades qui furent répartis dans différents centres de cure provinciaux, en Bretagne notamment.

En octobre 1940, le Pavillon Bonnefoy-Sibour fut alors réquisitionné par les autorités militaires d'occupation pour devenir le premier « Camp d'Internement Administratif de la Zone Nord ». Des prisonniers "suspects", arrêtés pour fait de résistance, commencèrent à arriver le 5 octobre. Un peloton de gendarmes surveillait l'ancien sanatorium, devenu « Centre de Séjour Surveillé ». Initialement prévu pour 150 prisonniers, le camp en comptait plus de 667 en mai 1941. En tout, environ 1500 prisonniers, hommes et femmes, furent détenus à Aincourt. Le Camp d'Internement d'Aincourt ferma ses portes le 15 septembre 1942 pour être remplacé par un centre d'entraînement de miliciens.

Les premiers miliciens arrivèrent à Aincourt dès le mois de novembre 1942. Le 31 mars 1943 eut



lieu la cérémonie de remise des fanions en présence de René Bousquet, Secrétaire Général à la Police du gouvernement de Vichy. Le camp des GMR fut dissous le 13 septembre de la même année.

Une stèle commémorative fut érigée sur le site en 1994. Elle stipule qu'Aincourt est considéré comme un camp de concentration. Chaque année, une cérémonie a lieu le premier samedi d'octobre, en mémoire des déportés qui furent internés là entre 1940 et 1942. A cette occasion et afin de s'associer à cette commémoration, le



site est neutralisé et aucun jeu n'y est organisé.

1946-2001 : renouveau et incertitude

En 1946, le sanatorium rouvrit ses portes. En 1955, un bloc opératoire nouveau fut inauguré en hommage au Dr Pierre Le Foyer, grand spécialiste des opérations de la cage thoracique. Mais l'arrivée des antibiotiques et la régression de la tuberculose obligèrent les pouvoirs publics à reconsidérer la destination du sanatorium qui bénéficia d'aménagements progressifs destinés à le mettre en conformité avec les normes sanitaires modernes et dans une perspective désormais pluridisciplinaire.

En 1972, le sanatorium devint un centre médical et l'ancien Pavillon des Enfants (Pavillon des Cèdres) subit des travaux de rénovation jusqu'en 1975 pour devenir un centre de rééducation fonctionnelle.

Les infrastructures s'avérant de plus en plus inadaptées à la pratique d'une médecine toujours plus exigeante, le rez-de-chaussée du Pavillon

Adrien Bonnefoy-Sibour, utilisé spécifiquement pour soigner la tuberculose, fut fermé en 1987. Le Pavillon du Dr Vian ferma totalement ses portes en 1988. En 2001, ce fut le tour du Pavillon Bonnefoy-Sibour. Seul l'ancien Pavillon des Enfants continue de fonctionner, devenu depuis Centre Hospitalier du Vexin.

Les deux immenses bâtiments du Dr Vian et Bonnefoy-Sibour, désormais vides, furent livrés au pillage et au vandalisme en l'espace de quelques années. Aujourd'hui, ces deux bâtiments pourtant inscrits à l'Inventaire Supplémentaire des Bâtiments Historiques offrent le spectacle désolant de grandes carcasses de béton battues par les vents.

Le Pavillon du Docteur Vian, abandonné en premier, est envahi par la végétation et le gros œuvre a été fortement endommagé par les infiltrations des eaux pluviales. Il a servi notamment aux sapeurs pompiers à expérimenter des procédures de lutte contre les incendies. Malgré les feux allumés, la maçonnerie a prouvé l'exceptionnelle qualité de la construction initiale.

Le Pavillon Bonnefoy-Sibour doit être vendu à des promoteurs privés afin d'être réhabilité en résidence

de services pour personnes âgées et handicapées.

Un site adapté aux jeux de rôles grandeur nature

Actuellement exclusivement utilisé par des airsofteurs, et en cours de nettoyage et de sécurisation, le site d'Aincourt pourra à terme accueillir des jeux de rôles grandeur nature de toutes époques. Bien qu'ayant une apparence moderne, le côté « paquebot » et l'esthétique particulière des bâtiments leur permettent de s'adapter à tout univers fantastique ou futuriste.

Le site est partagé en deux espaces principaux entourés de bois et reliés par de nombreux chemins.

Le Bâtiment principal

Cet espace est constitué d'un bâtiment de 220 mètres de long sur 12 mètres de large comprenant trois étages de chambres disposés en gradins et un toit-terrasse. Le gigantisme de ce bâtiment lui donne l'allure d'un paquebot posé au milieu d'une forêt. Les chambres sont desservies intérieurement par un immense couloir de circulation. Deux escaliers principaux, construits hors œuvre, flanquent chaque extrémité du corps principal.

Le corps central est encadré de bâtiments annexes qui lui sont reliés par une galerie incurvée. A l'ouest se trouvaient les services médicaux (cette partie du site est très dégradée et inutilisable), à l'est les cuisines, le réfectoire et la salle de spectacle (dont le plafond très endommagé par les incendies doit être sécurisé).

