



## *Edito*

La saison des GN tire tout doucement sur sa fin. Elle aura été riche en événements (nous reviendrons sur certains d'entre eux au sein de cette lettre) mais aussi en difficultés, désistements et autres annulations de jeu. Le stress n'a ainsi pas manqué pour des organisateurs qui pourtant n'ont guère besoin de ça.

La plupart de ces éléments ne sont pas nouveaux mais le sentiment est que les cas se multiplient. Pourquoi, comment ? Est-ce un épiphénomène ou une tendance durable ? S'agit-il d'une marque d'évolution de notre activité ?

Nous constatons que les joueurs autrefois membres d'une seule association partent à la découverte de nouveaux jeux. Ils s'aventurent fréquemment dans de nouveaux personnages, de nouveaux mondes, de nouvelles époques. Ainsi, la nécessité des associations à recruter de nouveaux bénévoles se dénote de plus en plus.

L'offre de jeux se diversifie également avec des thématiques de plus en plus variées, tant dans la durée que dans l'univers proposé.

La saison a été compliquée administrativement également avec des démarches de plus en plus contraignantes, lourdes et compliquées. Force est de constater qu'au-delà de la baisse des dotations de l'État en direction des actions associatives, la complexification des règles régissant les associations n'est pas pour soulager les bénévoles que nous sommes.

Stéphane GESQUIERE, Président de la FédéGN

La FédéGN est constituée de nombreux bénévoles qui se sont succédés depuis sa création. Il est impossible de tous les remercier bien qu'ils le méritent. Afin de leur rendre hommage malgré tout, nous avons rassemblé ici les témoignages de différents présidents qui se sont succédé depuis 1996, présidents qui ont animé des équipes nombreuses et motivées, et qui ont fait de la FédéGN ce qu'elle est aujourd'hui.

### **Olivier Artaud (2000-2002)**

J'ai un peu de mal à différencier mon souvenir en tant que Président de la FédéGN de celui des années juste précédentes, voire juste suivantes tant se sont entremêlés les développements de projets : l'assurance, l'agrément Jeunesse et éducation populaire, les salons où on se faisait de moins en moins régulièrement insulter, GN Mag, les GNiales, la Nuit des Huis Clos, un 1<sup>er</sup> projet de licence avorté, la redéfinition d'une organisation interne entre autres par les statuts et le règlement intérieur, la création des annuaires, le projet sécurité et j'en oublie sûrement.

Ce qui me reste de mes 3 ans de présidence de la Fédé, c'est un sentiment probablement subjectif mêlant une structure en plein développement de son utilité et de son efficacité, une vraie envie de convaincre, des associations qui nous rejoignaient petit à petit, une vision claire et partagée, une direction purement communautaire, et un très beau travail d'équipe dont il me reste des copains et des amis 15 ans après.



Et puis aussi quelques gros conflits et scandales, souvent ridicules avec du recul, que générait le choc des égos et des cultures dans des petits milieux qui commençaient à s'ouvrir.

Ca a été pour moi une fabuleuse expérience où j'ai eu l'impression de faire quelque chose d'utile pour l'activité, où j'ai pu découvrir plein de gens intéressants et aussi beaucoup apprendre, en particulier sur la force de visions d'identités régionales assez éloignées de mon expérience. Je me suis maintenant éloigné de la structure, faute de temps et parce que je ne me reconnais plus dans sa gestion, mais je ne peux que tirer mon chapeau à l'équipe qui continue de faire tourner la boutique.

### **Karuna YOGANANTHAN (2003-2005)**

Mes souvenirs de la Fédé quand j'étais président ?

- Des longues discussions, des rigolades, des engueulades, des visions différentes de ce que devait être une fédé

- J'ai fait le tour de France du GN, a rencontrer pleins d'assos, et a expliquer que la fédé c'était nous tous (fédéGN vs FédéGN)

J'ai encore des visions pour notre loisir, mais je n'ai plus le temps, ni la dispo pour m'y consacrer comme à l'époque.



L'impact non négligeable de ma signature, qui en a marqué plus d'un :  
*Je vous aime tous !*

## Hervé DURAND (2006-2008)

Formidaaaaaaaaaaaaaable n'a pas été ma première pensée au réveil, le lendemain de l'élection: c'était plutôt « M.... dans quel pétrin j'me suis fourré ».

Heureusement, il y avait une super équipe au CA, et c'est plus du travail de l'équipe FédéGN que du mien dont il convient de parler.

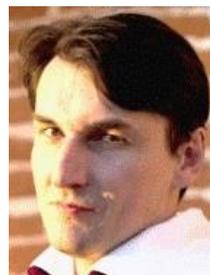
Mon objectif en arrivant était de pousser la FédéGN sur de la croissance gérée. L'idée avec l'équipe était de faire croître le nombre des associations membres et surtout adhérentes au système d'assurance, afin de passer le seuil symbolique des 100 : il en allait de la représentativité, de la légitimité et de la pérennité de la FédéGN, et cela permettait de disposer d'une assiette budgétaire plus sécurisée pour permettre financement d'un premier poste de permanent. L'ouverture à l'Airsoft et au Paintball scénarisé a largement contribué à l'atteinte de cet objectif, et a également signifié une profonde réflexion sur le « qui sommes-nous ». Cette réflexion a poussé à s'interroger sur le rôle et la représentativité des régions au sein de « l'appareil national », débat qui fit couler beaucoup d'encre, de claviers (et j'avoue, de bières). Une première convention avec la Guilde de Bretagne a néanmoins pu être finalisée et signée pour reconnaître et valoriser les régions au sein de la FédéGN.

Sur l'aspect « géré » de cette croissance, il était clair qu'en s'étendant, la FédéGN augmenterait proportionnellement le poids de sa propre gestion : il fallait donc entamer un travail de structuration de l'activité au sein du CA (suivi des chantiers, objectifs court terme et moyen terme par chantier), avec la mise en œuvre d'un tableau de bord (le MasterPlan).

Une conclusion personnelle ?

J'ai été heureux de voir la FédéGN s'épanouir. Certes, la présidence n'a pas été – ne sera jamais – une sinécure : comme tous les postes au sein du CA, on y reçoit des coups, parfois très bas ou très violents. C'est inévitable dans un milieu associatif, surtout comme celui de la FédéGN qui s'est bâtie autour d'une même passion, que nous sommes nombreux à vivre avec « nos tripes ».