On note également sous le bâtiment un vide





sanitaire assez important, même si l'on ne peut pas s'y tenir debout.

Le « Village »

Cet espace est constitué de bâtiments plus petits de plain pied. Cette partie du site peut se suffire à elle-même pour un jeu se passant dans un village. Constitué de 4 bâtiments et d'un château d'eau, le village s'étend autour d'une route goudronnée sur une centaine de mètres de long. Bien que démunis de fenêtres, les bâtiments à

toit plat restent dans un état correct, les pompiers les ayant nettoyé à leur départ.

Ces deux parties du site sont séparées par un espace boisé d'environ 150 mètres de long.

Le site en totalité fait 500 mètres de long sur 250 mètres de large.

L'avenir :

Le site est mis à la disposition de l'association ARCAN (arcan@fedegn.org) via une convention précisant les conditions d'utilisation dont le principe de base est le respect de la tranquillité des patients de l'hôpital situé à 400 mètres du bâtiment principal.

De gros travaux de nettoyage et de sécurisation ont été entrepris par les bénévoles de l'association (nettoyage des cheminements, abattage de murs branlants, remise en état des évacuations d'eau pluviale, réparation des rambardes et des clôtures endommagées par le temps, balisage des points dangereux). Les responsables de l'association espèrent en avoir fini avec le gros du chantier pour l'été 2011.

Le site sera accessible selon certaines conditions aux associations membres de la FédéGN.



A noter au sein du centre hospitalier encore ouvert au public la présence d'un Jardin japonais, fruit de la volonté du Dr Hamon, directeur du centre médical de la Bucaille dans les années 1970. Ce jardin a été conçu avec le souci d'évoquer des paysages célèbres du Japon : le château Nijô pour les arrangements de pierres, le jardin Sambô-in pour la cascade, l'île et le pont... La grande porte ou Torii, marque l'entrée des zones pures entourant les lieux vénérés comme à Nara. Les aménagements du jardin de l'hôpital d'Aincourt ont été réalisés par les jardiniers et les ouvriers d'entretien de l'établissement. Les grès aux formes curieuses ont été offerts par les cultivateurs des environs.



DON QUICHOTTE

CRÉÉE EN 1993 , L'ASSOCIATION DON QUICHOTTE EST ORIGINAIRE DU SUD EST DE LA FRANCE (GRENOBLE, MARSEILLE, LYON). ELLE REGROUPE DÉSORMAIS DES MEMBRES ET SYMPATHISANT AUX 4 COINS DE LA FRANCE, DE SUISSE ET DE BELGIQUE. PARMIS LES PREMIÈRES ASSOCIATIONS À SOUTENIR ET REJOINDRE LE PROJET DE FÉDÉGN, DON QUICHOTTE A POUR VOCATION LA PROMOTION DU JEU SOUS TOUTES SES FORMES. AU-DELA DE LA SIMPLE RÉALISATION DE JEUX DE RÔLES GRANDEURS NATURE, C'EST SUR LES VALEURS D'AMITIÉS ET D'ENGAGEMENTS SUR DES PROJETS COMMUNS ET... DÉLIRANTS QU'ELLE A AVANCÉ DURANT CES 15 DERNIÈRES ANNÉES.

Don Quichotte a abandonné l'univers classique du MedFant dès 1995 pour partir à la découverte d'autres aventures et d'autres mondes. Bien que les activités soient moins nombreuses aujourd'hui, Don Quichotte cherche toujours à créer des évènements GNistiques décalés et forts en émotions pour les participants. Par les scénarios écrits, dont certains ont été repris pour être joués par d'autres associations, par les moyens mis en œuvre pour plonger les joueurs dans des aventures immersives et puissantes mais sans oublier le « petit côté décalé » qui permet la décompression et l'éclat de rire ! C'est la marque de fabrique de Don Quichotte...

Aujourd'hui, l'association est ouverte à tous pourvu que les projets soient fédérateurs et toujours respectueux des joueurs. Chez nous pas d'ego surdimensionnés, pas de grosbill, ... mais plutôt un profond respect pour les sites qui nous accueillent, un gros nez rouge et de la bonne humeur !

- En 1995 : premier GN Western réalisé en France
- Les Stars wars : premiers GN organisés dans l'Univers épique de Star Wars et pour se mettre dans le bain, le premier de la série fût organisé en 1999 sur les lieux de tournages en Tunisie (à Mos Eisley !)
- Le Pirate : premier et unique GN Pirate utilisant de véritables navires du XIXème et l'île de Porquerolles pour décor...
- Les Liaisons dangereuse en 2005, dont le scénario machiavelo-politico-délicant sera repris plusieurs fois.
-
- La série des « Spéciaux » : ou l'on s'inscrit sans savoir où l'on va...
- La série des « Promos » : comment tenter de survivre en teenager américain entre 1963 et 2023 !
- Le GOW 2 (Guild of Warquest : le retour de Kevin) : le premier GN-MMORPG...



L'Ultime Western 2010 et le projet 2012



Une histoire passionnelle de 10 ans

En 2000, effectuant des recherches pour trouver un nouveau site, des membres de l'association découvrent les studios de cinéma de Texas Hollywood (en Espagne). Lieux mythiques des tournages de Sergio Leone. Un site immense, aux décors grandioses, particulièrement conservé et encore en activité. Dès lors, ces passionnés n'auront de cesse que de chercher à organiser des GN Western épiques. Les contraintes sont lourdes : éloignement, barrière de la langue, perception du GN,... Après une première réalisation « légère » en 2008 qui aura permis de poser l'univers, de renforcer les liens avec le site et surtout de valider tout les aspects techniques offerts (hébergement, gestion du catering, utilisation des décors,...), nous sommes passés au premier véritable GN en octobre 2010 avec 3 idées en tête :

- faire partager au plus grand nombre ce site mythique dont les images en 35mm ont bercé nos enfances et adolescence (je vous cite pas le nombre de films !!!!)

- bluffer les joueurs en les plongeant complètement dans l'univers

- proposer un GN dont le budget serait moins important qu'une semaine de vacances

Et bien sûr écrire en pensant à la suite...

A lieu exceptionnel, réalisation exceptionnelle !



Les bases du GN ont été posées dès la fin 2009. 4 jours de jeu (+2 jours sur place), 800 pages de rôles, 14 intrigues majeures et une utilisation poussée des possibilités du site grâce à notre relationnel et à la réussite de l'expérience de 2008. Des participants des 4 coins de France, de Suisse

et de Belgique pour vivre cette aventure. Il nous fallait être à la hauteur pour plonger les joueurs dans les méandres poussiéreux du Nouveau Mexique. Donc nous avons été jusqu'à repeindre les enseignes des bâtiments pour coller parfaitement au scénario, mettre en œuvre une diligence attelée, avoir des chevaux à disposition pour gérer les arrivées/départs et les séquences et bien sûr loger (lits et douches) et rassasié 60 personnes grâce aux « petits plats hispanisants » du catering du site originellement dévolu aux équipes de tournages !

Clichés et moments précieux !



Il serait vain de tenter de résumer un GN de 4 jours et une année de préparation. Le mieux était d'y être !

Citons en vrac et rapidement :

- le regard des joueurs lorsqu'ils sont arrivés et ont découvert le site (même les plus belles photos ne peuvent rendre le côté immersif des lieux !)
- la séance photos sous l'arche (le plus vieil élément de décors – 1964) ou le frère de Harmonica (Charles Bronson) est pendu au début de Il était une fois dans l'Ouest.
- L'arrivée en diligence de Gloria Bellestar, star New yorkaise en fuite...
- L'hécatombe au bureau du Marshall (manchot !)
- La bringue Mexicaine de Fin de GN avec toute l'équipe du site (cascadeurs, filles du saloon) et le PDG... qui termina dans la bassine !



Ultime Western 2012 : ça commence en mars 2010 !

L'édition 2010 aura suscité l'adhésion et l'envie de certains participants pour poursuivre les aventures des villes de LaHood et Paso del Loco. Une équipe Franco-Belge est déjà au travail afin d'écrire la suite. Réalisé en partenariat avec TotalGN Belgique, l'Ultime Western est déjà programmé pour l'automne 2012. Sans dévoiler le contenu, cette nouvelle édition nous permettra d'aller encore plus loin dans l'aventure puisque nous envisageons qu'une partie du GN permettra de découvrir les alentours éloignés du site avec chariots bâchés et chevaux... Et oui, l'ouest est sauvage...

Compte tenu des contraintes d'organisation et du nombre limité de places, ce GN, comme le précédent, sera uniquement sur réservation. Nous prévoyons de les ouvrir dès le printemps 2010 !



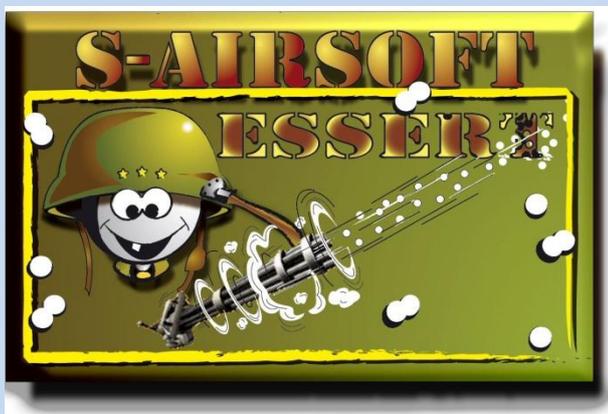
Alors rendez-vous sur www.donquich.net pour suivre l'actualité du projet et s'inscrire !





S-AIRSOFT

NOTRE ASSOCIATION A A ÉTÉ CRÉÉ PAR « STEVIL » ET « SCRAT » SUR UNE SIMPLE IDÉE: « ET SI ON RETOURNAIT JOUER AUX PETITS SOLDATS DANS LE FORT THÉÂTRE DE JEU DE NOTRE ENFANCE ? . »



Le Fort d'Essert (Territoire de Belfort 90) nous est gracieusement mis à disposition par la mairie. En échange, nous sommes chargés de l'entretenir et de faire les réparations qui s'imposent dans un ouvrage fortifié datant de 1893.