Mais cette présidence m'aura surtout marqué comme l'une des plus riches aventures humaines dont j'aurai été sinon le capitaine, au moins l'un des rameurs enthousiastes. Bref, formidaable !



## **Baptiste CAZES (2009-2010)**

Avoir été président de la FédéGN, c'était beaucoup de mails, quelques crises, un procès pour garder l'usage du terme Murder Party, des désaccords. Mais aujourd'hui il me reste surtout le souvenir de toutes ces rencontres. Chaque année découvrir de nouvelles assos, de nouvelles cultures de jeu, et des discussions passionnées sur ce que la communauté devrait devenir. C'est lorsqu'on est face à

face entre GNistes qu'on réalise à quelle point nous avons plus de points communs que de différences. C'est une idée qui me reste encore aujourd'hui et qui me donne foi en ce que fait la FédéGN.





*Sandrine*



*Mélodie*

### Horaires de la permanence

<b>Lundi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Mardi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Mercredi</b>	9h30 à 12h30	
<b>Jeudi</b>	9h30 à 12h30	14h00 à 16h30
<b>Vendredi</b>	9h30 à 12h30	

### Pour joindre les animatrices

Par mail :

Mélodie, pour la communication [melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)

Sandrine, pour l'administratif [sandrine@fedegn.org](mailto:sandrine@fedegn.org)

Ou par téléphone :

Appel gratuit  
depuis un poste fixe \*

**0805 69 2000**

\* appel non surtaxé, gratuit depuis un poste fixe (hors éventuel surcoût de votre opérateur)

## Assemblée Générale de la FédéGN



Le week-end de l'assemblée générale de la FédéGN aura lieu les 12 et 13 décembre 2015 à Verdun, au Lycée Freyssinet.

Au programme assemblée générale extraordinaire, ateliers, échanges, festival des films de GN court et bien d'autres choses.

N'hésitez pas à réserver votre date et organiser dès maintenant votre déplacement.

Un espace dédié au covoiturage a été mis en place sur le forum:

<http://www.fedegn.org/forum/viewtopic.php?f=47&t=278>

## Cidre et dragon – Le Festival Médiéval Fantasy

La sixième édition de Cidre et Dragon se déroulera les 19 et 20 Septembre 2015 à Merville-Franceville dans le Calvados.

Depuis sa première édition en 2006, Cidre & Dragon, le festival normand médiéval-fantasy, fantastique et steampunk rassemble fans et curieux, familles et amis le temps d'un week-end d'évasion et de magie.



Cidre & Dragon fait partie maintenant des festivals les plus visités de Normandie et l'une des références en termes de médiéval-fantasy, monde fantastique et steampunk. C'est un festival en plein air, gratuit et ouvert à tous !



## 7<sup>e</sup> Convention du Fantastique - Perpignan

18 au 20 septembre 2015

Bien que cette année la Convention annonce **99% de JDR**, n'ayez point peur, joueurs de grande nature : nous réservons notre **soirée du vendredi** aux costumes avec une soirée de semi GN. Après tout, nous en avons toujours proposé avec succès :)

**Un semi GN Harry Potter par l'Antre de l'Hydre : la placette Malfichu** et sa grande enchère, rassemblement du gratin sorcier et **une soirée enquête par le Manoir du Crime : Il n'est pas toujours bon d'attendre trop longtemps...**

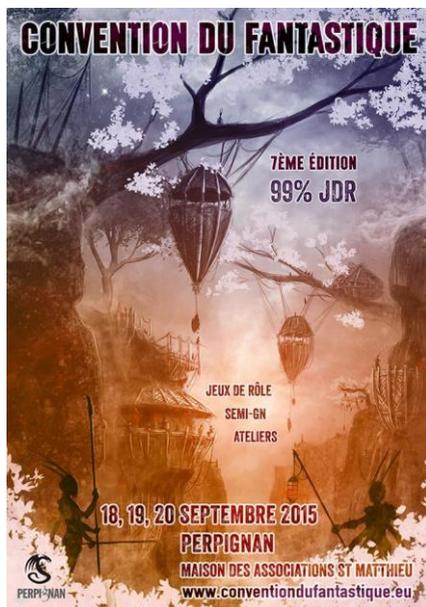
Ça vous intéresse ? Génial ! Vous pouvez vous préinscrire ou le faire sur place. Une partie coûte 3€ seulement. Pour passer un week-end d'enfer, prenez un pass week-end et repartez avec un lot (et pas des moindres, on vous l'assure) Allez, je vous achève avec notre argument préféré : on a la meilleur nourriture !

On est moderne, on a un site web :

[www.conventiondufantastique.eu](http://www.conventiondufantastique.eu)

Et un Facebook :

<https://www.facebook.com/events/1661844667372117/>

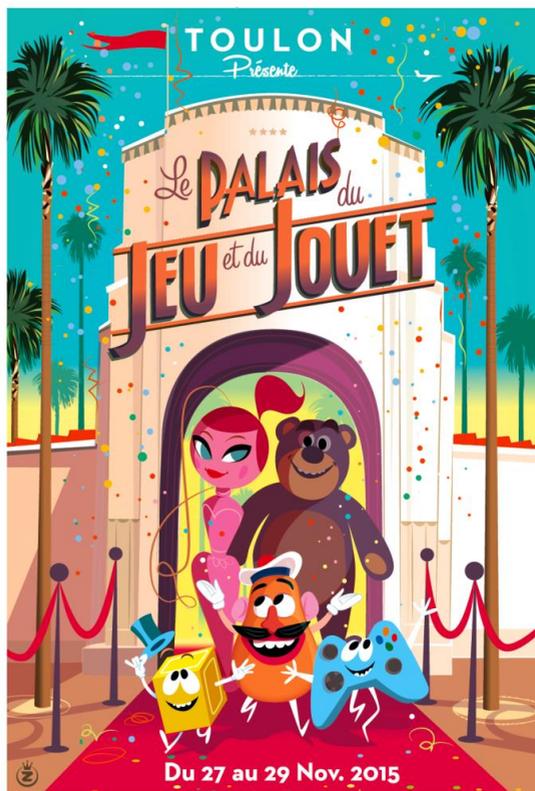


1<sup>er</sup> SALON DU JEU DE TOULON – 27-28-29 novembre 2015  
Actions coordonnées par l'Association Les Yeux dans les Jeux



## Les Yeux dans les Jeux

*Au programme*



**Fin novembre, Toulon accueille son 1<sup>er</sup> Salon du Jeu : le Palais du Jeu et du Jouet.**

Pendant 3 jours – les **27, 28 et 29 novembre** – le centre-ville et 3 quartiers limitrophes vont vibrer au son des tous les jeux : jeux de plateau, jeux de cartes, jeux de rôle, jeux de figurines, jeux grandeur nature, échec, Scrabble, bridge...