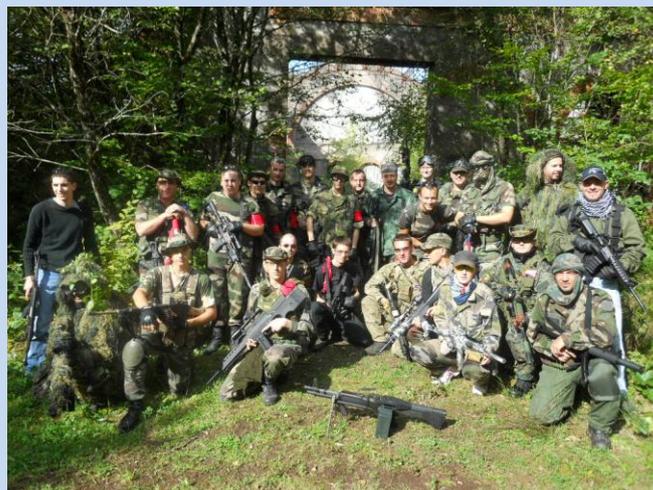


L'association est officiellement créée en septembre 2006.

Elle compte aujourd'hui 80 membres qui participent soit à des parties dominicales sur le site du fort d'Essert, soit à des Ops de plus grande envergure sur des sites autres que le fort, comme sur la commune de Ronchamps dans une grande usine désaffectée.



Nous recevons régulièrement des équipes venues d'Alsace (ElsassFox, Scwat), du Territoire de Belfort (SAS90, TAS90), du Doubs (Ghostsoldiers) et de Suisse (SASju).



Les Ops consistent souvent en une reconstitution d'une grande bataille ou d'une ambiance de bataille célèbre. Le Mont Suribachi en 2008 a opposé les forces japonaises aux Marines comme à Iwo Jima sur le terrain du domaine skiable de la Planche des Belles Filles.

Les parties dominicales au fort d'Essert sont axées sur des scénarios plus simples jouables sur quelques heures (patrouille VIP, prise de drapeaux, pose d'une bombe, escorte de général en tournée).



tiré du film Aliens le retour. Les « newbees » jouent un commando de Marines qui débarquent sur la planète LV4-26. Ils sont équipés d'un plan des lieux et doivent remplir différentes missions sans connaître le terrain, en progression commando avec des essaims d'Aliens connaissant par cœur le fort. Une ambiance sonore est installée dans les couloirs avec des extraits de musique (Résident Evil, Ghost of Mars, Aliens). Le frisson est ainsi garanti.

Vous pouvez retrouver nos coordonnées et découvrir notre association sur notre site internet : www.s-airsoft.fr

Notre spécialité sur le fort est l'intégration des nouveaux membres. Nous organisons notre scénario

Stéphane MAIRE alias Stevil



L'ASSOCIATION POUR L'HISTOIRE VIVANTE

L'ASSOCIATION POUR L'HISTOIRE VIVANTE ORGANISE DE NOMBREUX SALONS DONT SONT FRIANDS LES JOUEURS DE GN. VOICI QUELQUES DÉTAILS LA CONCERNANT ET SUR SES PROJETS FUTURS.

L'Association pour l'Histoire Vivante (ApHV) a été créée en 2001 et elle a pour but la promotion de l'Histoire Vivante et de ses Acteurs (troupes d'animation / de reconstitution, artisans, artistes...). Ses activités sont multiples : organisation et coordination d'événements à caractère historique (fêtes, marchés...), conseil en animation et en reconstitution historique (media, sites...), édition (magazines, cartes postales, posters...), vente de produits de reconstitution et d'inspiration historiques... Pour toutes ces activités, l'ApHV fait appel à des intervenants extérieurs, professionnels ou amateurs (artistes, artisans, troupes de reconstitution...).

Depuis 2004, l'ApHV organise des Marchés de l'Histoire rassemblant de nombreux artisans et commerçants venant de toute l'Europe (16 nationalités). Ces exposants proposent à la vente des reproductions de pièces historiques (armes et armures, costumes et accessoires, ustensiles de cuisine, tentes, instruments de musique, enluminures...) sur des périodes allant de la Préhistoire jusqu'au début du XXème siècle avec bien évidemment une grande place pour le Moyen Age.



Parmi les manifestations que l'ApHV organise ou coorganise, il est possible de citer l'Épopée Médiévale de Chinon, celle de Loches, les Médiévales de Crèvecœur-en-Auge, le Marché Médiéval du Campo Santo à Orléans, les Journées Celtes et Romaines de Toulouse, les Fêtes Médiévales de Bayeux, MédiéVal d'Oise de Pontoise ...