**Des démos, des tournois, des initiations, des parties libres...** seront organisés dans les 4 pôles jeux thématiques :

- **Science-Fiction** pour le centre-ville (à quelques jours de la sortie du prochain Star Wars)
- **Moyen Âge fantastique** à Saint Jean du Var
- **Asie** au Mourillon
- **Polar** au Pont du Las

Pour ceux qui ont la **bougeotte**, des chasses aux trésors et des courses d'orientation auront lieu un peu partout en ville, et un **city game** vous conduira sur les traces d'un mystérieux évadé.

Envie de **nouvelles technologies** ? Le Palais Neptune accueillera un espace jeux vidéo tandis que le Fab Lab de la Petite Fabrique proposera des combats dessinés de Spirobots et des parties de console avec une manette géante « Makey Makey ».

Des **spectacles** animés par la compagnie des Monts Rieurs parcourront les différents espaces du matin au soir.

Toutes les associations ludiques du Var et de la région PACA ont été sollicitées pour faire de ce 1<sup>er</sup> Salon un moment inoubliable.

Les Gnistes sont invités à venir jouer **porteurs de leurs costumes préférés** afin de donner à chaque pôle jeu une petite touche immersive en plus.

Enfin, de nombreux jeux de société seront à gagner tout au long de ce long week-end, alors à vous de jouer !

L'Association Les Yeux dans les Jeux.



### **Le saviez-vous ?**

Avec votre carte GN vous avez accès à nos offres partenaires ! Rendez-vous sur le site de la FédéGN espace Carte GN « partenaires » !

En voici à titre d'exemples :

#### **Atelier du GN**

L'atelier du GN est une boutique vous proposant aussi bien des produits manufacturés prêts à jouer, des articles artisanaux, mais également des matériaux bruts.



Mieux que de grands discours, la devise de l'Atelier du GN résume son esprit : « Nous sommes des joueurs avant d'être des commerçants ».

Contactez notre partenaire en indiquant votre numéro de Carte GN

#### **Coordonnées**

➔ [www.atelierdugn.com](http://www.atelierdugn.com)

5, impasse du Chêne  
64320 Idron

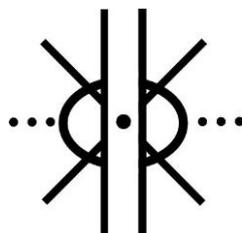
#### **Offre**

Réduction de 10% sur le site

Conditions : À voir sur votre espace partenaires

## Kazaee, Extensions plumes grossiste

Les plumes, pour extensions ou la création de vos bijoux sur mesure et à la demande!



### Coordonnées

➔ <http://www.kazaee.com>

Vente par correspondance  
uniquement

### Offre

Réduction de 20% sur tous les produits sauf :

- les créa de Balkys
- les kits et lots de 100 plumes et plus
- les lots de plumes à strass
- les lots de 30 plumes tye and dye.

Conditions : À voir sur votre espace partenaires



## Nouveaux flyers

Nombreux sont ceux qui évoquaient le caractère vieillissant de l'ancien flyer présentant le GN et la FédéGN. Après plusieurs mois de travail d'une équipe de bénévoles motivée, nous pouvons vous présenter le nouveau tract. 10000 exemplaires ont été imprimés ! N'hésitez pas à nous en demander pour vos événements ou votre communication.

**FédéGN**

Qu'est ce que le Jeux de Rôles Grandeur Nature?

Un peu de vocabulaire:

**GN** : Acronyme fréquemment utilisé pour dire « jeu de rôles grandeur nature »

**Orga** : Abréviation de organisateur. Les organisateurs assurent la logistique, l'écriture des rôles, des scénarios.

**PNJ** : Les personnages non-joueurs sont des participants qui assistent l'équipe organisatrice dans la préparation et le déroulement du GN.

**PJ** : Les personnages joueurs incarnent le rôle des protagonistes du scénario imaginé par les orgas.

Bref, le GN est une activité ludique, riche et variée, où chacun peut trouver un intérêt. L'équipe FédéGN vous invite à la découvrir par le biais de son site internet: [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Merveilles d'Alsace

Le GN, c'est la possibilité de faire de nouvelles connaissances et de partager des moments mémorables.

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Merveilles d'Alsace

Le GN, c'est l'occasion d'interpréter un personnage l'espace d'un ou plusieurs jours, dans le cadre d'un scénario rédigé et mis en place par les organisateurs.

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Merveilles d'Alsace

Le GN, c'est l'opportunité de pratiquer une activité ludique et diversifiée encadrée par les participants et les porteurs du projet.

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Merveilles d'Alsace

Le GN, c'est une invitation à s'immerger dans des univers connus (Star Wars, le Seigneur des Anneaux, Walking Dead, Harry Potter) ou issu de la créativité de l'équipe d'organisation.

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Merveilles d'Alsace

Imprimé par la FédéGN - Ne pas réutiliser sans autorisation.

**FédéGN**

La FédéGN propose :

- Plusieurs formules d'assurance adaptées à tous
- Des tarifs préférentiels auprès de nos partenaires
- Un soutien aux projets servant notre communauté
- Des événements proposant la découverte de notre activité
- Des annuaires de terrains et d'associations
- Des fiches techniques & pratiques

La FédéGN, c'est :

- La Fédération Française de Jeux de Rôles Grandeur Nature
- Un rassemblement d'associations diverses et variées
- Une plateforme d'échange et de réflexion accessible à tous
- Une volonté commune de soutenir, promouvoir et faciliter la pratique du GN
- Un interlocuteur entre institutions, médias et grand public
- Un agrément ministériel jeunesse et éducation populaire

Fédération Française de Jeux de Rôles Grandeur Nature  
16 Les Linandes Vertes - 95000 CERGY  
contact@fedegn.org - [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)  
Facebook - FedeGN Page Officielle - Twitter - FedeGN1

**0 805 69 2000** Service à appeler gratuitement

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Chroniques de Xandoria

Photographe: Thomas Hahnemann - GN Réves d'Absinthe

Photographe: Sandrine Schwoeher - Gn Deadlands

Photographe: Marc Olivier Lecaillon - GN La reprise de Dhorr Zarrag

Imprimé par la FédéGN - Ne pas réutiliser sans autorisation.

**Présentation Membre du CA : Xavier Jacus**

Chargé des Relations avec les autres fédérations

Xavier (Noir Solitaire) JACUS est un « Ancien » du Hobby, il aime le GN, les jeux de réflexion et fait profession de ludiste.

Nous lui avons demandé de se présenter.

*« Heureux les gens qui jouent car ils vivront de nombreuses vies... »*



Noir au Noir : en initiation scolaire Carrière La Mésangère 2013

Je joue depuis... toujours mais je suis entré en jeu de rôles dans les années 80. Mes plus lointains et meilleurs souvenirs sont ancrés dans des aventures épiques partagées avec les fondateurs de la Guilde de Bretagne, avec des passionnés graves : les noms de CROC, Anne Vétillard, Alain Beaussant et Patrice Méallier sur Rennes, les Balanoi et le Fléau d'Acier à Paris, les Loups du Téméraire à Nancy, l'Épée Reforgée à Metz résonnent agréablement à mes souvenirs.

Les aventures en question avaient pour nom : La Guerre du Feu, les Migrations Barbares, et surtout les combats et quêtes autour du jeu mythique Highlanders qui dura un peu plus de 8 ans et m'a valu le surnom de « Noir So' » (\*1). Il y en eut bien d'autres avec les auteurs du Dragon Radieux, les lettrés de Rêve de Dragon, de Hurlements, de Maléfices.

Le jeu de rôles n'avait pas bonne presse à l'époque. Il était difficile de vivre sa passion sans être constamment remis en cause, voire agressé par nombre de trublions fâcheux. Il est dur d'avoir une passion et de ne pouvoir la partager, d'autant plus quand, de par sa profession, on est amené à enseigner. Cette période difficile a forgé une volonté résolue de convaincre par le dialogue et de combattre les détracteurs, tous, quels qu'ils soient.

Je veux que mes enfants et petits-enfants puissent jouer sans être critiqués ou moqués, je suis persuadé que le jeu est un formidable outil de développement de la personnalité mais aussi d'amélioration de notre société. C'est pour cela que je mets résolument un peu de mon temps libre au service de la FédéGN, fédé dont fait partie l'association que je dirige, spécialisée dans le paintball et les jeux d'aventure.

Au sein du CA de la FédéGN, je suis chargé des Relations avec les autres fédérations. Nous essayons de mettre en place un partenariat avec la Fédération Française d'escrime. Il s'agit de reconnaître les spécificités de l'escrime ludique/de GN, avec la création d'un diplôme rattaché.

Ça fait un peu ésotérique, un peu pompeux peut être mais concrètement c'est la possibilité pour tout notre Hobby d'être reconnu comme un partenaire institutionnel, un acteur de l'Éducation Populaire dans notre pays et pour ça, je pense que je peux sacrifier quelques heures de jeu.

Permettez-moi pour finir de vous inviter à partager cette phrase merveilleuse de Benjamin Franklin :

« We do not stop playing because we grow old, we grow old because we stop playing! »

\*1 <http://www.semaines-hexagone.com/content/les-légendes>



Avatar Noir Solitaire : On ne possède pas de photos du Noir Solitaire, seulement qq croquis, celui-ci est de Philippe Masson et date de fin des années 80.

## TROLLMOBILE : Prolongement du Trollfunding



**S'IL VOULÉ !  
POUR CONSTRUIRE  
TROLLMOBILE.**

La Trollmobile permettra aux organisateurs d'événements extérieurs de disposer d'une cuisine mobile à déployer sur tout type de site ! Elle pourra être mutualisée puis dupliquée de manière à en faire bénéficier la communauté du jeu de rôle grandeur nature.

Nous avons donc besoin de vous pour financer ensemble le projet, d'où ce Trollfunding qui durera jusqu'à la fin octobre.

Lien pour participer au financement :

<http://www.fedegn.org/menu-2/projet-trollmobile>



**TROLLMOBILE  
NEEDS YOU**

## Le festival du film court de GN 2015 est lancé !

Vous avez jusqu'au 31 octobre pour soumettre vos productions.

Si vous avez tourné un film qui a un rapport avec le GN, vous DEVEZ le faire concourir !

Que ce soit un film tourné par les organisateurs pour

servir de teaser, ou bien un film tourné durant le jeu ou encore un film tourné après le jeu pour recueillir les impressions des joueurs, dans tous les cas, envoyez-le à cette adresse : [festival-film-court@fedegn.org](mailto:festival-film-court@fedegn.org).

La diffusion sur internet aura lieu courant novembre et rendez-vous à l'AG de la FédéGN pour le visionnage de tous les films et les résultats !

Vous trouverez davantage d'informations sur [la page du festival du film court de GN](#).



## Utopiales, Nantes 2015



Ludinantes propose un espace entier dédié aux jeux pendant cette manifestation dont un stand GN.

Comme tous les ans, nous répondons à l'invitation de Ludinantes et nous recherchons des bénévoles pour nous aider à tenir le stand d'informations autour du GN aux Utopiales Nantes

Le festival international de Science-Fiction (50 000 à 60 000 visiteurs sur les 4 jours)

Les dates sont du 28 octobre au 02 novembre 2015.

Si vous êtes partants, manifestez-vous en envoyant un mail à [paysdeloire@fedegn.org](mailto:paysdeloire@fedegn.org), nous vous tiendrons au courant pour la suite.

Cette année encore, nous prévoyons en plus du stand, quelques surprises pour le public. Affaire à suivre!

Lien de l'événement : <http://www.utopiales.org/>

### Shooting and Drone Show

Lettre de la FédéGN n 100 – [www.fedegn.org](http://www.fedegn.org)

# Appel à candidatures



La FédéGN sera présente les 28 et 29 novembre au Salon "Shooting and Drone Show", à la Porte de la Villette à Paris.