Ces marchés ayant un tel succès (Pontoise en accueille 2 par an, celui d'avril recevant

plus de 3000 visiteurs et celui de novembre, couplé à un festival du spectacle historique dans le cadre de Fous d'Histoire, plus de 6000) et, du fait d'une demande croissante, il a été décidé en 2009 de créer un Marché de l'Histoire pour le Grand Sud. Le premier marché du Sud a donc eu lieu en Avignon en 2009 et il fut suivi en 2010 d'un second marché à Orange. Chacun de ces marchés a accueilli plus d'une centaine de participants et a reçu plus de 1500 visiteurs. La 3^{ème} édition s'est déroulée en mars 2011 au parc des expositions de Castres et a elle aussi accueilli près de 100 exposants et plus de 1500 visiteurs. L'année 2011 va quant à elle voir la naissance de 2 nouveaux marchés : un à Nantes, avec le partenariat du Parc des Expositions de la Beaujoire, et un à Minden (Allemagne).



Le planning 2011 :

-19 et 20 mars 2011 : Marché de l'Histoire de Castres (passé)

-9 et 10 avril 2011 : Marché de l'Histoire de Pontoise (passé)

-8 et 9 octobre 2011 : Marché de l'Histoire de Minden (Allemagne)

-14 et 15 octobre : Marché de l'Histoire de Nantes

-19 et 20 novembre : Marché de l'Histoire de Pontoise (dans le cadre de Fous d'Histoire, dates à confirmer)





Photo Frédéric Coune / Association Pour l'Histoire Vivante / Tous droits réservés



Photo Frédéric Coune / APHV / Tous droits réservés

L'ACTION CARITATIVE, UNE FAÇON DE COMMUNIQUER

BON NOMBRE D'ASSOCIATIONS CHERCHENT À SORTIR DE L'ANONYMAT, SE FAIRE CONNAÎTRE DU GRAND PUBLIC, DES ÉLUS LOCAUX. OUTRE UNE COMMUNICATION CIBLÉE VIA L'ENVOI DE DOSSIERS PRÉSENTANT L'ASSOCIATION, LE PLUS EFFICACE EST DE SE FAIRE CONNAÎTRE PAR SES ACTES. L'UNE DES VOIES QU'IL PEUT ÊTRE UTILE D'EXPLORER EST CELLE DE L'ACTION CARITATIVE.

Qui peut organiser ?

Toute association peut organiser une action ayant pour objectif de collecter des fonds à destination d'une œuvre. Il est important toutefois d'organiser cela sérieusement, le moindre faux pas pouvant avoir des effets catastrophiques en terme de communication et de réputation.

Il est donc important, en fonction de votre objectif, de réunir une équipe susceptible de gérer au mieux l'événement organisé.

Qui peut en bénéficier ?



L'association envisageant de créer un événement à caractère caritatif peut cibler plusieurs types de bénéficiaires.



Au niveau national, ce ne sont pas les événements faisant appels aux dons qui manquent (collecte de nourriture pour les Restos du Cœur, collecte de fonds dans le cadre du Téléthon, etc.). N'hésitez

pas à aller sur les sites internet des différentes structures nationales où vous pourrez trouver les informations nécessaires. (

<http://coordination.telethon.fr> ,
<https://www.restosducoeur.org> ,
<http://www.emmaus-france.org/> ,
<http://www.jeveuxaider.com/>)

Ces exemples sont bien entendu loin d'être exhaustifs.



Au delà du niveau national, et en fonction de votre implantation locale ou régionale, vous pouvez vous mettre en relation avec une structure locale qui sera plus à même de vous préciser ses besoins et qui vous permettra également de suivre le devenir de vos « dons ».

Que ce soit un hôpital (jouets pour les enfants hospitalisés ou travail sur le confort des personnes âgées hospitalisées), une association locale ayant un projet particulier (humanitaire, social ou autre), les possibilités de faire plaisir tout en pratiquant ou en faisant découvrir notre activité sont nombreuses.



N'hésitez pas à passer par le réseau de votre bénéficiaire qui ne manquera pas de faire état de l'aide que vous lui avez apporté. Ensuite, selon l'importance de l'opération, un communiqué de presse en direction de la presse locale ou régionale peut s'avérer payant, voire un bilan à l'issue de l'opération, correctement rédigé et accompagné d'une belle photo.

Quelques exemples

ARCAN et les OP père Noël



Comment financer une telle action ?

Au delà du bénévolat qui est notre source de ressource la plus précieuse, la préparation d'une opération quelle qu'elle soit génère des frais qui doivent être pris en compte. Nombreuses sont les associations qui ne peuvent pas se permettre de perdre de l'argent sur une organisation. Mais les sources de financement peuvent être nombreuses. Les deux principales restent la traditionnelle buvette (qui est une source de recette non négligeable) ou la tombola, pour peu bien entendu que vous ayez quelques sponsors (locaux ou nationaux selon votre activité et vos contacts). Mais sachez que les commerçants locaux sont souvent prêts à faire un petit geste si vous présentez bien votre projet.

L'objectif est bien entendu de faire en sorte que les recettes couvrent les frais d'organisation, mais aussi permettent de générer suffisamment de bénéfice pour qu'il puisse y avoir un don en direction de l'œuvre ciblée.

Comment communiquer ?