Si vous êtes intéressés pour proposer une animation, nous aider à tenir le stand n'hésitez pas à contacter Mélodie à [Melodie@fedegn.org](mailto:Melodie@fedegn.org).

Nous recherchons plus particulièrement des personnes en costumes très variés (Western, Science-fiction, post apo, série télévisées).

Ce salon est en partie dédié à l'airsoft mais amateurs de nerf et de paintball sont les bienvenus.

Enfin si une personne ayant des compétences en maquillage est disponible, cela nous permettra de faire quelques zombies.



## Règles de sécurité relative aux terrains de jeu



### Langeais

Bon nombre d'entre vous l'on suivi en direct, l'évacuation en urgence de 200 joueurs sur le site de la Moryah à Langeais a été l'événement qui a agité la communauté au mois d'août.

Les faits :

Le samedi 8 août, 152 des 224 participants au jeu de rôle grandeur nature organisé par l'association La Moryah ont été victimes d'une intoxication au monoxyde de carbone.

Le site de jeu, une ancienne champignonnière de 4 Ha, accueillait un GN sur la thématique du jeu vidéo Fallout.

Vers 18 heures, un premier joueur a indiqué se sentir mal. Vers 20H30, d'autres joueurs présentant des symptômes similaires – céphalées, vertiges – se déclarent auprès des organisateurs qui décident immédiatement de procéder à l'évacuation du site et alertent les secours.

Les analyses effectuées sur place par le SAMU indiquent que 152 personnes sont victimes d'une intoxication au monoxyde de carbone. Une famille composée de deux enfants et leurs parents sont alors évacués par précaution vers les hôpitaux Clocheville et Trousseau de Tours (37), les autres victimes étant prises en charge au sein d'une gymnase de la commune de Langeais (37).

Grâce à la prise en charge efficace des victimes par les équipes du SAMU et des sapeurs-pompiers du SDIS 37, ainsi qu'à la ventilation des lieux, tous les participants ont finalement pu récupérer leurs affaires et quitter les lieux.

La famille évacuée vers les centres hospitaliers a également pu rentrer chez elle dans la journée de dimanche.

Le site avait fait l'objet de vérifications de sécurité par différents organismes spécialisés, les mesures de monoxydes de carbone étaient alors nulles sur l'ensemble du site.

Les suites

Le jeudi 20 août, une réunion était organisée pour tirer les conclusions de cet accident. Elle regroupait le sous-préfet de Chinon, le Maire de Langeais, son Adjoint chargé de l'urbanisme, la Directrice générale des services de Langeais, le Directeur du SDIS 37, le Commandant des Opérations de Secours, le Commandant en second de la compagnie de Gendarmerie de Chinon, le Commandant de la brigade de gendarmerie de Langeais, un représentant de l'ARS (Agence Régionale de la Santé), un représentant du SIDPC (Service Interministériel de Défense et de Protection Civile), les représentants de l'association La Moryah, et le secrétaire de la FédéGN.

À plusieurs reprises, il a été rappelé que le but de la réunion était d'accompagner l'association dans le cadre d'une reprise d'activité, et l'efficacité de l'évacuation ainsi que le calme des joueurs ont été salués.

En l'absence d'une enquête judiciaire, liée au fait qu'aucun joueur n'ait présenté de blessure graves, les causes exactes de cette intoxication ne sont pas connues. Le SDIS en effet a détecté plusieurs sources potentielles dont aucune ne peut être spécifiquement mise en cause (groupes électrogènes, véhicules, cuisine au gaz...)

Concernant le site, l'association ayant confirmé que de la publicité avait été faite pour le jeu, le Maire et le sous-préfet ont tous deux indiqué qu'il devra désormais se conformer aux règles ERP (établissement recevant du public) avant toute reprise d'activité.

L'association La Moryah s'est ensuite rendue au service prévention du SDIS 37 le mardi 25 août afin d'évaluer les mesures à appliquer au site avant le passage d'une commission de sécurité. Celle-ci sera chargée de rendre un avis au Maire de Langeais, qui en vertu de son pouvoir de police autorisera ou non la réouverture du site.

Le classement en ERP impose ainsi des travaux d'aménagements et de sécurité qui, du fait du classement du site en catégorie V restent limités. Les services du SDIS envisagent un classement en établissement du 2e groupe, de classe X et 5e catégorie. L'aménagement du site peut se faire avec ouverture en secteur. Il s'agit donc d'une réglementation plutôt favorable.

Les différents bénévoles en charge de l'association et leurs soutiens vont désormais lister les travaux nécessaires et les chiffrer afin de voir si leur réalisation est humainement, et surtout financièrement possible (alarmes sonores, portes coupe-feu, sanitaires, cuisine électrique avec ventilation, etc...).

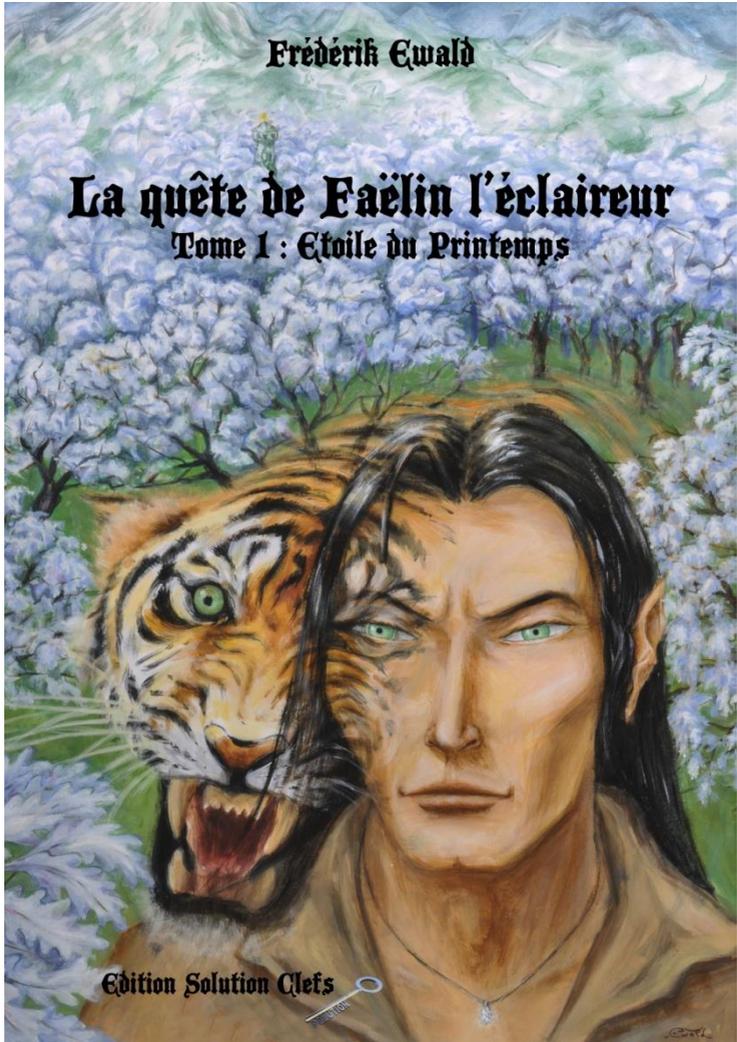
La FédéGN suit ce dossier avec attention du fait du soutien nécessaire à cette association membre, mais aussi de l'impact qu'il peut avoir sur la communauté. Par ailleurs, la FédéGN fait également appel à la communauté : nous recherchons des spécialistes des réglementations ERP afin d'être en mesure d'accompagner plus efficacement nos membres.

**Nouveautés Roman !**

*Faëlin Amalih, l'éclaireur de chemins*

La quête initiatique d'un jeune aventurier qui découvre le vaste monde à la recherche de l'être disparu...

Pour finir par se trouver lui-même !



Songe ou réalité... l'histoire de Faëlin, ce jeune homme si particulier, commence par un combat : pour la vie, défendre sa liberté, retrouver ses origines. Une quête parfois épique, parfois terrible, parsemée de rencontres émouvantes mais aussi d'évènements tragiques. Partez à l'aventure avec le jeune Faëlin pour partager ses états d'âmes, rire de situations cocasses, découvrir de nouvelles contrées et des peuples inconnus mais aussi affronter ses propres peurs. Et peut-être finira-t-il par retrouver au détour de son chemin celle qui hante ses souvenirs d'enfant abandonné ?

**Frédérik Ewald**

**La quête de Faëlin l'éclaireur**  
**Tome 1 : Etoile du Printemps**

« Je me réveille soudain, suant et haletant comme si je venais de livrer un combat pour défendre ma vie. C'est étrange, mais je n'arrive pas à me rappeler ce qui vient de se passer... J'ai mal à mes articulations et me sens épuisé comme après un effort physique intense. Je ferme les yeux et mon esprit vogue au gré de souvenirs qui surgissent en désordre dans ma tête... ».

Partez à l'aventure avec Faëlin pour partager ses états d'âmes, rire de situations cocasses, découvrir de nouvelles contrées et des peuples inconnus : Une quête existentielle pour un jeune aventurier qui découvre le vaste monde à la recherche de l'être aimé pour finir par se trouver lui-même...

Découvrez le premier roman de Frédérik Ewald, un auteur... inspiré par la sagesse des contes et légendes, de la mythologie et de la philosophie de tous les peuples d'Orient et d'Occident !

## A Place to Geek



L'idée d'un camp de vacances orienté vers la culture geek était encore une idée inédite en France. Cet été 2015 a été témoin de la concrétisation de ce concept : **A Place To Geek**

Chaque jour, soixante passionnés se côtoyaient, échangeant sur leurs passions respectives, découvrant les activités des uns et faisant découvrir leurs propres activités aux autres.

Le matin, la journée commençait en douceur à l'occasion d'un jeu de rôles sur table. Après déjeuner, rien de tel qu'une partie de jeu de société ou qu'un concours de cosplay pour prendre le temps de digérer. L'après-midi se déroulait avec ses batailles de nerf dans un petit parc ombragé, et ses murder party ou ateliers cuisine geek et travail du cuir au frais des intérieurs. Ensuite, une petite baignade dans la piscine ou un duel de thé, une partie de loup-garou, une initiation GN ou une démonstration de combat médiéval vous occupaient jusqu'à l'heure du dîner, après lequel les murders party, soirées jeux vidéo ou événements liés à la trame du méta-jeu se profilaient à la faveur de la nuit.

Car oui, les participants ont eu l'opportunité d'incarner un personnage de leur choix dans le cadre d'un scénario sur toute la durée du séjour. C'est ainsi que chevaliers jedi et seigneurs sith, vampires et chasseurs, samourais et chevaliers ont pu prendre part au Grand Tribunal ou encore à la Prise de la Bastille.

Entre une partie de Space Hulk et une démonstration narrative de Kendo, libre aux visiteurs d'Hédonie de comploter, enquêter, commercer sous les yeux bienveillants de Dieu et de ses Archanges.

La FédéGN était présente toute la semaine. Nous avons contribué à animer quelques ateliers GN et parties de Trollball. Nous avons même participé à une ébauche de jeu aquatique dont le nom reste à définir (Poulpy Ball ou Krakken Ball) et les règles à affiner. Mais par-dessus tout, nous avons apprécié de faire partie de cette première édition où le jeu de rôles grandeur nature était en émulation avec d'autres activités issues de la Geekulture, dans une ambiance de détente et de partage. Vivement la prochaine session.



Plus d'informations sur le site internet dédié à l'événement :

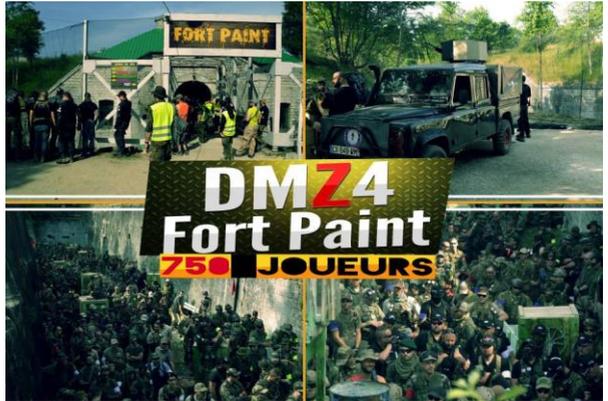
<http://www.aplacetogeek.com/index.html>

Crédits Photo : Bina Holmes-Fogg

<https://www.facebook.com/bina.holmes/photos>

## DMZ4

Les 11 et 12 juillet 2015, le conflit opposant l'Airsoftie du Nord à l'Airsoftie du Sud dégénère de nouveau. Il faut dire que les expériences génétiques et les trafics en tous genres qui ont lieu dans la fameuse zone démilitarisée (enfin qui est censée l'être...) n'arrangeaient pas les choses dans les relations entre les 2 pays.