Après une première édition en 2009 qui n'avait pas trouvé de bénéficiaire, l'association a renouvelé l'opération en 2010 en organisant une OP caritative à destination des hôpitaux du Vexin. Avec l'aide de sponsors comme Cybergun, Airsoft horizon, AD1 et Warsoft, une cinquantaine de personnes se sont retrouvées dans une ambiance météorologique hivernale pour une OP Père Noël qui a permis de rassembler de nombreux jouets et 600 euros de dons. Si les jouets étaient destinés aux enfants hospitalisés, les fonds collectés ont été utilisés afin d'améliorer les conditions d'hébergement des personnes âgées hospitalisées.

Les Diables Verts offrent des jouets aux restos du coeur:

Suite à une annonce faite sur Radio Azur pour les Restos du Cœur qui étaient à la recherche de jouets pour les enfants démunis, Les Diables Verts ont décidé de réagir et de collecter des jouets en bon état en mettant sur leur forum



(<http://diablenverts.xooit.fr>) un topic dédié à ce sujet. Immédiatement, Freeman du magasin JouéClub Monaco leur a proposé son aide en leur faisant don d'une multitude de cadeaux pour cette action (Les Diablen Verts le remercient infiniment, ainsi que sa belle maman). Les membres de l'association ne sont pas restés en veille, ils ont réunit des sacs de jouets en très bon état qu'ils ont joint à ceux de Freeman et les ont apporté le soir à Mme Debonnet, responsable des Restos du Cœur de Cannes. Les Diablen Verts la remercient pour son dévouement à cette cause humanitaire et pour sa gentillesse et espèrent que leur petite action de cette année sera vue par d'autres associations sur la région et que d'autres reprendront le flambeau pour l'année prochaine.

Soft'alp et le téléthon



Cette association organise depuis trois ans une animation à destination des mineurs lors du téléthon. Le stand récolte chaque année entre 100 et 120 euros via des tickets de jeu vendus à un euro l'unité. Bien entendu cette opération est réalisée avec des répliques adaptées aux mineurs.

Et le paintball dans tout ça ?



Les paintballers aussi se mobilisent. Ainsi, plusieurs associations ont participé au téléthon

Une action a été organisée Le 12 décembre 2010, l'APSE et et les Pinte Gabi accueillait 72 courageux s'étant déplacés malgré une journée fraîche. 1460 euro ont ainsi été récoltés grâce aux représentants des Pinte Gabi, des Parasites, EXK Paintball, Wild Cats, Paintball Emotion et tous les joueurs qui sont venus ce dimanche 12 Décembre !!!

Paintball-Apse a également organisé un évènement pour le téléthon, évènement qui a permis de rassembler 1600 euro cette année.

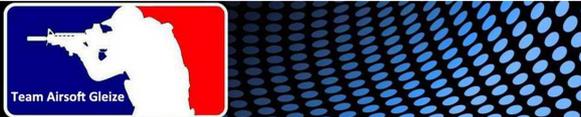


LES ASSOCIATIONS MEMBRES DE LA FÉDÉGN

LA FÉDÉGN RASSEMBLAIT EN 2010 PRÈS DE 200 ASSOCIATIONS. LA CAMPAGNE D'ADHÉSION 2011 EST EN COURS. VOICI LA LISTE DES ASSOCIATIONS MEMBRES EN 2011 » *SI VOTRE ASSOCIATION EST MEMBRE DE LA FÉDÉGN ET N'APPARAÎT PAS DANS CETTE LISTE, OU SI VOUS VOULEZ NOUS COMMUNIQUER UNE AUTRE ADRESSE INTERNET OU UN AUTRE LOGO, CONTACTEZ NOUS À GNMAG@FEDEGN.ORG*

CETTE LISTE EST ISSUE DE LA MISE À JOUR DES ADHÉSIONS RÉALISÉE LE 10 AOUT 2011

LES ASSOCIATIONS POUR LESQUELLES IL N'Y A AUCUN LOGO OU SITE SONT CELLES QUI NE NOUS ONT RIEN COMMUNIQUÉES OU POUR LESQUELLES L'ADRESSE INTERNET ÉTAIT INVALIDE. UN SIMPLE MAIL AVEC LE NÉCESSAIRE NOUS PERMETTRA DE FAIRE LA CORRECTION POUR LE PROCHAIN GN MAG.

Airsoft Fun et Fairplay		04	
ATOG	http://atog.actifforum.com/	05	
La Croisée des Epées	http://lacde.com/lantre.html	06	
Team Airsoft Gleize	http://www.tagairsoft.net/	07	
Airsoft TTA (Tain Tournon et Alentours)	http://airsoft-tta.superforum.fr/	07	
Coin Si Tranquille (Un)	http://un-cst.over-blog.com/	07	
Chroniques de Syranon (Les)	http://the-world-of-syranon.1fr1.net/	08	
Woodspaintball	http://woodspaintball.forumactif.com/	10	