Au milieu des affrontements en règle, des créatures à l'esprit vide et au regard vague qu'on appelle zombies erraient dans les couloirs du fort, des « terminators » patrouillent en lourde armure et attaquent tout ce qui bouge. Fruits d'expériences ratées ou réussies, ces créatures ont donné beaucoup de fil à retordre aux joueurs.

DMZ est une OP d'airsoft un peu particulière : elle réunit toujours le maximum de personnes, dans le but de leur fournir une expérience d'airsoft scénarisé de masse. Et la machine étant bien huilée, c'est le 4<sup>e</sup> opus que nous présentait Airsoft Contact et les co-organisateurs de l'Association Verdun Airsoft, la Ghost Airsoft Team et Airsoft Lorraine, pour la plupart membres de la FédéGN.

Cette année, plus de 750 joueurs se sont affrontés, dans la joie et la bonne humeur, sur cet immense terrain de 55 hectares de Lorraine (Fort Paint – Blénod les Touls). La quantité n'a pas affecté la qualité et le week-end s'est déroulé non-stop avec jeu de nuit sans accroc.

La FédéGN y était également présente par son coordinateur régional et Mélodie de la permanence pour renseigner les curieux et expliquer son fonctionnement.

## Bilan de la NDHC Nantes 2015 (par Damien Desnous)

Encore une belle année, l'évènement commence à être attendu par pas mal de monde. La NDHC était complète 3 semaines avant l'évènement... avec, comme d'habitude, des désistements de dernière minute. L'utilisation de la même salle depuis quelques années est un réel plus (connaissance de l'endroit, plein de mobilier utile, configuration modulable, etc.) Des joueurs d'anciennes NDHC ont passé le pas pour devenir orga cette année, accompagné par les autres organisateurs «habituels».

Présence d'un joueur en fauteuil roulant, facilité par l'accessibilité totale du site de jeu.

Jeu : OVNI soit qui mal y pense



Jeu : Dieu est mort



## **Journée Punisher Section Paintball**

Voici quelques clichés de notre première participation à la Fête du Sport de Montargis (Loiret) où nous avons pu faire découvrir notre passion, le paintball.

Disponibilité, découverte et échange ont résumé cette journée où le public est venu en nombre nous rencontrer. Un grand merci à tous les participants ainsi qu'à la FédéGN pour les différentes démarches dont elle fait preuve tout au long de l'année.



**LABO GN : Retour de Yannick coordinateur Midi-Pyrénées**



Ceci est un témoignage un peu chaotique d'un moment qui ne le fut pas, issu d'une semaine riche...

Du 9 au 16 août, à quelques kilomètres de Chambéry, j'ai participé à la seconde édition de Labo GN.

Nous étions 60 à vivre cette expérience de communauté GNistique qui pendant une semaine, jouait, discutait, expérimentait, partageait, vivait ensemble. Et ce fut une expérience terrible (en positif bien entendu).

Bon, c'est vrai, pendant une semaine, j'ai cultivé ma frustration, le programme très fourni pouvait certes évoluer pendant la période où cela s'est tenu, mais clairement en une semaine, j'ai dû faire des choix, pleins, car je ne pouvais pas être à 3 endroits à la fois.

Pour les jeux, la plupart très percutants pour les joueurs, mais la bienveillance des organisateurs, animateurs des jeux et des participants ont permis que ces jeux soient un temps très émouvant, quelque fois éprouvant mais *in fine* de bons moments passés ensemble.

Au-delà de cette majorité il y a eu des jeux plus légers, qui ne manquaient pas d'intérêt, ludiques bien sûr mais aussi sur des mécaniques de jeux et sur les intentions des orgas.

Mes jeux les plus marquants restent : « Vie et Mort d'un groupe de rock », « Braquage », « Before and After Silence ».

Il y avait pleins d'atelier, pas mal basés sur des techniques de théâtre d'improvisation qui pouvait être utilisé dans le cadre du GN, mais aussi des petites astuces pour aider à mieux entrer en jeu, comme « Comment tenir un flingue comme un pro », ou des ateliers de créations de matériels via le moulage.

Il y avait aussi des tables rondes de discussions sur des sujets divers et variés, riches d'échanges mais aussi permettant de comprendre que nous n'avions pas les mêmes repères en terme de GN, que sous une même appellation nous y mettions des choses bien distinctes. L'ambiance bon enfant et le fait de pouvoir reprendre ces conversations était agréable.

J'ai même fait du sport, grâce à ce temps d'avant le petit-déjeuner (Youpi Matin !) mais aussi lors de test de règles pour un sport à intégrer à un GN (du Jagger). Alors difficile d'écrire sur cette expérience communautaire sans subjectivité, tout ça pour dire que j'ai adoré faire, défaire, réinventer le GN pendant une semaine, échanger avec des gens qui était quasi à l'opposé de ce que je connaissais en format de jeu et rencontrer autant de personne sympathiques (car disons-le clairement, en une semaine on est ami avec... presque... tout le monde).

Je re-signe les yeux fermés l'an prochain, parce qu'on y fait le plein de découvertes, le plein d'idées, le plein d'énergie et d'utopie.

## Les Mystères de la Cité : 12 & 13 septembre 2015

Retour sur la manifestation d'un village GN pendant la fête médiévale de Lescar, « Les Mystères de la Cité ».



Pour cette édition 2015, la mairie nous avait donné carte blanche pour organiser une place dédiée aux animations fantastiques ; nous y avons donc créé une sorte de village GN.

Malgré un déluge de pluie le samedi, nous avons été en mesure de proposer au public de l'initiation au combat, du tir à l'arc de GN, du trollball et aussi d'autres pôles comme la tenue d'un stand FédéGN, un atelier du travail du cuir et une taverne de GN tenue par l'association « La Citadelle de Roq » qui proposait des boissons fantastiques comme le désormais célèbre « pipi de troll ».

Pour le samedi soir, changement de thème, puisque l'aspect « sportif » des animations de l'après-midi est remplacé par le « Rôle Play » ; en effet, nous avons assuré 2 scènes sur la place principale et même organisé un mini GN.

La première saynète appelée « Grise Anatomie » montrait en ombres chinoise 3 chirurgiens qui opéraient des personnes du public, à grand renfort d'outils improbables et de commentaires qui ne parvenaient pas vraiment à rassurer le patient.

La seconde appelée le Purgatoire, où démons et anges se disputaient les âmes des passants au moyen d'une roue de « l'infortune » où les défauts

et vertus étaient tirées au sort. Cette joute verbale improvisée entre les deux camps a tenue en haleine le public à 5 reprises pendant la soirée.

Enfin, l'association La Citadelle de Roq a organisé un mini GN pour le grand public sur 3 heures, donnant l'occasion aux passants d'évoluer hors du temps et d'incarner des aventuriers sur le thème donné par la mairie des « bâtisseurs de cathédrales ».

Armés de leur fiche de personnages, les GNistes d'un soir devaient recruter des artisans plus ou moins compétents, plus ou moins honnêtes et d'ailleurs plus ou moins sympathiques ! Ces artisans étaient toujours présentés en binômes clairement opposés ; le choix du joueur influençait donc la fin de sa propre quête.

Nous avons eu beaucoup de retours très positifs à la fois du public, de la mairie mais aussi et surtout des 35 bénévoles qui ont accepté de me suivre dans cette aventure malgré le mauvais temps ; je les en remercie grandement !

*A priori*, la mairie souhaiterait nous voir présent lors des (au moins) 3 prochaines années !

C'est donc officiel, la conquête du monde est en marche !

Olivier Dousse - Coordinateur Aquitaine - Gérant Atelier du GN -

Organisateur waterproof



## Les rendez-vous en région

### NORD PAS-DE-CALAIS

« GNistes du Nord Réveillez-vous » vous invite **tous les jeudi soir** au Pub le DRACIR à partir de **19h** pour des rencontres détendues entre GNistes. Le but est de se rencontrer, de créer du contact et de renforcer les liens ailleurs que sur les champs de batailles ou les cellules diplomatiques du multivers.

Pub le DRACIR  
12 Rue Léon Trulin, 59000 Lille

Il n'y a pas besoin de s'inscrire pour venir participer à ces rendez-vous, mais passez tout de même vous identifier sur la page Facebook :

<http://www.facebook.com/groups/491991407480812/>

Ceci afin de permettre aux organisateurs de réserver l'espace nécessaire après des propriétaires du Pub.

Deux soirées à thèmes par an sont organisées et un repas médiéval a déjà été mis en place pour une quarantaine de participants (les rencontres classiques réunissent de 10 à 25 personnes).

Il n'y a pas de thème dominant, plus d'association référente pour préserver l'aspect communautaire de ces rencontres.

### PARIS / IDF

#### Avec Rôle

Chaque **premier Mardi du mois**. Organisé par Rôle, et tout le monde est bienvenu...

Dernier Bar Avant la Fin du Monde  
19, avenue Victoria 75001 Paris  
Métro Châtelet (sortie Théâtre du Châtelet)  
<http://www.dernierbar.com/>

#### Avec La Mare Aux Diabes

Chaque **1<sup>er</sup> Dimanche du mois**, après-midi, jeux de plateaux de **16H à 20H**. C'est libre et gratuit.

Bar '96'  
96 boulevard Charonne Paris 20

## **PACA**

La **Perle R@re à Aix en Provence** accueille les GNistes chaque mois, et ces réunions démontrent qu'il y a une grosse communauté GNiste en PACA.

On discute, on rit, bref on parle GN sérieusement sans se prendre au sérieux.

C'est le **1<sup>er</sup> Mardi de chaque mois**, c'est libre d'accès, et à partir de **19h30**. À très bientôt !

[www.laperlerare.org](http://www.laperlerare.org)

## **LANGUEDOC ROUSSILLON**

Tous les premiers lundi du mois a lieu l'auberge espagnole à Terra Ludis, association montpelliéraine. C'est l'occasion de se rencontrer et de discuter JDR et GN autour d'un verre au sein de l'association. Venez partager un moment de convivialité !

2 ter boulevard de la perruque, 34000 Montpellier, à partir de 19h.

<http://terraludis.org/>

## **AMIENS**

Chaque 3<sup>e</sup> vendredi du mois, la Guilde du grand Nord et Samarobriva Noctis vous invitent aux rendez-vous mensuels des GNistes ! Bonne ambiance garantie !

Lieu de rendez-vous : au Café des beaux-arts à Amiens

À partir de 20h

Facebook de la guilde :

<https://www.facebook.com/groups/333062703420441/?fref=ts>

## TOULOUSE

Soirées Mensuelles de GNistes sur Toulouse.

Tous les premiers mardi du mois a lieu le RDV mensuel des GNistes (deux lieux nous accueillent).

L'idée étant de passer un moment convivial autour d'un verre, discuter GN et pas que.

En toute simplicité, venez échanger avec d'autres GNistes de la région.

Vous pouvez vous inscrire dans le groupe Facebook, si vous le désirez :  
<https://www.facebook.com/groups/1375465079427593/>

Du 1<sup>er</sup> mardi d'avril à celui de septembre c'est au Bar « The Speak Easy »

42 Boulevard Lazare Carnot, 3100 Toulouse (à 400 de la station de métro Jean Jaurès)

Du 1<sup>er</sup> mardi d'octobre à celui de mars c'est au Bar « le Père Peinard » :

1 rue des Chalets, 3100 Toulouse (à 400 mètres de la station Jeanne d'Arc, ligne B)

Une coquille ? Une info manquante ? Une suggestion d'article ?  
N'hésitez pas :

### FédéGN

2ter boulevard de la Perruque

34000 Montpellier

Tél : 0 805 69 2000 (N° vert)

[sandrine@fedegn.org](mailto:sandrine@fedegn.org)

[melodie@fedegn.org](mailto:melodie@fedegn.org)