L'Héritage d'Hallapandur	http://hallapandur.wowjdr.com/	13	
Darkmoon	http://darkmoon.asso.free.fr/	13	
MSX (Association Marseille Sports Extrêmes)	http://marseillesportsextremes.com/	13	
Légendes d'Espigoule (Les)	http://espigoule.actifforum.com/	13	
Sarcasmes et Mauvais Esprits		13	
Topik	http://www.topik.fr/	13	
Les voix d'Eidolon		13	
ReNainssance	http://renainssance.free.fr/	13	
Les Mille Mondes	http://les1000mondes.chez.com/	18	
3XS Team	http://www.3xs-airsoft.com/	20	
Némésys		21	
Nature et Fantaisie	http://naturefantaisie.jdrforum.com/forum	22	
Paintball Division 22	http://www.facebook.com/Paintball.Airsoft.Division.22	22	

Association Creuse Airsoft	http://creuseairsoft.forumgratuit.fr/	23	
Avalon 24	http://association-avalon.org/	24	
Fougères Tactiques 24 (Association paintball les)	http://fougerestactiques24.creerforum.eu/	24	
En quête de Rêves	http://en-quete-de-reves.blog4ever.com/blog/index-260044.html	24	
Paintball-Valois	http://www.paintball-valois.sitew.fr/#Accueil.A	24	
Ligue des Stratèges (La)	http://liguedesstrategies.forumsactifs.com/ http://www.liguedesstrategies.fr/	25	
Rafales 76	http://rafales76.xooit.fr/index.php	27	
An Termaji (Terre des Rêves)	http://an-termaji.ze-forum.com/index.php	29	
Castilla Garona	http://castillagarona.free.fr/	31	
Aléa Jacta Est	http://www.alejactaest33.net/	33	
EDIL (Espace de Développement de l'Imaginaire Ludique)	http://www.edil-asso.com/	33	

Cent Balles et un mars	http://www.centballesetunmars.net/	33	
Bulles de Rêves		34	
Gransagne Wolves Paintball	http://gransagne-wolves.forumpro.fr/	34	
Terra Ludis	http://www.terraludis.org/	34	
Monolithe	http://monolithe34.com/forum2/index.php	34	
Le Royaume de la Meute	http://lameute.forumactif.com/	36	
J'en perds mon lutin	http://jenperdsmonlutin.fr/	37	
Milsim Azay	http://milsim-azay.1fr1.net/	37	
Paintball Vallerois	http://paintball-vallerois.forumactif.net/	37	
Paintball Cerberus 38		38	
Paintball Vallée de l'Oisans	http://paintballvalleeoisans.e-monsite.com/	38	
FRAP		38	
Task Force	http://task-force.xooit.fr/portal.php	39	

Citadelle de Roq (La)	http://www.citadellederoq.org/	40	
Nocturnes Foreziennes	http://nocturnes.free.fr	42	
Mondes Parallèles	http://www.mondesparalleles.com/	44	
Airsoft Team Heulinois	http://ath-airsoft.superforum.fr/	44	
Stratèges et Maléfices	http://www.strateges-et-malefices.fr/	44	
Avalon - Terre de jeux et utopies	http://terresdavalon.com/	44	
Rien que pour vos jeux		45	
Airsoft Company 45	http://sites.google.com/site/airsoftcompany45/	45	
Paintball Club 47	https://www.facebook.com/paintball.club.47	47	
Au Delà du Rêve (ADR)	http://au-dela-du-reve.tonempire.net/forum.htm	49	

Paintball USMC	www.paintball-usmc.fr	49	
A3DL	http://www.a3dl.fr/forumV3/portail.php	49	
ALSG	http://lorrainepaintball.free.fr/accueil/accueil.php	52	
Blood Forest Company (BFC)	http://www.team-bloodforest.com/	54	
Paintball 55 Tronville	http://www.paintball55.fr/news/news.php	55	
Paintball Rangers	http://www.paintballrangers.com/	56	 
Fantastique Comédie	http://www.fantastiquecomedie.com/	56	
Guilde de Bretagne (La)	http://guildebzh.info/wordpress/	56	
Alter Ego		57	
Blackhawk Paintball	http://blackhawk-paintball.com/	57	
BUDIMPACT	http://www.budimpact-fr.com/site/	57	

Crazy Paintball Attitude	http://crazypaintballattitude.skyrock.com/	57	
C.E.A (Commando d'Entrainement Airsoft)	http://ceairsoft.xooit.fr/index.php	57	
ARCAN (Alteratio Realitatis Cher Allier Nièvre)	www.arcan.info	58	
Groupe Plastic Ball du Littoral	http://www.gpbl.fr/	59	
Les Derniers de Solaces	http://www.lesderniersdesolace.com/	59	
Tactical Woodsball	http://stalkers.paintball.free.fr/index2.html	59	
Malakaa	http://forum.malakaa.fr/association-malakaa/	60	
AUBE	http://forum.aube-asso.fr/	60	
Paintball Adventure de la Côte d'Opale (PACO)	http://www.paintball-adventure.com/	62	
Teyrnasia	http://teyrnasia.forumactif.fr/	64	

R-Soft	http://association-r-soft.forumactif.net/	67	
Elsass Ritter	http://www.elsassritter.com/	67	
Kas Airsoft	http://www.kas-airsoft.fr/	68	
Krizzcity	http://www.krizzcity.com/	68	
RAJR (Rhône Alpes Jeux de Rôle)	http://www.rajr.org/	69	
Rêves de Jeux	http://www.revesdejeux.com/rdj/index.php	69	
Wargs	http://www.wargs.org/	69	
Elfalapom	http://www.facebook.com/asso.elfalapom	69	
INSA Airsoft	http://insa-airsoft.forumactif.net/	69	
Oxalis	http://oxalis.leforum.eu/index.php	69	

Team des Loups	http://les-loups.e-monsite.com/accueil.html	69	
D.A.S.C	http://dasc70.forumactif.net/	70	
Devil Mask 70		70	
La Croisée des sept chemins	http://croisee7chemins.forumactif.com/faq	72	
Soft'alp	http://softalp.free.fr	73	
AVAPS 74 (Association de la vallée d'abondance de paintball scénario 74)	http://avaps74.1fr1.net/	74	
Faucons Pourpres (Les)	http://faucon-pourpre.ze-forum.com/index.php	74	
FFJDR	www.ffjdr.org	75	
Amalgame	http://www.amalgame.org/drupal/	75	
Errost		75	
Sharkballs	http://dieppe-paintball.verygames.net	76	

Paint et Fraka	http://paintetfraka.forumparfait.com/	76	
Hestraie (Association Ia)	http://rohirim.ovh.org/	76	
Rangers 76	http://rangers76.skyrock.com/	76	
Amis de Miss Rachel (Les)	http://lesamisdemissrachel.org/	77	
Cocktail Ludik	http://www.cocktail-ludik.fr/	77	
La Compagnie des Griffons	http://compagnie-des-griffons.xooit.fr/index.php	77	
Communauté des Mondes (La)	http://communautedesmondes.forumgratuit.fr/	77	
Paint Brank's (P-BKT)	http://brankiniolles.xooit.fr/t82-Association-Paint-Brank-s-P-BKT.htm	77	
Chacal Corps	http://www.chacals-corps.fr/	78	
Diseurs de Rêves	http://www.facebook.com/pages/Les-Diseurs-de-R%C3%AAves/172128157589	78	
GIAN Eure (Groupe d'intervention d'airsoft national Eure)	http://gian-eure.games-master.fr/index.php	78	

The Black Night	http://www.theblacknight.fr/	78	
Eden Ball	http://edenball.superforum.fr/	78	
REEL	http://reelasso.fr/	79	
T.R.O.L.L.	http://www.facebook.com/pages/TROLL/132399556771445	80	
Les Diables du 81	http://lesdiabldu81.forumactif.com/	81	
Team Cedric le magicien		81	
LA 340 (Loisir Airsoft 340)	http://la340.forumactif.com/forum	83	
GIGN (Groupe Imagination Grandeur Nature)	http://www.gi-gn.org	83	
Monts Rieurs (Les)	http://www.montsrieurs.org/	83	
Deltacorp Paintball	http://www.deltacorp-paintball.fr/forum/index.php	84	
Rage Airsoft	http://www.rage-airsoft.fr/site/forum/	84	

ORC (Ouest Rôle et Création)	http://www.asso-orc.com/	85	
101 ^{ème} Airsoft	http://101emeairsoft.e-monsite.com/	88	
Dragons Joviniens (Les)	http://les-dragons-jovinien.forumactif.net/	89	
Odyssée de l'Imaginaire	http://www.odydeli.com/	89	
S Airsoft	http://smaire.perso.sfr.fr/	90	
Morphée	http://morphee.org/	91	
Les Mastodontes		91	
EA team (Essonne Airsoft Team)	http://forum.ea-team.net/viewtopic.php?f=5&t=1158	91	
Clepsydre	http://www.clepsydre.org/	91	
Athanor	http://athanor.superforum.fr/	92	

Masques de Pandore	http://masquesdepandore.forumpro.fr/	92	
Tactical Black kats	http://tbc-airsoft.forums-actifs.net/	92	
Urbicande Libérée	http://www.urbicande.fr/	92	
Osmodie (Veni ludi vici)	http://osmodie.forumzen.com/	93	
LGA 93	http://lga93.forumparfait.com/	93	
Eve Oniris	http://www.eveoniris.com/	93	
Imperium Ludi	http://www.imperium-ludi.org/	93	
Opale Roliste	http://forum.opale-roliste.com/	94	
Experience (L')		95	
Black eagle team 95	http://www.blackeagleteam.fr/web site/	95	
Lutiniel	http://www.lutiniel.org/site/	95	
Paintball Whitesharks 95		95	
DEA Team		95	
Les Masques de Dana't	http://www.borddesmondes.com	95	

FAST (Francilienne airsoft team)	http://fastairsoft.forumgratuit.fr/	95	
Shadow Paintball Team	http://www.shadowpaintball-nc.com/Bienvenue.html	NC	
Amis du Paintball (Les)	http://caledonia-paintball.forumr.net/c2-les-amis-du-paintball	NC	
Milsim Nouvelle Calédonie		NC	